



**IFBA - INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA  
DA BAHIA  
CURSO INTEGRADO EM INFORMÁTICA**

**LAILA DE ALMEIDA VIEIRA  
LUIZE FERREIRA CARMEZIM  
MARIA EDUARDA SANTOS SILVA**

**RELATÓRIO**

**Euclides da Cunha – BA  
2023**

**IFBA - INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA  
DA BAHIA  
CURSO INTEGRADO EM INFORMÁTICA**

**LAILA DE ALMEIDA VIEIRA  
LUIZE FERREIRA CARMEZIM  
MARIA EDUARDA SANTOS SILVA**

**RELATÓRIO**

Trabalho apresentado à disciplina de Desenvolvimento  
Web do Ensino Médio, no Instituto Federal de  
Educação, Ciência e Tecnologia da Bahia - Campus  
Euclides da Cunha - IFBA, como requisito para  
atividade avaliativa da I unidade à turma do 3º ano A.  
Docente: Lázaro de Souza Silva

**Euclides da Cunha – BA  
2023**

## RELATÓRIO DO GRUPO

O principal objetivo é construir um site de vendas de jogos que possui uma estética gamer para chamar a atenção desse público-alvo que navega entre diversas páginas da Internet. O nosso site funciona como se fosse marketing place que vende produtos de diversas empresas em um único local.

Em primeiro momento, o grupo se reuniu e pensou em como seria a estética e estrutura do site para ter um norteamento no momento de construí-lo. Optamos, então, em entregar a primeira parte do site focando mais em cumprir as condições de avaliação estabelecidas pelo docente. Após essa etapa, buscamos selecionar a paleta de cores, levando em consideração algumas inspirações de sites de jogos que navegamos ao longo do período de pesquisa. Ao concluir essa parte, conversamos sobre qual seria o nome para a loja, então decidimos colocar a inicial de cada integrante da equipe, formando então o “LLM Hub”.

### ESPECIFICAÇÃO FUNCIONAL DO PROJETO?

De início, dividimos e estabelecemos a função de cada uma, onde:

- **Laila:** Responsável pela página inicial e apresentação do site.
- **Luize:** Responsável pela página de jogos.
- **Maria Eduarda:** Responsável pelo suporte de atendimento.

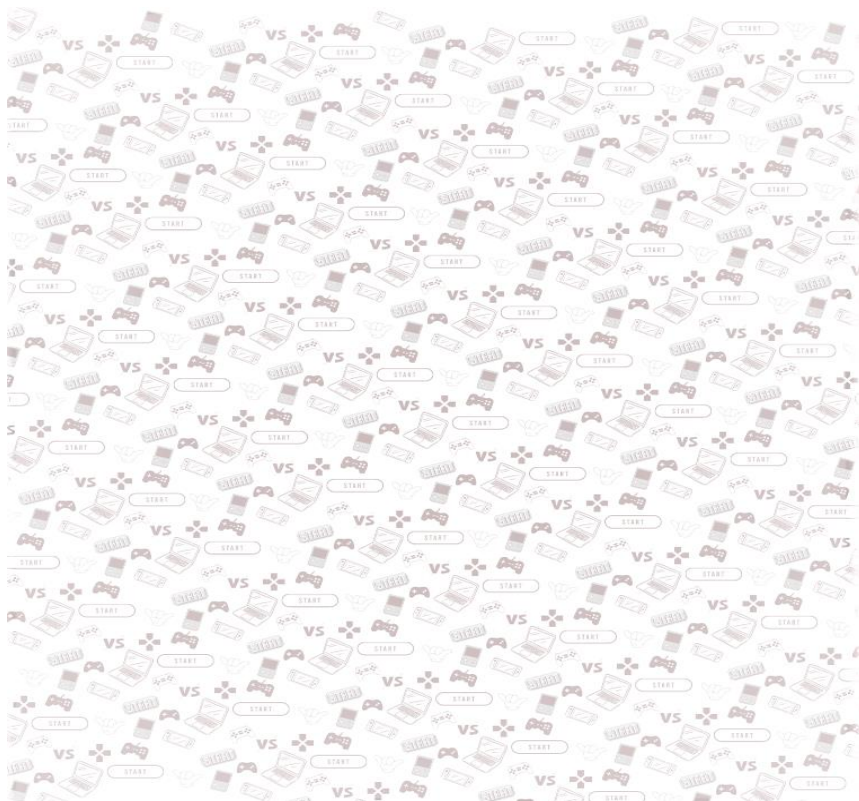
Ao longo do desenvolvimento do site, Laila percebeu que seria melhor transformá-lo em algo mais prático e direto, assim como visto em alguns sites bastante utilizados pelo público. Com isso, a ideia de trazer uma apresentação na página inicial foi revogada, então o menu de jogos foi movido para a página de início e cada uma das funções foram reavaliadas, onde:

- **Laila:** Responsável pela página de cadastro (para quem não possui conta);

- **Luize:** Responsável pela página principal e as demais páginas dos jogos;
- **Maria Eduarda:** Responsável pela página de login (para o usuário que já possui cadastro).

Por conseguinte, a integrante Luize teve a ideia de adicionar algumas páginas de jogos. Essa ideia apareceu através de uma análise do site (<https://store.steampowered.com>) escolhido pela integrante, mas utilizamos apenas essa rede como inspiração para alguns modelos, pois o site em si era muito avançado para a equipe.

Feito isso, foi selecionado, então, o wallpaper do site, como apresentado abaixo:



## RELATO INDIVIDUAL DA EQUIPE

**Luize Ferreira Carmezim:** Durante o desenvolvimento do site não foquei muito em deixá-lo moderno ou bem complicado de se usar, mas fiz ele de uma forma que o visitante não se esforçasse procurando o que deseja. Na escolha da paleta de cores eu e minha equipe tivemos várias discussões sobre qual cor usar e no final decidimos ficar com umas cores mais neutras como preto, branco

e cinza. No header decidi deixar o mais simples possível com as tags <header> e <nav>.

Para o layout da página, usei a tag <section> para separar cada parte da página de forma mais organizada e, eventualmente, usei o elemento “class” para que no código css ficasse mais fácil e organizado. Sobre o footer eu quis deixar com o mesmo layout do header, então finalizei o footer e vinculei as páginas relevantes à página principal.

O desenvolvimento da minha parte com certeza não foi fácil, tive que mudar várias coisas porque outras não estavam dando certo, e mexi muito nos meus códigos até que consegui ficar satisfeita com o que fiz. E com tudo isso, aprendi muita coisa sobre como criar um site e como mexer com css.

**Laila de Almeida Vieira:** De início, fiquei responsável pela página principal do site de jogos. Eu estava cheia de ideias e planejamentos relacionados a todo o projeto, mas, principalmente, a minha parte. Porém, confesso que quando fui colocá-las em prática tive muita dificuldade e travei inúmeras vezes. Após dias tentando sair da barra de menu e desenvolver a minha página, percebi que não estava dando certo e o website estava ficando prejudicado, então resolvi pesquisar mais e tive a ideia de transformar a loja de jogos em algo mais direto e prático.

Quando fiquei responsável pela página de cadastro, percebi um maior rendimento. Diante disso, iniciei o meu código utilizando o elemento <label> para criar e definir cada rótulo do formulário. Após definir cada widget e terminar o html da parte do cadastro, comecei a definir o estilo do formulário baseado no modelo do LLM.

O processo do desenvolvimento do site foi complicado para mim, principalmente no início. Porém, confesso que quando houve o reestabelecimento da função de cada membro do grupo, consegui me adaptar melhor e consegui fazer o que me foi solicitado.

**Maria Eduarda Santos Silva:** No começo eu estava responsável na parte do suporte, fiquei semanas tentando e senti muita dificuldade na hora da execução. Porém na hora de testar os meus códigos, ficou aparecendo um monte de erro, então eu pesquisei mais e descobri que para fazer o suporte era necessário tags que o professor não tinha dado ainda, e essas tags já eram no modo avançado, portanto o suporte não foi completado, porém vamos tentar ainda consertar essa parte e pensar em uma ideia mais simples.

Depois da “falha” do suporte, o grupo teve um reestabelecimento da função de cada membro, então eu fiquei responsável pela área de login, que inclusive foi um sucesso completo. Na hora da execução não senti nenhuma dificuldade e consegui fazer de boa. Nessa parte do site eu utilizei as tags <div> e <label>, tudo que foi apresentado pelo professor na aula, por isso foi até mais fácil pra mim.

Concluindo, eu senti dificuldade no começo no preparação do site, mas depois consegui com mais facilidade, e no final me sinto satisfeita com meu trabalho.

## **PLANEJAMENTO DA ETAPA 2**

Na etapa 2, do nosso projeto, vamos desenvolver um suporte - responsável por ajudar o cliente em suas dificuldades com relação ao site -, colocar uma barra de pesquisas, adicionar as redes sociais e aumentar as informações no rodapé.