



OpenClassrooms-Développeur Web

Début de formation Le 14/10/2020

Auteur



Guillaume GRUBER

## Projet 6 - Construire une API sécurisée pour l'application d'avis gastronomiques So Pekocko



Le sujet du projet 6 du parcours Développeur web chez Openclassrooms porte sur le développement d'une application d'évaluation des sauces piquantes pour la marque "So Pekocko". L'objectif étant de créer un MVP permettant aux utilisateurs d'ajouter leurs sauces préférées et de liker ou disliker les sauces ajoutées par les autres utilisateurs.

-  Voir : [Le projet sur OpenClassrooms](#)

### Contexte du projet

- So Pekocko est une entreprise familiale de 10 salariés.
- Son activité principale est la création de sauces piquantes dont la composition est tenue secrète.
- Forte de son succès, l'entreprise souhaite se développer et créer une application web, dans laquelle les utilisateurs pourront ajouter leurs sauces préférées et liker ou disliker les sauces proposées par les autres.

### Objectifs et Compétences évaluées

***Le but est de créer le backend de l'application, le frontend étant déjà codé et fourni***

- Implémenter un modèle logique de données conformément à la réglementation
- Stocker des données de manière sécurisée
- Mettre en œuvre des opérations CRUD de manière sécurisée

### API REST

- Sécurité **OWASP** et **RGPD**

## Instructions relatives à l'API

- [Note de cadrage](#)
- [Guidelines](#)

## Contenus de ce repository

- Ce repo contient les deux dossiers Frontend et Backend. Vous pouvez cloner ce repository pour récupérer en local les deux parties Front et Back de l'application.
- Si besoin, vous pouvez trouver le Frontend séparément sur [github](#).



### Installation

- Cloner ce projet depuis GitHub.



### Faire tourner le Frontend

- Ouvrir le terminal sur ce dossier et exécuter `npm install` pour installer les dépendances.
- Exécuter `npm install node-sass` pour installer sass.
- Le projet a été généré avec Angular CLI version 7.0.2.
- Démarrer `ng serve` (ou `npm start`) pour avoir accès au serveur de développement.
- Rendez-vous sur <http://localhost:4200>.
- L'application va se recharger automatiquement si vous modifiez un fichier source.



### Faire tourner le Backend

- Ouvrir le terminal sur ce dossier.
- Pour utiliser le serveur, chargez le package nodemon : `npm install -g nodemon`.
- Puis lancez le serveur: `nodemon server`.

## Pour faire court

Si les packages sont déjà installés, ces commandes suffisent à démarrer les serveurs.

- `npm start` via le terminal sur le frontend
- `nodemon server` via le terminal sur le backend
- Se connecter à l'url : <http://localhost:4200>



### Connexion

- Ouvrir [localhost:4200](http://localhost:4200) dans votre navigateur.
- Pour s'inscrire sur l'application, l'utilisateur doit fournir un email et un mot de passe contenant 06 caractères minimum (dont 1 majuscule, 1 minuscule, 1 chiffre, pas de symbole).



### Utilisé dans ce projet

Technologies	et outils
Framework: Express	Visual Studio Code
Serveur: NodeJS	Git/GitHub
Base de données: MongoDB	Mongoose
Javascript	xXx

- Hébergement sur MongoDB Atlas
- Toutes les opérations de la base de données utilisent le pack Mongoose avec des schémas de données stricts.



### Les documents de présentation et livrables

→ [Le lien vers le dépôt Git public contenant le code de l'API.](#)

→ [Le lien vers le fichier pdf donné en tant que livrable.](#)