



TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN ÁREA DESARROLLO DE
SOFTWARE

GRUPO: 3roE

MATERIA:

APLICACIONES WEB

ACTIVIDAD:

TECNOLOGÍAS PARA EL DESARROLLO DE APLICACIONES WEB

ALUMNA:

MARTÍNEZ PÉREZ DIANA

PROFESOR:

DR. RAY BRUNET PARRA GALAVIZ

FECHA DE ENTREGA:

28/08/24

Tecnologías para el desarrollo de aplicaciones web

Si se quiere desarrollar una aplicación web es de suma importancia conocer y tener algún tipo de tecnología que cumpla con los requerimientos para la creación del proyecto. Se pueden encontrar numerosas tecnologías para el desarrollo web. Estas se suelen dividir en frontend backend, frameworks y librerías.

Para comenzar, el Frontend es aquello que ven los usuarios e incluye elementos visuales, como botones, casillas de verificación, gráficos y mensajes de texto. Permite a los usuarios interactuar con la aplicación. Las tecnologías que se suelen utilizar son las siguientes:

- **JavaScript:** Una de las más usadas. Es un lenguaje de programación utilizado para hacer páginas web interactivas. Desde actualizar fuentes de redes sociales hasta mostrar animaciones y mapas interactivos, las funciones de JavaScript pueden mejorar la experiencia del usuario de un sitio web. Esta tecnología permite desarrollar tanto animaciones como objetos, localizar errores en formularios, cambiar elementos de la web de forma muy intuitiva, crear cookies, etc.
- **HTML:** El Lenguaje de Marcas de Hipertexto, (del inglés HyperText Markup Language) es el componente más básico de la Web. Consiste en una serie de elementos que se utilizan para encerrar diferentes partes del contenido para que se vean o comporten de una determinada manera. Las etiquetas de encierre pueden hacer de una palabra o una imagen un hipervínculo a otro sitio, se pueden cambiar palabras a cursiva, agrandar o achicar la letra, etc. Cada una de las etiquetas generadas tiene diferentes funciones.
- **CSS:** Es una de las mejores tecnologías para el desarrollo de aplicaciones web. Consiste en un lenguaje que sirve para indicar el aspecto visual de las estructuras HTML. Proporciona la guía de estilos y diseño que tendrá la web. De esta manera, el lenguaje CSS sirve para acotar y trazar el aspecto visual de las etiquetas generadas por el HTML.

Podemos proseguir con el “Backend”, que son los datos y la base que permiten que la aplicación funcione. Almacena y procesa los datos de las aplicaciones para los usuarios. Las tecnologías que se suelen utilizar son las siguientes:

- **PHP:** La característica principal de PHP es que se usa para la comunicación de un sitio web con un servidor de datos. Gracias a esta funcionalidad es posible crear un contenido dinámico que permite trabajar con bases de datos como MySQL y con HTML. Con este lenguaje de programación de propósito general también es posible proceder a la recopilación de datos de formularios, la modificación de base de datos o la administración de archivos en el servidor.
- **Python:** Es un lenguaje de programación ampliamente utilizado en las aplicaciones web, el desarrollo de software, etc. Se suele utilizar este lenguaje porque es eficiente y fácil de aprender, además de que se puede ejecutar en muchas plataformas diferentes.

Frameworks y librerías

Los frameworks son un conjunto de herramientas, bibliotecas y convenciones que facilitan el desarrollo de software eficiente y escalable. Utilizar un framework no solo ahorra tiempo, sino que también mejora la calidad y mantenibilidad del código.

Una librería de programación es una colección de código desarrollado previamente que los programadores pueden utilizar para desarrollar software de manera más ágil. Estas colecciones de código reutilizable suelen resolver problemas o necesidades comunes de desarrollo.

Para concluir, la combinación adecuada de estas tecnologías permite a los desarrolladores construir aplicaciones web robustas, eficientes y que cumplan de manera acertada con todas las necesidades del usuario. Si se entiende de manera clara y se maneja de manera adecuada lo que es frontend, backend, frameworks y librerías, es posible crear aplicaciones web que no solo cumplan con los requerimientos funcionales, sino que también brinden una experiencia de usuario satisfactoria.

Bibliografías

KeepCoding, R. (2024, 31 julio). 7 tecnologías para desarrollo web | KeepCoding Bootcamps. KeepCoding Bootcamps. https://keepcoding.io/blog/7-tecnologias-para-desarrollo-web/#Frameworks_y_librerias

MDN Web Docs. (2024, 28 julio). Conceptos básicos de HTML. https://developer.mozilla.org/es/docs/Learn/Getting_started_with_the_web/HTML_basics

Ilerna, & Ilerna. (2024, 16 abril). Tecnologías para el desarrollo de aplicaciones web | ILERNA. Blog ILERNA Online: FP A Distancia Con Titulación Oficial. <https://www.ilerna.es/blog/tecnologias-desarrollo-aplicaciones-web>