

Cahier des charges

Table of Contents

I-Grandes fonctionnalités.....	3
II-Base de données	4
III-Interface utilisateur.....	5

I-Grandes fonctionnalités

Nous sommes en présence d'un ensemble d'utilisateurs appartenant chacun à un groupe et un seul. Chaque utilisateur et chaque groupe a des informations personnelles.

Le programme attendu doit permettre l'affichage *via* une interface web des utilisateurs et de leurs informations personnelles :

- Nom
- Prénom
- Site web

Certaines autres informations sont confidentielles :

- Identifiant
- Adresse mail
- Date de naissance
- Mot de passe

Le programme permet également d'afficher la liste des groupes avec les informations suivantes :

- Nom
- Personnes faisant partie du groupe

Un groupe a aussi un identifiant qui ne sera pas affiché. L'utilisateur peut donc afficher la liste des groupes, et, en cliquant sur un groupe, afficher la liste des membres du groupe, puis en cliquant sur un membre, afficher ses informations publiques.

Il peut aussi faire une recherche de personne par nom.

Il peut enfin se connecter, et ainsi accéder à son profil contenant toutes les informations (y compris les confidentielles), qu'il peut alors modifier. La connexion se fait avec l'adresse mail et le mot de passe.

II-Base de données

La base de données se nommera **annuaire** et comportera deux tables : **Groups** et **Persons**.

Ces deux tables contiendront tous les groupes et toutes les personnes (respectivement) qui ont été sauvegardés. L'identifiant numérique de chacun sera généré automatiquement et unique. Outre les identifiants, certaines informations seront obligatoires :

- Le nom d'un groupe
- Le mail d'une personne
- Le mot de passe d'une personne
- L'identifiant du groupe auquel appartient une personne

La partie DAO de l'application, écrite en Java, devra permettre d'accéder à la base et d'effectuer au minimum les opérations suivantes (d'autres pourront être rajoutés après validation auprès du client) :

- Récupérer tous les groupes de la base
- Récupérer toutes les personnes appartenant à un certain groupe (grâce à l'id du groupe)
- Récupérer une personne (grâce à son id)
- Modifier une personne existante
- Enregistrer une nouvelle personne
- Enregistrer un nouveau groupe

Par ailleurs la partie DAO de l'application devra être rigoureusement testée.

III-Interface utilisateur

L'interface utilisateur se présentera comme une page web affichant une liste (liste de groupes, liste de personnes ou liste d'informations personnelles) ainsi qu'un menu horizontal permettant d'accéder aux différentes fonctionnalités :

- Affichage de tous les groupes (écran d'accueil)
- Recherche d'une personne par son nom
- Connexion (grâce à l'email et au mot de passe)

Elle se basera sur la technologie des servlets Java et sur des pages JSP.