



TX 5063

TX 5063

TX 5063

TECNOLOGÍAS QUE SÉ

- Kotlin
- Desarrollo Nativo en Android
- Android Studio
- Retrofit, JSON, Picasso, Google Play Services
- HTML
- CSS
- Javascript
- Git & GitHub
- Java

TECNOLOGÍAS QUE ME INTERESAN

- Swift
- Desarrollo Nativo IOS
- X Code
- Go

CHARLEMOS:



+57 3218563235



jcamilouc1@gmail.com



<https://www.linkedin.com/in/juan-camilo-urbano-alban-bb462a227/>



<https://github.com/laikaInLove>

Juan Camilo

Estudiante, con muchas ganas de poner a prueba mis conocimientos

CONÓCEME:

Soy estudiante universitario de últimos semestres, apasionado autodidacta del Desarrollo de software, especializado en el desarrollo móvil, me encanta aprender de otros, soy curioso, en constante aprendizaje para hacer siempre las cosas un poco mejor. Soy muy trabajador, diligente y dedicado, cualidades que empleo en todo lo que hago.

MIS PROYECTOS

Desarrollador, diseñador y arquitecto

CONSUMO DE UN API REST CON RETROFIT2 Y CORRUTINAS

- Implemente un SearchView que muestra un RecyclerView según lo buscado
- La app consume un API de internet, convertido a formato JSON para facilitar su uso
- Utilice la librería Retrofit para hacer el llamado de esta API y mostrarla en mi app
- Use corrutinas y diferentes elementos XML para mejorar la experiencia del usuario
- Implemente el patrón de arquitectura MVP (Model View Presenter).

Desarrollador y diseñador

RECYCLERVIEW COMPLETO

- Desarrollo un RecyclerView completo y con diferentes elementos XML
- Son elementos imprescindibles actualmente, pues casi todas las apps convierten la información recuperada del backend en un listado gráfico
- El RecyclerView es más óptimo y escalable que el ListView por sus características más eficientes
- Implemento las Data Class y por último hago uso de la gestión de permisos

Estos y otros proyectos en mi GitHub personal:

<https://github.com/laikaInLove?tab=repositories>

CAPACITACIÓN ACADÉMICA

Pontificia Universidad Javeriana

ADMINISTRACIÓN Y DIRECCIÓN DE EMPRESAS

2019 - Actualidad

Udemy

PROGRAMACIÓN DE APLICACIONES PARA ANDROID CON KOTLIN

- Aprendí cuáles son y como usar los conceptos básicos y avanzados de Kotlin
- Aprendí como usar los elementos gráficos (Text, Buttons, Widgets, Layouts, Containers e Images)
- Desarrollé un juego de ajedrez con Kotlin
- Desarrollé una app de running
- Entendí como usar las funciones, métodos y conceptos más necesarios y usados en Kotlin
- Conocí algunas bases de datos usadas y como subir una app a Play Store (parte legal y técnica)

Google

CURSO DE DESARROLLO DE APPS MÓVILES

- Aprendí conceptos más teóricos y enfocados en la parte de producción, escala y publicación de una app
- Aprendí sobre el entorno y conceptos básicos del desarrollo en IOS
- Conocí las diferentes oportunidades que existen en la industria de las apps y como buscar y desarrollar una idea en este entorno.

Otros cursos: **JavaScript Moderno: Guía para dominar el lenguaje, Programación para principiantes...**