

The background of the image is a blurred action shot from an NBA Finals game. On the left, a player in a white Miami Heat jersey with red accents is visible. On the right, a player in a purple and black Los Angeles Lakers jersey is holding a basketball. The scene is set in a large arena with a crowd of spectators in the background.

# PROJECTE KAGGLE NBA FINALS TEAM STATS

*Laia Rubio*

<https://github.com/laiarubio/Kaggle-.git>

# DINÀMICA DE LA PRESENTACIÓ

## INTRODUCCIÓ

Explicació de la database, els objectius i les hipòtesis plantejades

Explicació de la selecció i anàlisi de les dades

## PLANTEJAMENT DE DADES

## CREACIÓ DEL REGRESSOR

Explicació de la creació del regressor i les prediccions obtingudes

Explicació de les idees finals del projecte

## CONCLUSIONS



# DATABASE

- 24 variables
- 440 mostres
- 3 float64
- 20 int64
- 1 object
- 6 valors nulls

## CHAMPIONS DATA.CSV

Conté el registre de totes les dades obtingudes de cada partit durant la final del campionat entre els anys 1980-2018 dels equips guanyadors

Year	Team	Game	Win	Home	MP	FG	FGA	FGP	TP
1980	Lakers	1	1	1	240	48	89	0.539	0
1980	Lakers	2	0	1	240	48	95	0.505	0
1980	Lakers	3	1	0	240	44	92	0.478	0
1980	Lakers	4	0	0	240	44	93	0.473	0
1980	Lakers	5	1	1	240	41	91	0.451	0

## RUNNERS UP DATA.CSV

Conté el registre de totes les dades obtingudes de cada partit durant la final del campionat entre els anys 1980-2018 dels equips perdedors

Year	Team	Game	Win	Home	MP	FG	FGA	FGP	TP
1980	Sixers	1	0	0	240	40	90	0.444	0
1980	Sixers	2	1	0	240	43	85	0.506	0
1980	Sixers	3	0	1	240	45	93	0.484	1
1980	Sixers	4	1	1	240	41	79	0.519	0
1980	Sixers	5	0	0	240	42	94	0.447	0



# OBJECTIU

Identificar quines variables influeixen en l'obtenció de la victòria

# HIPÒTESIS

- El fet de tenir minuts de pròrroga, es a dir, jugar més temps beneficia.
- Jugar a casa aporta algun avantatge.
- La intensitat del partit afecta a les possibilitats de guanyar.
- Hi ha diferencia entre fer tirs de 2 punts i triples.





# SELECCIÓ DE DADES

- MP (Minuts played)
- Home
- PTS (Points scored)
- TOV (Turnovers)
- PF (Personal fouls)
- FG (Field goals made)
- FGA (Field goals attempts)
- FGP (Field goals percentatge)
- TP (3 Point Field Goals Made)
- TPA (3 Point Field Goals attempts)
- TPP (3 Point Field Goals percentage)

## VARIABLE A PREDIR

- Win

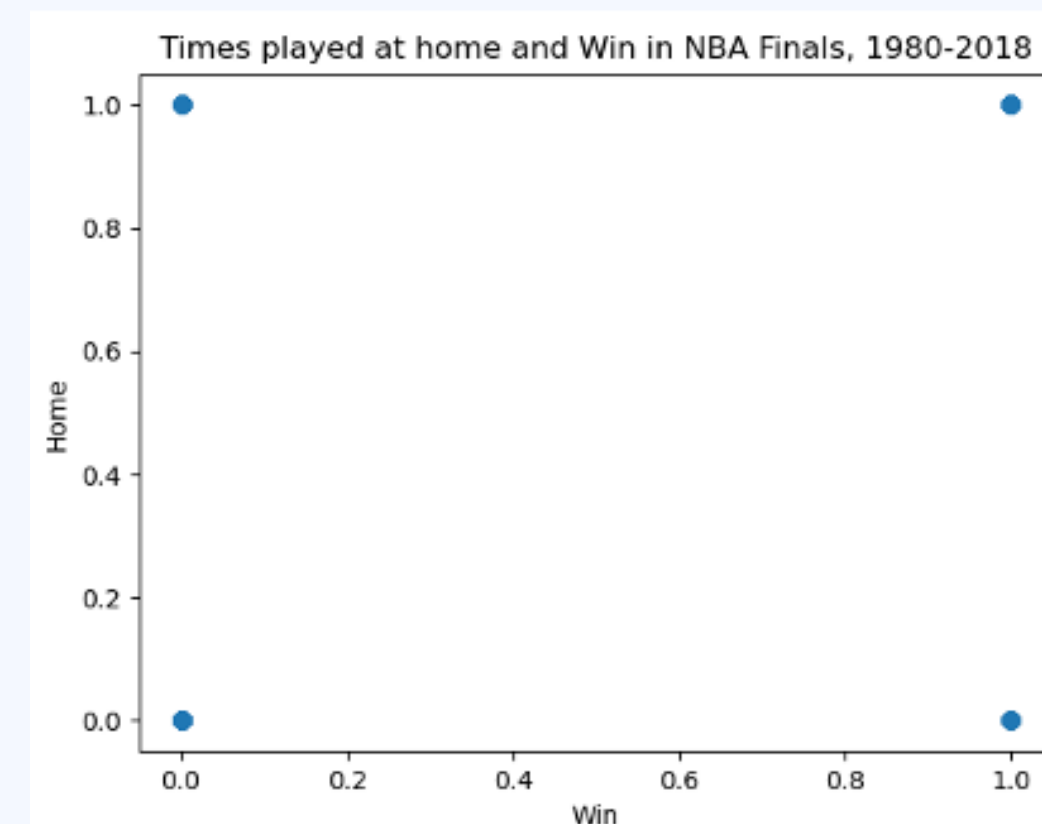
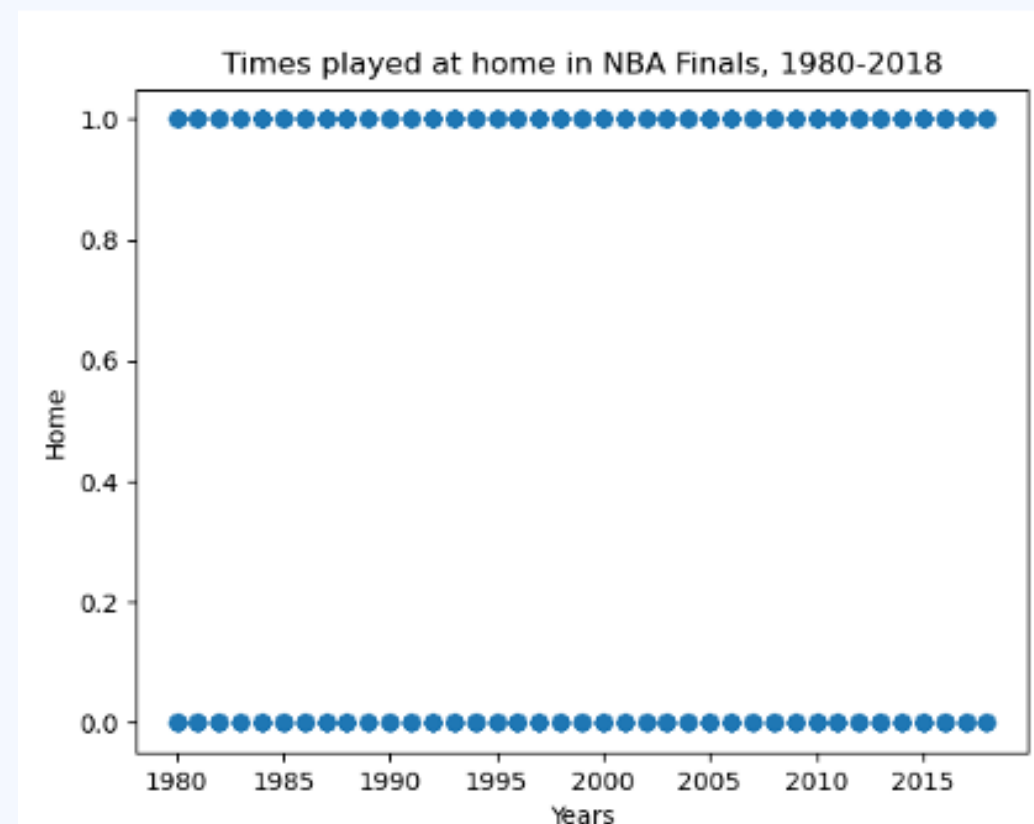
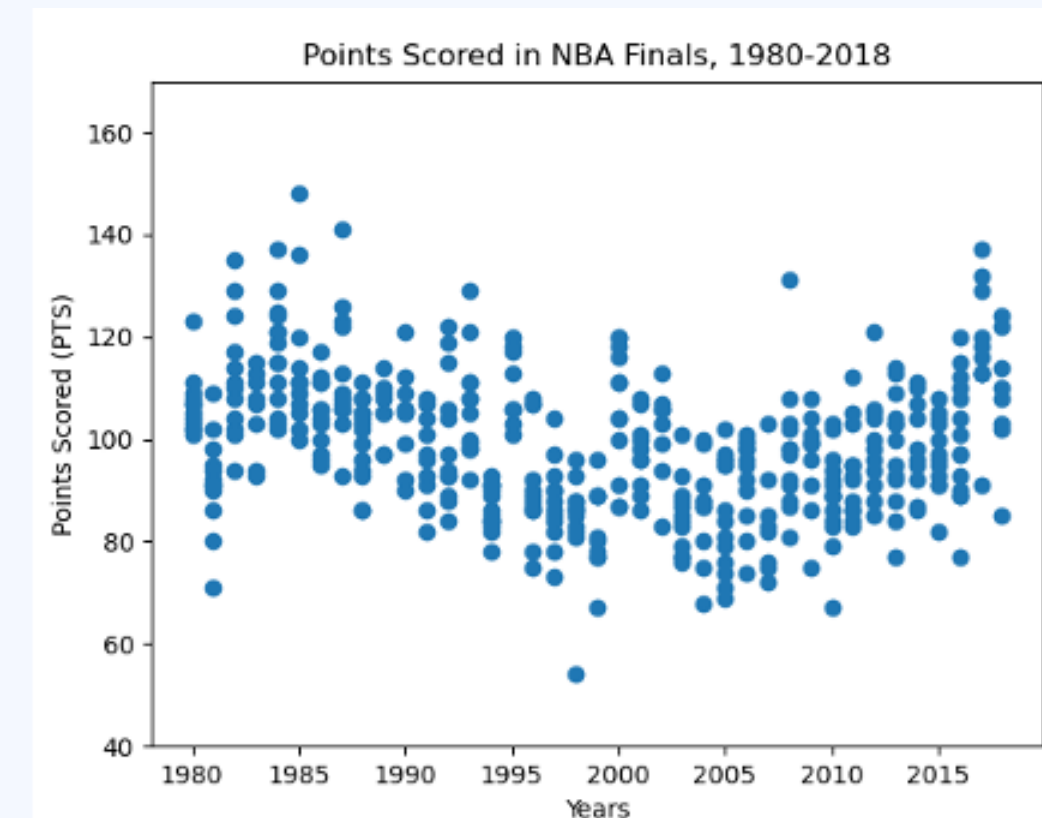
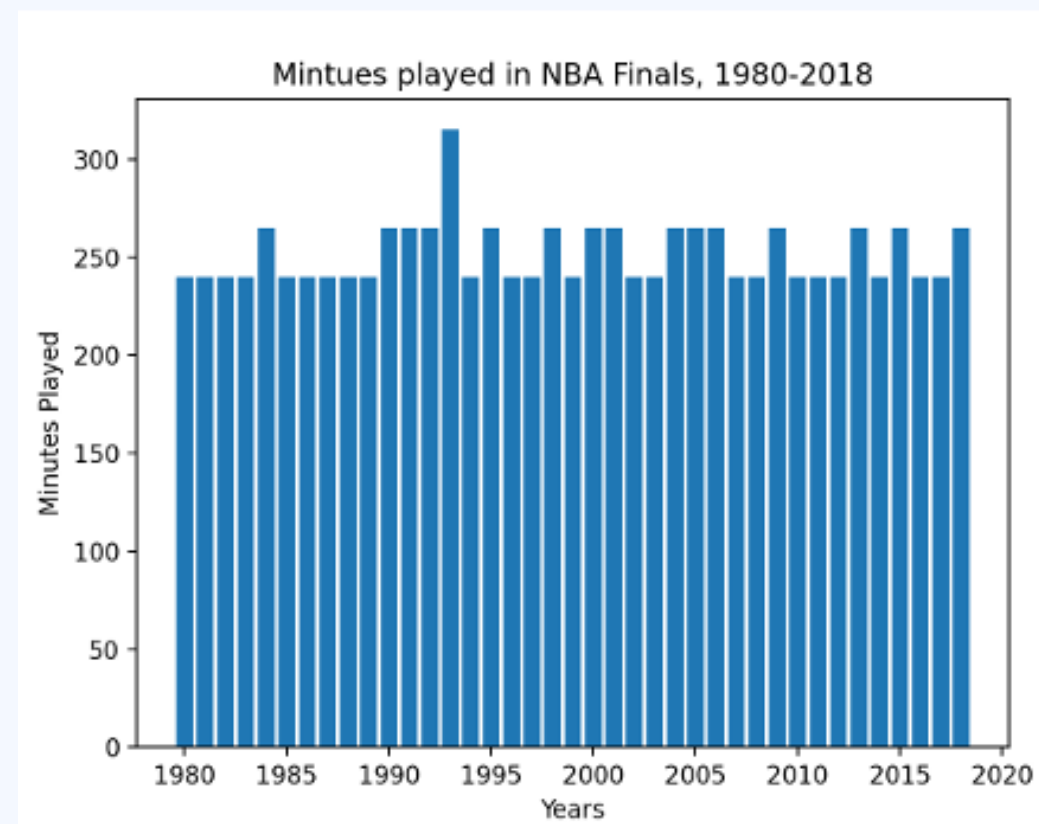
## VARIABLE BASE PER FER LES COMPARATIVES

- Year

# ANÀlisi DE DADES

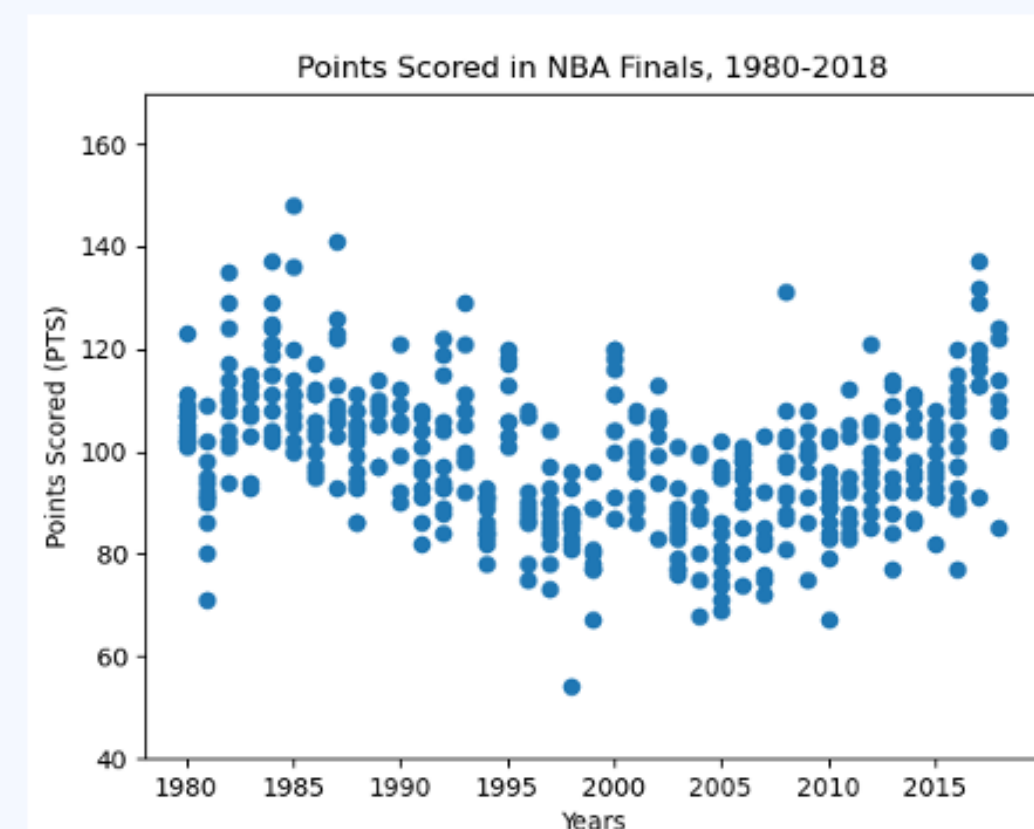
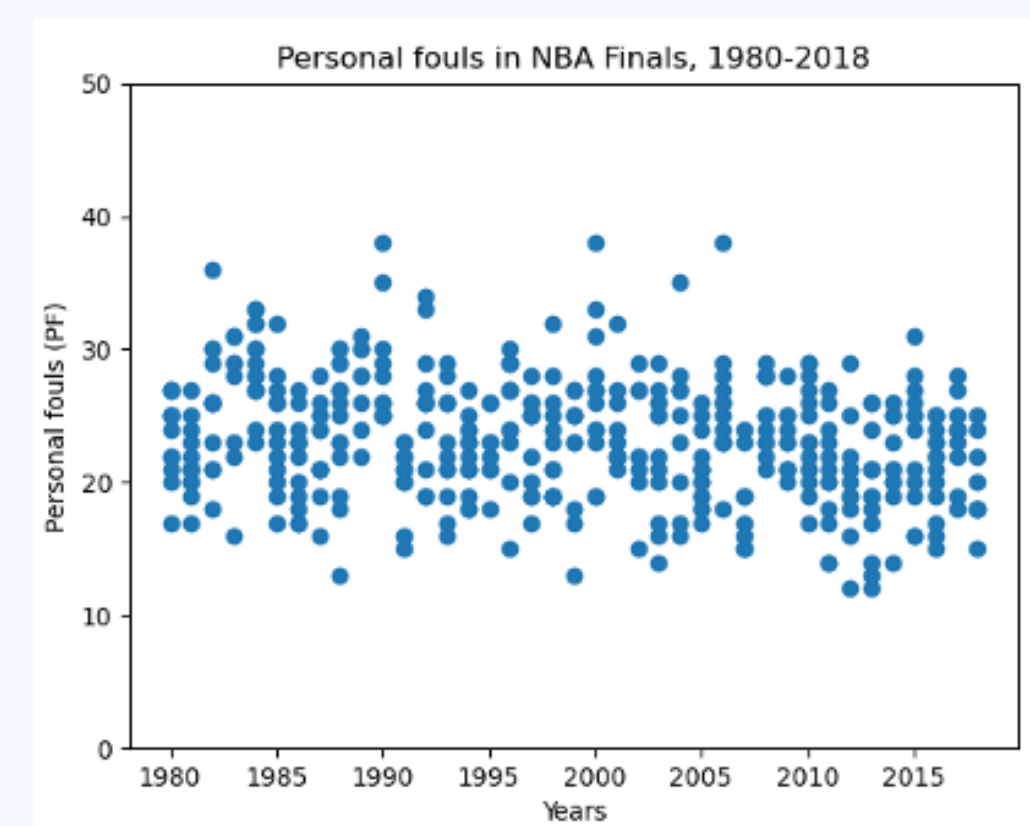
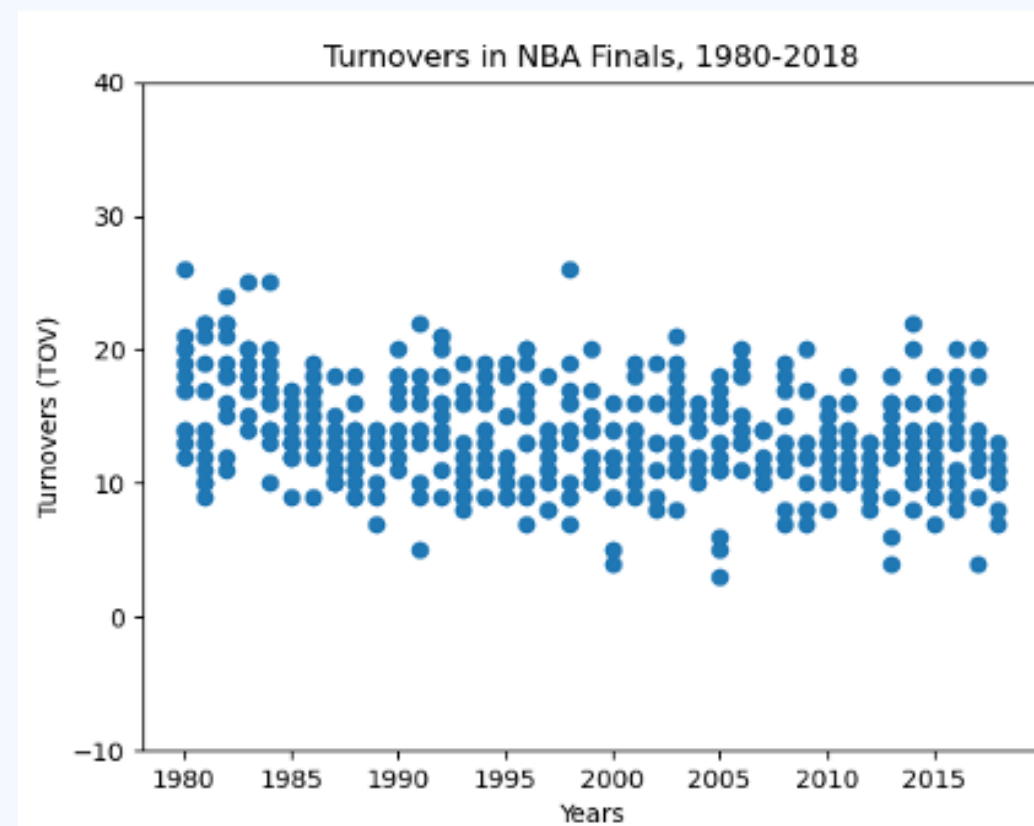
**Jugar més temps  
beneficia?**

**Jugar a casa dona  
avantatge?**



# ANÀLISI DE DADES

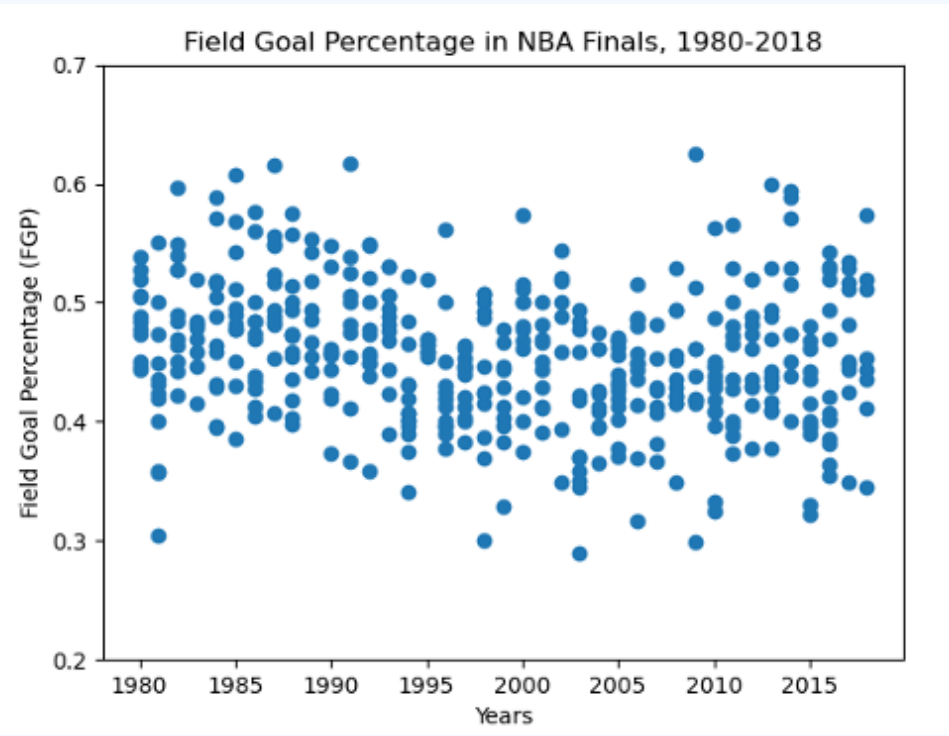
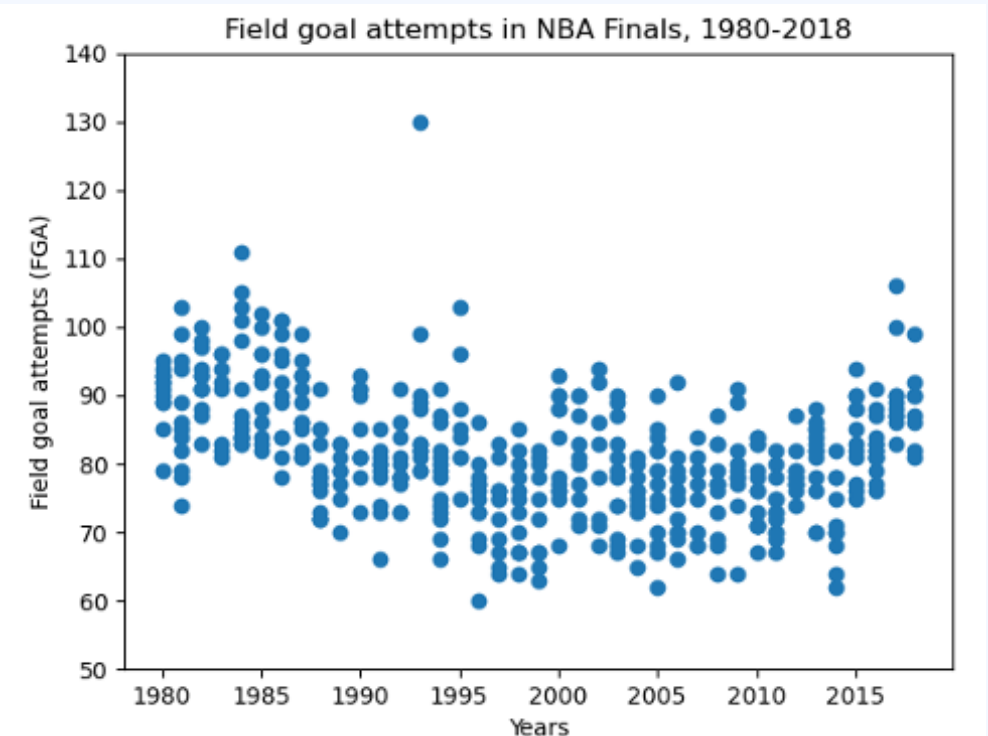
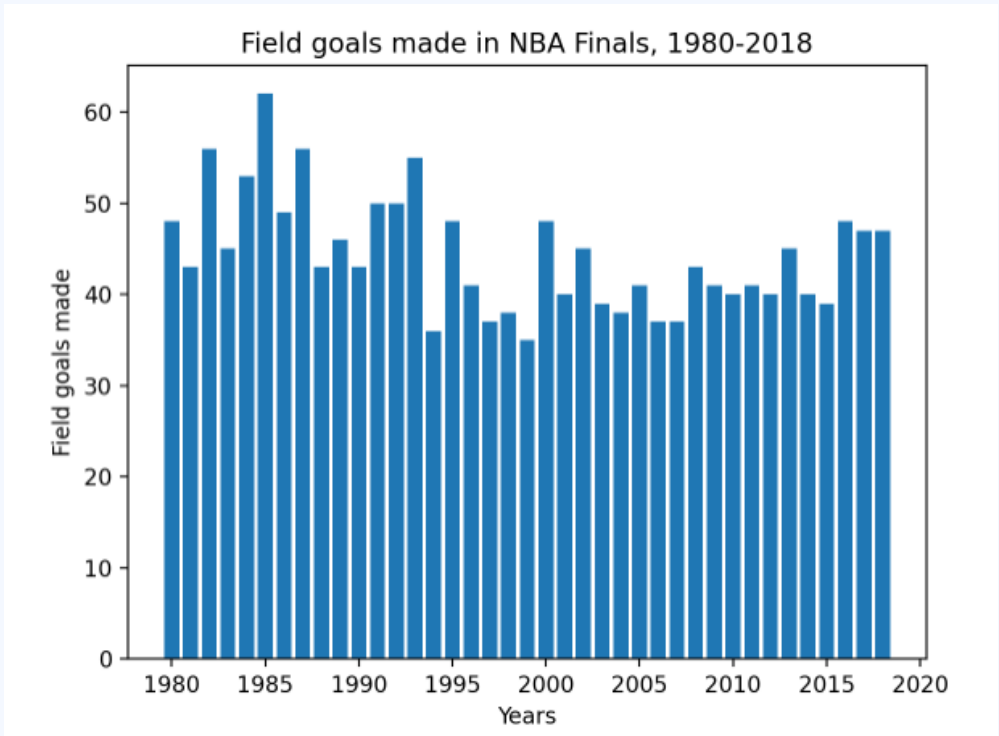
La intensitat del  
partit afecta a les  
possibilitats de  
guanyar?





# HI HA ALGUNA DIFERÈNCIA ENTRE FER TIRS DE 2 PUNTS O TRIPLES?

Tirs dobles

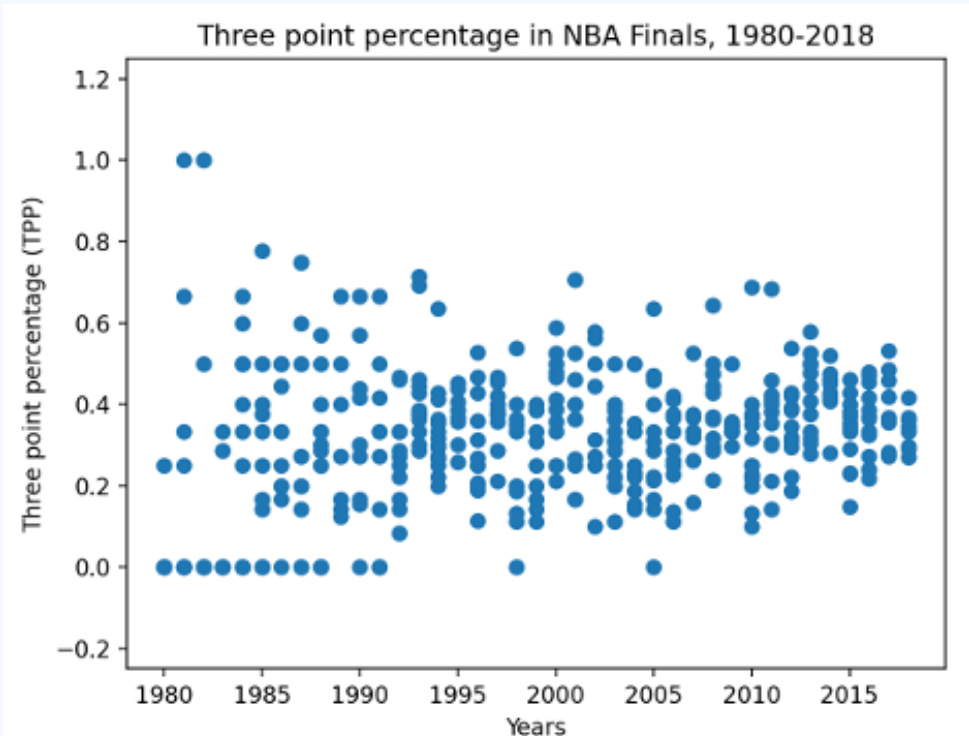
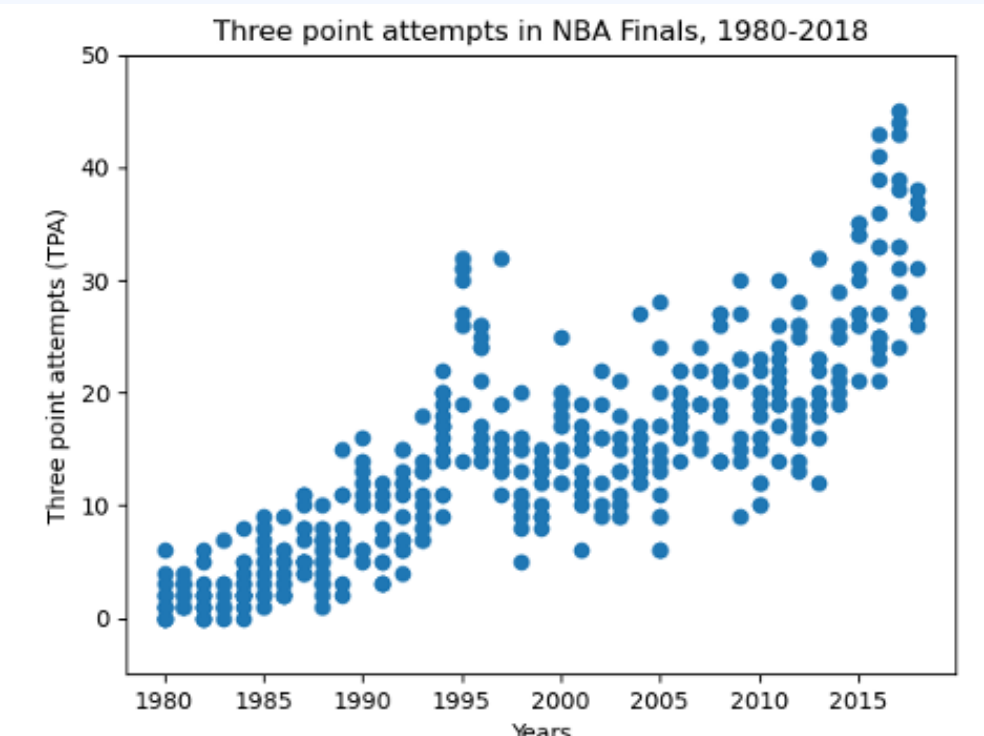
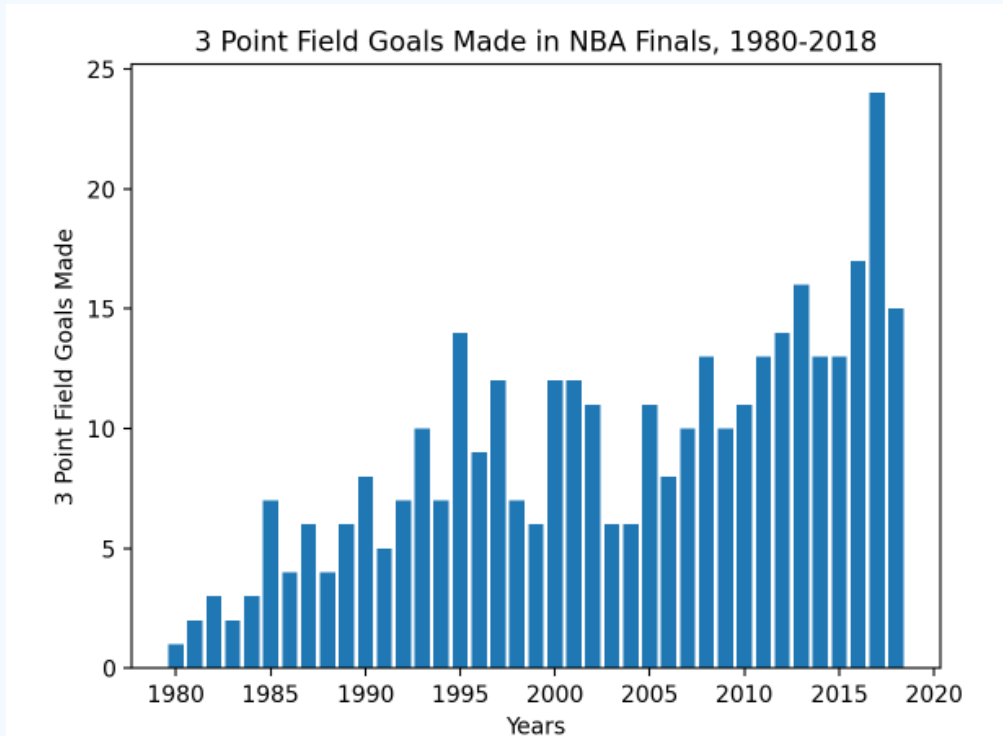






# HI HA ALGUNA DIFERÈNCIA ENTRE FER TIRS DE 2 PUNTS O TRIPLES?

Triples



# CREACIÓ DEL REGRESSOR

Regressor logístic

## FILTRATGE DE DADES

TOV  
PF  
FGA  
TPA

## TRAINING TEST

Entrenar les dades per a fer una bona predicció

## INTERPRETACIÓ DELS RESULTATS

Valorar els resultats per comprovar si s'ha fet una bona predicció





# CONCLUSIONS