Homework 3 Dry

**Due Date:**

Teaching assistant in charge: Arad Kotzer

**Important:** the Q&A for the exercise will take place at a public forum Piazza only. Critical updates about the HW will be published in pinned notes in the piazza forum. These notes are mandatory and it is your responsibility to be updated. A number of guidelines to use the forum:

* Read previous Q&A carefully before asking the question; repeated questions will probably go without answers
* Be polite, remember that course staff does this as a service for the students
* You’re not allowed to post any kind of solution and/or source code in the forum as a hint for other students; In case you feel that you have to discuss such a matter, please come to the reception hour
* When posting questions regarding hw3 , put them in the hw3 folder

Only the TA in charge can authorize postponements. In case you need a postponement, fill in this form - <https://forms.gle/VWVbBMy1pQCAAj8q8>

Dry part submission instructions:

1. Please submit the dry part to the electronic submission of the dry part on the course website.
2. The dry part submission must contain a single dry.pdf file containing the following:
   1. The first page should contain the details about the submitters - Name, ID number and email address.
   2. Your answers to the dry part questions.
3. Only typed submissions will be accepted. Scanned handwritten submissions will not be accepted.
4. Only PDF format will be accepted.
5. You do not need to submit anything in the course cell.
6. When you submit, **retain your confirmation code and a copy of the PDF**, in case of technical failure. It is **the only valid proof** of your submission.

## **יש לנמק כל תשובה אלא אם במפורש נאמר אחרת, תשובות ללא נימוק לא יתקבלו.**

# **שאלה 2 - Networking - תקשורת (52 נק')**

**חלק פתוח:** הסבירו בקצרה (לא יותר מ1-2 שורות!)

**א. (4 נקודות)** הסבירו מה תפקיד של פרוטוקול ARP?

**ב. (4 נקודות)** איזה מידע הלקוח צריך לדעת על השרת לפני ההתחברות?

**ג. (4 נקודות)** איזה מידע הלקוח ידע על השרת אחרי ההתחברות?

**ד. (4 נקודות)** איזה מידע השרת צריך לדעת על הלקוח לפני ההתחברות?

**ה. (4 נקודות)** איזה מידע השרת ידע על הלקוח אחרי ההתחברות?

**ו. (6 נקודות)** מה הבדל בין הפורט (port) שבשימוש השרת וזה של הלקוח. אין נבחר כל אחד מהם?

**ז. (6 נקודות)** מה הבדל בין פרוטוקול TCP ו-UDP? הסבירו למה חלק מהאפליקציות מעדיפות TCP וחלק UDP.

**חלק אמריקאי:**

**ח. (6 נקודות)** מהו תפקיד פרוטוקול ה- DNS?

א.       לשלוח פקטות  (frame) מחשבי קצה בתוך אותה רשת (LAN connectivity).

ב.       לתרגם כתובת IP לכתובת MAC.

ג. לתרגם שם השרת לכתובת IP.

ד.       לתרגם שם השרת לכתובת MAC.

ה.      לשלוח פקטות בין מחשבי קצה ברשתות שונות (WAN).

ו.         לאפשר תקשורת בין שני תהליכים במחשבי קצה ברשתות שונות (WAN).

**נימוק**:

**ט. (8 נקודות)** מהו תפקיד פרוטוקול ה- NAT?

א.       וידוי של הצפנת המידע.

ב. שימוש של מספר קטן של כתובות IP עבור הרבה מכשירים בתוך הרשת.

ג.        הסתרת זהות הלקוח.

ד.       הסתרת זהות השרת.

ה.      וידוי של הצפנת המידע + שימוש של מספר קטן של כתובות IP עבור הרבה מכשירים בתוך הרשת.

ו.         וידוי של הצפנת המידע + הסתרת זהות הלקוח.

**נימוק**:

**י. (6 נקודות)** מה נכון במודל תקשורת שרת/לקוח על מנת ליצור connection (חיבור)?

א.       הלקוח חייב לדעת גם שם של ה-domain של השרת וגם מספר הפורט של השרת.

ב.       שרת חייב לדעת כתובת IP של הלקוח, אך הלקוח לא חייב לדעת כתובת IP של השרת.

ג.        שרת חייב לדעת כתובת IP של הלקוח, וגם הלקוח חייב לדעת כתובת IP של השרת.

ד.       השרת חייב לדעת גם כתובת IP וגם מספר הפורט של הלקוח.

ה.      הלקוח חייב לדעת כתובת שם של ה-domain של השרת. הפורט הינו קבוע לפי סוג ה-application

ו.         המידע הנחוץ תלוי בצד שיוזם את החיבור.

**נימוק**:

שאלה 2 - סינכרון (48 נק')

המצאת המושג "פקולטה נחשבת" החמירה את הסכסוך בין הסטודנטים במדמ"ח ובהנדסת חשמל, ולכן הוגדר כי כאשר סטודנט מאחת הפקולטות רוצה להיכנס לחדר מסויים עליו לציית לכלל הבא:אם יש סטודנטים מפקולטה אחרת בחדר אזי אסור לסטודנט להיכנס ועליו להמתין עד שיעזבו (לעומת זאת, מספר סטודנטים מאותה פקולטה יכולים לשהות בחדר באותו הזמן).

סמני נכון / לא נכון (אין צורך להסביר):

1. **(3 נק')** יכולים להיות שני סטודנטים מפקולטות שונות באותו חדר במקביל: **נכון / לא נכון**
2. **(3 נק')** יכולים להיות שני סטודנטים מפקולטות זהות בחדר במקביל: **נכון / לא נכון**
3. **(3 נק')** סטודנטי פקולטה אחת עלולים להרעיב (כניסת) סטודנטי פקולטה אחרת: **נכון / לא נכון**

בסעיפים הבאים מוצג קוד למימוש כניסה ויציאה של סטודנטים אל ומחדר מסוים, כאשר נתון כי:

* כל חוט מייצג סטודנט.
* בכניסה לחדר הסטודנט קורא ל (onArrival(int faculty, שמקבלת את פקולטת הסטודנט.
* ביציאה מהחדר הסטודנט קורא ל (onLeave(int faculty שמקבלת את פקולטת הסטודנט.
* הערכים 0 ו-1 של faculty מייצגים את הפקולטה להנדסת חשמל ומדמ״ח, בהתאמה.
* (הניחו שאמצעי הסנכרון עברו אתחול תקין והתעלמו מבעיות קומפילציה אם ישנן, שכן מטרת השאלה אינה לבדוק שגיאות אתחול/תחביר).

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 1.  2.  3.  4.  5.  6.  7.  8.  9.  10. | #include <pthread.h>  int students = 0;  mutex\_t global;  void **onLeave**(int faculty) {  mutex\_lock(&global);  students--;  mutex\_unlock(&global);  } | 11.  12.  13.  14.  15.  16.  17.  18.  19.  20. | void **onArrival**(int faculty) {  mutex\_lock(&global);  while (students > 0) {  mutex\_unlock(&global);  sleep(10);  mutex\_lock(&global);  }  students++;  mutex\_unlock(&global);  } |

1. **(12 נק')** בהתייחס לקוד הנ״ל, הקיפי אתכל התשובות הנכונות (עשויה להיות יותר מאחת).  
   עבור כל תשובה שהקפת, תארי דוגמת הרצההמובילה לתשובה זו.

1. קיימת בעיית נכונות עקב race condition למשאבים משותפים.
2. קיימת בעיית DeadLock / Livelock בקוד.
3. הקוד משתמש ב-Busy Wait שפוגע בנצילות המעבד.
4. הקוד מפר את כלל הכניסה לחדר (שהוגדר בתחילת השאלה).

נימוק:

המימוש של כניסה ויציאה שונה כך שישתמש במשתני תנאי:

|  |  |
| --- | --- |
| 1  2  3  4  5  6  7  8  9  10  11  12  13  14  15  16  17  18 | int students[2] = {0}; // 2 counters  cond\_t conds[2]; // 2 condition variables  mutex\_t global;  void **onArrival**(int faculty) {  mutex\_lock(&global);  int other = faculty ? 0 : 1;  while(students[other] > 0)  cond\_wait(&conds[faculty] , &global);  students[faculty]++;  mutex\_unlock(&global);  }  void **onLeave**(int faculty) {  mutex\_lock(&global);  students[faculty]--;  int other = faculty ? 0 : 1;  cond\_broadcast(&conds[other]);  mutex\_unlock(&global);  } |

אך דני (עתודאי במדמ"ח) טען שקוד זה גורם לחוטים להתעורר שלא לצורך ומיד לחזור למצב המתנה.

1. **(7 נק')** הסבירי את טענתו של דני באמצעות דוגמת ריצה קונקרטית.

1. **(8 נק')** כיצד ניתן לתקן את הבעיה שהציג דני בסעיף הקודם?

דני ניסה לשפר עוד את יעילות הקוד והחליט להשתמש בשני מנעולים: מנעול ראשון בעבור סטודנטים הנכנסים לחדר, ומנעול שני בעבור סטודנטים היוצאים מהחדר. להלן המימוש החדש (השינויים בקוד מודגשים):

|  |  |
| --- | --- |
| 1  2  3  4  5  6  7  8  9  10  11  12  13  14  15  16  17  18  19  20 | int students[2] = {0}; // 2 counters  cond\_t conds[2]; // 2 condition variables  **mutex\_t m\_arrival, m\_leave;** // there are \*2\* locks now  void onArrival(int faculty){  mutex\_lock**(&m\_arrival);**  int other = faculty ? 0 : 1;  while(students[other] > 0)  cond\_wait(&conds[faculty] , **&m\_arrival**);  **int tmp = students[faculty];**  **students[faculty] = tmp + 1;**  mutex\_unlock**(&m\_arrival);**  }  void onLeave(int faculty){  mutex\_lock**(&m\_leave);**  **int tmp = students[faculty];**  **students[faculty] = tmp – 1;**  int other = faculty ? 0 : 1;  cond\_broadcast(&conds[other]);  mutex\_unlock**(&m\_leave);**  } |

1. **(12 נק')** בהתייחס לקוד הנ״ל, הקיפי את כל התשובות הנכונות (עשויה להיות יותר מאחת).  
   עבור כל תשובה שהקפת, תארי דוגמת הרצה המובילה לתשובה זו.
2. יתכנו 2 סטודנטים מפקולטות שונות בתוך החדר ביחד, עקב race condition למשאב משותף.
3. יתכן סטודנט שלא נכנס לחדר למרות כלל הכניסה שמתיר זאת, עקב race condition למשאב משותף.
4. קיימת בעיית DeadLock / Livelock בקוד.
5. סיגנלים עלולים ללכת לאיבוד.

נימוק: