# Aplikazioaren dokumentazioa

Datubasearen inportazioa:	3
Hasiera orrialdea / Home:	5
Erabiltzailea erregistratu / Register:	6
Erabiltzailea saioa hasi / Login:	
Erabiltzailearen Datuak Kontsultatu / Show User:	9
Erabiltzailearen Datuak Aldatu / Modify User:	10
Babarrunak / Items:	11
Babarrun konkretu bat ikusi / Show Item:	12
Babarrun bat gehitu / Add Item:	13
Babarrun bat kendu / Delete Item:	14
Babarrun bat aldatu / Modify Item:	15

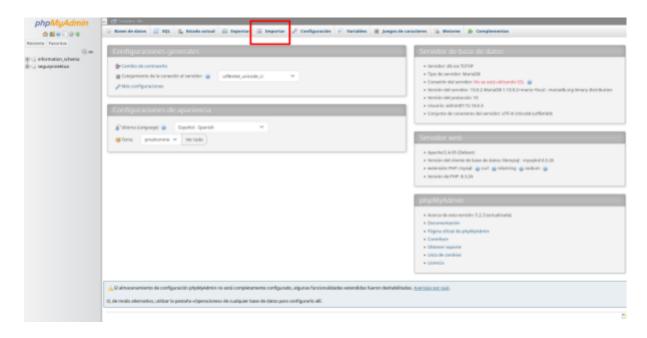
### <u>Datubasearen inportazioa:</u>

Web sisteman guk gehitutako datuak erabiltzeko lehenengo datubasea inportatu behar dugu, baldin eta docker-compose up egiterakoan inportatu ez bada. Horretarako <a href="http://localhost:8890/">http://localhost:8890/</a> sartzen gara eta erabiltzaile eta pasahitza sartzen ditugu:

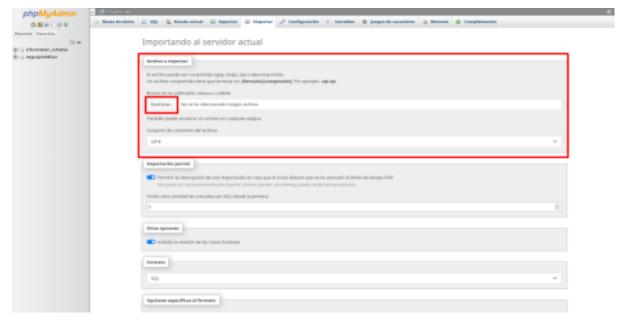
Erabiltzaile (Usuario): admin Pasahitza (Contraseña): test



Behin erabiltzaile eta pasahitza sartuta databasea inportatuko dugu. Horretarako, goian dagoen "Importar" botoiari emango diogu.



Orrialde berrian, "Archivo a importar" zatian, "Examinar" botoia sakatuko dugu eta aldez aurretik repositoriotik descargatutako database.sql izeneko artxiboa igoko dugu eta behean dagoen "Importar" botoia sakatuko dugu.



Errorerik egon ez bada, dena ondo joan dela adieraziko duen mezu bat agertuko da.

### Hasiera orrialdea / Home:



Hasiera pantailan botoi multzo bat ikusiko dugu, hurrengo aukerak izango ditugu:

- Gehitu item bat: item berri bat sortzeko pantailara aldatuko da.
- Borratu item bat: itemak borratzeko pantailara aldatuko da.
- Item-ak: itemen zerrenda txikira aldatuko da.
- Login: saioa hasteko pantailara aldatuko da.
- Aldatu itemak: Itemak modifikatzeko pantailara aldatuko da.
- Erregistratu: Erabiltzaile berri bat sortzeko pantailara aldatuko da.
- Itemak ikusi detaileekin: itemen zelai guztiak ikusteko pantailara aldatuko da.

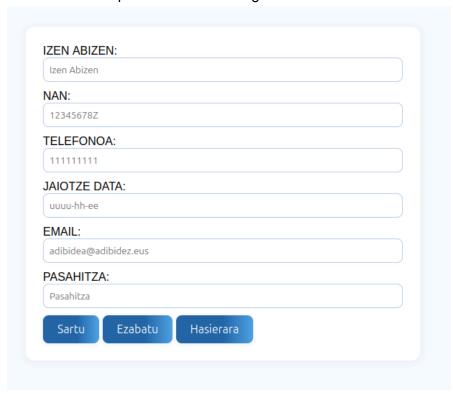
### Erabiltzailea erregistratu / Register:

Atal honetan, erabiltzaileak bere datuak sartu ahal izango ditu aplikazioan. Horretarako bere izen-abizen, NAN zenbakia, telefono zenbaki, jaiotze-eguna, email-a eta pasahitz bat sartu behar izango ditu. Erregistroa ondo egingo da baldin eta datu guztiek formatu egokia badute:

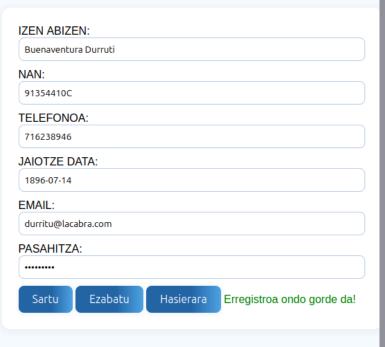
- Izen-abizen: Soilik hizkiak.
- NAN zenbakia: 8 zenbaki eta letra bakarra.
- Telefono zenbakia: 9 digitu luze.
- Jaiotze eguna: uuuu-hh-ee formatuan.
- Email-a: lehenengo zatian hizki, zenbaki eta puntuak onartzen dira, gero "@" bat, bigarren zatian hizkiak eta zenbakiak onartzen dira, gero puntu bat eta azkenik, gutxienez bi hizki izango duen hizki katea.
- Pasahitza: Hutsik ez egotea.

#### Pantailak hiru botoi ditu:

- Sartu: Datuak sartzeko eta erabiltzailea erregistratzeko. Erregistroa ondo egin bada, dena ondo joan dela adieraziko duen mezu bat agertuko da, bestela errore bat agertuko da. NAN-a errepikatzen bada errore mezu bat agertuko da ere.
- Ezabatu: Jarritako informazio guztia ezabatuko duena.
- Hasierara: Hasierako pantailara bidaliko digun botoia.



# Erabiltzaileen erregistroa







### Erabiltzailea saioa hasi / Login:

Gune honetan erabiltzaileak saioa hasi dezake, baldin eta aldez aurretik erregistratu bada. Erabiltzaileak bere izen-abizen eta pasahitza sartuko ditu.

Pantaila honetan ere hiru botoi daude:

- Sartu: Datuak sartzeko eta erabiltzailea saioa hasteko. Datu egokiak badira erabiltzaileak saioa hasita izango du eta behean azalduko den **show\_user** -ra sartuko da. Aldiz, datu okerrak badira mezu bat agertuko da.agertuko da. NAN-a errepikatzen bada errore mezu bat agertuko da ere.
- Ezabatu: Jarritako informazio guztia ezabatuko duena.
- Hasierara: Hasierako pantailara bidaliko digun botoia.





#### Erabiltzailearen Datuak Kontsultatu / Show User:

Gune honetan, erabiltzaileak bere datuak ikusi ahal izango ditu. Horretarako, lehenik eta behin, saioa hasi behar du (login gunean identifikatu). Saioa hasi bezain laster, bere datuak automatikoki bistaratuko dira http://localhost:81/show\_user?user=NAN estekan.



Pasahitza izan ezik, erabiltzaileak bere datu guztiak ikusiko ditu: Izen Abizena, NAN-a, Telefonoa, Jaiotze Data eta Email-a. Gainera, datuen azpian, datuak aldatzeko botoi bat egongo da, eta sakatzean **modify\_user** gunea irekiko da. Hasierako botoia sakatzen bada, aldiz, hasierako pantailara bidaliko digu.



## Erabiltzailearen Datuak Aldatu / Modify User:

Gune honetan, erabiltzaileak bere datuak aldatzeko aukera izango du. Show\_User guneko "Aldatu Nire Datuak" botoiaren bidez http://localhost:81/show\_user?user=NAN esteka irekiko da. Gune horretan, aurreko pantailan bezala, erabiltzailearen datuak bistaratuko dira, eta erabiltzaileak datu horiek aldatu ahal izango ditu.

Izen Abizena	
Buenaventura Durruti	
Telefonoa	
716238946	
Jaiotze Data	
07 / 14 / 1896	
Email	
durruti@lacabra.com	

Aldaketak egin ondoren, "Aldaketak Gorde" botoiaren bidez, egindako aldaketa guztiak gordeko dira, eta datu basea eguneratuko da. Hasierara botoia sakatzen bada, datuak ez dira gordeko eta hasierako pantailara bidaliko digu.

### Babarrunak / Items:

Gune honetan item (babarrunak) guztien zerrenda dago, item bakoitzaren izena eta jatorriarekin. Pantaila honetan bi botoi aurki daitezke:

- Gehitu babarruna: Babarrun berri bat gehitzeko aukera ematen duena.
- Hasierara: Hasiera orrira bidaltzen digun botoia.

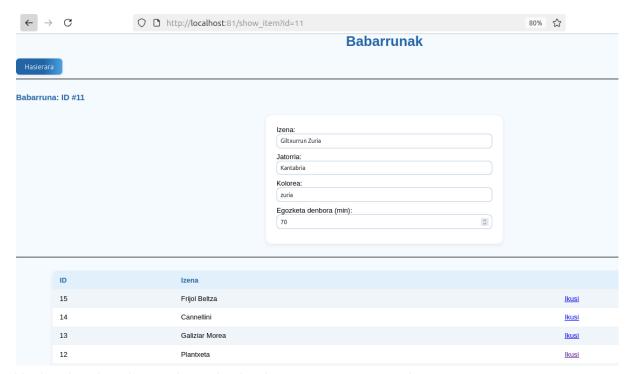


### Babarrun konkretu bat ikusi / Show Item:

Atal honetan item-en (babarrunak) xehetasunak ikusi daitezke. Horretarako, item guztien lista bat agertuko da, bertan Id eta Izena agertuz. Azken zutabean, urdinez dagoen "Ikusi" izeneko testu bat dago, eta klik egiterakoan, aukeratutako item-aren ezaugarriak agertuko dira.



Ikusi ematerakoan, http://localhost:81/show\_item?id=x agertuko da, non x hartutako item-aren Id-a den. Irekitzen den form berrian, Izena, Jatorria, Kolorea eta Egozketa denbora (minututan) agertuko dira, baita babarrunaren ID-a goiko partean. Ezin dira testuak aldatu. Form-aren beheko aldean lista berriro agertzen da, beste item bat aukeratzeko.



Hasiera botoia sakatzerakoan, hasierako menura eramaten du.

### Babarrun bat gehitu / Add Item:

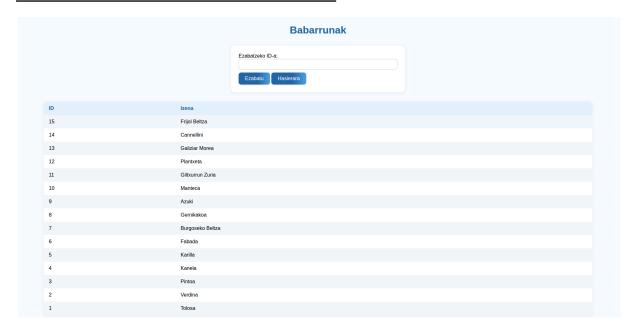
Webgunearen zati honetan erabiltzailea item bat gehitzeko aukera dauka. 4 datu gehitu behar dira item-a datubasean gehitzeko; Izena, Jatorria, kolorea eta egozte denbora. Egozte deboran bakarrik integerrak ipini daitezke.

#### Bi botoi daude:

- Gehitu: Babarruna gehituko duena baldin eta idatzitako informazio guztia ondo badago.
- Hasierara: Hasierako menura bidaliko digun botoia.



### Babarrun bat kendu / Delete Item:



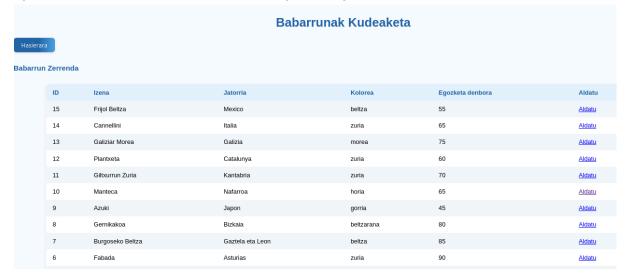
Pantaila honetan ikusi daiteke goiko aldean formulario bat. Formulario horretan bi botoi ikusi daitezke:

- Ezabatu: formularioan id bat jarriz id hori daukan babarruna ezabatu egingo da datubasetik.
- Hasierara: botoi honek hasiera pantailara aldatuko du.

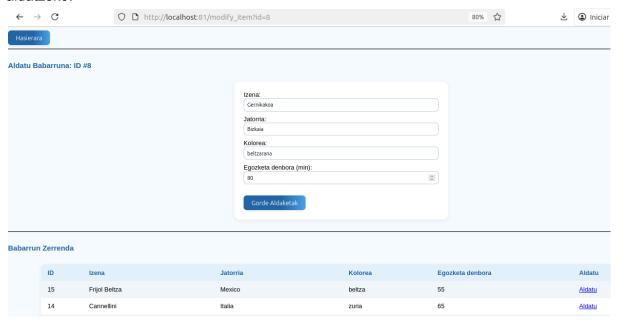
Horren ostean babarrun zerrenda bat agertzen da izena eta id-a erlazionatzen dituena babarrunen ezabaketa errazteko.

### Babarrun bat aldatu / Modify Item:

Atal honetan babarrunen xehetasunak modifikatu daitezke. Horretarako, item guztien lista bat agertuko da, bertan ld eta Izena, Jatorria, Kolorea eta Egozketa denbora (minututan) agertuz. Azken zutabean, urdinez dagoen "Aldatu" izeneko testu bat dago, eta klik egiterakoan, aukeratutako item-aren ezaugarriak agertuko dira.



"Aldatu" ematerakoan, http://localhost:81/modify\_item?id=x agertuko da, non x hartutako item-aren Id-a den. Irekitzen den form berrian, Izena, Jatorria, Kolorea eta Egozketa denbora (minututan) agertuko da, baita babarrunaren ID-a goiko partean. Testuak aldatu daitezke. Form-aren beheko aldean, "Gorde Aldaketak" botoia aurki daiteke, klik egiterakoan, babarrunaren espezifikazioak aldatuz. Lista berriro agertzen da beste item bat aldatzeko.



"Gorde Aldaketak" botoia ematerakoan, "Datuak eguneratu dira." agertuko da, datu-baseko informazioa aldatuz.





Hasiera botoia sakatzerakoan, hasierako menu-ra eramaten du.