



TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN ÁREA DESARROLLO DE  
SOFTWARE

GRUPO: 3roE

MATERIA:

APLICACIONES WEB

ACTIVIDAD:

CONFIGURACIÓN PARA EL AMBIENTE DE DESARROLLO DE  
APLICACIONES WEB

ALUMNA:

MARTÍNEZ PÉREZ DIANA

PROFESOR:

DR. RAY BRUNET PARRA GALAVIZ

FECHA DE ENTREGA:

28/08/24

## **Configuración para el ambiente de desarrollo de aplicaciones web**

Para comenzar con la creación de algún proyecto, de cualquier tipo, es muy importante crear el ambiente adecuado para la ejecución del mismo, se deben preparar las herramientas necesarias para estar lo más preparado posible para darle inicio, desarrollo y final al proyecto que se desee realizar. Como es de esperarse esto también aplica para el desarrollo de proyectos de aplicaciones web, ya que permitirá escribir, probar y filtrar el mismo. A continuación, se mencionarán algunos de los elementos necesarios para obtener un ambiente adecuado para el desarrollo de aplicaciones web.

**Sistema operativo:** Un Sistema Operativo (SO) es un programa o conjunto de programas de un sistema informático, que administra los recursos físicos (hardware), los protocolos de ejecución del resto del contenido (software), así como la interfaz de usuario. Por ejemplo: Windows, MacOS o Linux.

**Editores de código:** Estos editores son fundamentales para el proceso de desarrollo de software y suelen contar con características que facilitan y agilizan la escritura del código, tales como el resaltado de sintaxis, autocompletado inteligente, la navegación rápida entre archivos y proyectos, entre otras funcionalidades. Por ejemplo: Visual Studio Code, Sublime Text, Notepad++, etc.

**Navegadores:** Es un programa que permite ver la información que contiene una página web. El navegador interpreta el código, HTML generalmente, en el que está escrita la página web y lo presenta en pantalla permitiendo al usuario interactuar con su contenido y navegar. Por ejemplo: Chrome, Firefox, Brave, etc.

**Instalación de Lenguajes y Frameworks:** Un lenguaje de programación es un conjunto de reglas gramaticales (tanto sintácticas como semánticas) que instruyen a que un ordenador o dispositivo se comporte de una cierta manera. Los frameworks son un conjunto de herramientas y librerías que se utilizan para desarrollar aplicaciones más fácilmente y de manera más eficiente. Por ejemplo: PHP, Python, Angular, Bootstrap.

**Servidores locales:** Un servidor local es una computadora que sirve a un cliente dentro de la red local o LAN. Eso significa que, en la mayoría de los casos, no estará conectado a Internet. Si está conectado a Internet, normalmente estará protegido con una

contraseña para que no todos puedan acceder a sus servicios. Ejemplo: XAMP, MAMP, LAMP, Node.js, etc.

**Base de datos:** Una base de datos es una recopilación organizada de información o datos estructurados, que normalmente se almacena de forma electrónica en un sistema informático. Normalmente, una base de datos está controlada por un sistema de gestión de bases de datos DBMS, por ejemplo, MySQL.

**Control de versiones:** Permite al programador hacer un seguimiento de los cambios que se han realizado en el proyecto. Por ejemplo: Git, GitHub, GitLab, etc.

Para concluir, una configuración adecuada del ambiente de desarrollo no solo mejora la eficiencia y calidad del trabajo, sino que también garantiza una experiencia más placentera, fluida y organizada durante el desarrollo del proyecto. Cada elemento mencionado juega un papel sumamente importante para alcanzar el éxito del desarrollo de aplicaciones web, permitiendo a los desarrolladores construir, probar y gestionar proyectos de manera efectiva.

#### Bibliografías

Vargas, D., & Vargas, D. (2023, 7 febrero). ¿Qué es un entorno de desarrollo y en qué se diferencia de un entorno de desarrollo integrado (IDE)? Tutoriales Hostinger. <https://www.hostinger.mx/tutoriales/que-es-un-entorno-de-desarrollo>

Gomez, A. (2021, 10 junio). ¿Cómo configurar mi entorno de desarrollo web? Accentio Blog. <https://blog.accentiostudios.com/como-configurar-tu-entorno-de-desarrollo-web/>