

¿Qué has aprendido? ¿Cuáles son tus conclusiones? Redacta en este caso también un documento con tus aprendizajes y entrégalo más abajo.

Pues he aprendido que el diseño UX, que ya lo sabía y conocía, es muy importante para que una página web / aplicación funcione correctamente. Me parece un proyecto bastante chulo para hacer ver a los que no conocen este mundo o no le dan importancia, que es un pilar fundamental en el desarrollo de páginas web.

Algunos de los aprendizajes que he podido observar mientras intentaba, frustradamente, seguir con la página web, son:

- La tipología de texto, los placeholders, el marcar los títulos correctamente y hacer las separaciones adecuadas de cada bloque de estructura es importantísimo a la hora de poder entender cómo funciona una página web a simple vista.
- Los botones también, estaban todos mal puestos, no bien indicados, los efectos al pasar el ratón, bastante horribles. Ya con el botón inicial de “NO” sin funcionar me parece horrible.
- Los principios de Jakob no los usa en ningún momento (que es lo básico para que el diseño sea correcto), los colores también son bastante horribles y no combinan nada, el contraste de ellos no creo ni que sea válido, visualmente es horrible.

La conclusión es que para desarrollar bien una página web, los desarrolladores y los diseñadores deben trabajar de la mano constantemente y, evidentemente, se tiene que hacer ver a las empresas que gastar dinero en esto es algo positivo que a la larga da mejores resultados (en estadística, visualización, interés y monetización).