

# 화면 정의서

version	작성자	설명	날짜
0.1	이하연, 박봉현, 이아름	최초작성	2021.04.15

# 스크린목록

대메뉴	중메뉴	Screen ID	Page title	설명	비고, 관계화면ID
시작	앱 시작 페이지	UI-A-001	시작페이지	앱을 시작하면 1초 동안 로고와 짧은 음악이 출력된다.	
알람	알람 목록	UI-B-001	알람리스트	생성한 알람 목록들이 있다.	
	알람 생성	UI-B-101	알람생성	알람 시간, 요일, 공휴일 알람 여부, 알람명, 알람음, 진동, 사용자 선택 미션 종류를 선택하여 알람을 생성	
		UI-B-102	미션 종류 선택	다양한 미션종류를 선택할 수 있다. 두 개 이상의 미션을 선택하면 미션이 랜덤으로 출제된다.	
		UI-B-103	미션 난이도 선택	사용자가 수학문제 또는 영어문제를 선택했을 경우에만 미션 난이도 선택 페이지로 넘어가며, 미션 난이도(상,중,하)와 난이도별 예시를 보여준다.	
		UI-B-104	벨소리 선택	벨소리 칸을 선택하면 폴 페이지 다이얼로그가 나오면서, 스크롤로 다양한 벨소리 종류를 선택할 수 있다.	
	알람 수정	UI-B-201	알람 수정	알람 시간, 요일, 공휴일 알람 여부, 알람명, 알람음, 진동, 사용자 선택 미션 종류를 수정할 수 있다.	
	알람 삭제	UI-B-301	알람 삭제	삭제 하고 싶은 알람을 왼쪽으로 스와이프하면 알람이 삭제된다.	
	알람 작동	UI-B-401	알람 작동	현재 시각, 요일, 알람명, 미션하러가기	

# 스크린목록

대메뉴	중메뉴	Screen ID	Page title	설명	비고,관계화면ID
미션	AI 사진 미션	UI-C-001		먼저 찍어야하는 것을 정하고 사진을 찍을수 있는 화면으로 넘어가고 사진을 찍음	
		UI-C-002	AI 사진 미션 성공	물체가 맞게 인식 되면 성공이라는 문구가 써진 화면으로 넘어간다. 확인 버튼을 누르면 알람 메인 화면으로 넘어간다.	
		UI-C-003	AI 사진 미션 실패	요구하는 사물이 아닌 다른 사물을 찍었을 경우, '정수기가 아닙니다', '세면대가 아닙니다'를 출력한다. 다른 사물을 2회 이상 촬영했을 경우, '혹시, 정답이 맞는데도 인식이 되지 않나요?' 라는 문구를 출력한다.	화면이 너무 어두울 경우 '밝은 곳에서 찍어주세요' 사물의 전체가 나오도록 찍어주세요.
	AI 가위바위보	UI-D-001		카메라를 켜고 화면을 어둡게 함. 1초 간격으로 3.. -> 2.. -> 1! 를 화면에 표시함. 그 이후에 사용자가 낸 항목과 어플이 낸 항목을 화면에 표시한다. 사용자가 이겼을 경우 좌측 상단의 라이트가 하나씩 켜진다.	
		UI-D-002	AI 가위바위보 미션 성공	한번 이길때마다 몬스터가 사라진다.	
		UI-D-003	AI 가위바위보 미션 실패	질때는몬스터가 사라지지 않는다.	
		UI-D-004	AI 가위바위보 미션 완료	누적 세판을 이기고 나면 '미션 성공'이라는 문구 출력과 함께 알람이 종료되며, 메인 화면으로 이동한다.	

# 스크린목록

대메뉴	중메뉴	Screen ID	Page title	설명	비고,관계화면ID
	수학문제	UI-E-001		캐릭터와 함께 수학문제가 나오고 아래 정답란에 정답을 입력할 수 있다. 정답을 맞췄을 경우 수학 문제 미션 성공 페이지로 넘어간다.	
		UI-E-002	수학 문제 미션 성공	수학문제를 맞추고 나면 '미션 성공'이라는 문구 출력과 함께 알람이 종료되며, 메인 화면으로 이동한다.	
		UI-E-003	수학 문제 미션 실패	실패시 같은 수학문제가 나오고 4지선다로 정답을 선택할 수 있게함	
	카드짜 맞추기	UI-F-001		뒤집어진 카드 8장이 주어진다. 2개씩 뒤집어보면서 짝을 맞춘다.	
		UI-F-002	카드짜 맞추기 성공	뒤집어진 카드가 짝이 맞을 경우 효과음과 함께 카드위에 동그라미 표시가 된다. 뒤집히지 않은 상태로 유지된다.	
		UI-F-003	카드짜 맞추기 실패	뒤집어진 카드가 짝이 맞지 않을 경우 효과음과 함께 다시 뒤집힌다.	
		UI-F-004	카드짜 맞추기 완료	모든 카드 짝을 맞추고 나면 '미션 성공'이라는 문구 출력과 함께 알람이 종료되며, 메인 화면으로 이동한다.	

# 스크린목록-아름

대메뉴	중메뉴	Screen ID	Page title	설명	비고,관계화면ID
기본설정	설정 메인 화면	UI-G-001		도움말, 어플 정보가 있음.	
	도움말	UI-G-002		모든 미션들의 아이콘이 나열되어 있음. 아이콘을 클릭하면 미션들의 설명과 진행과정, 알람 해제 조건 등을 볼 수 있음.	
	어플 정보	UI-G-003		어플 로고, 어플 이름, 버전, 앱 평가 바로가기, 감사의 글, 이용 약관 & 개인 정보 보호 정책, 광고 문의, 창 닫기 버튼	

Page title	Screen ID	Screen Path
시작페이지	UI-A-001	

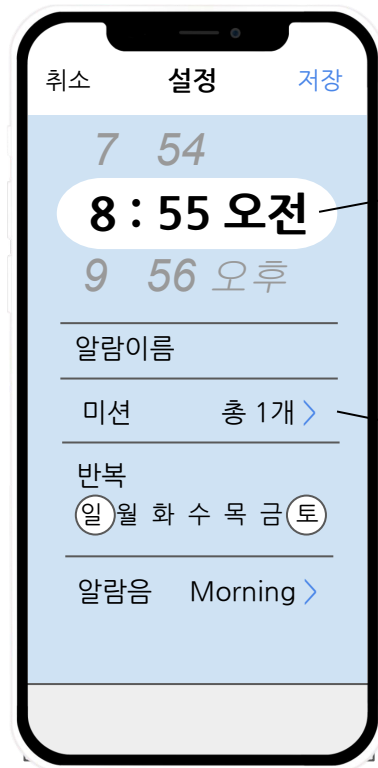


Page title	Screen ID	Screen Path
알람 리스트	UI-B-001	



+ 버튼을 누르면 새로운 알람을  
생성할 수 있음

Page title	Screen ID	Screen Path
알람 생성	UI-B-101	



스크롤/롤릿으로  
조절

화살표가 있는 항목은  
다른 페이지로 넘어감



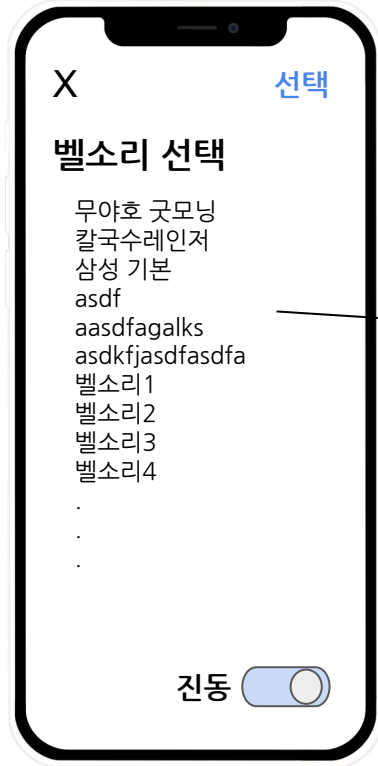
Page title	Screen ID	Screen Path
미션 종류 선택	UI-B-102	



Page title	Screen ID	Screen Path
미션 난이도 선택	UI-B-103	



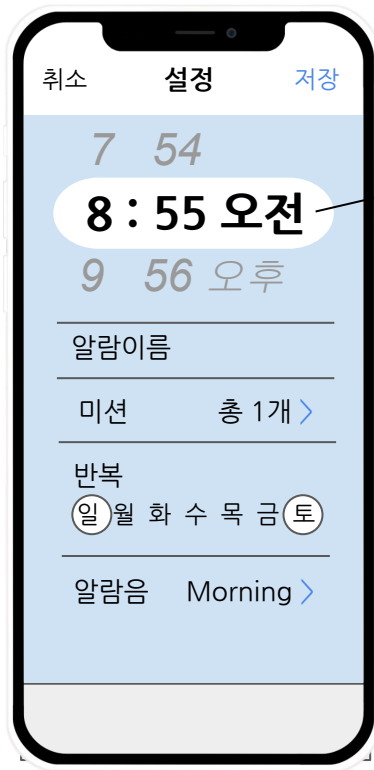
Page title	Screen ID	Screen Path
벨소리 선택	UI-B-104	



스크롤

Page title	Screen ID	Screen Path
알람 수정	UI-B-201	

왼쪽으로  
스вай프하면  
수정과 삭제가 보임  
스вай프 중인 알람은  
회색으로



기본적으로 알람생성과  
똑같지만 기존 설정이  
저장되어있음

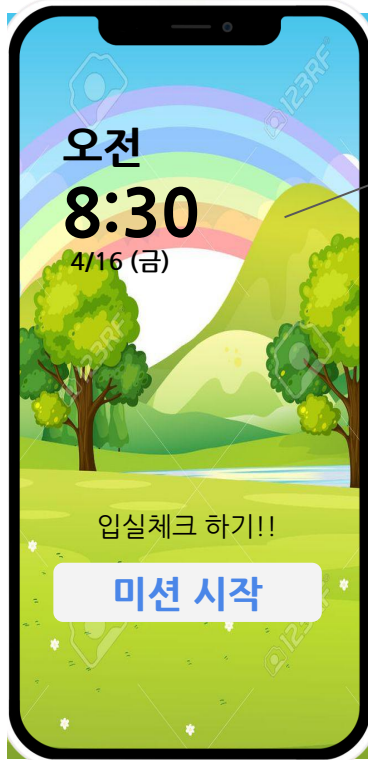
Page title	Screen ID	Screen Path
알람 삭제	UI-B-301	

왼쪽으로  
스вай프하면  
수정과 삭제가 보임



확인없이 바로 삭제됨

Page title	Screen ID	Screen Path
알람 작동	UI-B-401	



귀여운 배경과  
우리 마스코트 캐릭터

Page title	Screen ID	Screen Path
AI 사진 미션	UI-C-001	알람 작동 > AI 사진 미션



해당 문구는  
카메라를 켜올때 5초  
동안만 나타나고,  
자동으로 사라짐

해당 사물이 없을 때 하단에  
미션 변경버튼을 누르세요!

미션 변경 버튼을  
클릭시 미션이 변경  
된다.

Page title	Screen ID	Screen Path
AI 사진 미션 성공	UI-C-002	알람 작동 > AI 사진 미션 > AI 사진 미션 성공

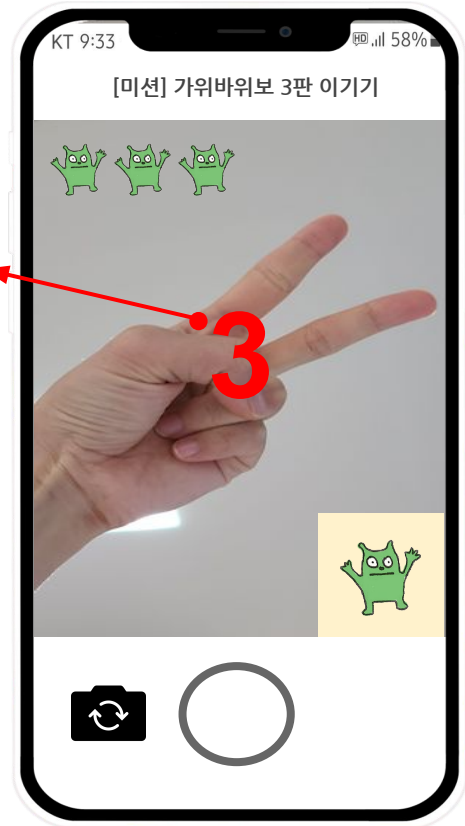




Page title	Screen ID	Screen Path
AI 사진 미션 실패	UI-C-003	알람 작동 > AI 사진 미션 > AI 사진 미션 실패



Page title	Screen ID	Screen Path
AI 가위바위보	UI-D-001	알람 작동 > AI 가위바위보



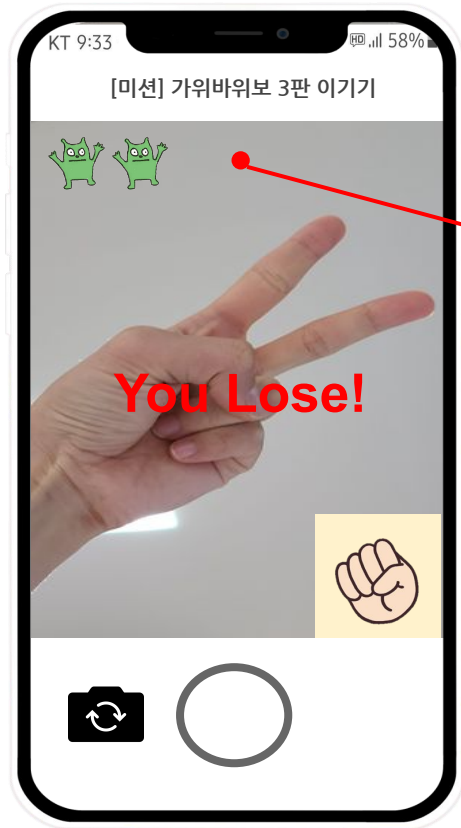
3,2,1 카운트 후에  
게임이 시작 된다.

Page title	Screen ID	Screen Path
AI 가위바위보 미션 성공	UI-D-002	알람 작동 > AI 가위바위보



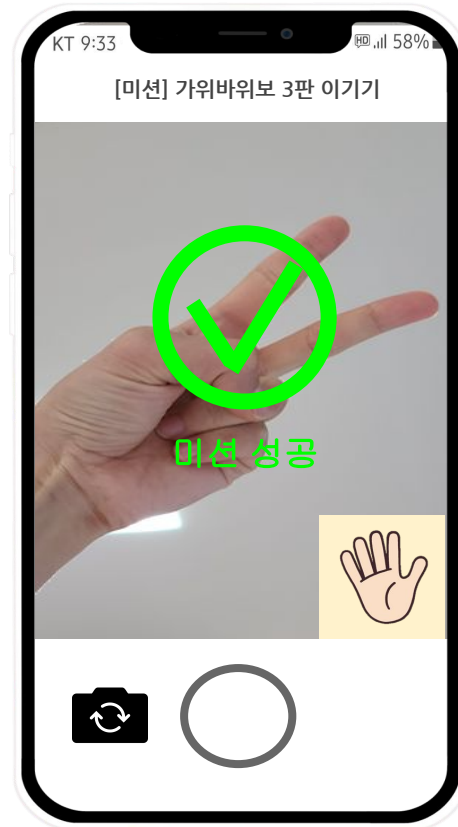
한판 승리할 때마다  
코몬을 물리치며  
3마리를 모두 물리치면  
승리한다.

Page title	Screen ID	Screen Path
AI 가위바위보 미션 실패	UI-D-003	알람 작동 > AI 가위바위보



게임을 질 경우에는  
몬스터가 줄어들지  
않는다.

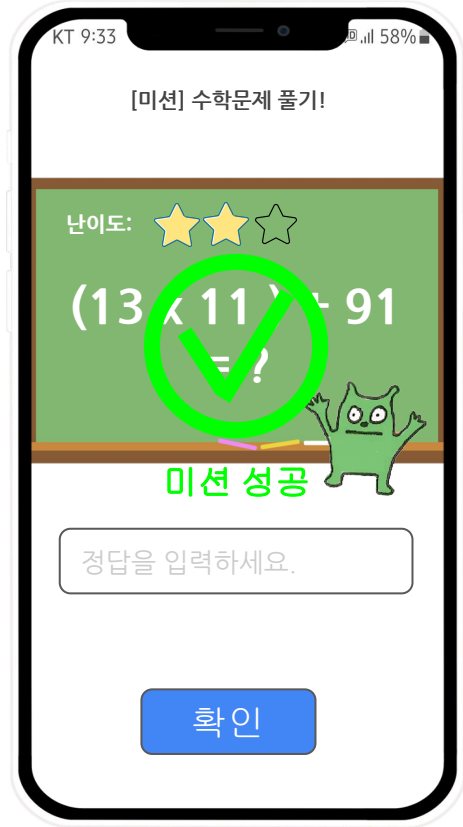
Page title	Screen ID	Screen Path
AI 가위바위보 미션 완료	UI-D-004	알람 작동 > AI 가위바위보 > AI 가위바위보 미션 완료



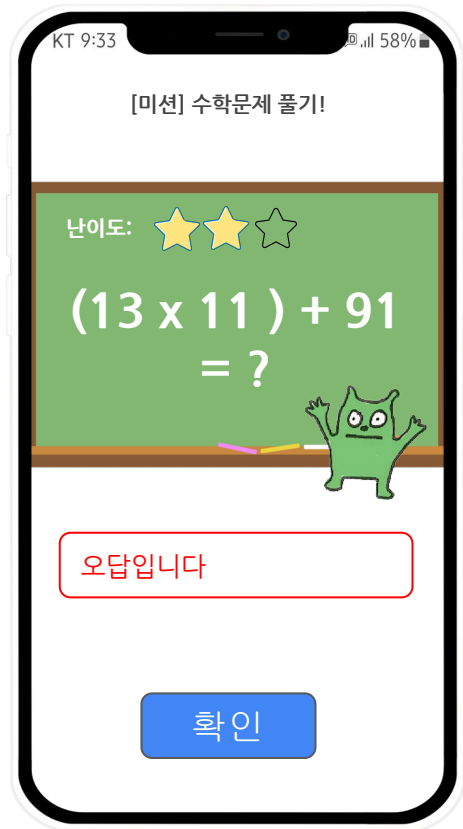
Page title	Screen ID	Screen Path
수학문제	UI-E-001	



Page title	Screen ID	Screen Path
수학문제 미션 성공	UI-E-002	



Page title	Screen ID	Screen Path
수학문제 미션 실패	UI-E-003	



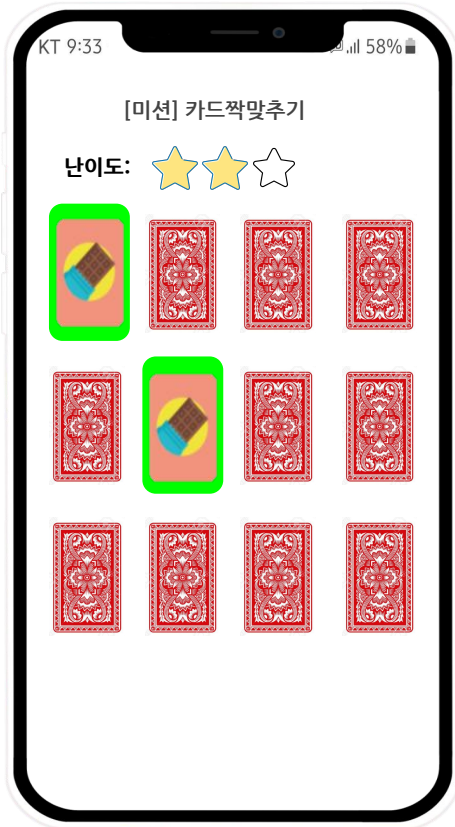


Page title	Screen ID	Screen Path
카드짝맞추기	UI-F-001	



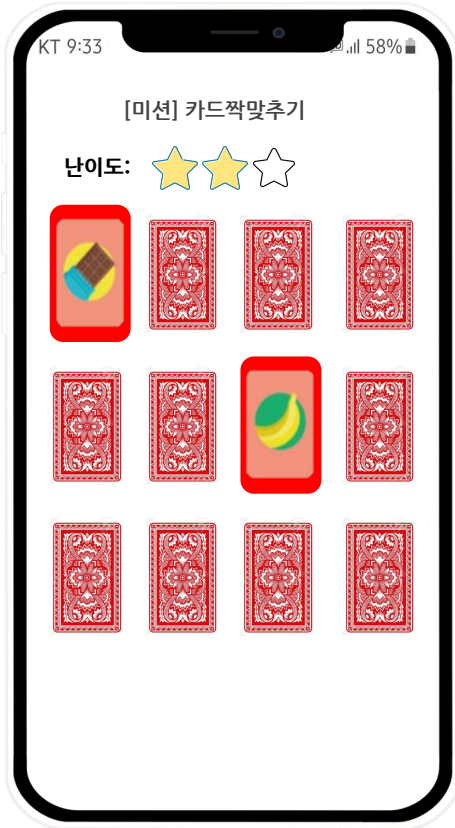
난이도 하 : 8개  
 난이도 중 : 12개  
 난이도 상 : 16개  
 2개씩 뒤집고 맞으면 뒤집어지고  
 다른면  
 다시 뒤면보이게 원래대로 돌아옴

Page title	Screen ID	Screen Path
카드짝 맞추기 성공	UI-F-002	



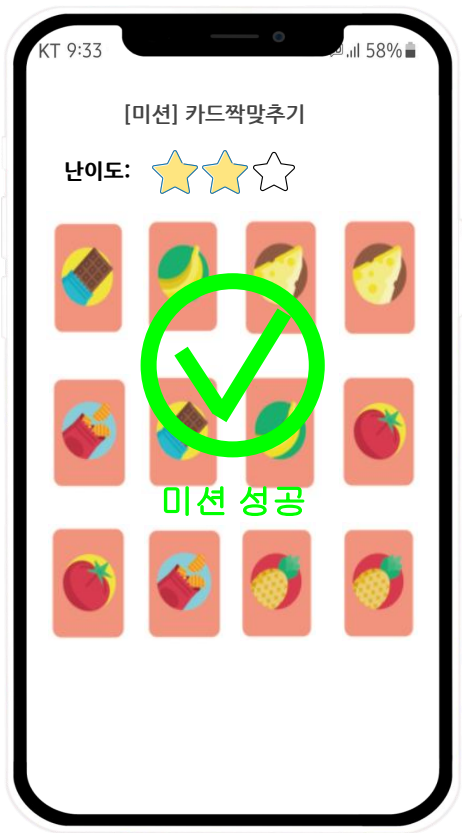
난이도 하 : 8개  
난이도 중 : 12개  
난이도 상 : 16개  
2개씩 뒤집고 맞으면 뒤집어지고  
다르면  
다시 뒷면보이게 원래대로 돌아옴

Page title	Screen ID	Screen Path
카드짝 맞추기 실패	UI-F-003	

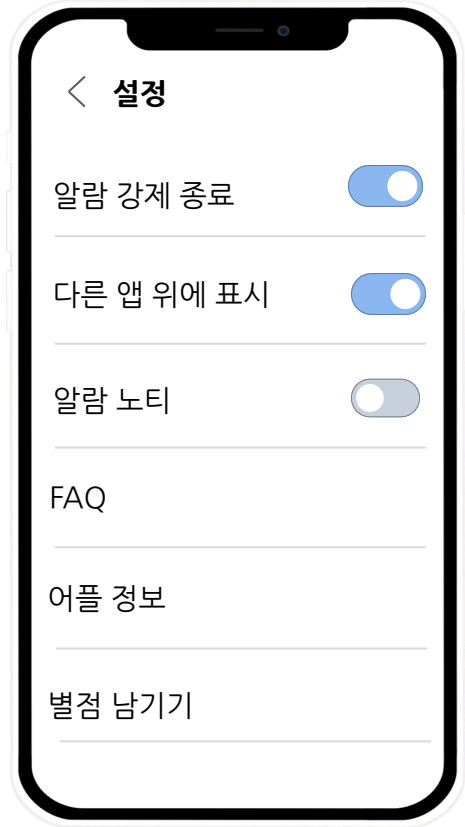


난이도 하 : 8개  
 난이도 중 : 12개  
 난이도 상 : 16개  
 2개씩 뒤집고 맞으면 뒤집어지고  
 다른면  
 다시 뒷면보이게 원래대로 돌아옴

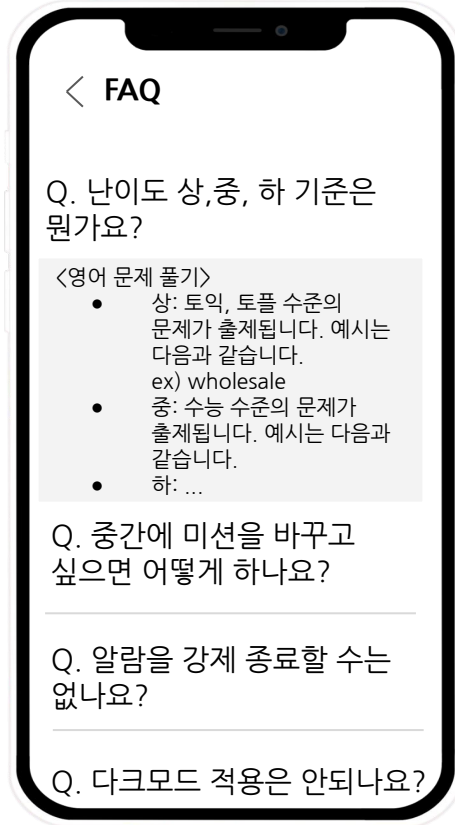
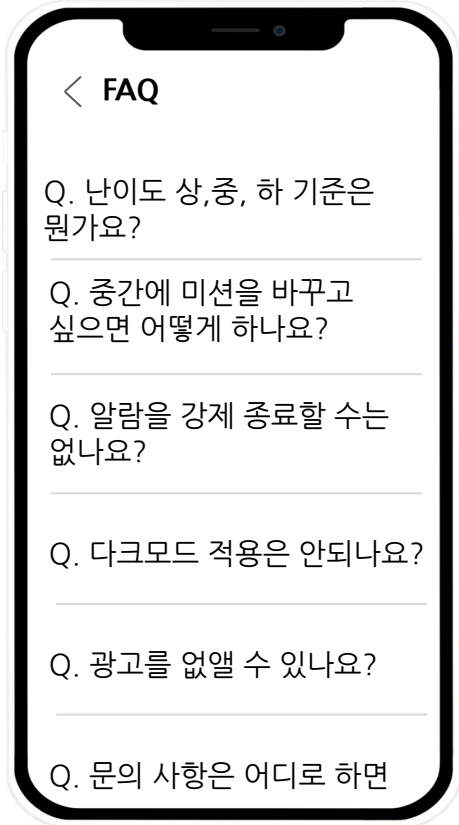
Page title	Screen ID	Screen Path
카드짝맞추기 미션 완료	UI-F-004	



Page title	Screen ID	Screen Path
설정 메인페이지	UI-G-001	설정



Page title	Screen ID	Screen Path
도움말 페이지	UI-G-002	설정 > 도움말



모든 미션들의 아이콘이 나열되어 있음. 아이콘을 클릭하면 미션들의 설명과 진행과정, 알람 해제 조건 등을 볼 수 있음.

-> 그냥 난이도 선정 기준만 알려주는건 어떨까

Page title	Screen ID	Screen Path
앱 정보 페이지	UI-G-003	설정 > 앱 정보



Page title	Screen ID	Screen Path
페이지 제목	UI-W-001	HOME > 부품검색 > 오늘의 특판

No	When	Given#1	Given#2	Then
1	썸네일클릭:No:수정클릭:Yes	사용자:학생	썸네일사진:없다	• 썸네일 사진이 없는 학생 화면 출력
2	썸네일클릭:Yes:썸네일변경:Yes:수정클릭:Yes	사용자:학생	썸네일사진:있다	• 썸네일 사진이 있는 학생 화면 출력 • 썸네일을 수정시 수정 반영
3	썸네일클릭:Yes:썸네일변경:Yes:수정클릭:No	사용자:학생	썸네일사진:있다	• 썸네일 사진이 있는 학생 화면 출력 • 수정 반영이 안되어야 정상
4	썸네일클릭:No:수정클릭:Yes	사용자:선생님	썸네일사진:있다	• 썸네일 사진이 있는 선생님 화면 출력
5	썸네일클릭:Yes:썸네일변경:Yes:수정클릭:No	사용자:선생님	썸네일사진:없다	• 썸네일 사진이 없는 선생님 화면 출력 • 썸네일을 수정에서 반영이 안되어야 정상
6	썸네일클릭:Yes:썸네일변경:Yes:수정클릭:Yes	사용자:선생님	썸네일사진:없다	• 썸네일 사진이 있는 선생님 화면 출력 • 수정 반영이 되어야 정상
7	썸네일클릭:Yes:썸네일변경:No:수정클릭:Yes	사용자:선생님	썸네일사진:없다	• 썸네일 사진이 없는 선생님 화면 출력 • 변경사항 없기 때문에 수정 누르면 그냥 빠져나감
8	썸네일클릭:Yes:썸네일변경:No:수정클릭:No	사용자:학생	썸네일사진:없다	• 썸네일 사진이 없는 학생 화면 출력 • 썸네일 클릭시 수정 팝업
9	썸네일클릭:Yes:썸네일변경:No:수정클릭:Yes	사용자:학생	썸네일사진:있다	• 썸네일 사진이 있는 학생 화면 출력 • 변경사항 없기 때문에 수정 누르면 그냥 빠져나감
10	썸네일클릭:Yes:썸네일변경:No:수정클릭:No	사용자:선생님	썸네일사진:있다	• 썸네일 사진이 있는 선생님 화면 출력 • 썸네일 클릭시 수정 팝업