Exercice 11 - Maguette d'un site

Dans cet exercice, on vous propose de créer un cadre HTML+CSS pour la page d'accueil d'un site d'actualités. Il s'agit de fournir un document HTML « à trous », c'est-à-dire avec des zones vides qui recevront plus tard le contenu du jour. Votre feuille CSS devra assurer le bon positionnement de ces zones lors de l'affichage; par contre, on ne vous demande pas de gérer l'habillage graphique du site dans vos styles.

Les fichiers Exercice-11.html, Exercice-11-pub.png et Exercice-11-logo.png vous sont fournis, vous ne les modifierez pas. Votre travail consistera à créer et remplir le fichier Exercice-11.css selon les indications ci-après.

Remarque: le document HTML contient des textes en pseudo-latin: c'est une technique habituelle de « remplir » une page web pour pouvoir travailler les styles, sans être dérangé par le contenu. De même, les images sont remplacées par des pseudo-formes.

Au démarrage, le document s'affiche dans le navigateur de la manière suivante :



consectetur adipisicing elit, sed do eiusmod tempor

Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat Duis aute irure dolor in reprehenderit in voluptate velit esse cillum dolore eu fugiat nulla pariatur.

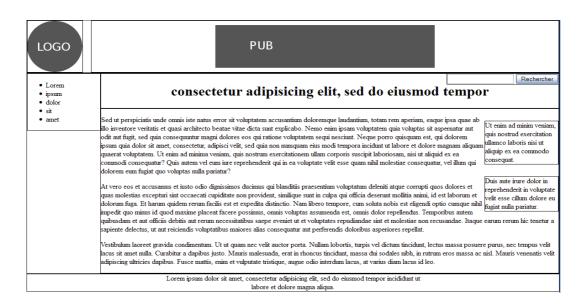
Sed ut perspiciatis unde omnis iste natus error sit voluptatem accusantium doloremque laudantium, totam rem aperiam, eaque ipsa quae ab illo inventore veritatis et quasi architecto beatae vitae dicta sunt explicabo. Nemo enim ipsam voluptatem quia voluptas sit aspernatur aut odit aut fugit, sed quia consequuntur magni dolores eos qui ratione voluptatem sequi nesciunt. Neque porro quisquam est, qui dolorem ipsum quia dolor sit amet, consectetur, adipisci velit, sed quia non numquam eius modi tempora incidunt ut labore et dolore magnam aliquam quaerat voluptatem. Ut enim ad minima veniam, quis nostrum exercitationem ullam corporis suscipit laboriosam, nisi ut aliquid ex ea commodi consequatur? Quis autem vel eum iure reprehenderit qui in ea voluptate velit esse quam nihil molestiae consequatur, vel illum qui dolorem eum fugiat quo voluptas nulla pariatur?

sto odio dignissimos ducimus qui blanditiis praesentium voluptatum deleniti atque corrupti quos dolores et quas molestias excepturi sint occaecati cupiditate non provident, similique sunt in culpa qui officia deserunt mollitia animi, id est laborum et dolorum fuga. Et harum quidem rerum facilis est et expedita distinctio. Nam libero tempore, cum soluta nobis est eligendi optio cumque nihil impedit quo minus id quod maxime placeat facere omnis voluptas assumenda est, omnis dolor repellendus. Temporibus autem quibusdam et aut officiis debitis aut rerum necessitatibus saepe eveniet ut et voluptates repudiandae sint et molestiae non recusandae. Itaque earum rerum hic tenetur a sapiente delectus, ut aut reiciendis voluptatibus maiores alias consequatur aut perferendis doloribus asperiores repellat.

Vestibulum laoreet gravida condimentum. Ut ut quam nec velit auctor porta. Nullam lobortis, turpis vel dictum tincidunt, lectus massa posuere purus, nec tempus velit lacus sit amet nulla. Curabitur a dapibus justo. Mauris malesuada, erat rhoncus tincidunt, massa dui sodales nibh, in rutrum eros massa ac nisl. Mauris venenatis velit adipiscing ultricies dapibus. Fusce mattis, enim et vulputate tristique, augue odio interdum lacus, at varius diam lacus id leo.

Lorem josum dolor sit amet, consectetur adipisicing elit, sed do ejusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua

Le but de l'exercice est d'arriver à cet affichage :



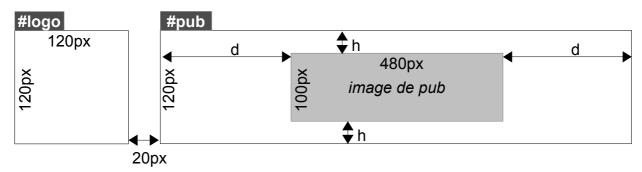
1. Grille

Avant de plonger dans le vif du sujet, on souhaite rendre visibles les frontières des différents objets affichés. Ajoutez une ou plusieurs règles de style qui assureront que chaque élément le nécessitant aura une fine bordure noire.

2. Bandeau supérieur

Dans cette partie de l'exercice, nous allons nous concentrer² sur le bandeau supérieur (<header>) qui va recevoir le logo du site et un bandeau publicitaire. Nous souhaitons établir un affichage où

- l'en-tête prend toute la largeur de la page,mais seulement 120px de hauteur (c'est la hauteur du logo),
- le logo doit être affiché dans le coin supérieur gauche de la page ; l'élément portant l'id *logo* doit être rendu par un carré de 120px de côté (ce sont les dimensions du logo),
- le bandeau publicitaire (l'élément portant l'id *pub*) doit être affiché à 20px à droite du logo,
- l'image publicitaire (dimensions 480x100px), doit être centrée verticalement et horizontalement sur son conteneur.



Commençons par le logo:

- 1. Rendez le logo flottant à gauche. Que constatez-vous quant à sa largeur et à sa hauteur ?
- 2. Pour adapter la hauteur du logo, jouez sur l'alignement de l'image contenue par rapport à son conteneur.

Ensuite, le bandeau publicitaire :

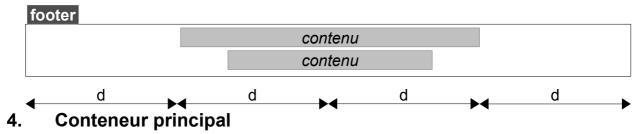
- 3. centrez le contenu du bandeau sur l'axe horizontal
- 4. sachant que l'image publicitaire a pour hauteur 100px et que le bandeau entier doit avoir pour hauteur 120px, centrez l'image verticalement
- 5. en jouant sur la marge extérieure du bandeau, assurez-vous de l'espace large de 20px entre le logo et le bandeau

¹ Disons un pixel de large.

² Vous pouvez temporairement mettre en commentaires <!-- ... --> le reste de la page pour mieux vous concentrer sur le bandeau.

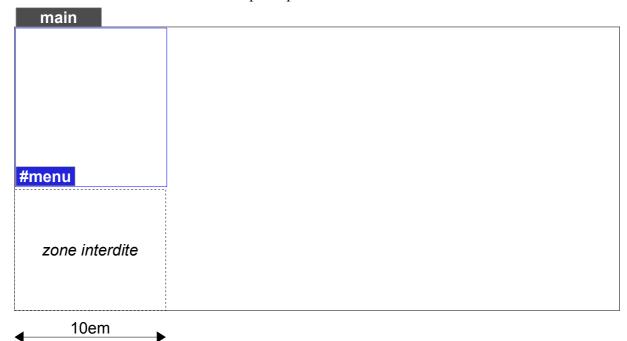
3. Pied de page

Le pied de page (<footer>) doit être affiché après tous les autres objets de la page (donc tout en bas). On souhaite que son contenu soit centré et qu'il occupe la moitié de la largeur :



Enfin, nous allons placer les objets du conteneur principal (<main>).

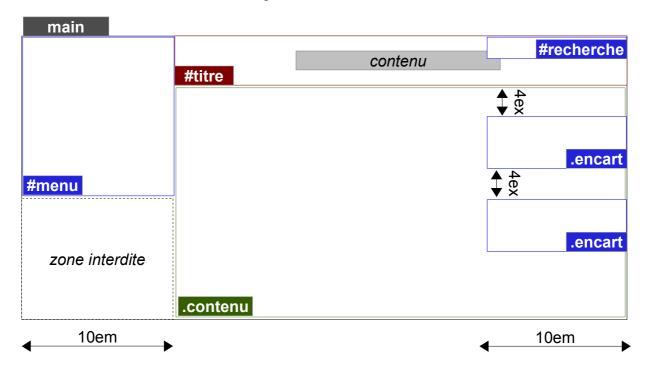
- 1. Nous souhaitons que le menu (<nav id="menu">) soit affiché à gauche de la page, dans une colonne de 10em de largeur.
- 2. Aucun autre contenu du conteneur principal ne doit s'afficher en-dessous du menu.



- 3. Le titre principal (<section id="titre">) s'affiche à droite du menu. Son contenu est centré.
- 4. La zone de recherche (<nav id="recherche">) occupe le coin supérieur droit du titre. (Ou de manière équivalente, le coin supérieur droit de tout le conteneur principal.)

main			
	#titre	contenu	#recherche
:			

- 5. La zone de contenu (<div class="contenu">) occupe le reste du conteneur principal (à l'exception de la zone interdite sous le menu).
- 6. Les deux encarts (<div class="encart">) sont à afficher dans des zones de 10em de largeur. Ces zones doivent s'aligner sur le bord droit de la page, l'une en-dessous de l'autre. Les encarts sont verticalement espacés de 4ex.



Exercice 12 – Variations de présentation d'un document HTML donné

Le fichier HTML Exercice-12.html constitue le document de travail pour cet exercice. Ce document ne doit pas être modifié. L'exercice consiste à écrire trois versions différentes de la feuille de style liée (Exercice-12.css) de manière à reproduire les trois présentations décrites ci-dessous. On attend donc comme résultat trois fichiers CSS.

Remarque : on vous fournit pour chaque présentation trois captures d'écran (normale, large et étroite). Ces captures correspondent à des dimensions d'écran différentes, pour vous indiquer le comportement du style face au changement de taille.

Remarque 2 : aucune image n'est nécessaire dans les styles recherchés.

1. Présentation informative

Web application

A web application is an application that is accessed by users over a network such as the Internet or an intranet. The term may also mean a computer software application that is coded in a browser-supported programming language and reliant on a common web browser to render the application executable.

History

In earlier computing models, e.g. in client-server, the load for the application was shared between code on the server and code installed on each client locally. In other words, an application had its own client program which served as its user interface and had to be separately installed on each user's personal computer.

In contrast, web applications use web documents written in a standard format such as HTML and JavaScript, which are supported by a variety of web browsers. Web applications can be considered as a specific variant of client-server software where the client software is downloaded to the client machine when visiting the relevant web page, using standard procedures such as HTTP. During the session, the web browser interprets and displays the pages, and acts as the universal client for any web application.

Interface

Through Java, JavaScript and other technologies, application-specific methods such as drawing on the screen, playing audio, and access to the keyboard and mouse are all possible. Many services have worked to combine all of these into a more familiar interface that adopts the appearance of an operating system. General purpose techniques such as drag and drop are also supported by these technologies.

This page was last modified on 27 September 2012 at 19:59.

Quelques indications

- couleurs utilisées : white, #ccc (gris clair), #999 (gris foncé), #66f (bleu des titres)
- la police de caractères est une police sans empattements générique (font-family)
- propriétés CSS utiles: margin, padding, border, text-indent, text-align, display, font-size
- pseudo-classe:first-letter

2. Présentation avec titre accrocheur

■Introduction ■History ■Interface



A web application is an application that is accessed by users over a network such as the Internet or an intranet. The term may also mean a computer software application that is coded in a browser-supported programming language and reliant on a common web browser to render the application executable.

1. History

In earlier computing models, e.g. in client-server, the load for the application was shared between code on the server and code installed on each client locally. In other words, an application had its own client program which served as its user interface and had to be separately installed on each user's personal computer.

In contrast, web applications use web documents written in a standard format such as HTML and JavaScript, which are supported by a variety of web browsers. Web applications can be considered as a specific variant of client-server software where the client software is downloaded to the client machine when visiting the relevant web page, using standard procedures such as HTTP. During the session, the web browser interprets and displays the pages, and acts as the universal client for any web application.

2. Interface

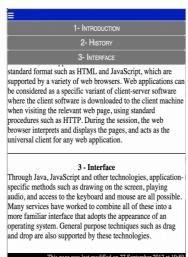
Through Java, JavaScript and other technologies, application-specific methods such as drawing on the screen, playing audio, and access to the keyboard and mouse are all possible. Many services have worked to combine all of these into a more familiar interface that adopts the appearance of an operating system. General purpose techniques such as drag and drop are also supported by these technologies.

(This page was last modified on 27 September 2012 at 19:59.)

Quelques indications

- couleurs utilisées : #fa0 (orange), #930 (marron), #fff (blanc)
- compteurs CSS: counter-reset, counter(), counter-increment
- pseudo-classes:before et:after
- propriétés de mise en page des blocs : display, float, position
- sélecteurs A+B :border-radius
- autres propriétés utiles: text-decoration, font-variant, font-style, fontweight

3. Présentation pour mobile



Le menu s'affichant lors d'une pression sur ≡, et disparaissant lorsqu'on sort de la zone menu.

Quelques indications supplémentaires par rapports aux autres exercices

- couleurs utilisées : #02b(bleu du menu), #eee (blanc cassé), #fff (blanc), #777(gris du menu)
- pseudo-classes:hover
- propriété CSS3 : border-radius

4. Présentation Responsive

On souhaite que la présentation sur des écrans de taille inférieure à 1000px en largeur soit adaptée aux mobiles (voir 3.) et avec une taille supérieure à 1000px soit avec un titre accrocheur (voir 2.). On prendra soin de factoriser ce qui peut l'être.

Indication:

règle CSS3: @media

Exercice 13 - Libre créativité

Dans cet exercice, votre but est de relooker une page HTML existante sans en modifier le contenu : vous pouvez seulement jouer sur une feuille de style.

Choisissez un site parmi ceux ci:

- https://intranet.ensimag.fr/Zenith2
- https://teide.ensimag.fr/
- http://portail.grenoble-inp.fr/

Sauvegardez quelques pages clés, par exemple pour teide (limitez vous à 3 pages caractéristiques suivant la complexité -):

- page de login : Exercice-13 teide login.html
- page d'accueil : Exercice-13 teide accueil.html
- page choix équipe : Exercice-13 teide choix equipe.html

- ...

Les fichiers HTML Exercice-13_xxx.html constituent les documents à relooker. Modifier ces fichiers de manière à avoir une feuille de style unique Exercice-13.css (supprimer toutes les autres feuilles de style) et à supprimer tout ce qui est javascript. La structure originale du document html ne doit pas être modifiée.

A vous de modifier le fichier Exercice-13.css. Choisissez un thème (retro, hippie, black metal, psychédélique, maritime,...) pour votre travail. Prévoyez une version responsive.

Le résultat attendu est donc une archive contenant : les fichiers Exercice-13_xxx.html (3 au maximum) et surtout le fichier Exercice-13.css.