

L'utilisateur est invité à choisir un niveau de difficulté en entrant un chiffre

```
C:\Users\LENOVO\OneDrive\F x + v
*Bonjour! J'espere que vous etes pris pour un test de questions pour un champion *
Choisissez le niveau de difficult (1 pour facile, 2 pour moyen, 3 pour difficile) : 1
Quel est le plus petit pays du monde ?
a) Vatican
b) Nauru
c) Saint-Marin
d) Maldives
Votre r ponse (a, b, c, d) : a
Bonne r ponse !
Score actuel : 6

Qui est actuellement le roi du Maroc ?
a) Hassan 2
b) Le Pacha de Marrakech
c) Mohammed Ali
d) Mohammed 6
Votre r ponse (a, b, c, d) : b
Mauvaise r ponse. Vous perdez une vie. La bonne r ponse  tait : d
Il vous reste 2 vies.
Score actuel : 6

Dans quelle ville se trouve la tour Eiffel ?
a) monaco
b) lille
c) roma
d) paris
Votre r ponse (a, b, c, d) : a
Mauvaise r ponse. Vous perdez une vie. La bonne r ponse  tait : d
Il vous reste 1 vies.
Score actuel : 6

Quelle est la capitale de l'Espagne ?
a) valence
b) madrid
c) barcelona
d) seville
Votre r ponse (a, b, c, d) : |
```

- Lorsqu'il saisit le chiffre 1 pour choisir le niveau de difficult , le programme se focalise exclusivement sur les questions consid r es comme "faciles". Ensuite, pour chaque question de ce niveau, le programme affiche l' nonc  et les choix de r ponse, demandant   l'utilisateur de r pondre en saisissant la lettre correspondant   son choix.   chaque r ponse, le programme v rifie la justesse de la r ponse de l'utilisateur. En cas de r ponse correcte, le joueur gagne des points en fonction de la difficult  de la question, actualisant ainsi son score. En revanche, une mauvaise r ponse entra ne la perte d'une vie, sans modification du score. Le jeu continue ainsi jusqu'  ce que toutes les questions de niveau facile aient  t  pos es, que le score atteigne 100 ou plus, ou que le joueur  puise ses vies. Finalement, le programme annonce le r sultat du jeu : "F licitations, vous avez gagn  !" si le joueur a atteint un score de 100 ou plus avec des vies restantes, ou bien "Game over. Vous n'avez plus de vies ou n'avez pas atteint le score requis." dans les autres cas.

```
C:\Users\LENOVO\OneDrive\I  X  +  v

Choisissez le niveau de difficulté(1 pour facile, 2 pour moyen, 3 pour difficile) : 2
Quel pays a remporté la Coupe du Monde de football en 2014 ?
a) Argentine
b) Brésil
c) Allemagne
d) Italie
Votre réponse (a, b, c, d) : c
Bonne réponse !
Score actuel : 6

Qui a écrit Le Petit Prince ?
a) Victor Hugo
b) Antoine de Saint-Exupéry
c) Albert Camus
d) Marcel Proust
Votre réponse (a, b, c, d) : b
Bonne réponse !
Score actuel : 12

Qui a remporté le Ballon d'Or 2021, récompensant le meilleur joueur de football au monde ?
a) Neymar
b) Cristiano Ronaldo
c) Lionel Messi
d) Xavi
Votre réponse (a, b, c, d) : a
Mauvaise réponse. Vous perdez une vie. La bonne réponse était : c
Il vous reste 2 vies.
Score actuel : 12

Dans quel sport Michael Phelps a-t-il remporté le plus grand nombre de médailles olympiques?
a) Athlétisme
b) Natation
c) Gymnastique
d) Tennis
Votre réponse (a, b, c, d) : |
```

- Si l'utilisateur entre le chiffre 2 pour choisir le niveau de difficulté, le programme se concentre sur les questions considérées comme "moyennes". Pour chaque question de ce niveau, le programme affiche l'énoncé et les choix de réponse, demandant à l'utilisateur de répondre en saisissant la lettre correspondant à son choix parmi les options a, b, c ou d. À chaque réponse donnée, le programme vérifie si la réponse est correcte. En cas de réponse correcte, le joueur gagne des points selon la difficulté de la question et son score est mis à jour. En revanche, une réponse incorrecte entraîne la perte d'une vie sans modification du score. Le jeu se poursuit ainsi jusqu'à ce que toutes les questions de niveau moyen aient été posées, que le score atteigne 100 ou plus, ou que le joueur épuise ses vies. À la fin, le programme affiche le résultat du jeu : "Félicitations, vous avez gagné !" si le joueur a atteint un score de 100 ou plus avec des vies restantes, ou bien "Game over. Vous n'avez plus de vies ou n'avez pas atteint le score requis." dans les autres cas.

```

*Bonjour! J'espere que vous etes pris pour un test de questions pour un champion *

Choisissez le niveau de difficulté(1 pour facile, 2 pour moyen, 3 pour difficile) : 3
Quel est l'élément le plus abondant dans l'atmosphère terrestre ?
a) Azote
b) Oxygène
c) Dioxyde de carbone
d) Hydrogène
Votre réponse (a, b, c, d) : a
Bonne réponse !
Score actuel : 10

Quel est l'animal national de l'Australie ?
a) Kangourou
b) Koala
c) Pémeu
d) Dingo
Votre réponse (a, b, c, d) : a
Bonne réponse !
Score actuel : 20

Quel est le plus grand océan du monde ?
a) Guépard
b) Lion
c) Antilope
d) Zèbre
Votre réponse (a, b, c, d) : a
Bonne réponse !
Score actuel : 30

Quel est l'organe le plus grand du corps humain ?
a) Cerveau
b) Peau
c) Foie
d) Cœur
Votre réponse (a, b, c, d) : a
Bonne réponse !
Score actuel : 40

Quel est le plus haut sommet du monde ?
a) Mont Everest
b) Mont Kilimandjaro
c) Mont McKinley (Denali)
d) Mont Fuji
Votre réponse (a, b, c, d) : a
Bonne réponse !
Score actuel : 50

Quelle est la planète la plus proche du soleil ?
a) Vénus
b) Terre
c) Mars
d) Mercure
Votre réponse (a, b, c, d) : d
Bonne réponse !
Score actuel : 60

Game over. Vous n'avez plus de vies ou n'avez pas atteint le score requis.

```

-

Si l'utilisateur tape le chiffre 3 pour choisir le niveau de difficulté, le programme se concentre sur les questions qualifiées de "difficiles". Pour chaque question de ce niveau, le programme affiche l'énoncé ainsi que les choix de réponse a, b, c ou d, et demande à l'utilisateur de répondre en sélectionnant la lettre correspondant à son choix. À chaque réponse, le programme vérifie si la réponse de l'utilisateur est correcte. En cas de bonne réponse, le joueur gagne des points en fonction de la difficulté de la question, augmentant ainsi son score. Si la réponse est incorrecte, le joueur perd une vie sans que son score ne soit modifié. Le jeu se déroule de la sorte jusqu'à ce que toutes les questions de niveau difficile soient posées, que le score atteigne 100 ou plus, ou que le joueur épuise ses vies. À la fin, le programme indique le résultat du jeu : "Félicitations, vous avez gagné !" si le joueur a obtenu un score de 100 ou plus avec des vies restantes, sinon il affiche "Game over. Vous n'avez plus de vies ou n'avez pas atteint le score requis."