



Juan Camilo

Estudiante, con muchas ganas de poner a prueba mis conocimientos

CONÓCEME:

Soy estudiante universitario de últimos semestres, me apasiona el desarrollo de software y me encanta resolver problemas porque creo que es la única forma de crear soluciones, ofrezco soluciones en desarrollo de aplicaciones móviles y web, mis cualidades son: comunicación, resolución de problemas, trabajo en equipo, responsabilidad, compromiso y rendición de cuentas. Estoy en constante aprendizaje para hacer siempre las cosas un poco mejor; me encanta aprender de los demás para no solo mejorar mis habilidades técnicas, sino también mejorar como persona.

MIS PROYECTOS

Desarrollador, diseñador y arquitecto

CONSUMO DE UN API REST CON RETROFIT2 Y CORRUTINAS (KOTLIN)

- Implemente un SearchView que muestra un RecyclerView según lo buscado
- La app consume un API de internet, convertido a formato JSON para facilitar su uso
- Utilice la librería Retrofit para hacer el llamado de esta API y mostrarla en mi app
- Use corrutinas y diferentes elementos XML para mejorar la experiencia del usuario
- Implemente el patrón de arquitectura MVP (Model View Presenter).

Desarrollador y diseñador

RECYCLERVIEW COMPLETO (ANDROID STUDIO/KOTLIN)

- Desarrollo un RecyclerView completo y con diferentes elementos XML
- Son elementos imprescindibles actualmente, pues casi todas las apps convierten la información recuperada del backend en un listado gráfico
- El RecyclerView es más óptimo y escalable que el ListView por sus características más eficientes
- Implemento las Data Class y por último hago uso de la gestión de permisos

Estos y otros proyectos en mi GitHub personal:

<https://github.com/laikainLove?tab=repositories>

CAPACITACIÓN ACADÉMICA

Pontificia Universidad Javeriana

ADMINISTRACIÓN Y DIRECCIÓN DE EMPRESAS

2019 - Actualidad

Udemy

PROGRAMACIÓN DE APLICACIONES PARA ANDROID CON KOTLIN

- Aprendí cuáles son y como usar los conceptos básicos y avanzados de Kotlin
- Aprendí como usar los elementos gráficos (Text, Buttons, Widgets, Layouts, Containers e Images)
- Desarrollé un juego de ajedrez con Kotlin
- Desarrollé una app de running
- Entendí como usar las funciones, métodos y conceptos más necesarios y usados en Kotlin
- Conocí algunas bases de datos usadas y como subir una app a Play Store (parte legal y técnica)

Google

CURSO DE DESARROLLO DE APPS MÓVILES

- Aprendí conceptos más teóricos y enfocados en la parte de producción, escala y publicación de una app
- Aprendí sobre el entorno y conceptos básicos del desarrollo en IOS
- Conocí las diferentes oportunidades que existen en la industria de las apps y como buscar y desarrollar una idea en este entorno.

Otros cursos: **JavaScript Moderno: Guía para dominar el lenguaje, Programación para principiantes...**

TECNOLOGÍAS QUE SÉ

- Kotlin
- Desarrollo Nativo en Android
- Android Studio
- Retrofit, JSON, Picasso, Google Play Services
- HTML
- CSS
- Javascript
- Git & GitHub
- Java

TECNOLOGÍAS QUE ME INTERESAN

- Swift
- Desarrollo Nativo IOS
- X Code
- Go

CHARLEMOS:



+57 3218563235



jcamilouc1@gmail.com



<https://www.linkedin.com/in/juan-camilo-urbano-alban-bb462a227/>



<https://github.com/laikainLove>



<https://laikainlove.github.io/>