

FIRE Adventure

HACKATHON - SESSION 2



SOMMAIRE

- Présentation de l'équipe
- Concept du jeu
- Mécanisme du jeu
- Développement avec unity
- Problèmes rencontrés
- Démonstration
- Conclusion

EQUIPE

HENOC
KODJO KAGUE

E2

LAHNA
BRAHIMI

E1

AJEA
SRIYOGANATHAN

E1

KARIM
EL ATTAR

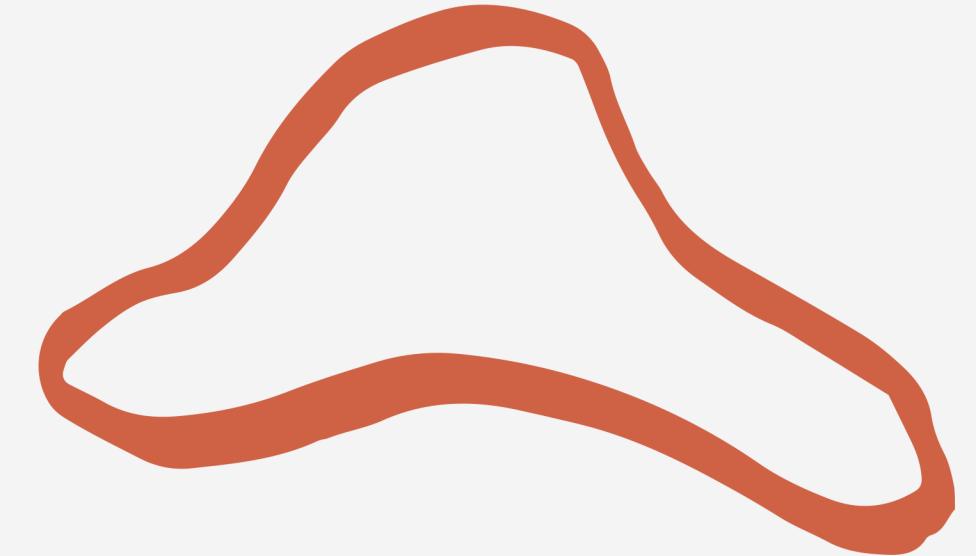
E1

MAEVA
YOBOU YOBOU

BTS

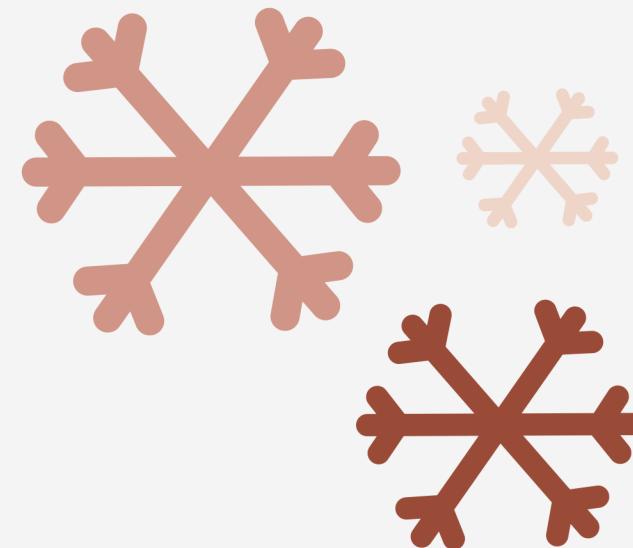
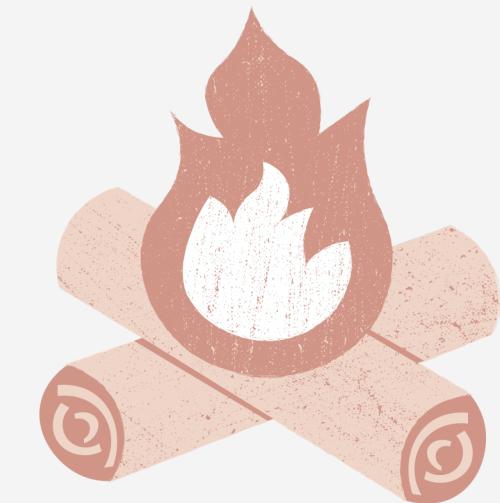
VERONIQUE
MERANG A IBONG

E2



CONCEPT DU JEU

- Histoire du jeu
- But du joueur



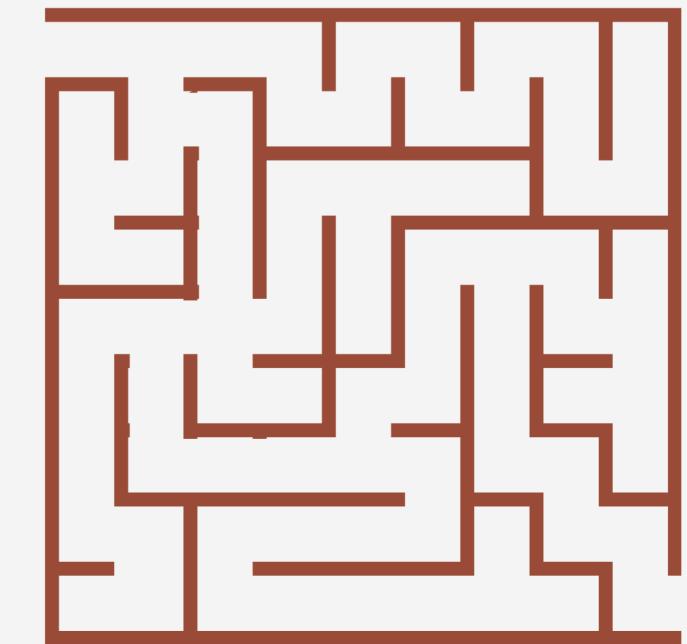
00:18

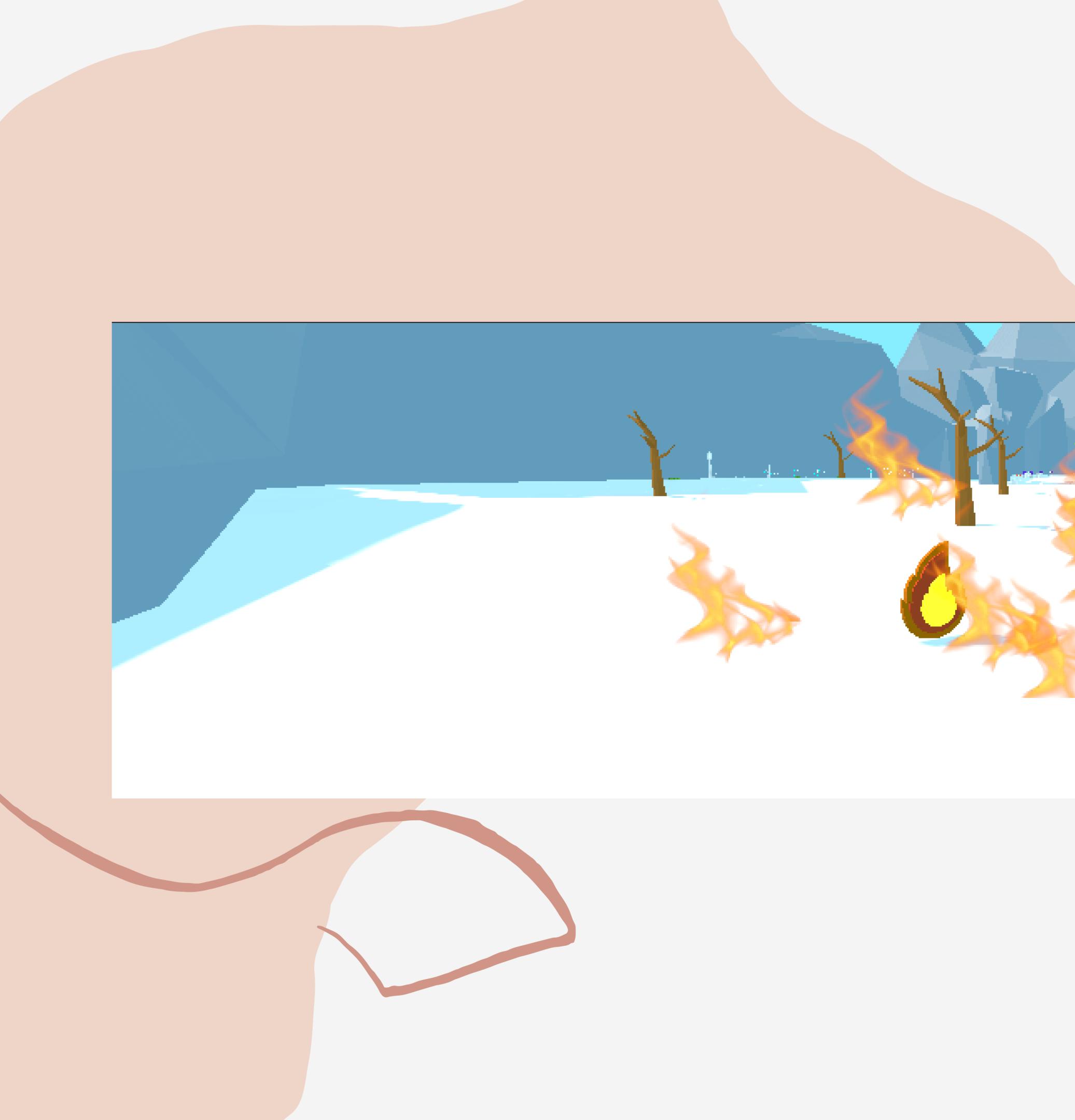
0 🔥



Mécanique du jeu

- Récolte de flammes pour survivre
- Minuteur pour les map

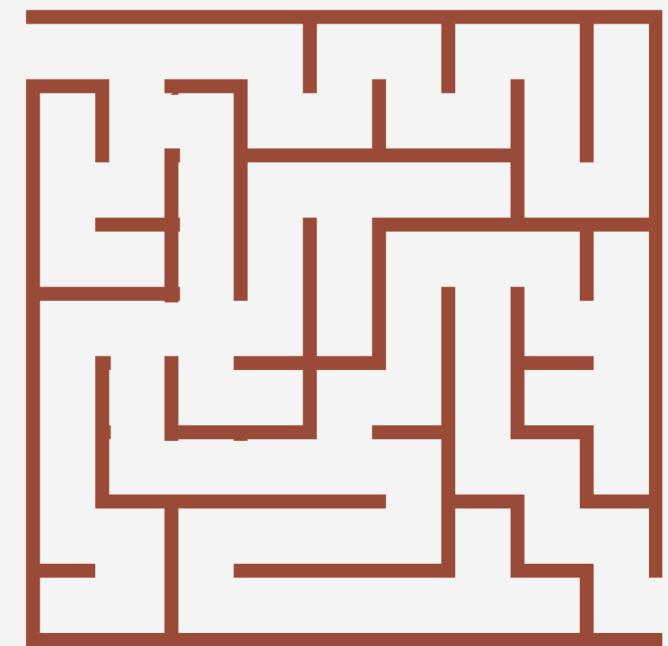






Développement avec unity

- Model 3D
- Code en C#



Fire Adventure

Normal mode

Maze mode





Problèmes rencontrés

Camera

Angle

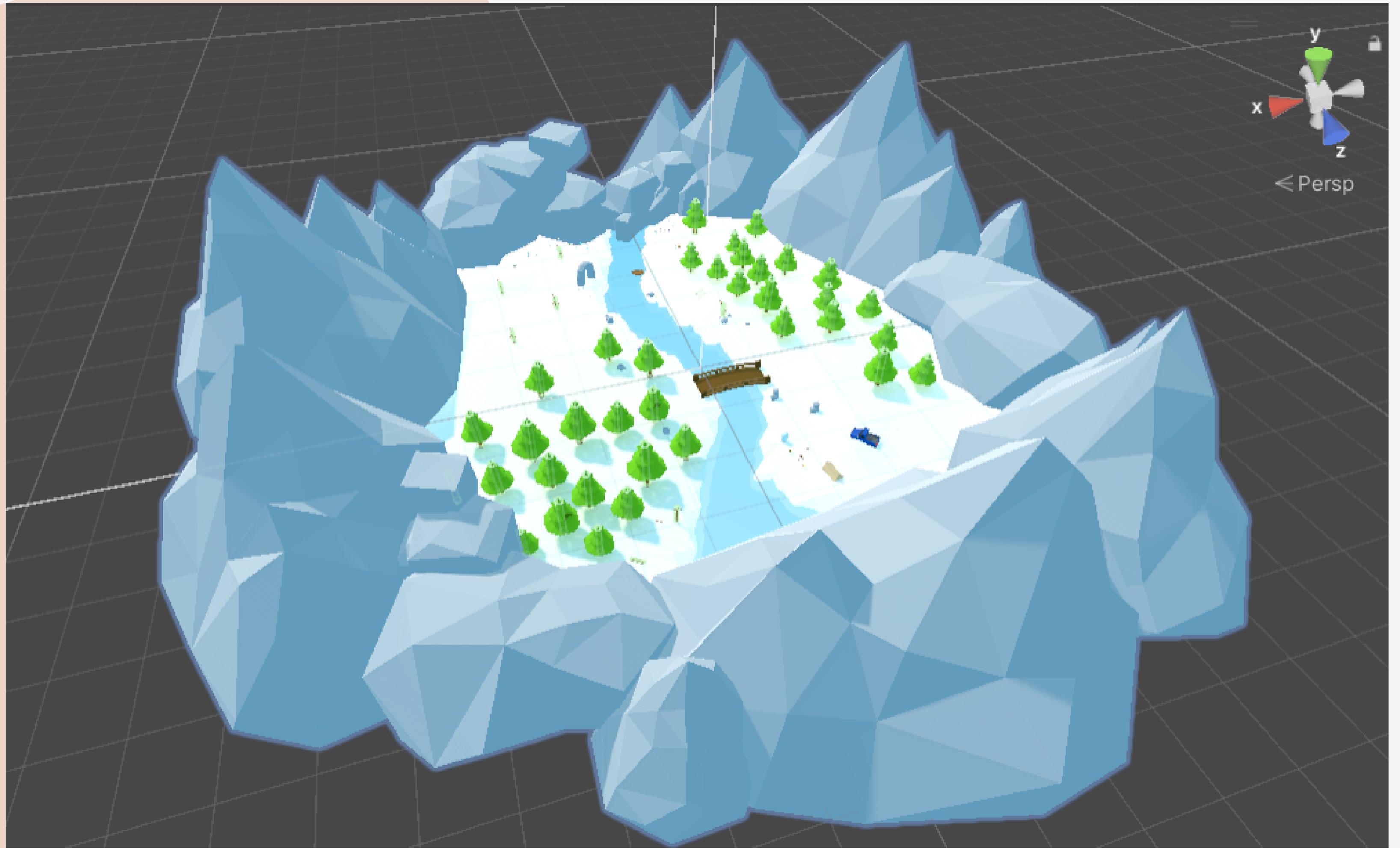
Première ou troisième personne

Flammes

Position aléatoire

Map

Délimitations
Concepte



Démonstration

MERCI