

1. Spēles mērķis

Mērķis ir atklāt visus laukumus uz spēles dēļa, kas nesatur mīnas, bez to uzspriecināšanas. Spēlētājiem jāizmanto norādījumi, kas parādās atklātajos laukumos, lai izvairītos no mīnām.

2. Kā spēlēt

2.1. Spēles laukums

Izvēlies grūtības līmeni (Viegls, Normāls, Grūts, Eksperts) no izvēlnes. Katram līmenim ir atšķirīgs spēles dēļa izmērs un mīnu skaits. Pēc tam nospied “Spēlēt”, lai uzsāktu spēli.

2.2. Laukuma atklāšana

Spēles laikā noklikšķini uz laukuma, lai to atklātu. Ja laukums ir tukšs (neveido mīnu), tas parādīs skaitli, kas norāda mīnu skaitu blakus laukumos. Ja laukums satur mīnu, spēle beigsies, un tu zaudēsi.

3. Lauks ar skaitli

Ja laukums parāda skaitli (piemēram, "1", "2", "3" utt.), tas nozīmē, ka apkārtnē ir tik daudz mīnu. Šo skaitli izmanto, lai secinātu, kur varētu būt mīnas.

4. Lauks ar mīnu

Ja noklikšķināsi uz laukuma, kas satur mīnu, spēle beigsies ar "Spēles beigas" ziņu. Pēc spēles beigām visas mīnas tiks atklātas, un spēlētājs var mēģināt vēlreiz.

5. Zīmēšana

Spēlētāji var atzīmēt laukumus, kur viņi uzskata, ka ir mīnas, ar labo peles klikšķi, lai pievienotu sarkano karogu. Tas palīdzēs atcerēties, kur neklikšķināt.

6. Uzvara

Uzvara tiek sasniegta, ja visi laukumi, kas nesatur mīnas, tiek atklāti. Ja visi neatklātie laukumi ir vai nu mīnas, vai atzīmēti kā karogi, spēlētājs uzvar.

7. Papildu padomi

7.1. Pārdomā pirms klikšķināšanas:

Ja neesi pārliecināts, kur ir mīnas, vari izmantot iespēju atzīmēt laukumus ar karogiem.

7.2. Izmanto skaitļus, lai plānotu:

Ja atklāj skaitli, tas norāda, cik mīnas ir blakus laukumiem, un tas var palīdzēt veikt pareizus pieņēmumus.

8. Paziņojumi

Uzvara: Ja uzvarēsi, tiks parādīts uzvaras paziņojums.

Zaudējums: Ja spēle beidzas ar mīnu, tiks parādīts "Spēles beigas" paziņojums.

Spēles izvēle un parvaldība

1. Grūtības līmeņa izvēle:

- Viegls: 8x8 dēlis ar 10 mīnām
- Normāls: 10x10 dēlis ar 20 mīnām
- Grūts: 15x15 dēlis ar 40 mīnām
- Eksperts: 20x20 dēlis ar 60 mīnām

2. Spēles sākšana: Izvēlies grūtības līmeni, un nospied "Spēlēt", lai uzsāktu jaunu spēli.

3. Iestatījumi un instrukcijas: Lai apskatītu spēles instrukcijas, noklikšķiniet uz pogas "Instrukcija". Lai aizvērtu, vienkārši noklikšķiniet ārpus instrukciju loga.

Papildu funkcijas

Pārstartēt spēli: Kad spēle beigusies, parādīsies iespēja mēģināt vēlreiz, nospiežot pogu "Retry".