# CarBlackBox

Projekt Programistyczny 2013

Piotr Lisowski 194129 Jarosław Mirek 194122

23 października 2013

#### 1 Cel systemu

Aplikacja ma wspomóc kierowcę pojazdu, wyposażając go w element rejestrujący przebieg podróży. W razie nieoczekiwanych wydarzeń materiał filmowy zostanie zapisany, mogąc tym samym posłużyć za dowód w sprawie np. stłuczki, wypadku czy też uszkodzeń nawierzchni drogi. Aplikacja ta jest dedykowana dla systemu Android, dzięki czemu ułatwia dostęp do urządzeń typu 'black box'. Posiadając telefon z systemem Android można w prosty sposób rozszerzyć jego funkcjonalność, oszczędzając dzięki temu czas i pieniądze.

#### 2 Zakres systemu

System rejestruje i przechowuje ostatnie kilka minut przebiegu podróży. Dodatkowo jest w stanie wykryć nieoczekiwane zdarzenie poprzez odczyt wskazań akcelerometru oraz pomiary prędkości przy pomocy modułu GPS. Użytkownik może zarządzać ustawieniami długości rejestrowanego materiału filmowego i czułości wykrywania. System posiada również element dedykowany komputerowi osobistemu, pozwalając na łatwe pobieranie oraz zarządzanie nagranami, a także zarządzanie informacjami z telefonu.

#### 3 Wymagania funkcjonalne

- Rejestracja przebiegu drogi
- Dokonywanie pomiarów akcelerometrem
- Wykorzystanie modułu GPS dla pomiaru prędkości
- Interpretacja informacji pomiarowych
- Przechowywanie i wykorzystanie awaryjnych informacji
- Zarządzanie informacjami z poziomu komputera

## 4 Wymagania niefunkcjonalne

- Telefon wyposażony w system Android w wersji  $\geq 4.0$
- Urządzenie posiadające kamerę wideo
- Dla wykorzystania maksymalnego potencjału aplikacji telefon powinien być wyposażony w akcelerometr oraz moduł GPS
- Komputer osobisty ze środowiskiem Java w wersji 1.7
- Dostęp do internetu

### 5 Opcjonalne funkcjonalności

- Przesyłanie filmów w serwisie youtube.com
- •

#### 6 Harmonogram prac

Podział prac: Piotr Lisowski ( $\mathbf{PL}$ ), Jarosław Mirek ( $\mathbf{JM}$ ), wspólnie ( $\mathbf{W}$ )

- Testy funkcjonalności modułu kamery, akcelerometru i GPS (W)
- ullet Szkice algorytmów użytych w aplikacji (f W)
- Wykonanie grafiki (PL)
- $\bullet$ Szablon graficzny aplikacji  $(\mathbf{J}\mathbf{M})$
- ullet Obsługa kamery  $(\mathbf{J}\mathbf{M})$
- ullet Wersja alpha aplikacji ( ${f W}$ )
- Alpha-testy (**W**)
- Obsługa akcelerometru (**PL**)
- Obsługa GPS (PL)
- ullet Wersja beta aplikacji  $(\mathbf{W})$
- Beta-testy (**W**)
- Menadżer aplikacji na PC (PL)
- ullet Implementacja opcjonalnych funkcjonalności  $(\mathbf{W})$
- ullet Wykonanie kompleksowej dokumentacji technicznej systemu ( ${f JM}$ )
- $\bullet\,$ Wykonanie podręcznika użytkownika  $(\mathbf{PL})$
- ullet Wykonanie dokumentacji prawnej (JM)
- Finalna wersja systemu