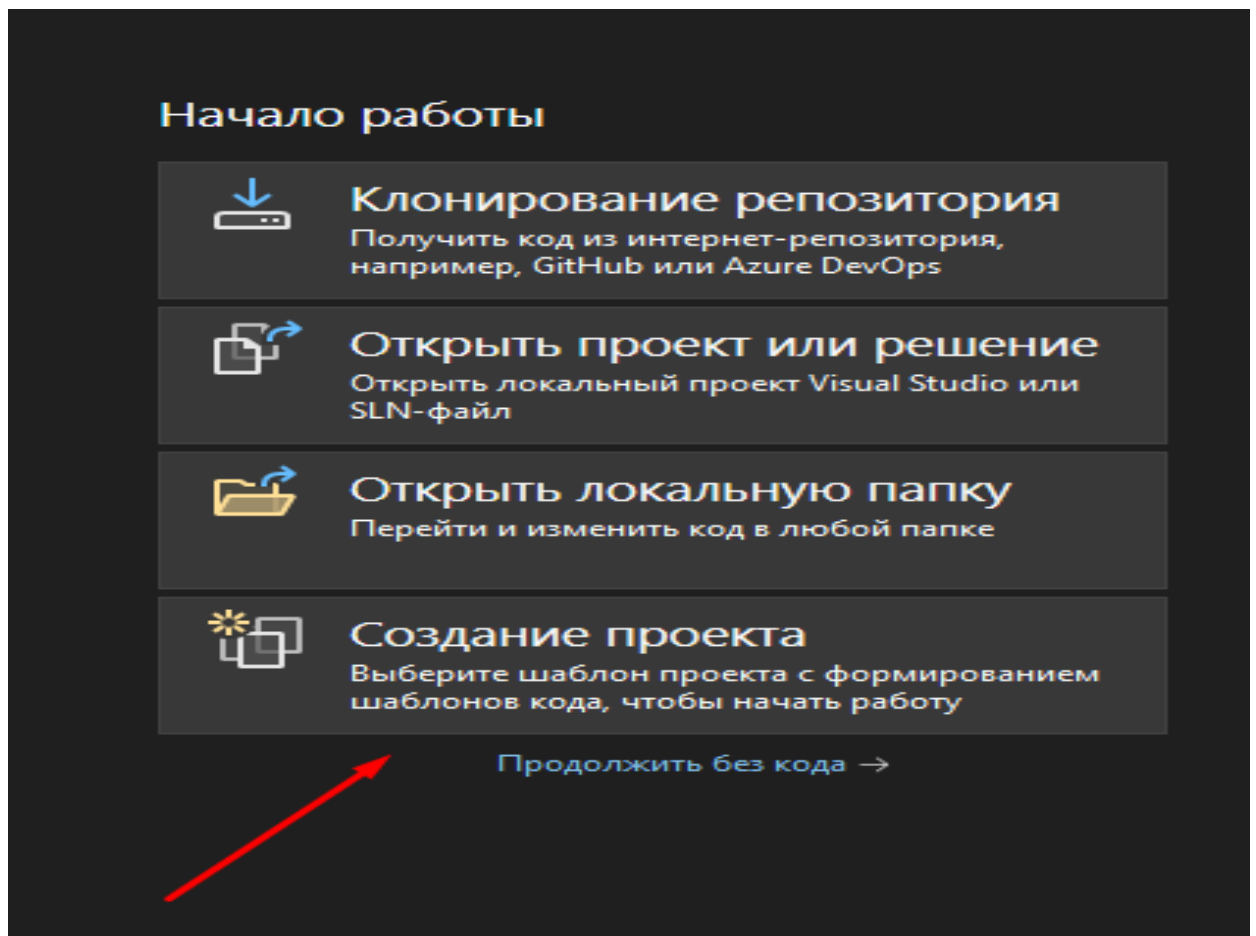
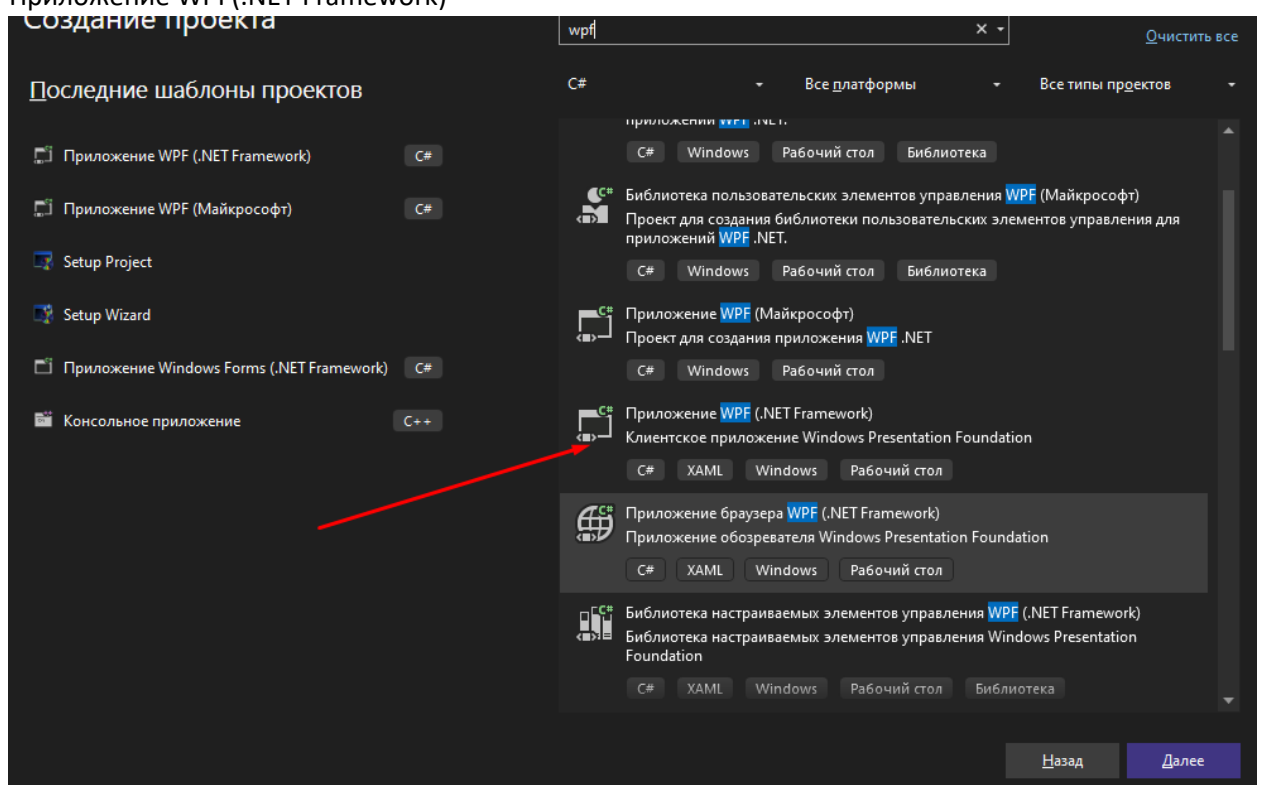


Разработка wpf приложения

1. Создание проекта.



2. Выбор шаблона. При создании приложение впишите в поисковую строку WPF и выберите Приложение WPF(.NET Framework)



Настроить новый проект

Приложение WPF (.NET Framework) C# XAML Windows Рабочий стол

Имя проекта

Расположение

D:\Важные документы\Разработки\visual studio

...

Имя решения ⓘ

exam1

☐ Поместить решение и проект в одном каталоге

Платформа

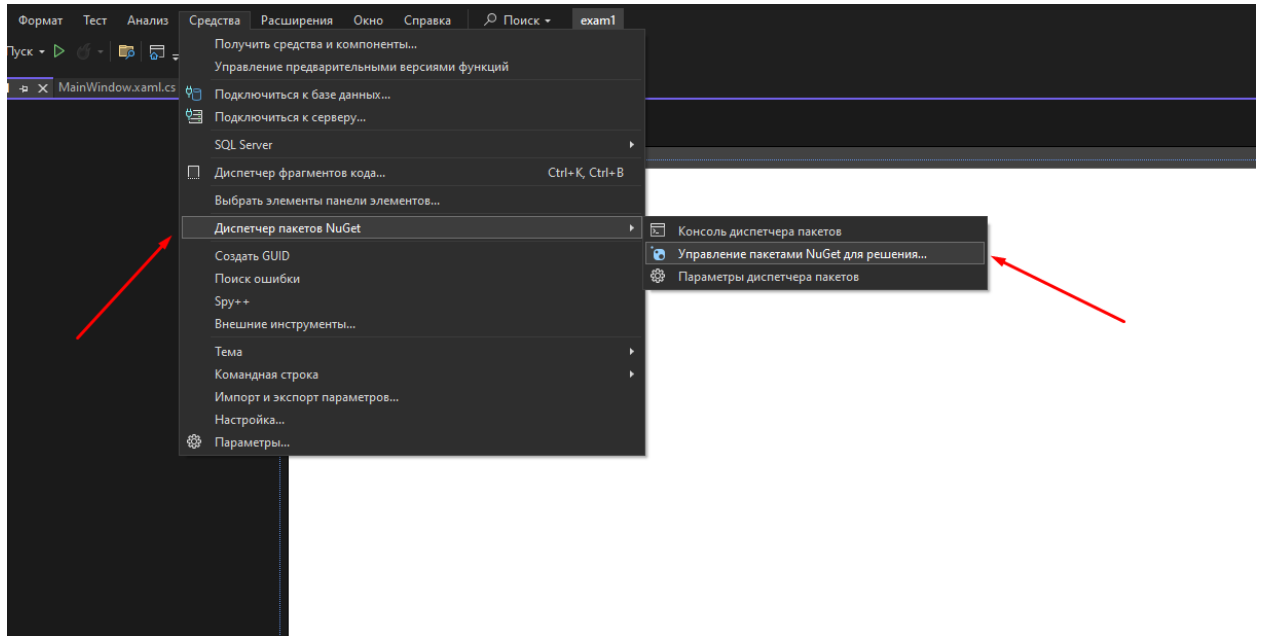
.NET Framework 4.8

Проект будет создан в "D:\Важные документы\Разработки\visual studio\exam1\exam1\."

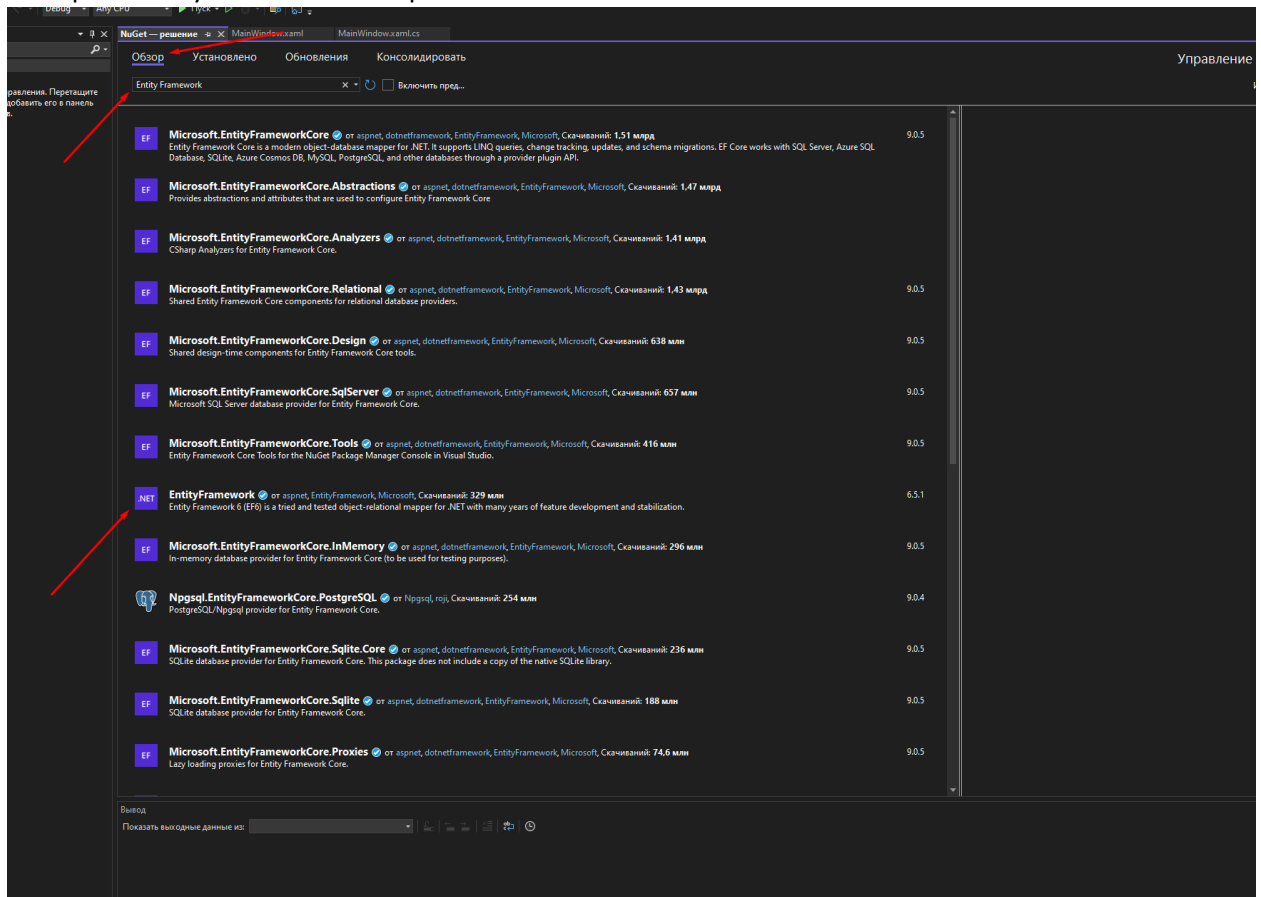
Назад

Создать

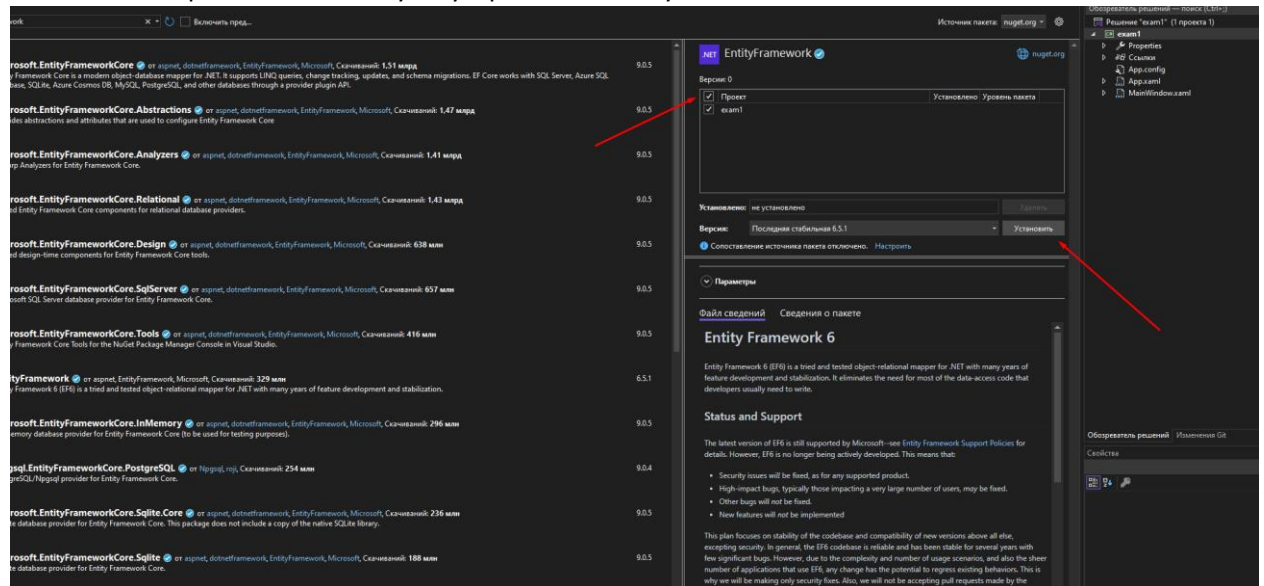
5. Во вкладке Средства выберите пункт Диспетчер пакетов NuGet, а в самом пункте, подпункт Управление пакетами NuGet для решения...



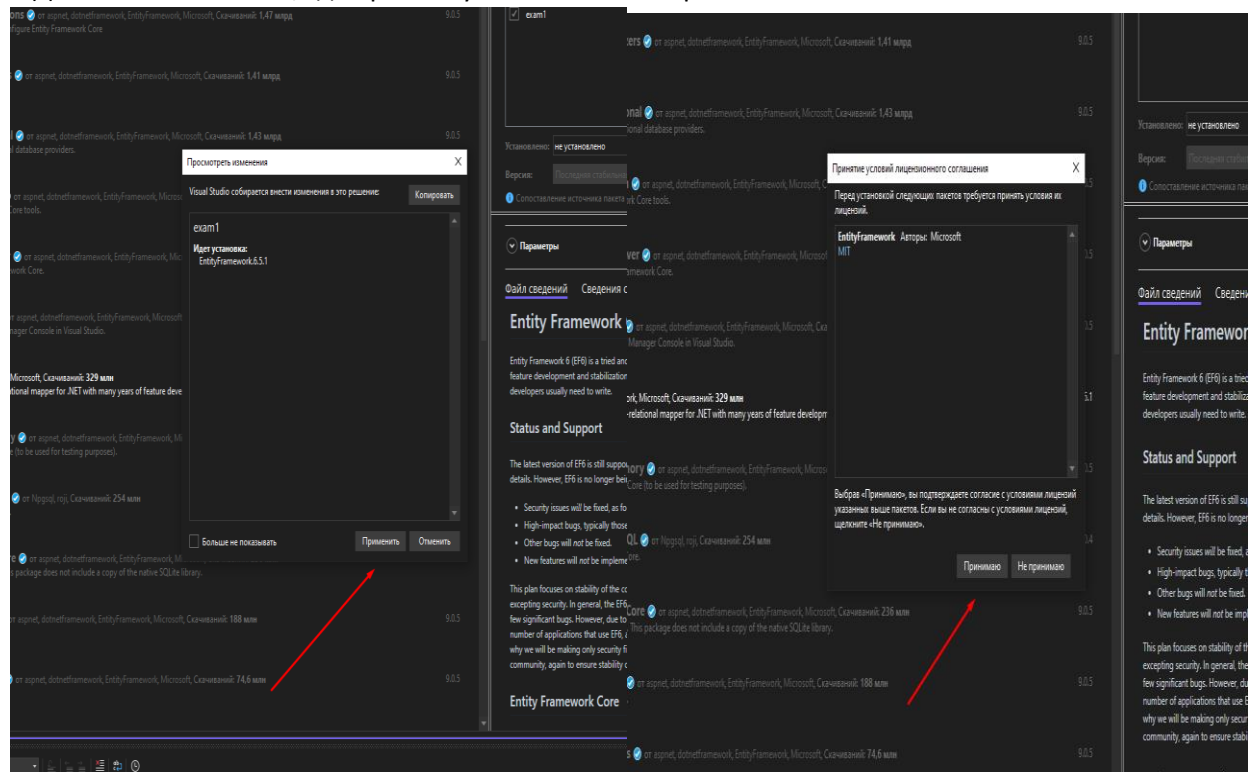
6. В панели NuGet перейдите на вкладку Обзор и в панели поиск впишите Entity Framework, после выберите Entity Framework с версией 6.5.1!!!!!!!



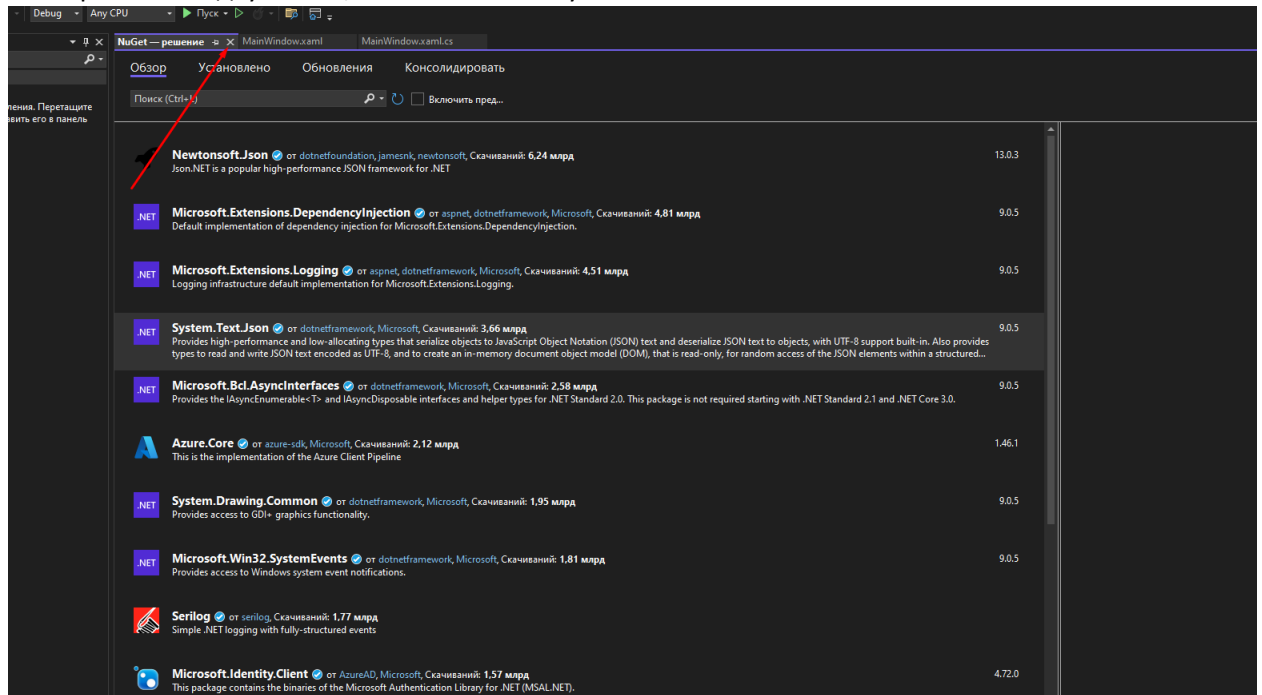
7. После выбора нажмите по пункту Проект и кнопку Установить



8. Далее появятся окна, где просто нужно нажимать Применить



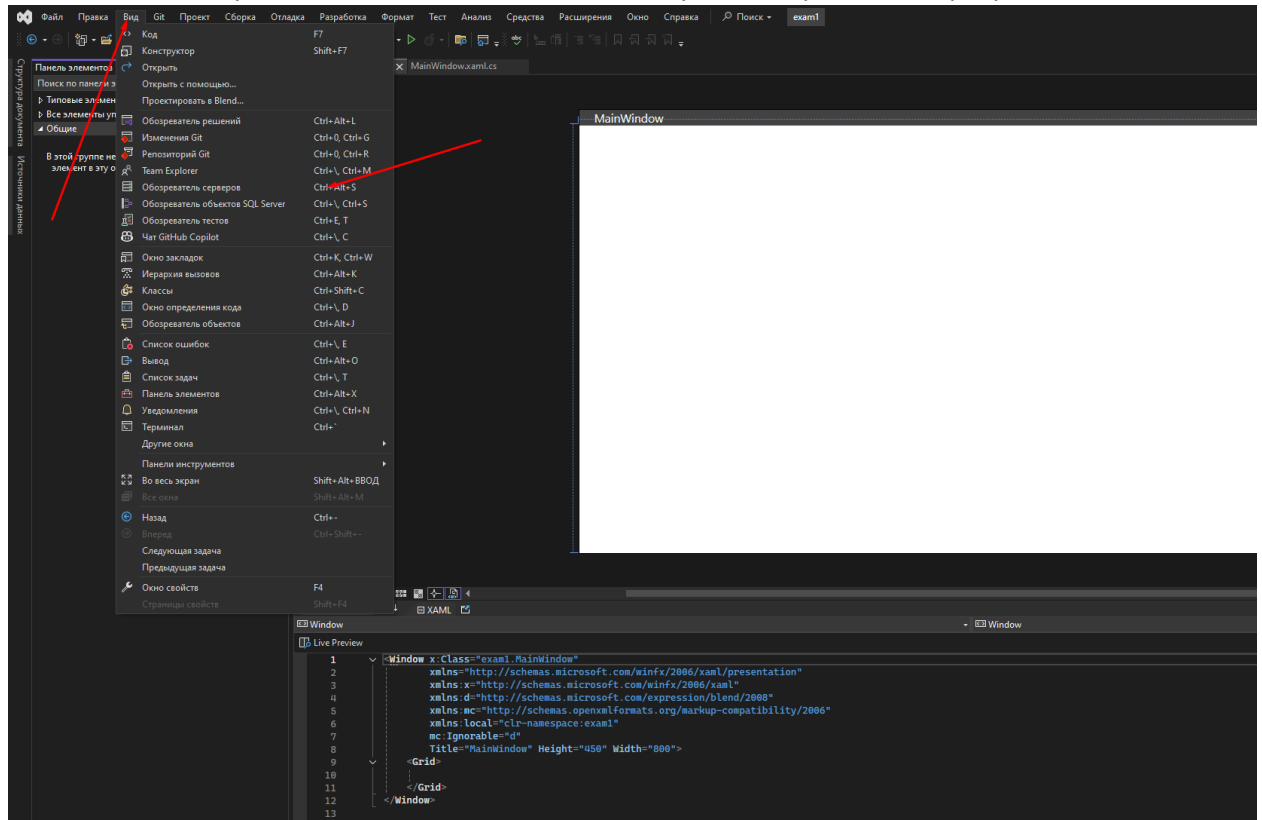
9. Закройте вкладку NuGet, она больше не нужна



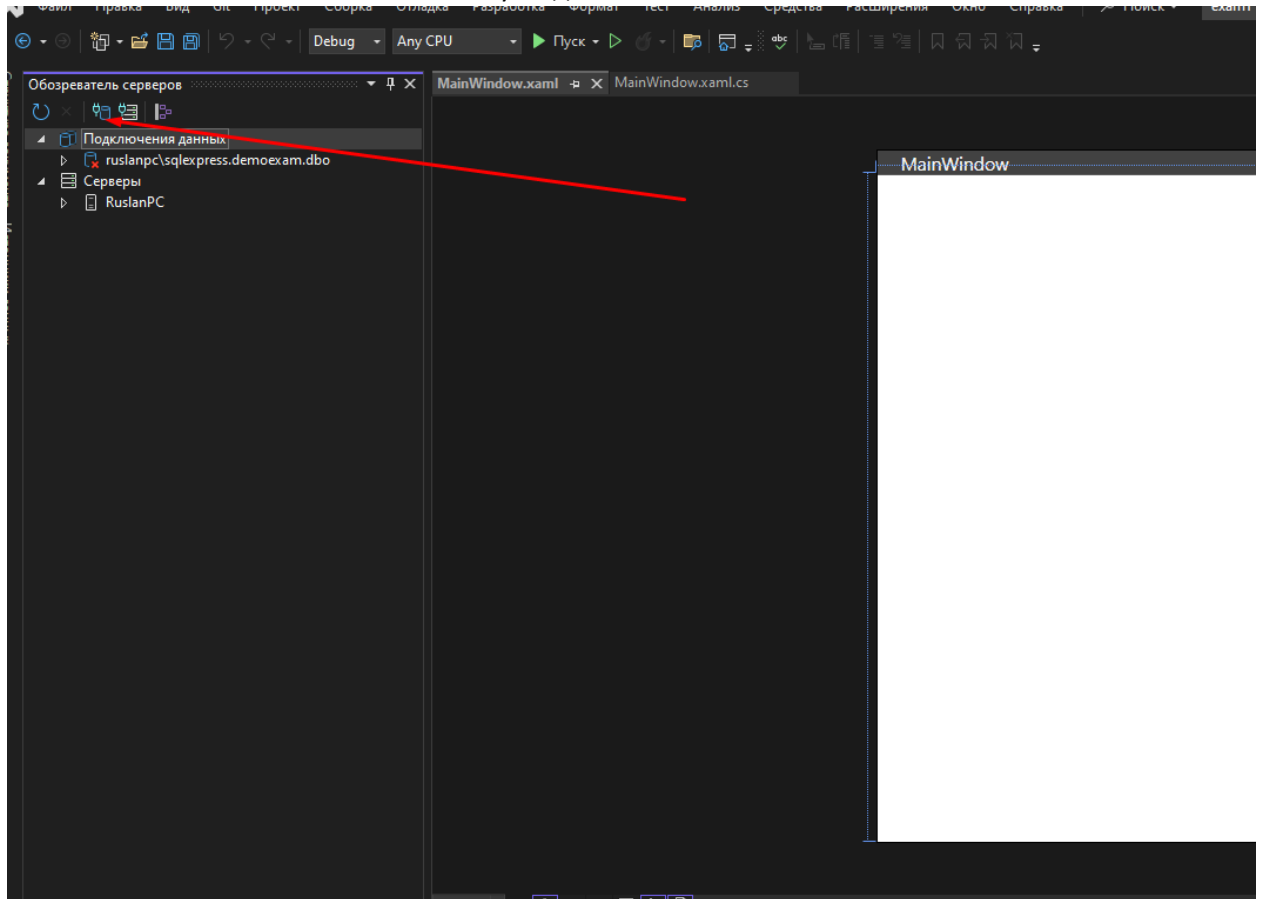
Поздравляю вы установили Entity Framework

Подключение сервера к приложению WPF

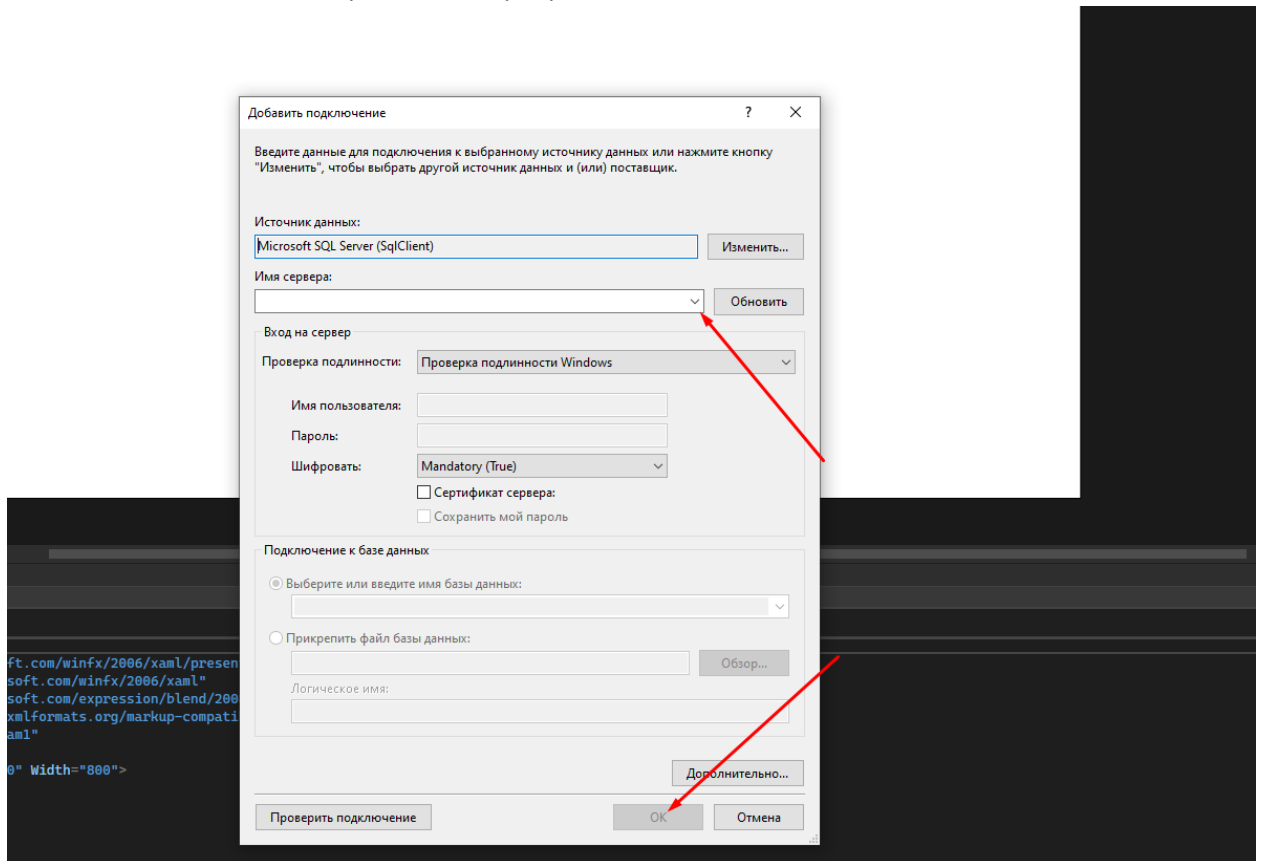
1. Нажмите кнопку Вид на навигационной панели и пункт Обзорщик серверов



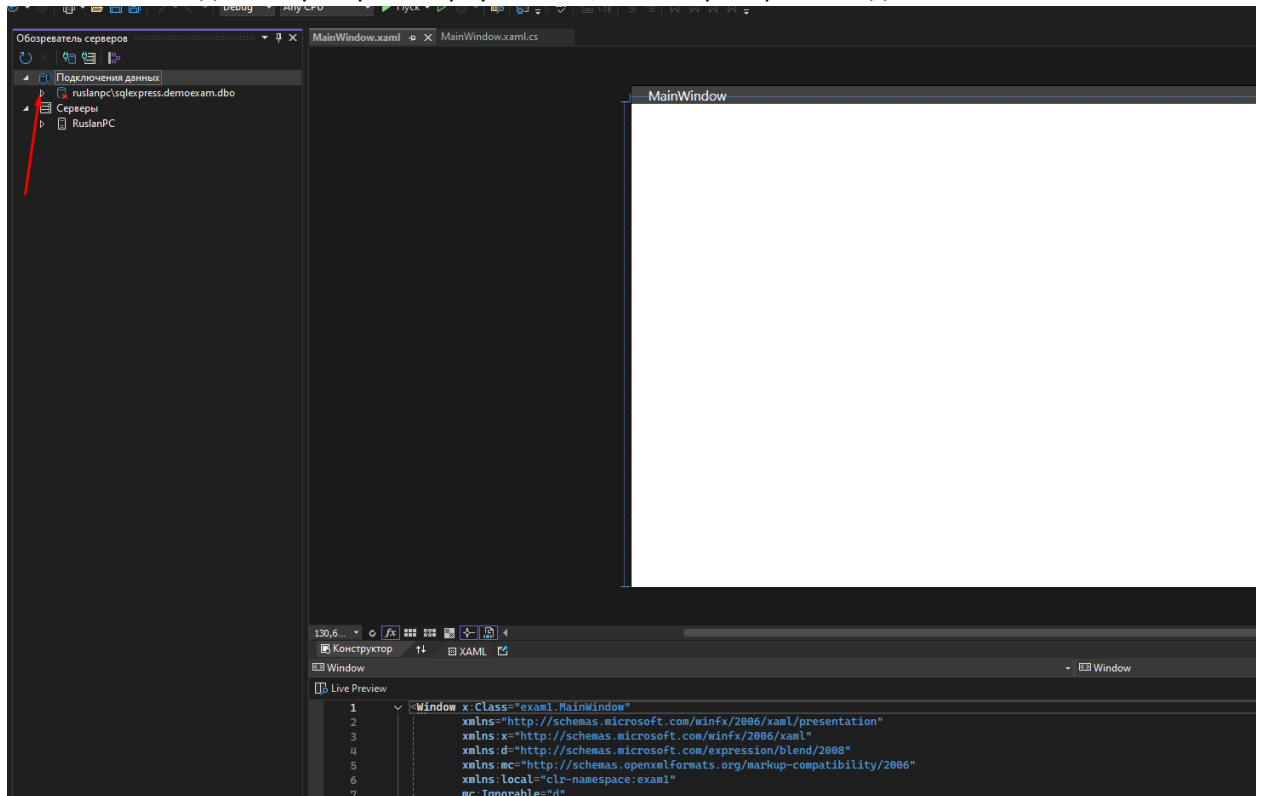
2. В появившемся окне нажмите кнопку Подключения



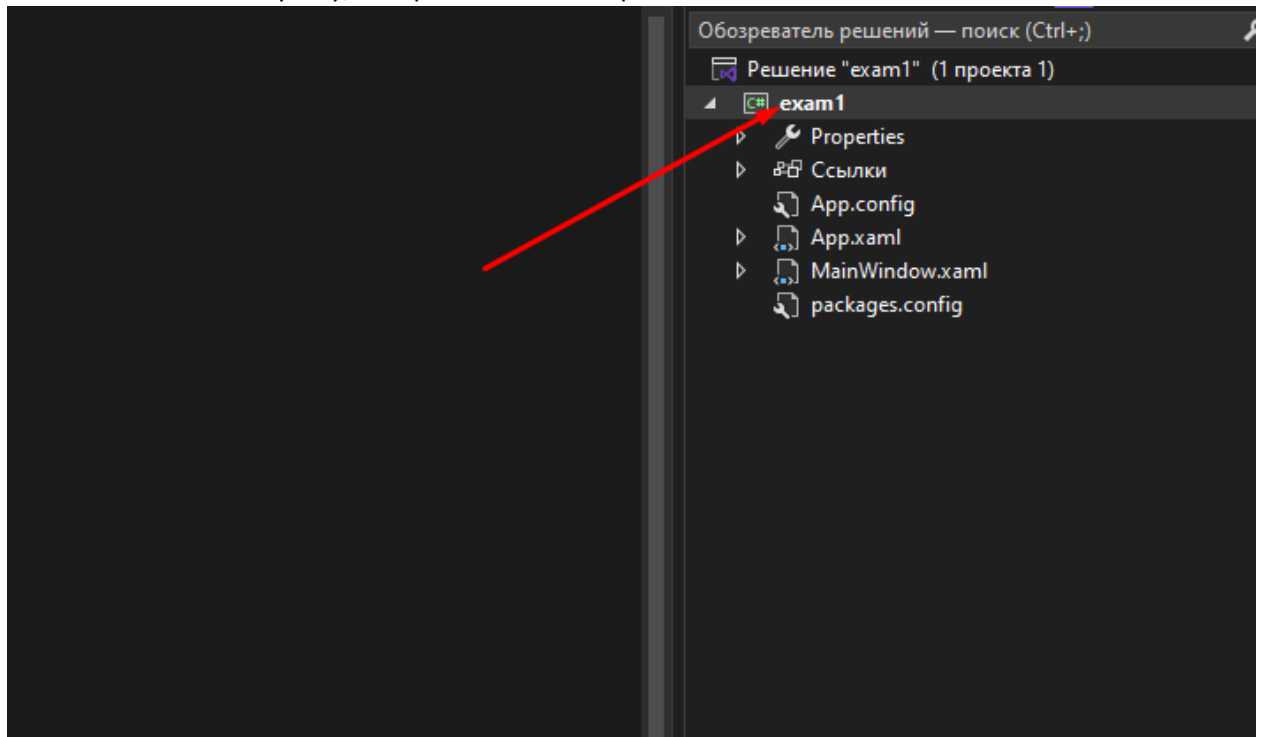
3. В появившемся окне выберите свой сервер и нажмите Ок



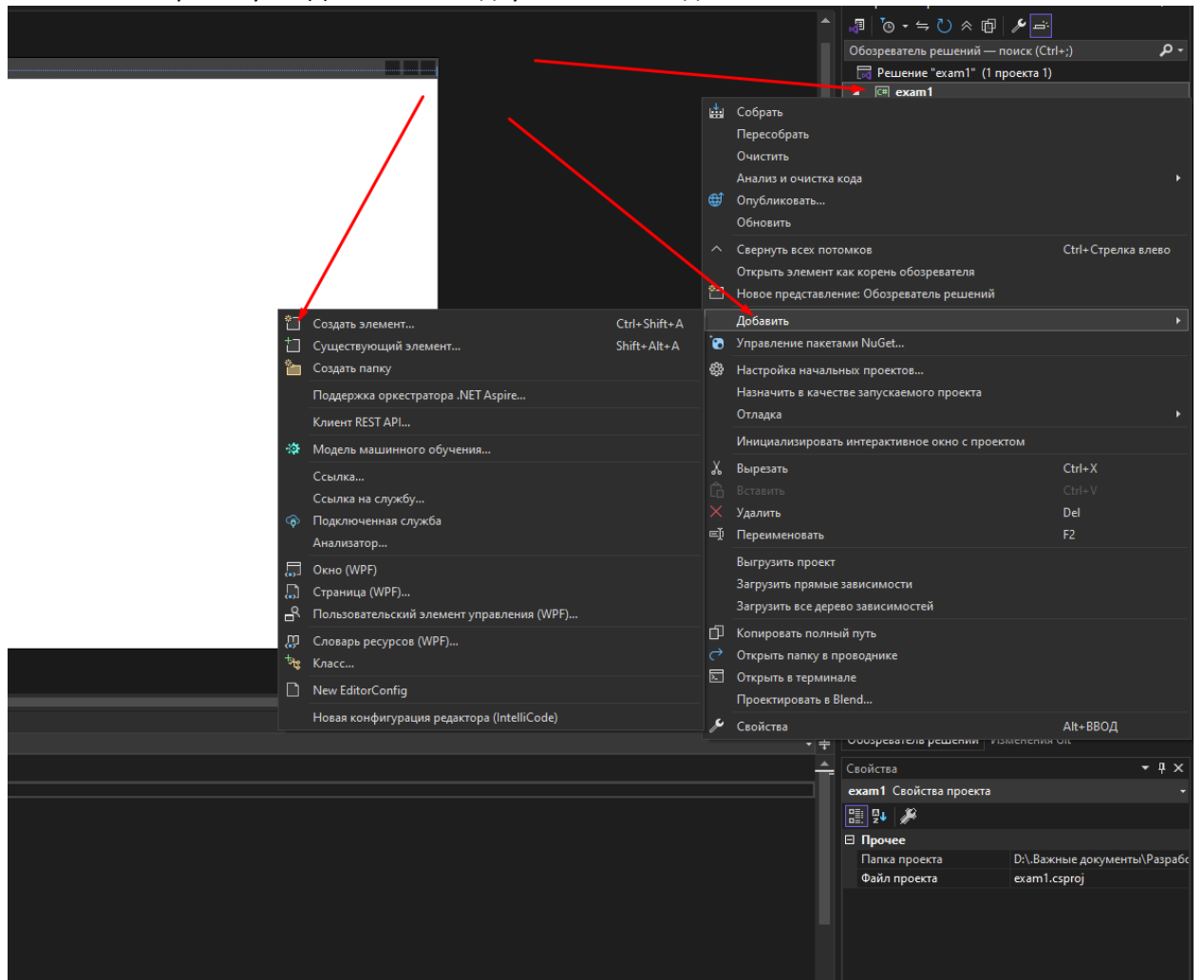
4. В списке баз данных раскройте треугольник, чтобы проверить соединение



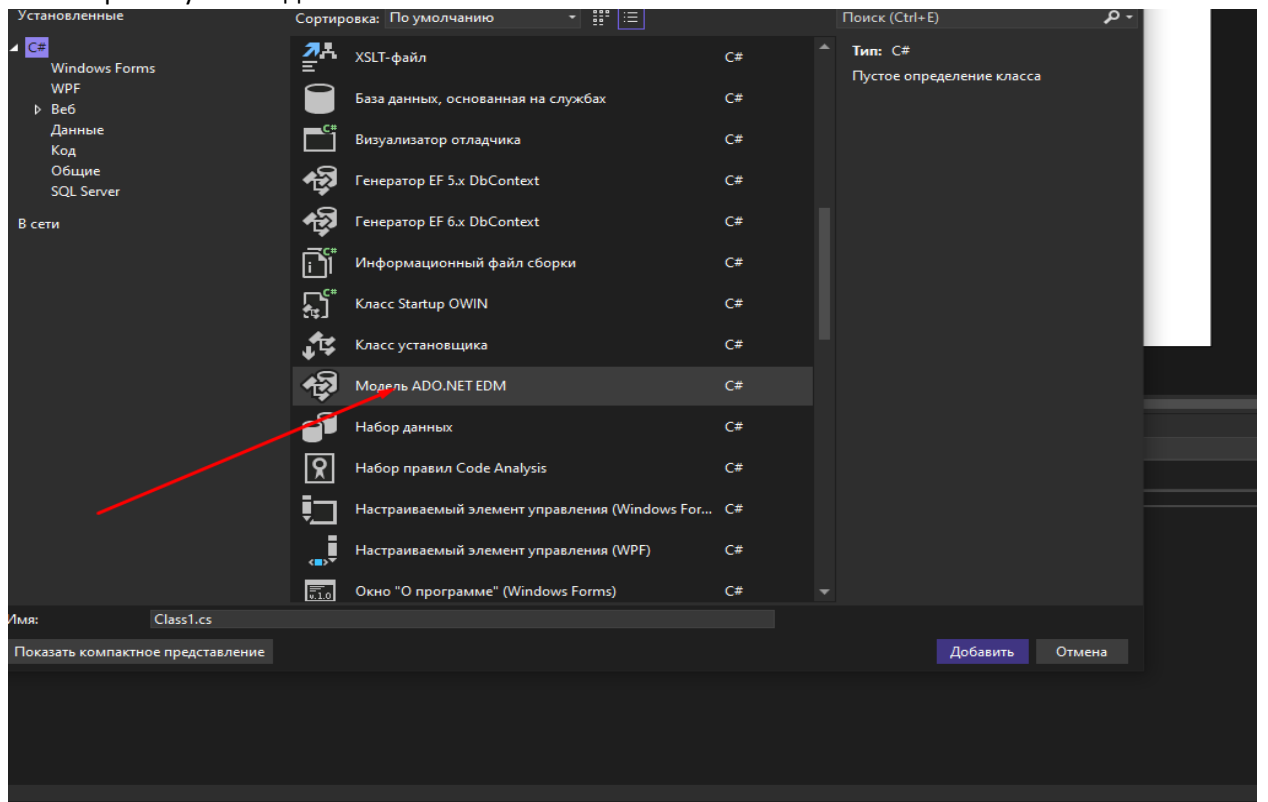
5. Нажмите ПКМ по пункту, который показан на фото



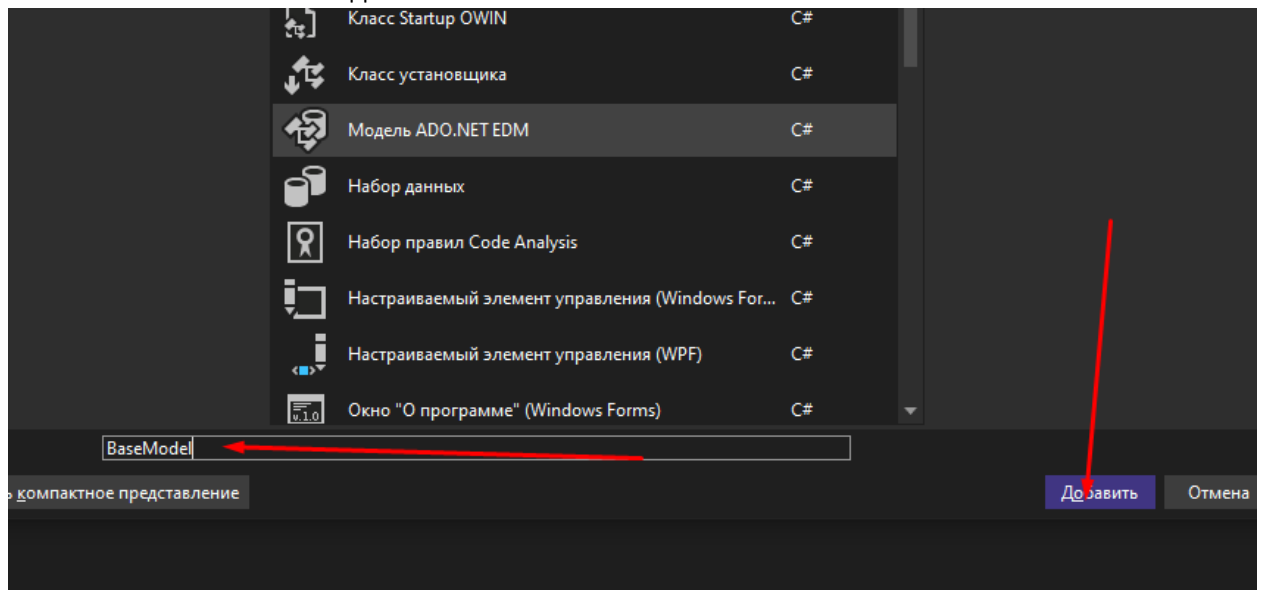
6. После выберите пункт Добавить и подпункт в нём Создать элемент...



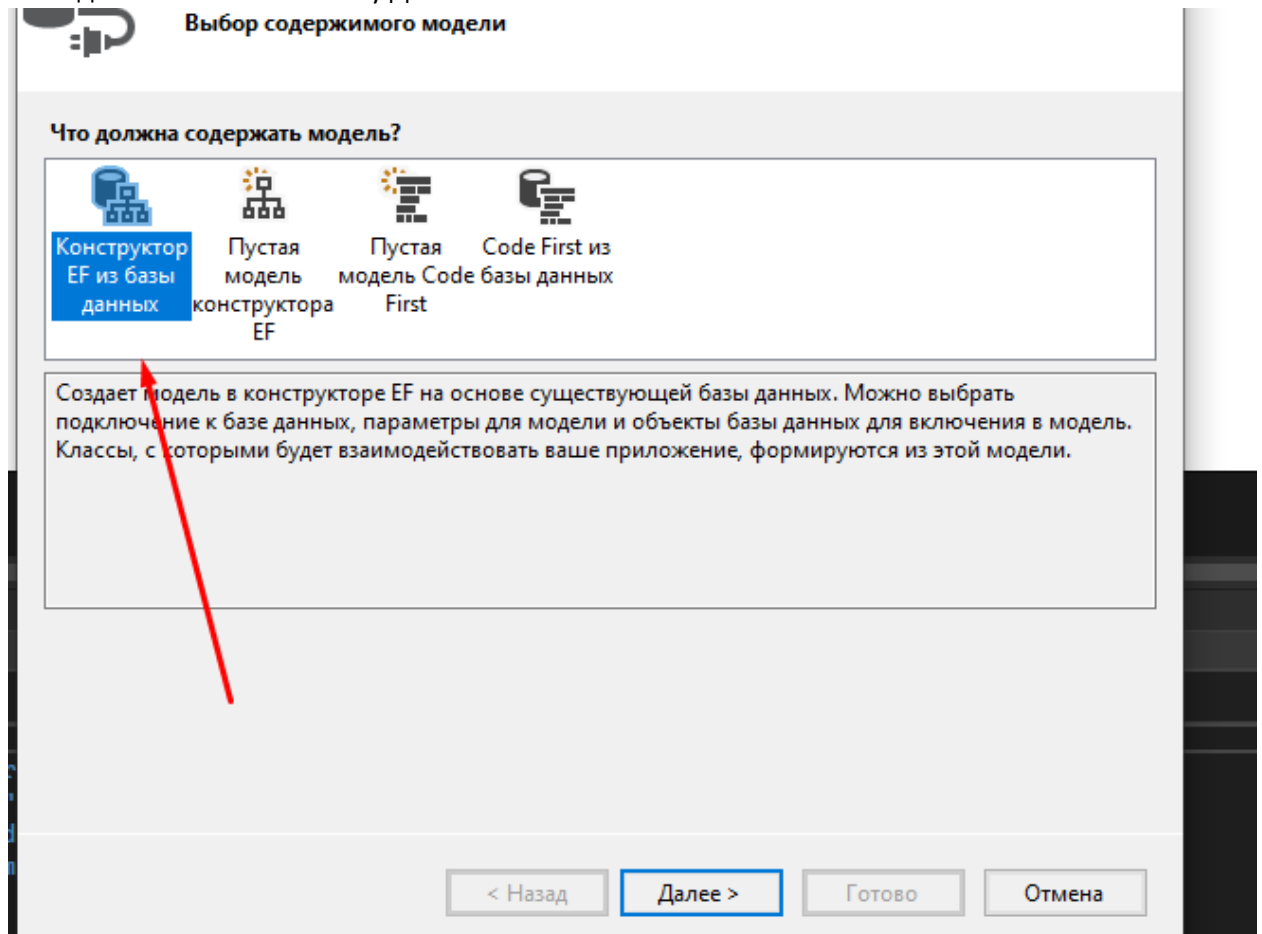
7. Выберите пункт Модель ADO.NET EDM



8. Назовите его и нажмите добавить



9. После кнопки добавить высветиться это окно, в нём нужно выбрать пункт Конструктор EF из базы данных и нажать кнопку Далее



10. Выберите свою базу данных

Выбор подключения к данным

Какое подключение к данным будет использоваться приложением для подключения к базе данных?

ruslanpc\sqlexpress.demoexam.dbo Создать соединение...

Возможно, эта строка подключения содержит конфиденциальные данные (например, пароль), которые требуются для подключения к базе данных. Хранение конфиденциальных данных в строке подключения может представлять угрозу безопасности. Включить конфиденциальные данные в строку подключения?

☐ Нет, исключить конфиденциальные данные из строки подключения. Они будут заданы в коде приложения.

☐ Да, включить конфиденциальные данные в строку подключения.

Строка подключения:

```
metadata=res://*/BaseModel.csdl|res://*/BaseModel.ssdl|
res://*/BaseModel.msl;provider=System.Data.SqlClient;provider connection string="data
source=RUSLANPC\SQLEXPRESS;initial catalog=demoexam;integrated
security=True;encrypt=True;trustservercertificate=True;MultipleActiveResultSets=True;App=EntityFrame
work"
```

☒ Сохранить параметры соединения в App.Config как:

demoexamEntities

< Назад Далее > Готово Отмена

11. Выберите пункт Таблицы, чтобы добавить все таблицы базы данных

Выберите параметры и объекты базы данных

Какие объекты базы данных нужно включить в модель?

☒ Таблицы

☐ Представления

☐ Хранимые процедуры и функции

☐ Формировать имена объектов во множественном или единственном числе

☒ Включить столбцы внешних ключей в модель

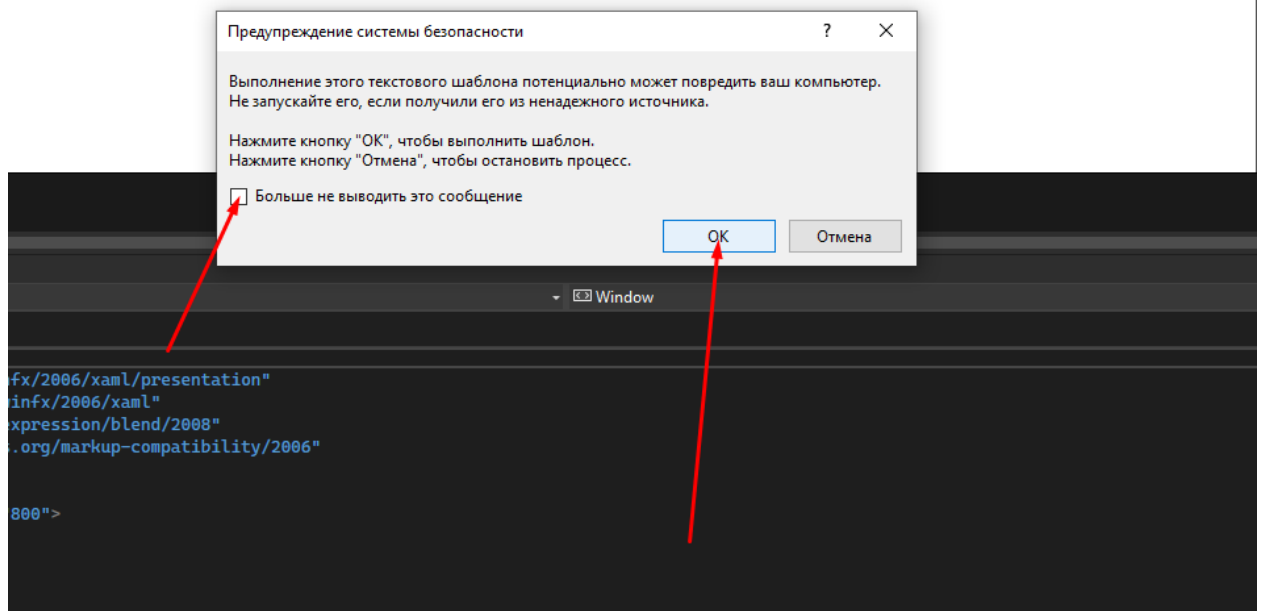
☒ Импортировать выбранные хранимые процедуры и функции в модель сущностей

Пространство имен модели:

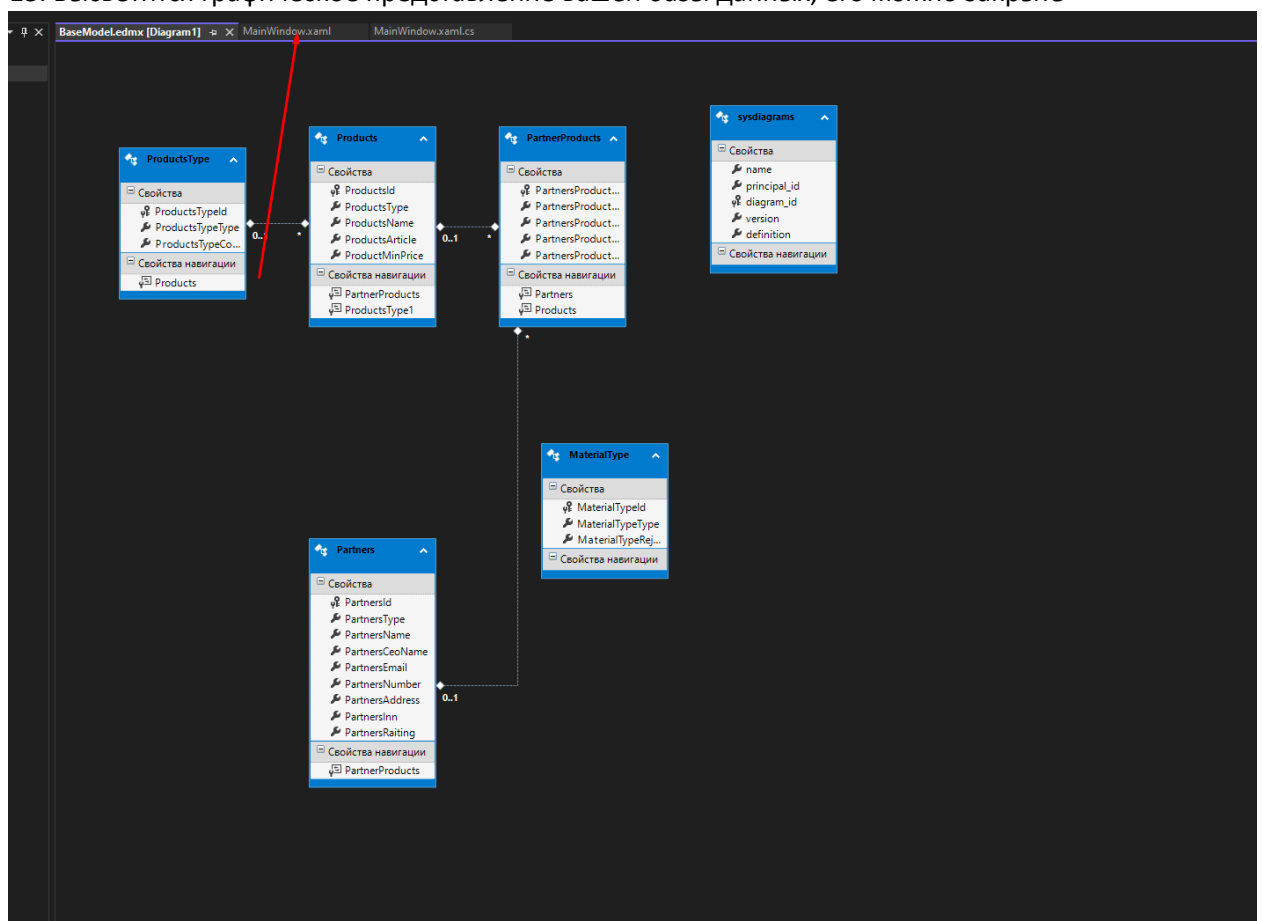
demoexamModel

< Назад Далее > Готово Отмена

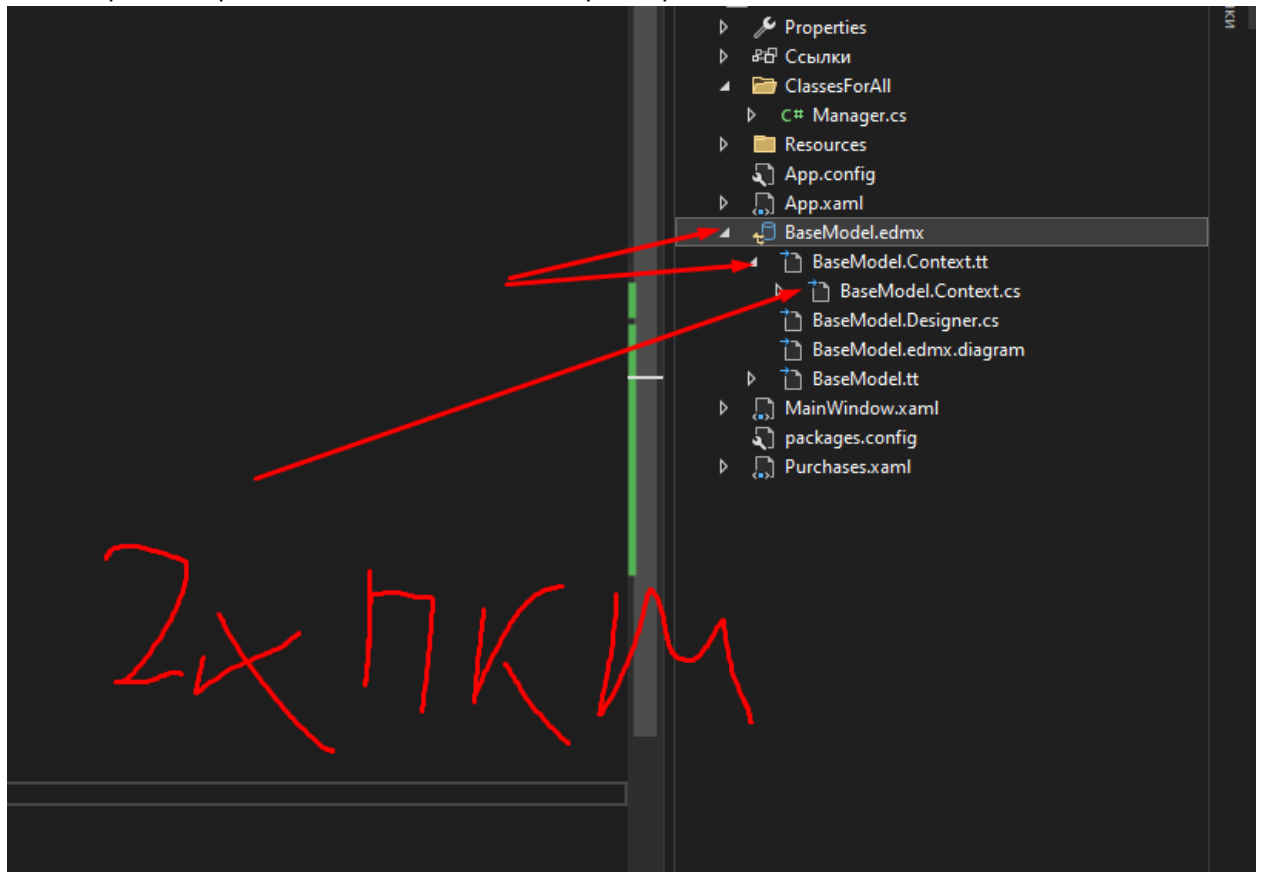
12. После нажатия кнопки Готово высветится это предупреждение. Нажмите пункт Больше не выводить это сообщение и нажмите кнопку Ок



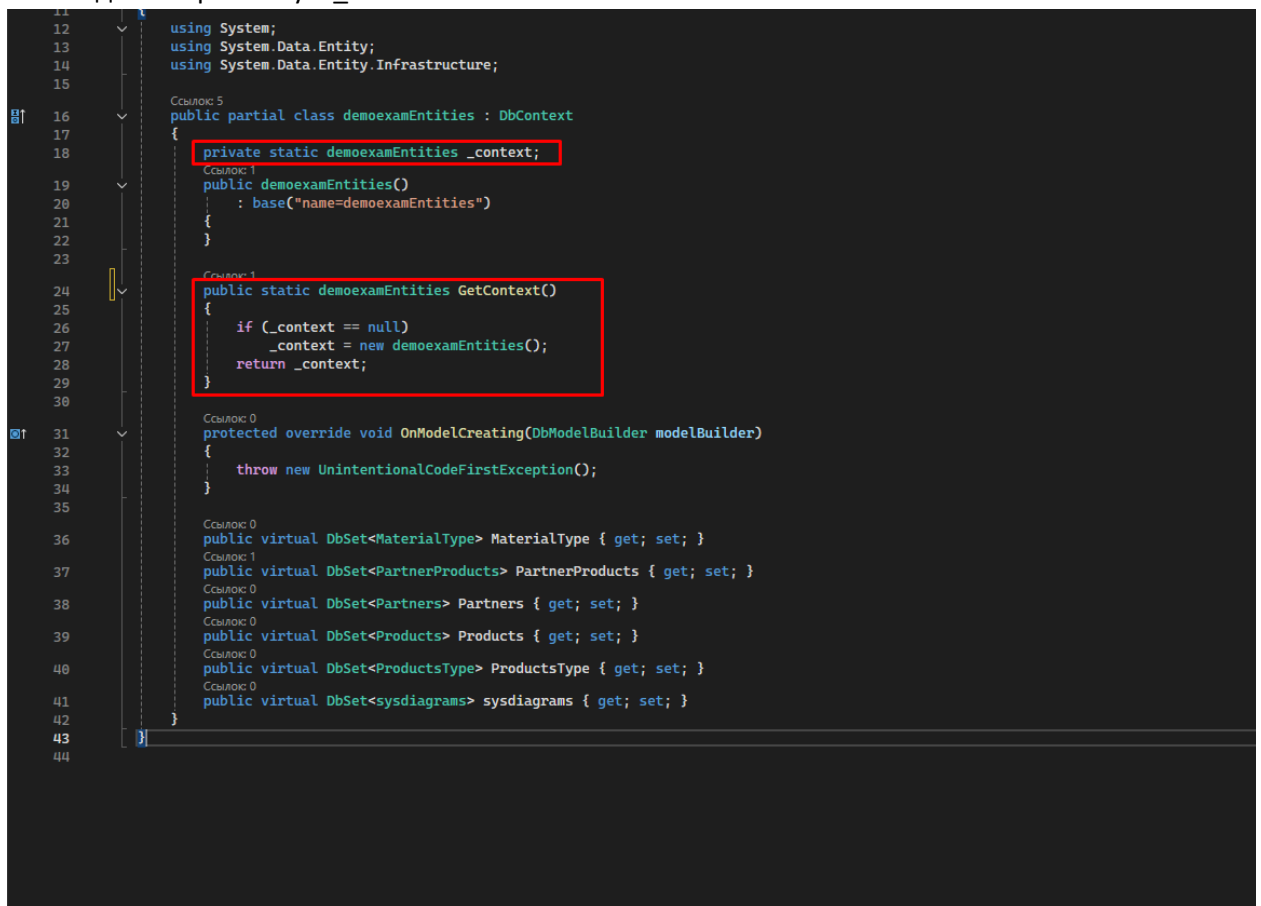
13. Высветится графическое представление вашей базы данных, его можно закрыть



14. Раскрываем файл BaseModel.edmx и выбираем файл BaseModel.Context.cs



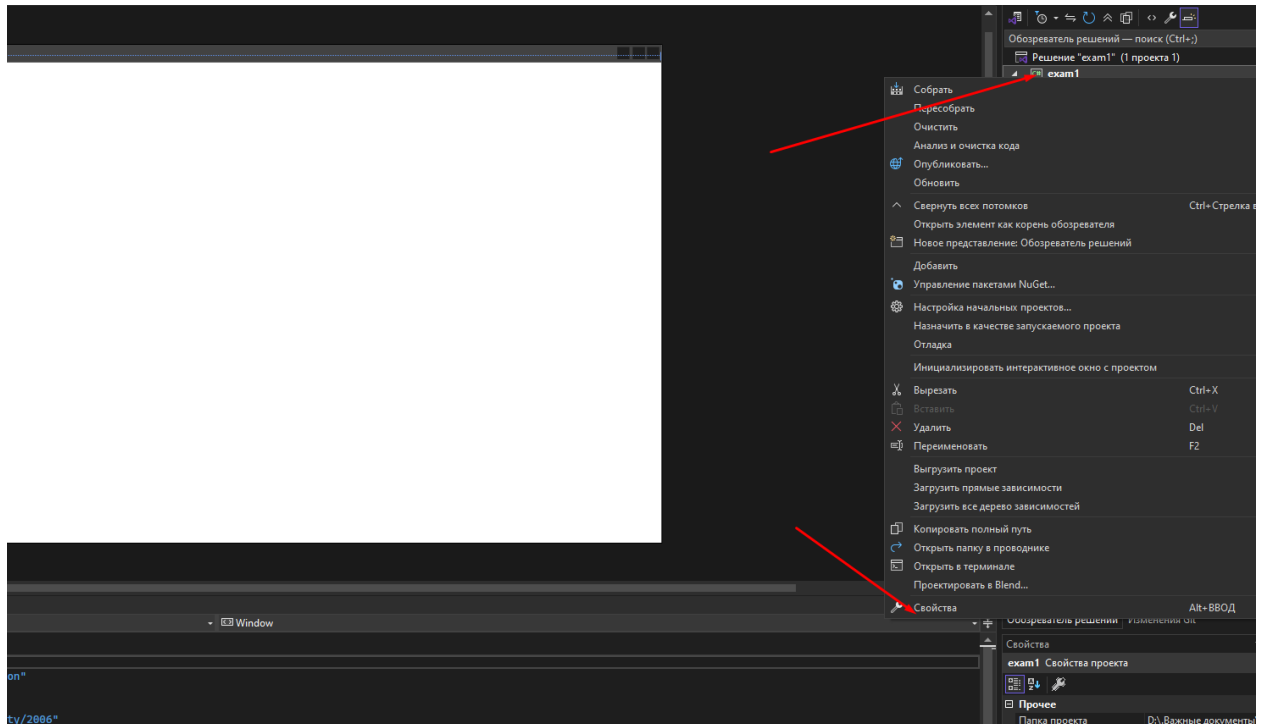
15. Создаём переменную `_context`



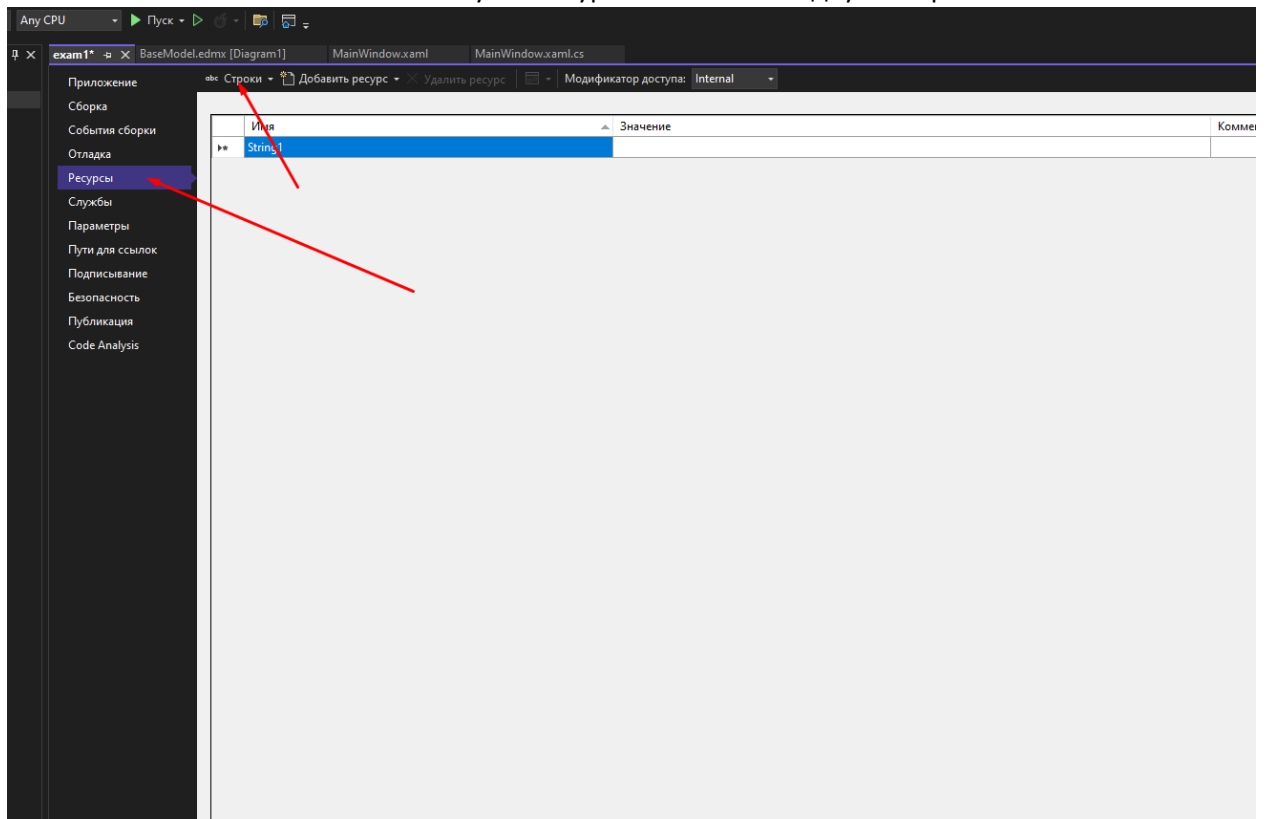
Поздравляю вы подключили базу данных к вашему приложению WPF!

Добавление иконки приложения

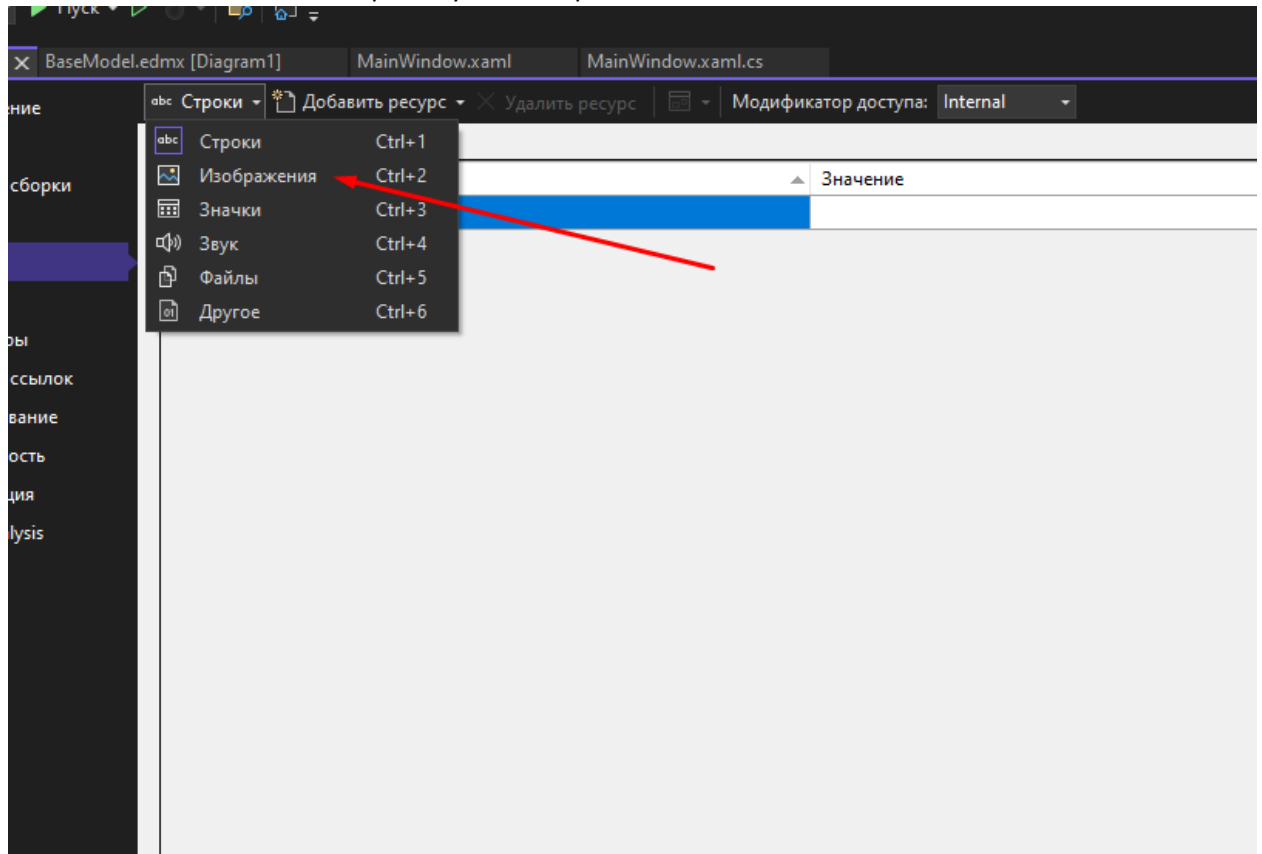
1.Нажмите ПКМ по пункту на фото и нажмите подпункт Свойства



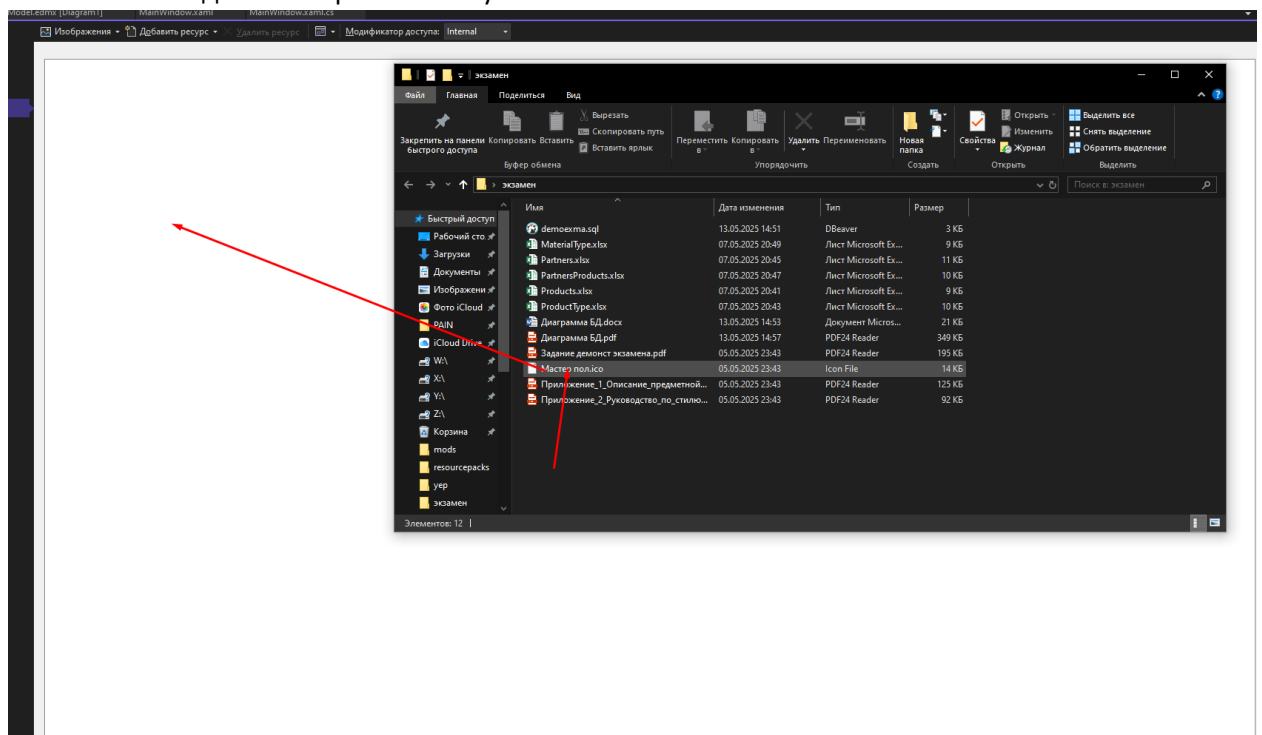
2. В появившемся окне нажмите на пункт Ресурсы и в нём на подпункт Строки



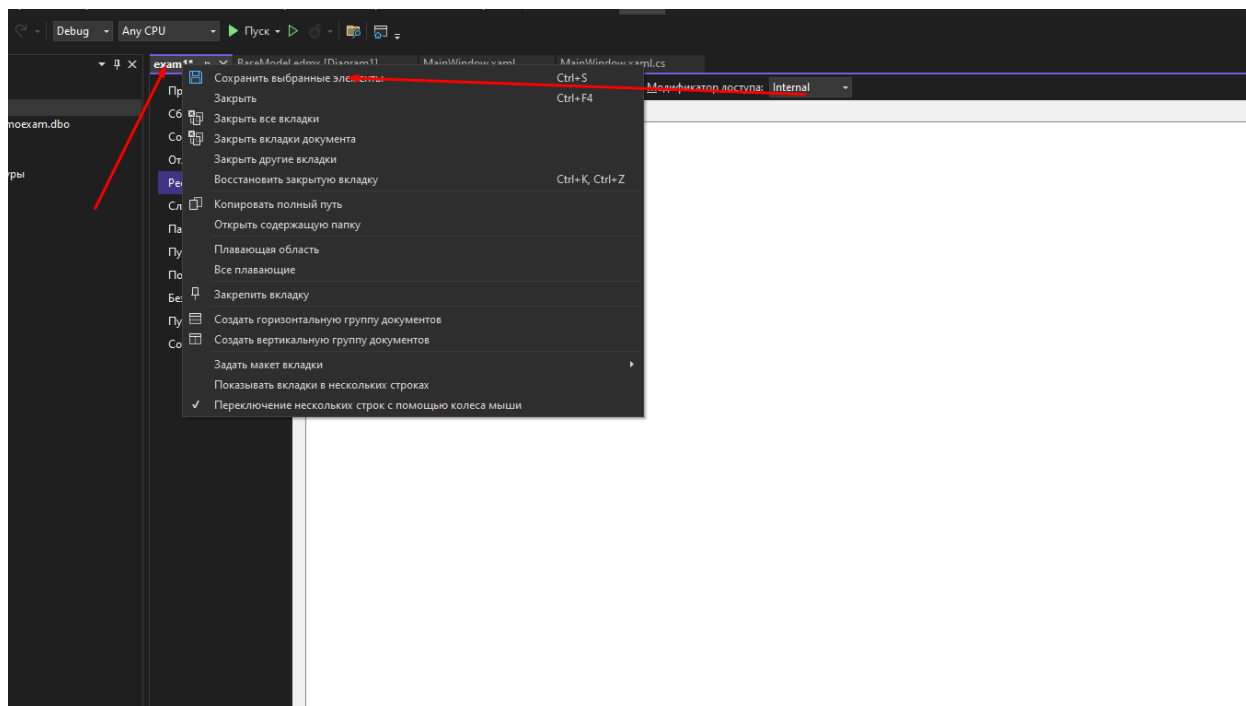
3. В появившемся окне выберите пункт Изображения



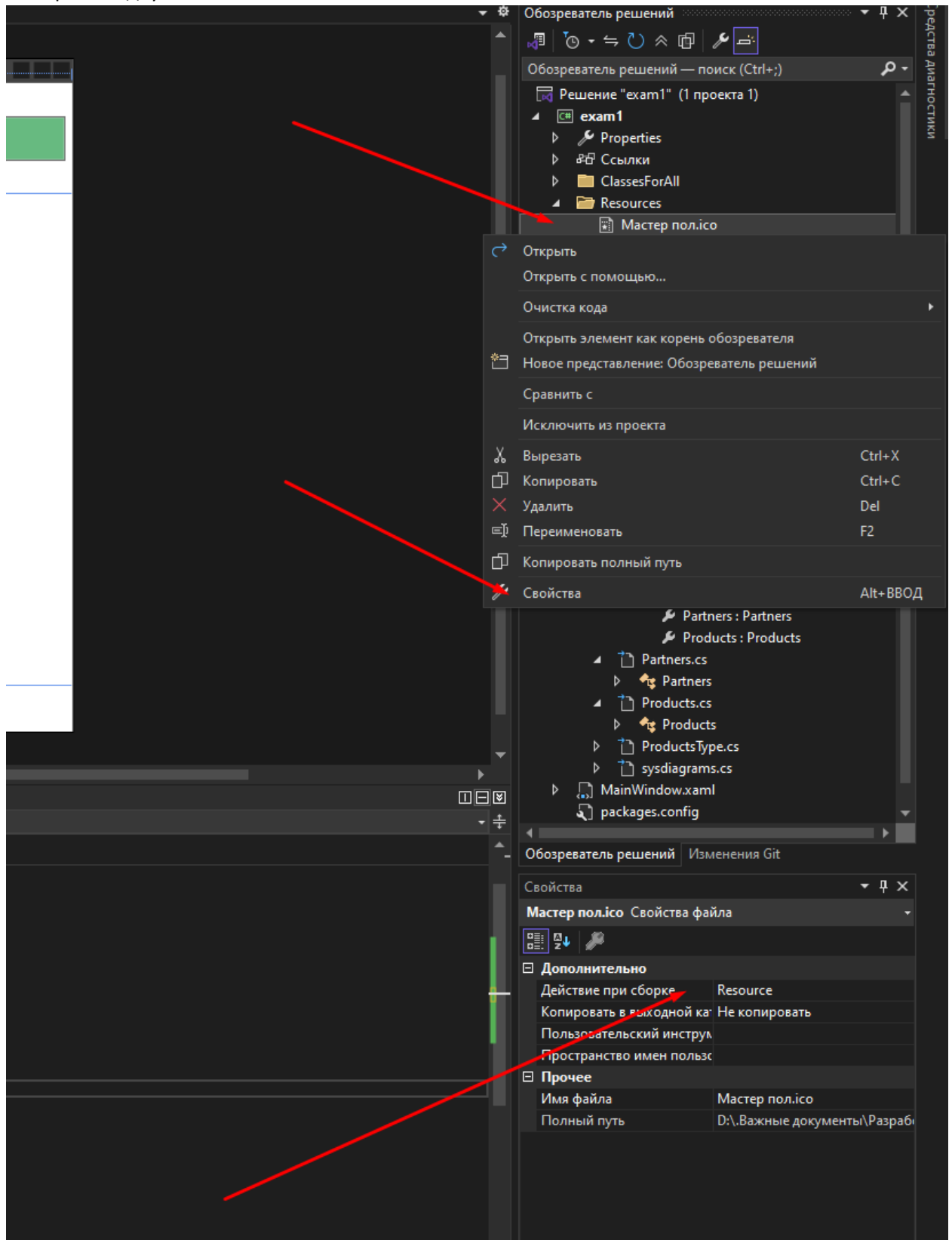
4. Из папки с заданием перемести в пустое поле



5. После иконка появится и можно нажимать по вкладке ПКМ и пункт Сохранить выбранные элементы

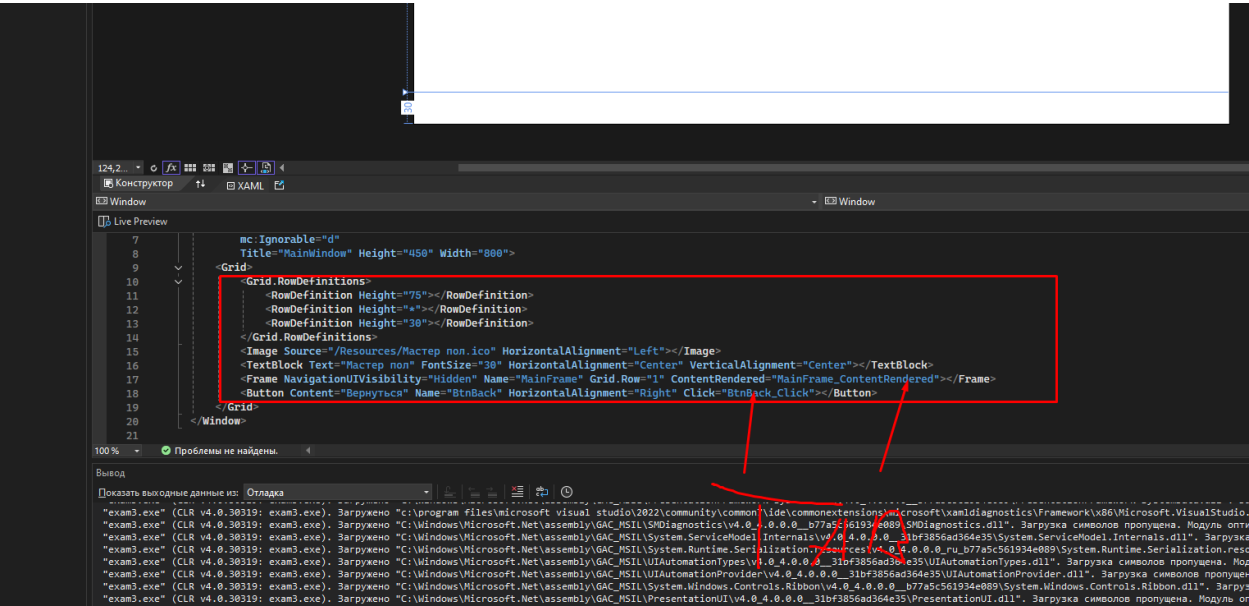


6. Нажмите ПКМ по иконке, нажмите пункт свойства и в нижнем окне в выпадающем списке выберите подпункт Resource

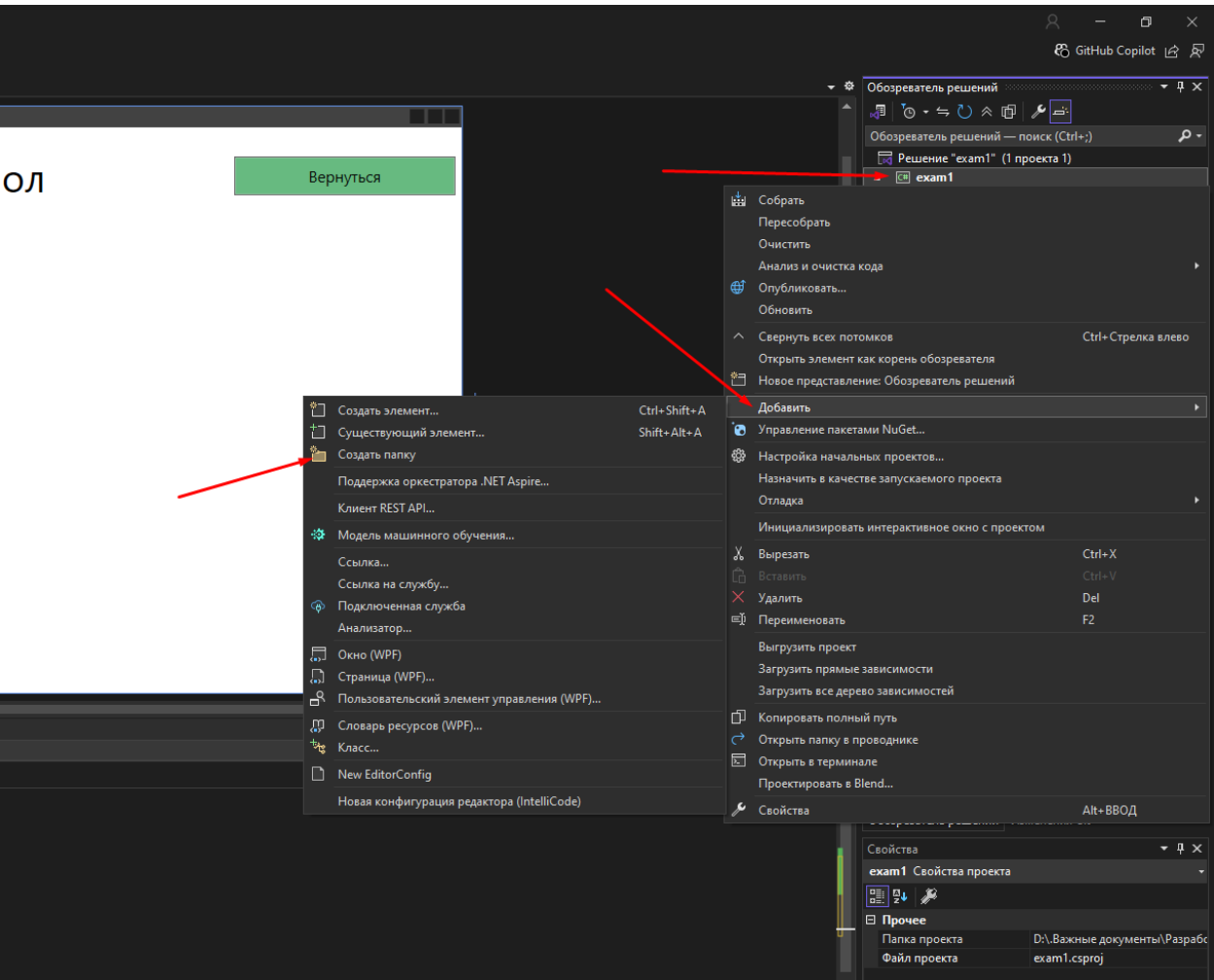


Разработка приложения

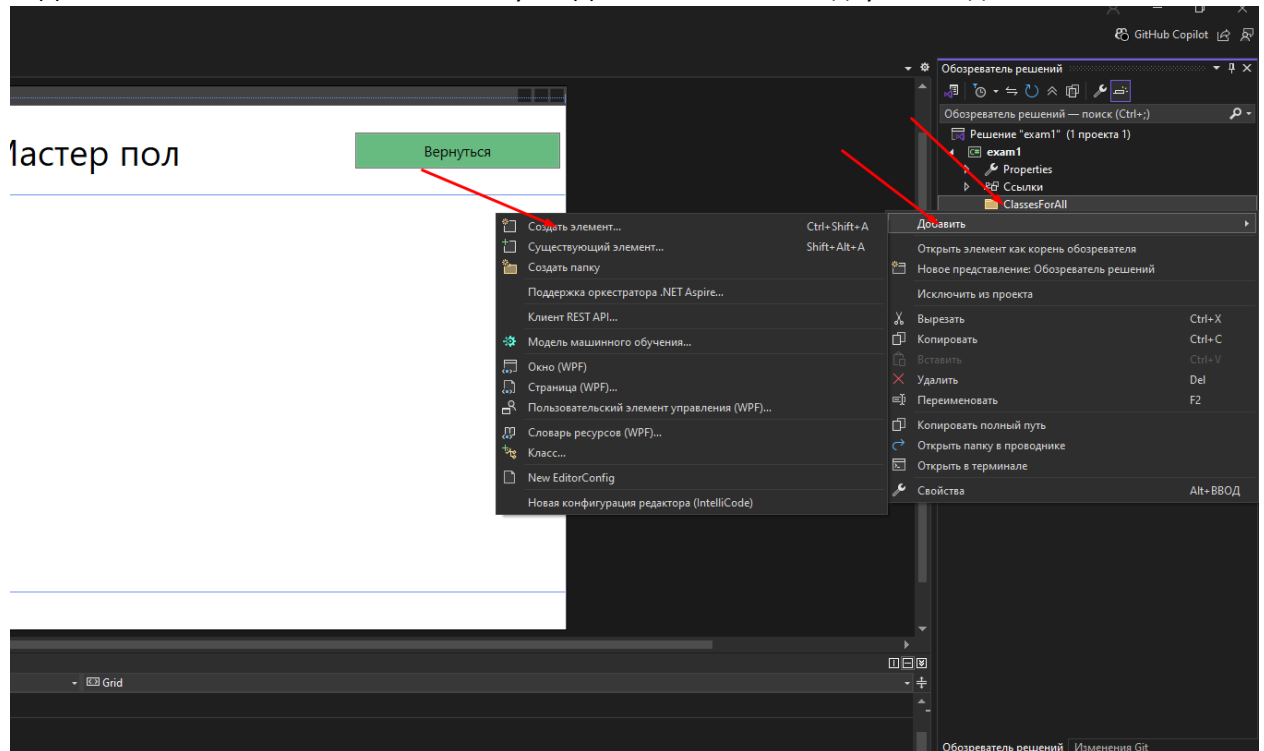
1. В открывшемся окне в тэге Grid запишите данный код



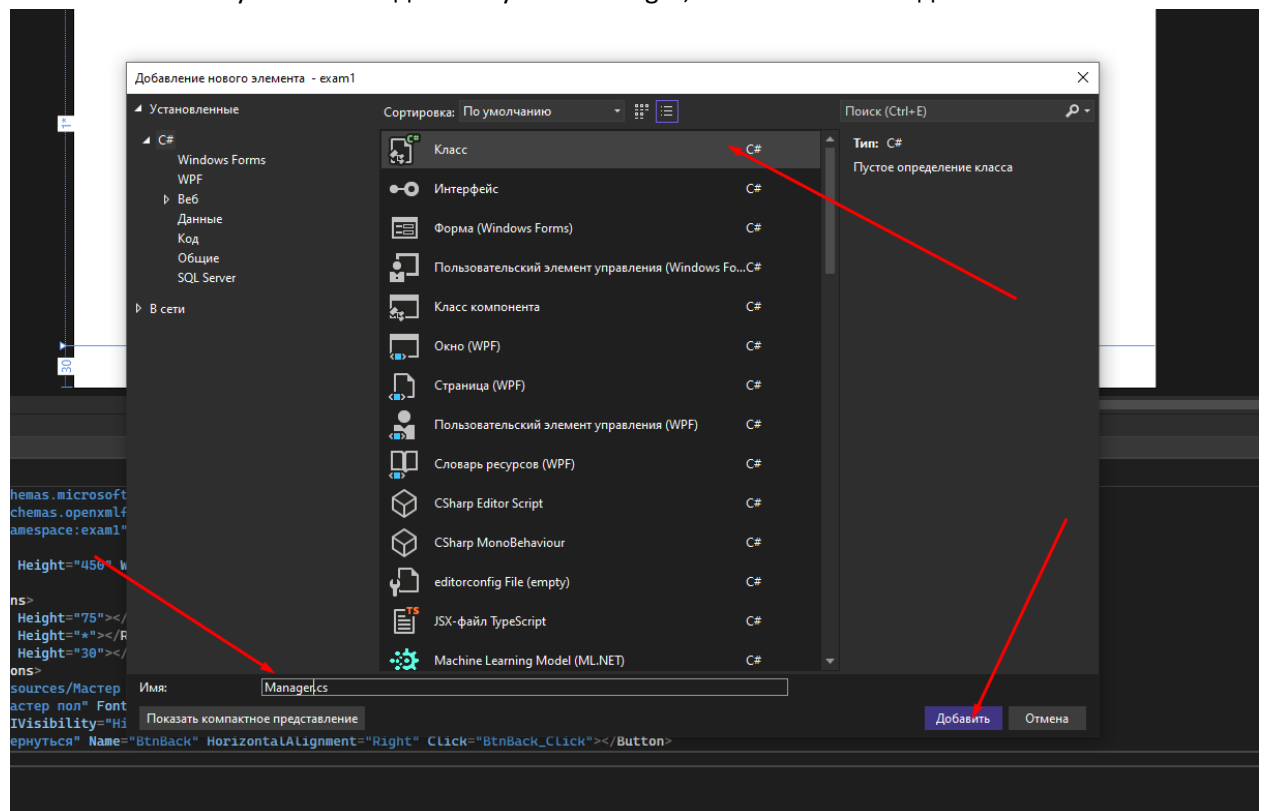
2. Далее пкм по exam1 и создайте новую папку с названием ClassesForAll



3. Далее пкм по папке и нажимаем на пункт Добавить и в нём подпункт Создать элемент...



4. Нажимаем на пункт Класс и даём ему имя Manager, после нажимаем добавить



```

2      using System.Collections.Generic;
3      using System.Linq;
4      using System.Text;
5      using System.Threading.Tasks;
6      using System.Windows.Controls;
7
8      namespace exam1.ClassesForAll
9      {
10         Ссылка: 0
11         internal class Manager
12         {
13             Ссылка: 0
14             public static Frame MainFrame { get; set; }
15         }
16     }

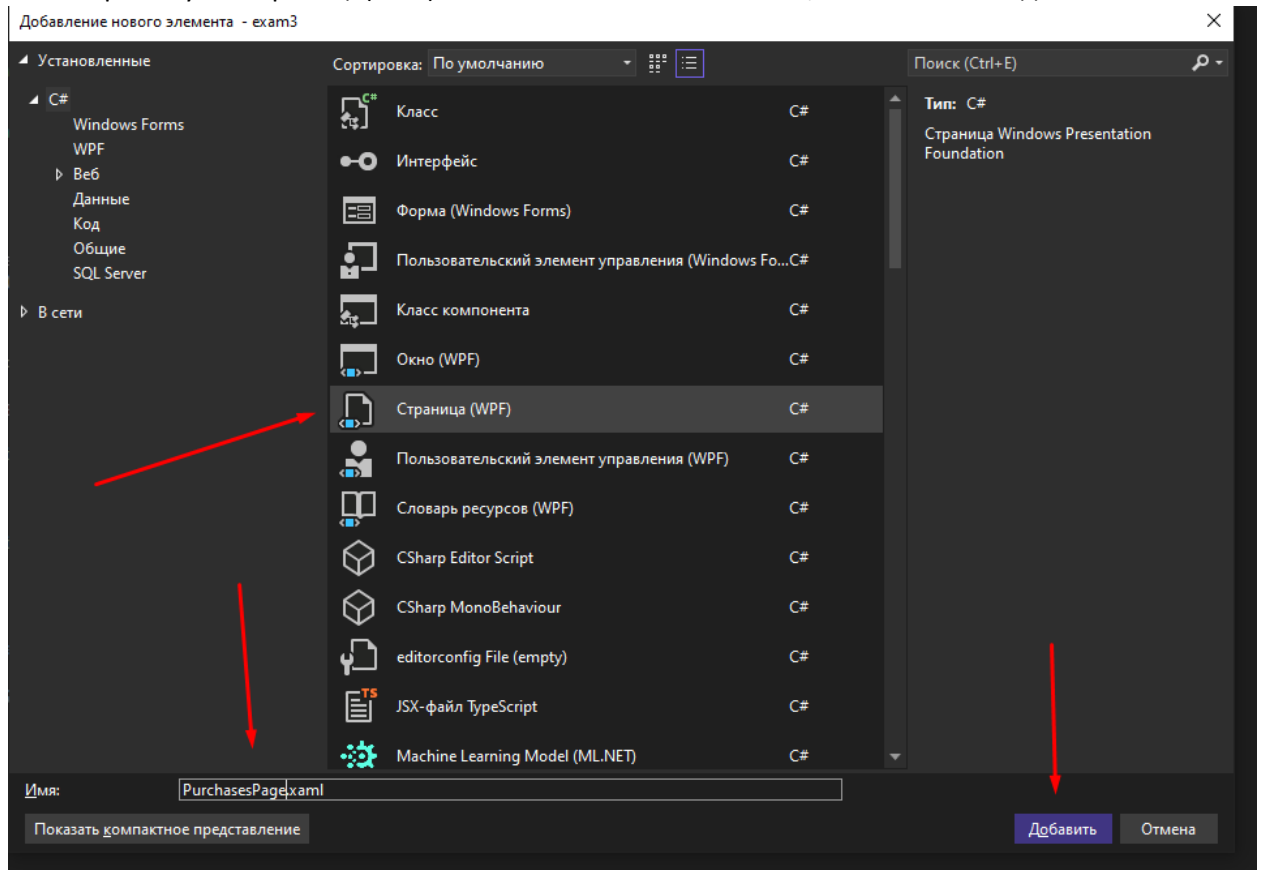
```

TAB

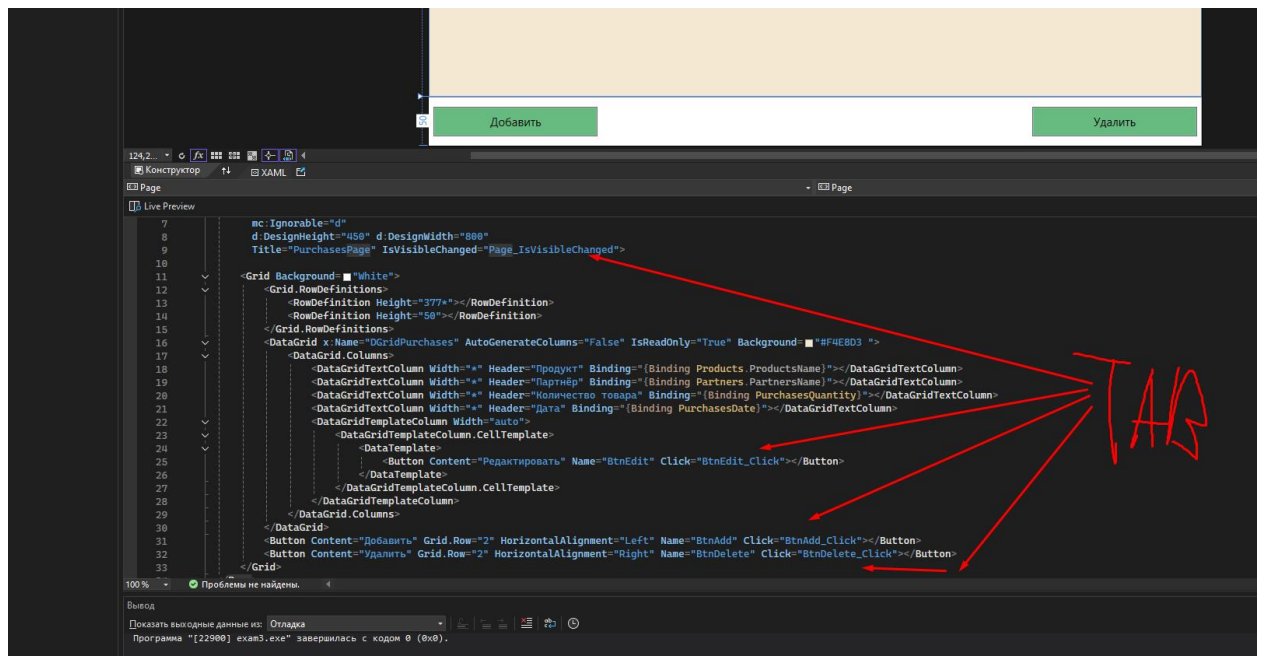
The screenshot shows the Visual Studio IDE with a WPF application named "Master пол". The main window displays a logo and the text "Мастер пол". The Solution Explorer on the right shows the project structure, including "MainModel" and "MainView". The Code window at the bottom shows the XAML code for the main window, which includes a logo, a title, and a "Возврат" button.

The screenshot shows the Visual Studio IDE with the 'Обзорщик решений' (Solution Explorer) and 'Область кода' (Code View) windows. The 'Область кода' window displays the XAML code for 'MainWindow'. The 'Обзорщик решений' window shows the project structure with 'exam1' selected. The 'Область кода' window has a context menu open, showing options like 'Создать элемент...', 'Существующий элемент...', 'Создать папку...', etc. The 'Обзорщик решений' window has a context menu open, showing options like 'Собрать', 'Пересобрать', 'Очистить', 'Анализ и очистка кода', etc.

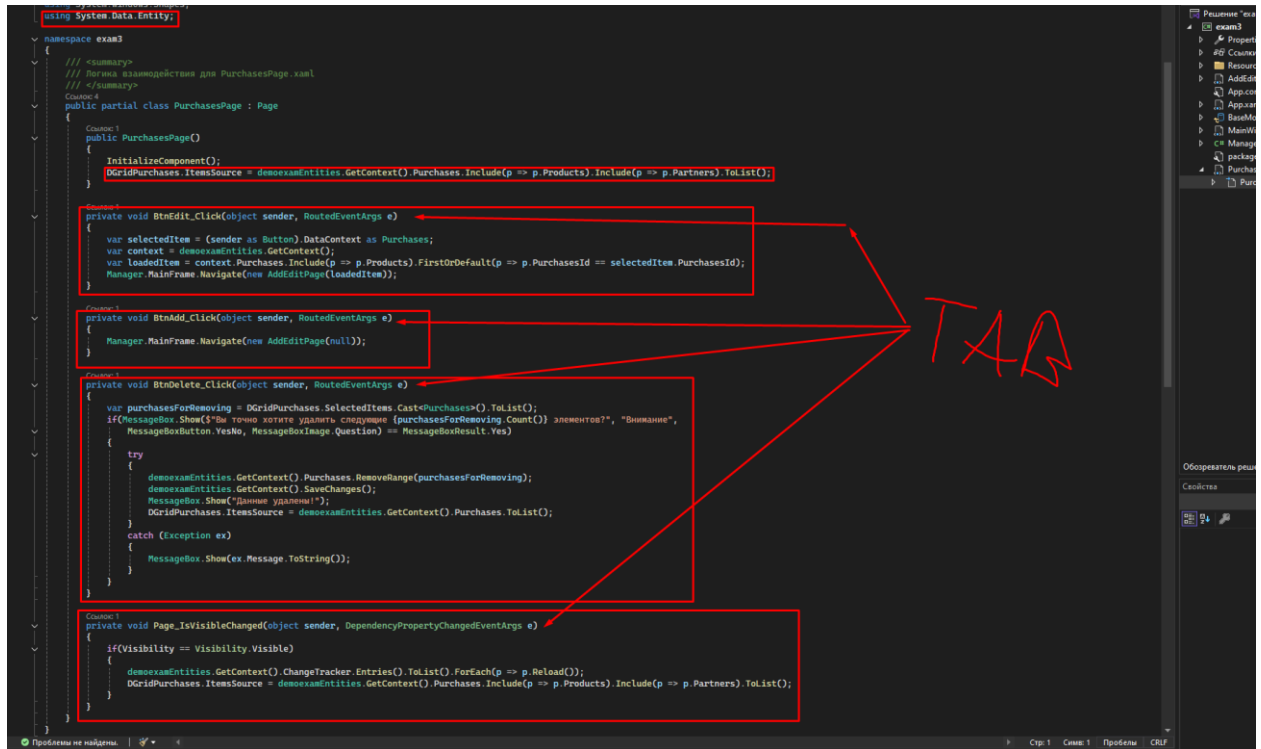
2. Выберите пункт Страница(WPF) и назовите её Purchases.xaml, после нажмите добавить



3. Заполняем контейнер Grid версткой



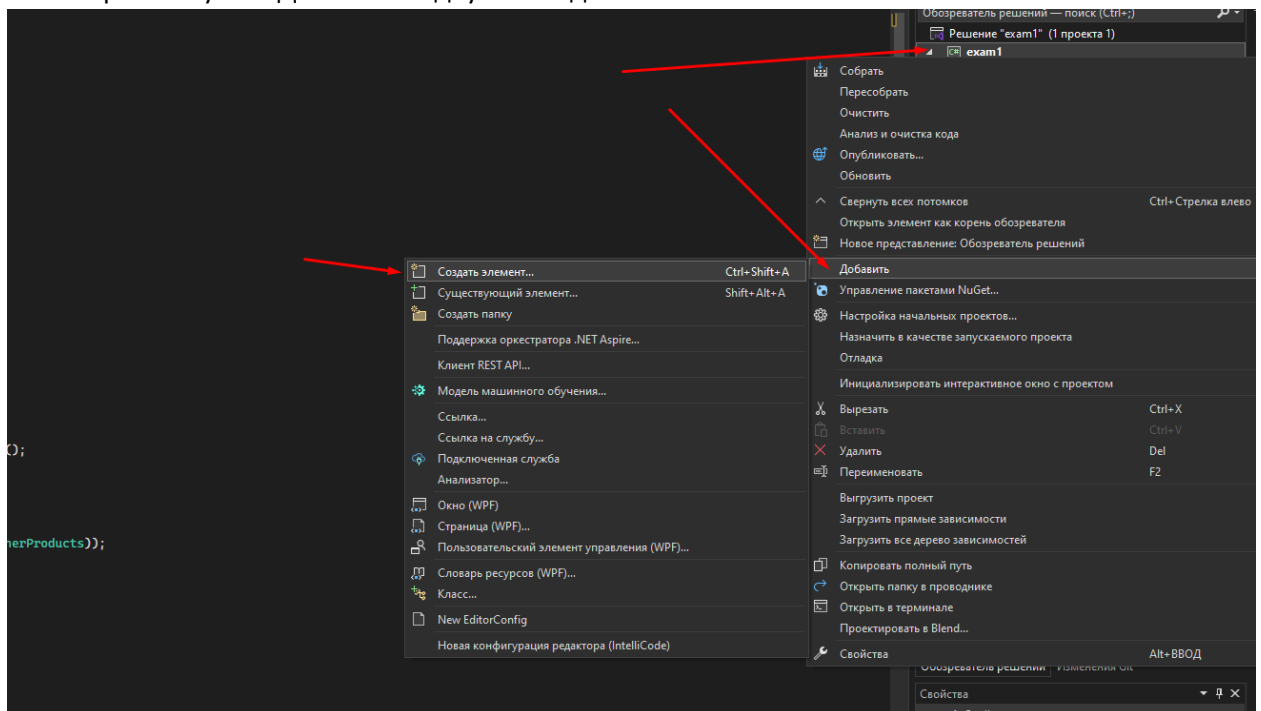
4. Нажимаем F7 и заполняем кодом файл



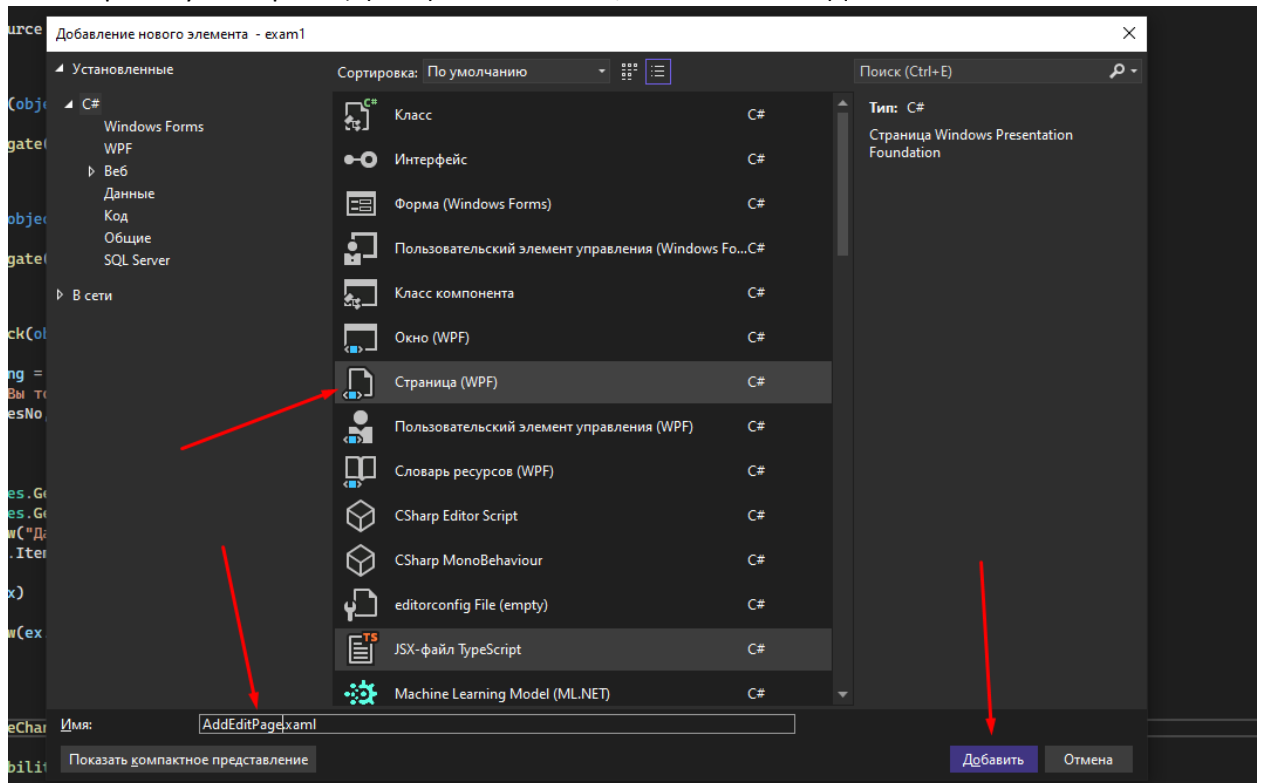
Поздравляю, вторая страница готова!

Создание третьей страницы

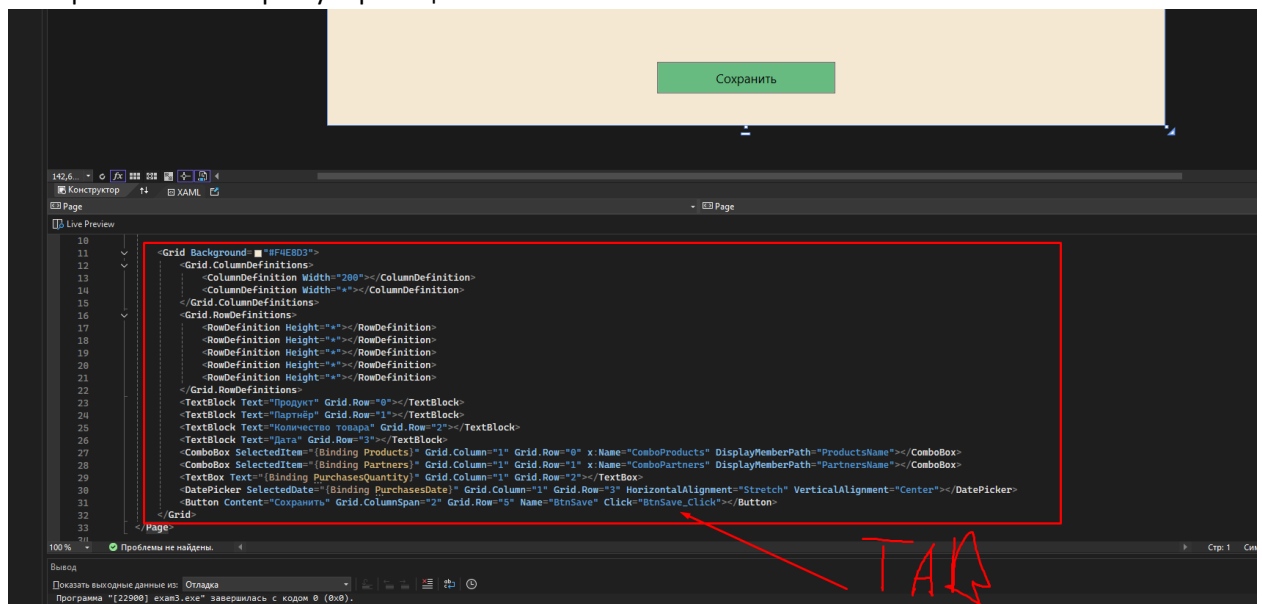
1. Выберите в пункте Добавить подпункт Создать элемент...



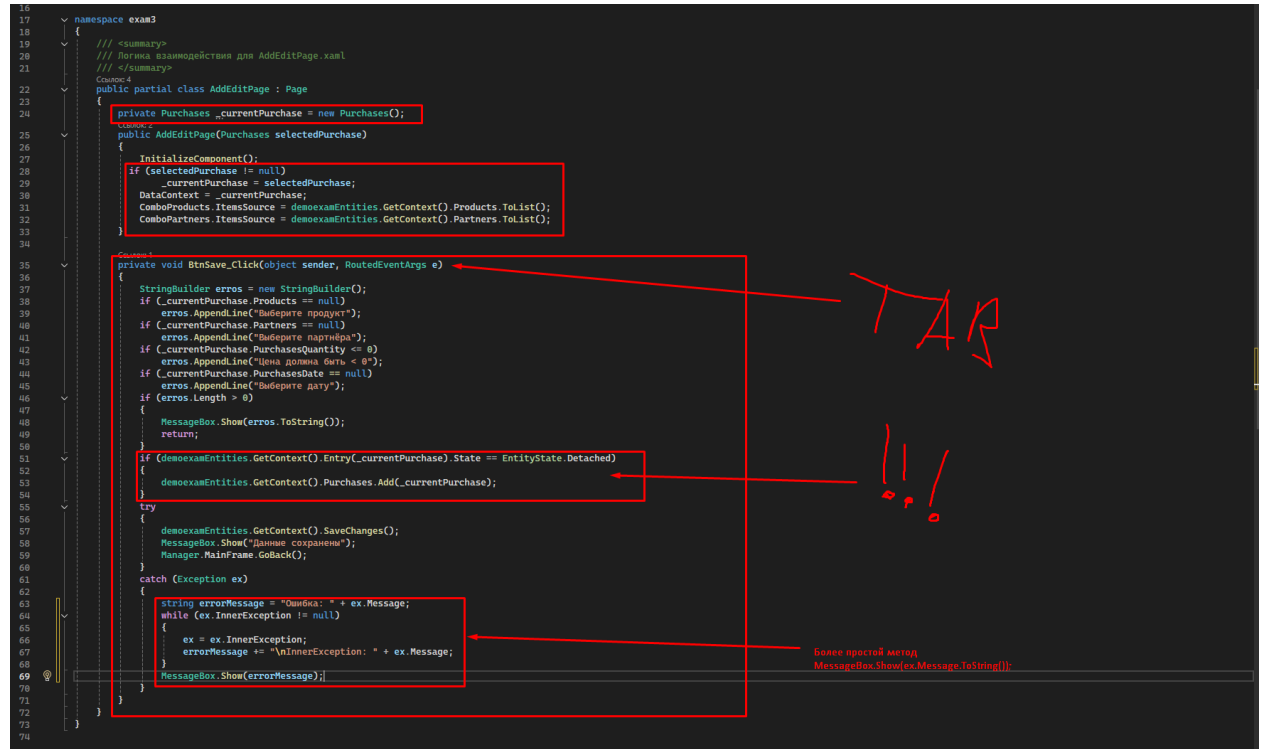
2. Выберите пункт Страница(WPF) и назовите ее, после нажмите Добавить



3. Переписываем вёрстку страницы и нажимаем F7

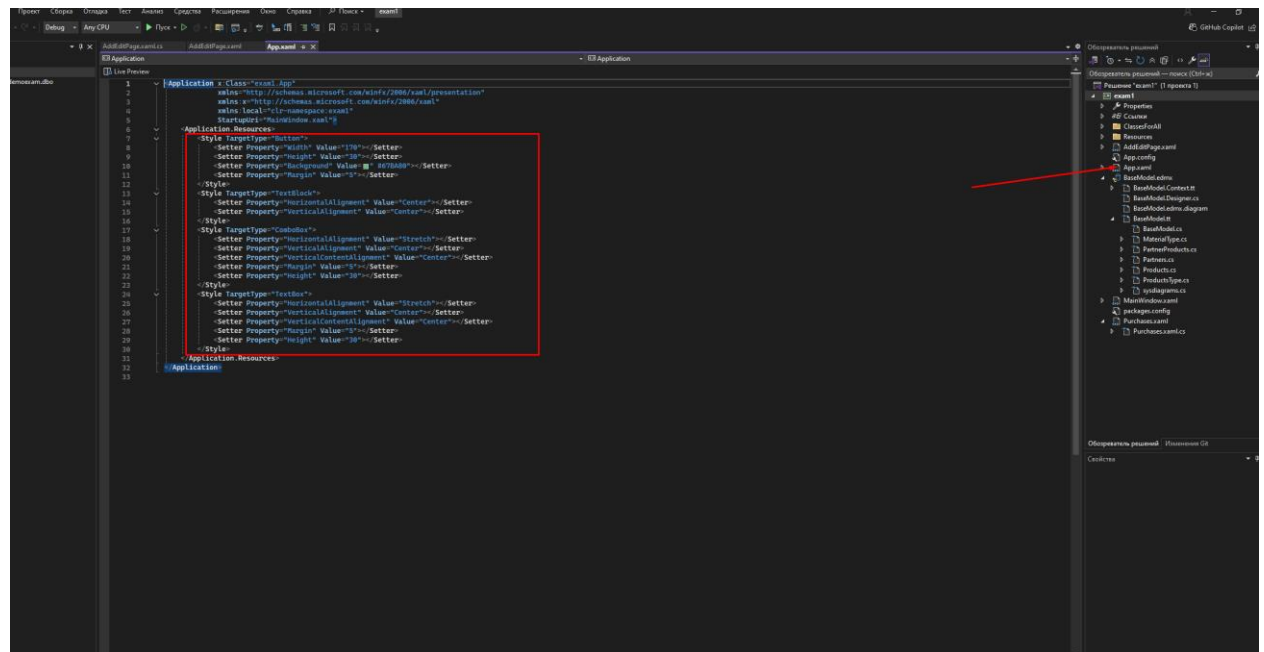


4. Переписываем код в этом файле



Стили

Открываем файл App.xaml и переписываем данное содержимое



Руководство по стилю

Все экранные формы пользовательского интерфейса должны иметь заголовок. Кроме того, на главной форме должен быть установлен логотип (представлен в ресурсах). Логотип не искажать: не менять изображение, пропорции изображения, цвет.

Для приложения должна быть установлена иконка (дана в ресурсах), если это реализуемо в рамках платформы.

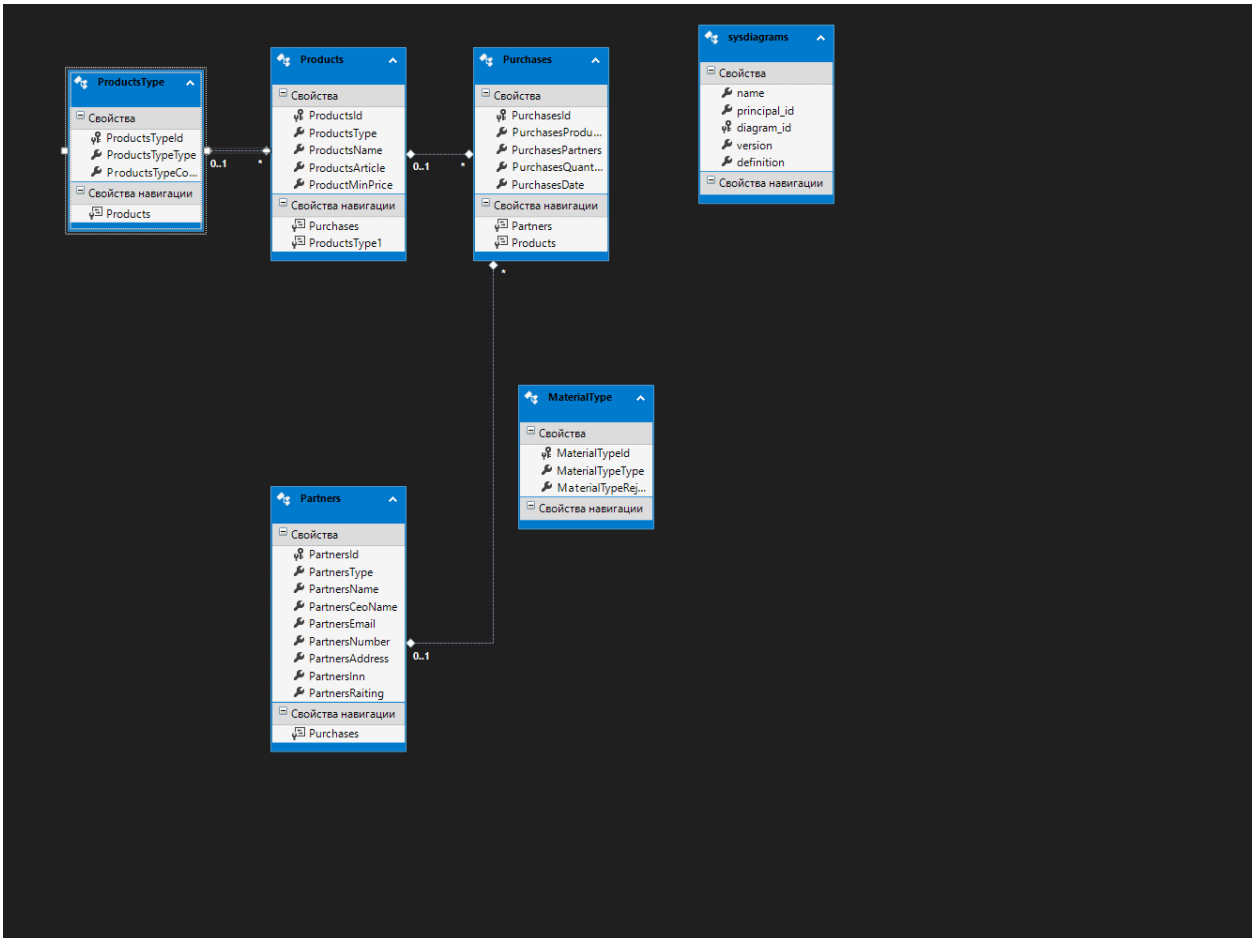
Использовать шрифт Segoe UI.

В качестве основного фона используется белый цвет, дополнительного фона используется цвет #F4E8D3. Для акцентирования внимания пользователя на целевом действии интерфейса используется цвет #67BA80.

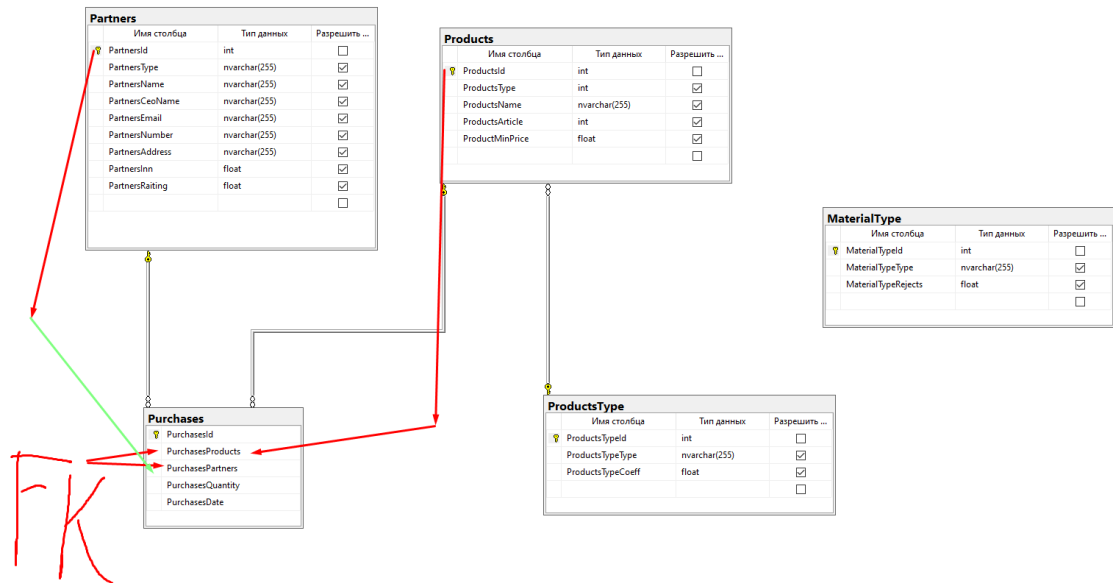
Основной фон	Дополнительный фон	Акцентирование внимания
#FFFFFF	#F4E8D3	#67BA80

Схема базы данных

1.



2.



Можно смело запускать проект, всё готово!