Transition

我們在做一個Button的時候，有時會用a標籤來做，比如說:

CODE

現在我們需要滑鼠移動到BUTTON上面的時候，背景與文字的顏色會去改變，那我們可能就會這樣做:

CODE

會看到這個時候是滑鼠一上去的瞬間她就變了，沒有一個動畫的時間，這時我們就可以加上transition，就可以達成，逼方說:

CODE

CODEPEN

Transition其實有下列這幾項可以設定

* Transition-property
* Transition-duration
* Transition-timing-function
* Transition-delay

Property我們需要去做動畫的部分，上面的例子是填上了ALL，除了ALL還可以填入width、height、opacity等等

Duration就是從開始到結束過程所需要的時間，時間越短，當然動畫速度就越快囉!

Timing-function則有下列可以填上

* ease(default)
* linear
* ease-in
* ease-out
* ease-in-out
* cublic-bezier(n,n,n,n)

關於以上的解釋可以去W3C(超連結)看看

簡單說一下就是

ease開頭跟結束是很慢，中間會加快，就曲線來講就像是一座山

linear則是平均速度，整個過程速度都一樣

ease-in 開始時速度很慢，慢慢加速(但結尾不會減慢)

ease-out 跟ease-in相反

ease-in-out 開始時速度慢，結束時也會減速(跟ease不一樣的是，中間不會加快)

delay就跟字面上意思一樣，會延遲幾秒後才開始動畫

# 跟animation的不一樣

通常transition只會用在觸發事件上面，比如說:hover :active :focus click等等，只能觸發時才觸發動畫，無法再網頁加載時觸發又是一次性的，除非一再觸發，

而且只能控制開始與結束時的樣子，中間無法去控制。

但animation就不一樣了，他可以控制中間過程的動畫之外，也可以自由地去撰寫動畫的開始、過程、結束各個階段的變化，比transition更細緻，網頁加載時就可以直接執行，可以不需要去觸發。