

Rapport de stage de fin d'études

CPI Template

Alexandre Léonardi

Climate Policy Initiative San Francisco

23 juin 2017

1 Introduction

Développement Java et développement d'une solution d'analyse statique de sécurité : ce sont les deux branches de mon stage. Il s'agit pour partie de prendre part aux contrats en Java d'Alter Frame, l'entreprise qui m'accueille pour la durée du stage, et d'autre part d'intervenir sur un projet en interne visant à mettre en place une analyse de sécurité systématique des projets Web au-travers de pratiques d'intégration continue¹. La présentation d'Alter Frame sera donc naturellement la toute première partie de ce rapport.

Ce sujet a l'avantage d'être ouvert et diversifié. Il me permet d'une part de travailler sur du pur développement et d'autre part de mettre en pratique la composante sécurité de la formation FSI², tout en découvrant les concepts de CI qui m'étaient jusque là étrangers, ainsi que des technologies qui vont de pair telles que Docker. Présenter ces deux pans de mon travail à Alter Frame composera la suite du rapport.

Celui-ci se cloturera en analysant et résumant les apprentissages que j'ai retiré de ce stage, et les perspectives d'avenir qu'il m'ouvre, aussi bien chez Alter Frame si l'entreprise m'offre de continuer mon travail après le stage qu'ailleurs dans l'éventualité contraire.

1. Continuous Integration ou intégration continue, cf. https://fr.wikipedia.org/wiki/Int%C3%A9gration_continue

2. Fiabilité et sécurité informatique, cf. <http://masterinfo.univ-mrs.fr/FSI.html>

2 Présentation d'Alter Solutions Engineering

Alter Solutions Engineering est l'entreprise qui m'a accueilli pour la durée de mon stage de fin d'études, nous allons donc commencer par la présenter rapidement.

2.1 Historique d'Alter Solutions Engineering

Alter Solutions Engineering est une entreprise relativement jeune : elle a été créée en 2006 et, si elle n'entre plus maintenant dans la catégorie des PME en termes de nombre de collaborateurs, elle reste une structure de petite taille.

Le siège social de l'entreprise se trouve à Versailles et c'est là où travaille l'équipe de développement française dont je faisais partie. En pratique, il s'agissait de l'équipe de développement d'Alter Frame qui est une entité enfant d'Alter Solutions Engineering (voir section 2.2).

Bien qu'Alter Frame ait des clients et des domaines d'intervention variés, en termes de technologies il y a trois pôles de compétences qui sont caractéristiques de l'entreprise et reviennent le plus régulièrement :

- Java ;
- .NET ;
- PHP.

Mon stage ne s'est pas cantonné au domaine du développement mais il en a tout de même inclus celui-ci s'est déroulé au sein de l'équipe Java.

2.2 Les subdivisions d'Alter Solutions et leurs secteurs d'activité

Alter Solutions est une société de conseil en hautes technologies mais en pratique, elle est composée de trois filières qui ont chacune une spécialité bien distinctes.

2.2.1 Alter Solutions

Cette filiale est spécialisée dans le conseil en ingénierie, notamment dans les domaines de l'énergie, des transports, des sciences de la vie, du digital et du numérique.

2.2.2 Alter defence & security

Alter defence est également orientée vers le conseil, mais cette fois plus particulièrement dans l'aéronautique, le spatial et la défense.

2.2.3 Alter Frame

Alter Frame enfin est la branche spécialisée dans l'édition de logiciels et celle que j'ai rejoint durant mon stage. C'est une ESN³ dont l'activité est elle-même répartie en deux catégories :

- le conseil, c'est-à-dire le fait de fournir des spécialistes d'un domaine du numérique pour la durée d'un contrat à un client ;
- le développement de logiciels au forfait, c'est-à-dire le fait de prendre commande d'un logiciel à réaliser en interne et de le livrer à la fin du contrat.

2.3 Quelques (derniers) chiffres

3. Entreprise de Services du Numérique, cf. https://fr.wikipedia.org/wiki/Entreprise_de_services_du_num%C3%A9rique

3 Développement Java

La première partie de mon stage a été occupée par beaucoup de développement en Java. L'idée de cette part du stage était de participer aux contrats remplis par Alter Frame et avoir ainsi une idée précise d'à quoi ressemblait le travail dans l'entreprise. Je vais profiter de cette partie pour résumer les projets auxquels j'ai participé et dans quelle mesure, sans pour autant le commanditaire dans un soucis de discrétion.

3.1 Outil de gestion de tests pour un constructeur automobile

3.1.1 Le contexte

Produire et mettre en vente une voiture requière que celle-ci soit passée par une batterie de tests intensifs. Ce premier projet était un logiciel permettant de gérer ces tests de bout en bout : ajouter un véhicule à la base de données, établir une liste d'organes à tester, une liste de tests pour chaque organe, puis ensuite enregistrer les résultats des tests qui ont été effectués. Cela représente le cœur de la logique métier impliquée dans le logiciel, mais naturellement il y avait autour de ce noyau de nombreuses fonctionnalités plus "classiques" telles que la gestion d'authentification des utilisateurs, les différents privilèges (administrateur, utilisateur simple), etc.

De manière intéressante, j'ai remarqué en travaillant sur le workflow des tests automobile implémenté dans cet outil que celui-ci est semblable au cycle en V qui fait partie intégrante de la gestion de projet en informatique. Les détails étaient, naturellement, très différents mais ce qui semblait être les grandes lignes de la façon dont un projet de tests devait être géré était au contraire très proche de ce que nous connaissons dans le monde de l'informatique.

Une particularité de ce projet est qu'il s'agit d'un logiciel déjà existant qui a été récupéré par Alter Frame pour de la mise à jour et de la maintenance. L'ESN initialement en charge du projet avait perdu le contrat et mon travail a, de ce fait, été majoritairement constitué de correction de bugs et, dans une moindre mesure, d'ajout de fonctionnalités mineures (voir section 3.1.6).

3.1.2 Environnement technique

3.1.3 Java 7

Le projet étant vieux de plusieurs années déjà, il utilise la version de Java qui était en vigueur à l'époque de sa genèse à savoir Java 7.

3.1.4 Java Swing

Pour les mêmes raisons que Java 7, le framework utilisé pour la partie graphique de l'application est Java Swing⁴.

3.1.5 ActiveMQ

3.1.6 Fonctionnalités ajoutées

tmp

4. [https://fr.wikipedia.org/wiki/Swing_\(Java\)](https://fr.wikipedia.org/wiki/Swing_(Java))