

Johdanto

Järjestelmän tarkoitus on mahdollistaa ylläpitäjälle luoda veikkauskohteita erilaisista kausiluonteisista kohteista (esim. saappaanheiton mm-kilpailut). Kisoista tuotetaan erityyppisiä vetoja (1X2, voittajaveto, tulosveto) ja ylläpidetään (kisakohtaista) LeaderBoardia vetoihin osallistuneista henkilöistä. Tavoitteena on että järjestelmä toimii sujuvasti niin käyttäjän kuin ylläpitäjän osalta ja että vedot sulkeutuvat varsinaisen pelin aloitusajankohtana. Järjestelmä tulee toimimaan web-palvelimella jossa on PHP, postgres-tietokanta ja Tomcat/Apache-palvelin, myös javascript tuki lienee tarpeen.

Käyttöohje

Kohteiden listaus kohdassa 'Kohteet', jonka kautta voi lisätä kohteita. Varsinen veto lyödään (tulossa) kun on valittu kohde listasta. Kirjautuminen kohdassa "Kirjautuminen", tämän jälkeen "Oma sivu"lla näkyy omat vedot.

Käyttötapaukset



Käyttäjärühmät

Potentiaallinen vedonlyöjä

Potentiaalisella vedonlyöjällä tarkoitetaan ketä tahansa, joka internetin välityksellä tulee selaamaan manitKotiin yhtiön www-sivuja. Kaikki muut sidosryhmät kuuluvat myös tähän sidosryhmään.

Muita käyttötapauksia: rekisteröityminen, kirjautuminen.

Asiakas

Asiakas on rekisteröitynyt käyttäjä.

Ylläpito

Ylläpidolla tarkoitetaan kaikkia niitä henkilöitä, jotka voivat lisätä tai asettaa vetoja ratkenneiksi.

Käyttötapauskuvaukset

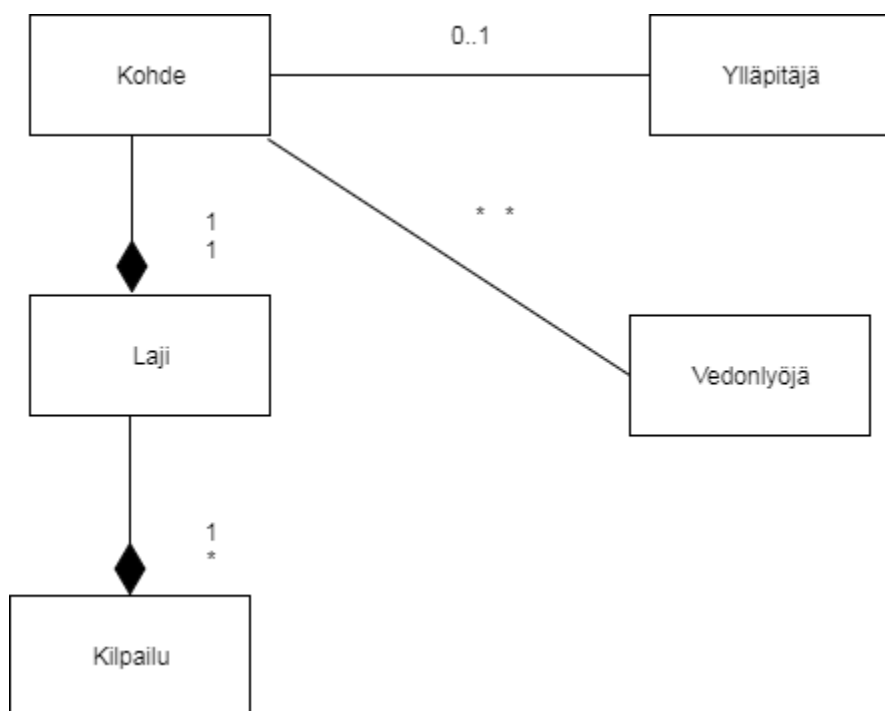
Vedonlyöjän käyttötapaukset

Kohteiden lukeminen:

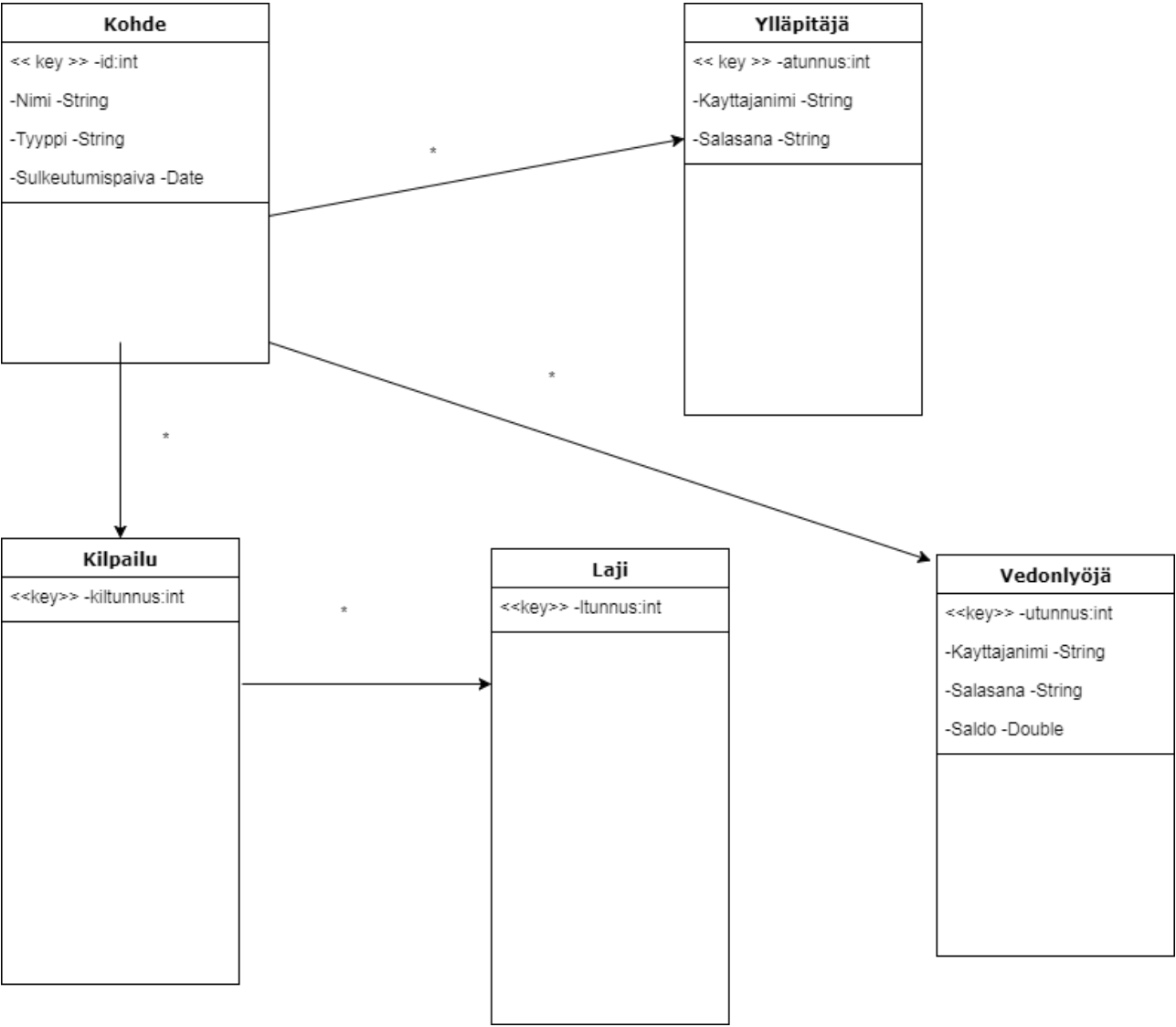
Kuka tahansa voi käydä lukemassa sivuston vedonlyöntikohteita sekä leaderboardja.

Vedonlyönti

Järjestelmän tietosisältö



Relaatiotietokantakaavio



Käyttöliittymä ja järjestelmän komponentit

Julkiset sivut

