

### **NOM ET PRÉNOM DES ÉTUDIANTS PARTICIPANTS :**

- **MESSAHEL Lahna** : m22315283
- **AIT ALLALA Melynda** : a22313913

### **LES SOURCES JAVA UTILISÉES :**

- **Swing** : pour l'interface graphique (fenêtres, menus, boutons, panneaux de dessin...).
- **AWT** : pour les événements comme : souris/clavier et dessin personnalisé.
- **Sérialisation Java** (ObjectOutputStream, ObjectInputStream) : pour enregistrer le graphe créé et charger un graphe précédemment sauvegardé.
- **Collections** : pour manipuler les tâches (List, ArrayList).

### **STRUCTURE FONCTIONNELLE :**

- **PooProjet** : classe principale qui lance l'application, la fenêtre principale et les menus.
- **PaintGraphe** : panneau de dessin gérant l'affichage du graphe, les événements souris et la création/modification des tâches.
- **Task** : représente une tâche (nom, durée, position, prédécesseurs, dates au plus tôt et au plus tard).
- **Graph** : contient toutes les tâches et les algorithmes de calcul des dates (chemin critique).

### **POUR EXÉCUTER LE PROGRAMME :**

1. Compiler avec la commande :

```
javac PooProjet.java
```

2. Exécuter avec la commande :

```
java PooProjet
```