



NOMBRE DEL ALUMNO: HERNANDEZ MONTERO AGUSTIN DE JESUS

CARRERA: INGENIERÍA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES **NO. DE CONTROL:** 17400993

ÁMBITO EN DONDE SE DESARROLLARÁ LA RESIDENCIA PROFESIONAL

- | | | |
|----------|--|--------------------------|
| A | SECTOR SOCIAL Y PRODUCTIVO | <input type="checkbox"/> |
| B | INNOVACIÓN Y DESARROLLO TECNOLÓGICO | <input type="checkbox"/> |
| C | INVESTIGACIÓN Y DESARROLLO | <input type="checkbox"/> |
| D | DISEÑO Y/O CONSTRUCCIÓN DE EQUIPO | <input type="checkbox"/> |
| E | EVENTO NACIONAL DE INNOVACIÓN TECNOLÓGICA | <input type="checkbox"/> |
| F | VERANO CIENTÍFICO O DE INVESTIGACIÓN | <input type="checkbox"/> |
| G | PROYECTOS PROPUESTOS POR LA ACADEMIA | <input type="checkbox"/> |
| H | OTROS | <input type="checkbox"/> |

Sí

PERIODO ESCOLAR: AGO-DIC 2022

FECHA: 29/06/2022
12:27:15





NOMBRE DEL PROYECTO:

APLICACIÓN WEB PARA EL CONTROL Y MANEJO DE INVENTARIO PARA GRUPO EMBOTELLADOR NAYAR

OBJETIVO DEL PROYECTO:

MEJORAR Y OPTIMIZAR EL SISTEMA DE MANEJO DE LA INFORMACIÓN DE INVENTARIO, SOBRE LOS EQUIPOS QUE MANEJA EL PERSONAL DEL ÁREA DE LAS TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN DE LA EMPRESA GRUPO EMBOTELLADOR NAYAR COCA COLA A TRAVÉS DE LA IMPLEMENTACIÓN DE UN SISTEMA WEB.

JUSTIFICACIÓN:

ACTUALMENTE EL DEPARTAMENTO DE TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN (TI) DE LA EMPRESA GRUPO EMBOTELLADOR NAYAR COCA COLA CUENTA CON UN SISTEMA PARA MANEJAR EL INVENTARIO, PERO ESTE SISTEMA NO CUBRE TODAS LAS NECESIDADES QUE ELLOS TIENEN, HACIENDO QUE LOS TRABAJOS DE CONSULTA Y EL MANEJO DE LA INFORMACIÓN SEA UNA TAREA TARDADA Y TEDIOSA PARA EL PERSONAL DEL ÁREA.

APROXIMADAMENTE SE MANEJA UN APROXIMADO DE 1500 EQUIPOS, DONDE SU MAYORÍA SON ALREDEDOR DE 700 DISPOSITIVOS MÓVILES, SEGUIDO DE ALREDEDOR DE 400 EQUIPOS DE CÓMPUTO, EL RESTO DE LOS COMPONENTES SON IMPRESORAS, CONMUTADORES Y OTROS EQUIPOS. ES IMPORTANTE TENER UN CONTROL SOBRE TODOS ESTOS EQUIPOS, YA QUE ESTOS SE ENCUENTRAN EN DIFERENTES LUGARES Y ACTUALMENTE SE MANEJAN 5 ESTATOS QUE CAMBIAN A LO LARGO DE SU VIDA ÚTIL. AL TENER TODOS ESTOS EQUIPOS EL TIEMPO APROXIMADO AL MOMENTO DE CONTRASTAR LAS EXISTENCIAS ES EN PROMEDIO DE 2 DÍAS PARA CADA DISTRIBUIDORA, EL PERSONAL SE TRASLADA HACIA EL LUGAR PARA VALIDAR FÍSICAMENTE SU EXISTENCIA, VERIFICAN A TRAVÉS DE SU SISTEMA LA EXISTENCIA EN EL INVENTARIO, LO CUAL CONLLEVA BASTANTE TIEMPO EN VERIFICAR CADA EQUIPO.

EL DESARROLLO DE LA APLICACIÓN WEB PODRÁ AGILIZAR,





REDUCIR PROMEDIO LA VERIFICACIÓN FÍSICA Y MEJORAR EL MANEJO DEL INVENTARIO DE LOS EQUIPOS QUE SE TIENE EN LA EMPRESA, TENIENDO COMO RESULTADO UN MANEJO Y CONTROL SOBRE LA INFORMACIÓN MÁS EFICIENTE, ASÍ EL PERSONAL ENCARGADO DE MANIPULAR Y VISUALIZAR LOS DATOS QUE MANEJE LA APLICACIÓN WEB DEL INVENTARIO PUEDA LLEVAR A CABO SUS ACTIVIDADES DE MANERA MÁS EFICIENTE.

CRONOGRAMA DE ACTIVIDADES:

ACTIVIDADES	MESES																							
	1				2				3				4				5				6			
Sprint 1	■																							
Sprint 2		■																						
Sprint 3			■	■																				
Sprint 4					■	■																		
Sprint 5						■	■	■																
Sprint 6									■	■	■													
Sprint 7													■	■	■									
Sprint 8																■	■							
Sprint 9																		■						
Sprint 10																			■					





**DESCRIPCIÓN DETALLADA
DE LAS ACTIVIDADES:**

SPRINT 1

REUNIÓN CON EL PERSONAL RESPONSABLE DEL CONTROL DE INVENTARIO PARA TRATAR SOBRE LOS REQUISITOS DEL PROYECTO, ASÍ COMO LAS TECNOLOGÍAS DE DESARROLLO WEB QUE SE NECESITA PARA LLEVAR A CABO EL DESARROLLO DEL PROYECTO, TANTO PARA EL FRONTEND COMO PARA EL BACKEND.

SPRINT 2

DISEÑAR DE MANERA GRÁFICA UNA PROPUESTA DE LA BASE DE DATOS, MEDIANTE UN SOFTWARE QUE PERMITA CREAR DIAGRAMAS PARA VISUALIZAR Y COMPRENDER COMO ESTARÁ CONSTRUIDO Y RELACIONADO.

SPRINT 3

UNA VEZ ACEPTADO EL DISEÑO GRÁFICO DE LA BASE DE DATOS, PROSEGUIRÁ CREAR LA BASE DE DATOS, SUS CAMPOS, TABLAS, RELACIONES. PARA SU CORRECTO FUNCIONAMIENTO.

HACER PRUEBAS PARA CORROBORAR QUE LA BASE DE DATOS TRABAJA COMO SE ESPERA.

CORREGIR LOS ERRORES DE LA BASE DE DATOS, EN CASO DE QUE ESTOS EXISTIERAN.

SPRINT 4

A TRAVÉS DE UN SOFTWARE DE DISEÑO FIGMA, CREAR DISEÑOS DE LAS INTERFACES DE PANTALLA PARA CADA MÓDULO QUE SERVIRÁ PARA PROPONER EL DISEÑO QUE TENDRÁ LA APLICACIÓN WEB.

REALIZAR POSIBLES CORRECCIONES DE DISEÑO EN CASO QUE LA PROPUESTA NO SEAN LO QUE SE ESPERA.

SPRINT 5, SPRINT 6, SPRINT 7

SE REALIZA UNA PARTE PRINCIPAL DE LAS PANTALLAS A TRAVÉS DE LAS TECNOLOGÍAS DE DESARROLLO FRONTEND, ASÍ COMO COMO EL DESARROLLO DE LA LÓGICA EN LA PARTE BACKEND.

SE PRESENTA AVANCES DEL FUNCIONAMIENTO DE LA APLICACIÓN WEB AL PERSONAL PARA VALIDAR QUE SEA EL





MODO DE MANEJO QUE SE DESEA.
SE CORREGIRÁ POSIBLES ERRORES DE FUNCIONAMIENTO
Y/O ERRORES DE DISEÑO.

SPRINT 8
SE REALIZA PRUEBAS DEL FUNCIONAMIENTO CON TODOS
LOS MÓDULOS COMPLETO RELACIONADOS ENTRE SÍ DE LA
APLICACIÓN WEB.
SE CORREGIRÁ POSIBLES ERRORES QUE SE HAYAN
DETECTADO EN EL FUNCIONAMIENTO COMPLETO.

SPRINT 9
UNA VEZ QUE EL SOFTWARE FUNCIONE CORRECTAMENTE,
SE PASARÁ AL SERVIDOR LOCAL DE LA EMPRESA Y SE
REALIZA LAS PRUEBAS NECESARIAS PARA VALIDAR SU
CORRECTO FUNCIONAMIENTO.

SPRINT 10
ENTREGA DE CÓDIGO FUENTE DEL SOFTWARE, ENTREGA DEL
MANUAL TÉCNICO, MANUAL DEL USUARIO Y CAPACITACIÓN
AL PERSONAL PARA EL USO CORRECTO DE LA APLICACIÓN
WEB.

LUGAR DE DONDE SE REALIZARÁ EL PROYECTO:

NOMBRE DE LA EMPRESA:	EMBOTELLADORA DEL NAYAR, S.A. DE C.V		
DOMICILIO:	AVENIDA INSURGENTES #1100 ORIENTE, LOS LLANITOS, 63170		
CIUDAD:	TEPIC	ESTADO:	Nayarit
GIRO DE LA EMPRESA:	INDUSTRIAL		
DEPARTAMENTO	TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN		





NOMBRE DEL GERENTE O DIRECTOR DE LA EMPRESA	JOSÉ ALFREDO FÉLIX CARRILLO
---	-----------------------------

JEFE DEL ÁREA	LUIS MIGUEL GONZÁLEZ ZAVALA
---------------	-----------------------------

INFORMACIÓN DEL ÁREA DONDE SE DESARROLLARÁ EL PROYECTO (GABINETE, OFICINA, LABORATORIO, CAMPO):

OFICINA

17400993

No. DE CONTROL

INGENIERÍA EN SISTEMAS
COMPUTACIONALES
CARRERA

HERNANDEZ MONTERO
AGUSTIN DE JESUS
NOMBRE Y FIRMA

