와이어프레임

대전 1반 B103 CoMon

UI-A-001(시작페이지)



UI-B-001(알람리스트)

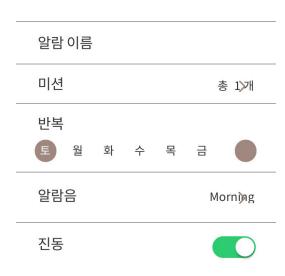


오전 8:00



UI-B-101(알람생성)





UI-B-102(미션 종류 선택)



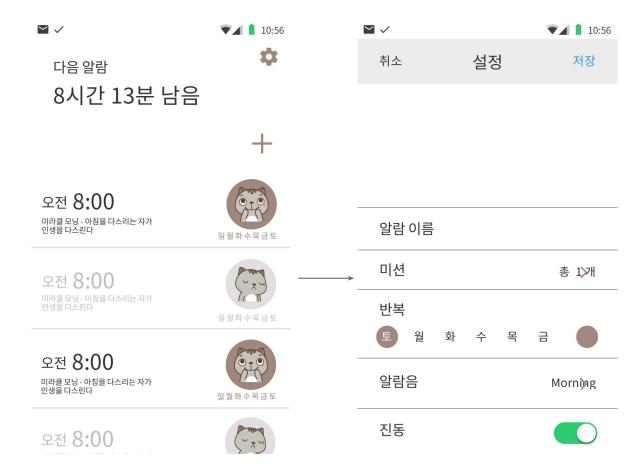
UI-B-103(미션난이도 선택)



UI-B-104(벨소리 선택)



UI-B-201(알람 수정)



UI-B-301(알람 삭제)



UI-B-401(알람 작동)



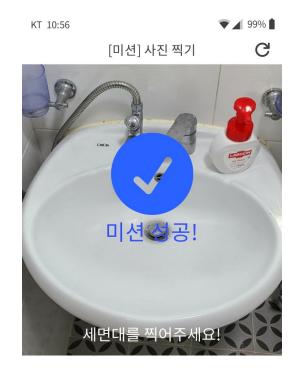
UI-C-001(AI 사진미션)







UI-C-002(AI 사진 미션 성공)







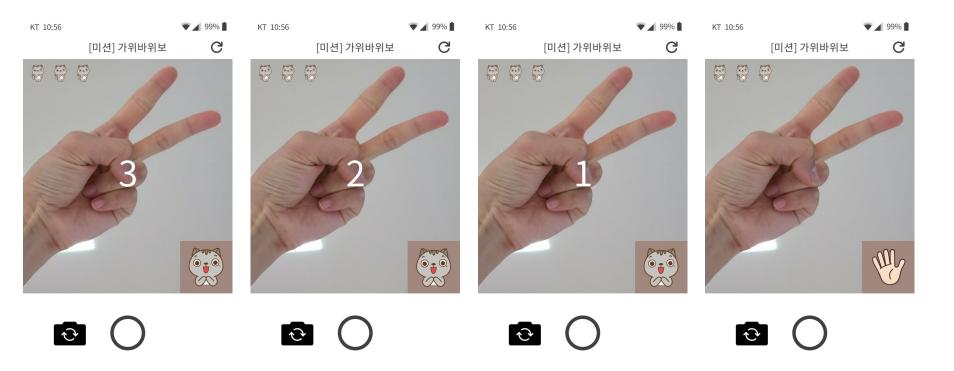
UI-C-003(AI 사진 미션 실패)



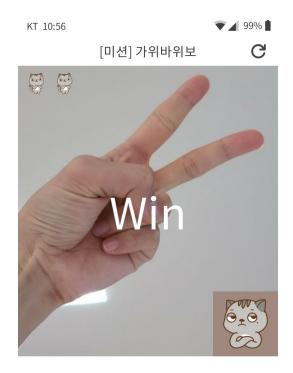




UI-D-001(AI 가위바위보)



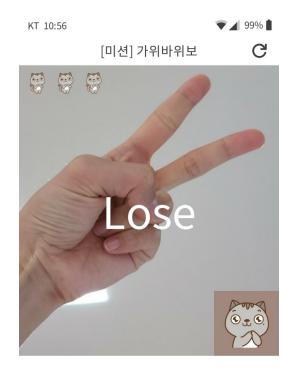
UI-D-002(AI 가위바위보 미션성공)







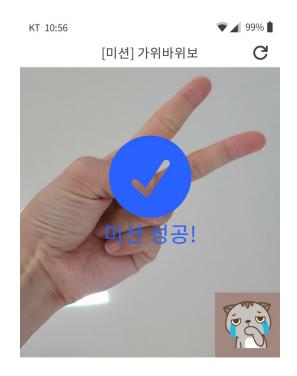
UI-D-003(AI 가위바위보 미션실패)







UI-D-003(AI 가위바위보 미션완료)







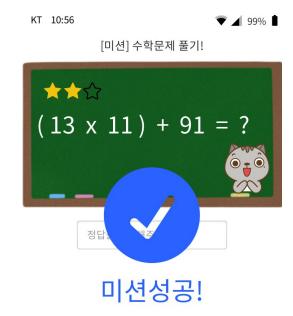
UI-E-001(수학 문제)

KT 10:56 ▼ 4 99% 1 [미션] 수학문제 풀기! *** $(13 \times 11) + 91 = ?$ 정답을 입력해주세요 N \odot \times 5 4 6 \leftarrow 8 9 .,?!

0

간격

UI-E-002(수학 문제 성공)



UI-E-003(수학 문제 실패)



0

간격

UI-F-001(카드 맟추기)

KT 10:56 ▼ 🔏 99% ੈ

[미션] 카드 맞추기



UI-F-002(카드 맞추기 성공)

KT 10:56 ▼ 🖈 99% ੈ

[미션] 카드 맞추기



UI-F-003(카드 맟추기 실패)

KT 10:56



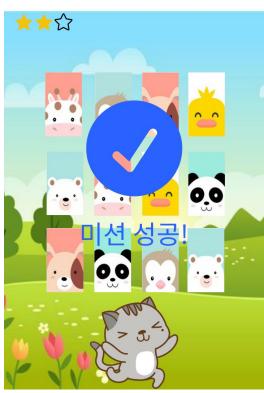
[미션] 카드 맞추기



UI-F-004(카드 맞추기 미션 완료)

KT 10:56 ▼ 🔏 99% ੈ

[미션] 카드 맞추기



UI-G-001(설정 메인페이지)

KT 10:56 99% 설정 알람 강제 종료 다른 앱 위에 표시 알람 노티 FAQ 어플 정보 별점 남기기

UI-G-002(FAQ 페이지)

KT 10:56 ▼ 4 99% KT 10:56 99% FAQ < FAQ 1 난이도 상, 중, 하는 어떤 기준인가요? 1 난이도 상, 중, 하는 어떤 기준인가요? 난이도 구분은 다음과 같습니다. 2 알람을 강제 종료할 수는 없나요? V 1) 수학 문제 - 매우 쉬움: 한 자리 수 +, * 한자리수 3 문의 사항은 어디로 하면 되나요? \vee ex) 2 * 9 - 쉬움: 두 자리수 + 두 자리수 ex) 23 + 184 다크모드 적용은 안되나요? - 보통: 두 자리수 * 한 자리수 V ex) 23 * 7 - 어려움: (두 자리수 * 한 자리수) + 두 자리수 5 중간에 미션을 바꾸고 싶으면 어떻게 ex) 31 * 2 + 16 하나요? - 매우 어려움: (두 자리수 * 두 자리수) + 두 자리수 ex) 81 * 22 + 34 2) 영어 문제 - 쉬움: 초, 중등 수준의 단어 ex) lucky - 보통: 수능 수준의 단어 ex) uncomfortable - 어려움: 토익, 토플 수준의 단어 ex) mastication

UI-G-003(앱 정보 페이지)

KT 10:56

99%

< 앱 정보

일어나

버전 0.0.01.12

이용 약관

오픈소스 라이센스