

LPDIM - Projet de Java

Partie 2

Rémi Synave

Contexte

Cela devait bien arriver un jour ou l'autre, La Pokemon company est en déclin!!! Finito! Au contraire, au niveau mondial, la communauté des échiquistes est en pleine ébullition. Suite à sa défaite contre Rémi Synave lors du tournoi annuel de l'ULCO, Magnus Carlsen s'est associé à IKEA et s'est réfugié dans la fabrication de protège poignet de tiroir orange à pois verts Moulon et Gastille (bravo si tu as la réf). Les grands maîtres des échecs se battent avec vigueur pour obtenir le rang de numéro 1 mondial. Les folles parties sont retransmises en live sur facebook, tiktok, youtube et twitch. La Pokemon company voudrait pouvoir surfer sur cette vague et développer une sorte de jeu d'échecs basé sur les pokemons et attirer un maximum de joueurs.

Après quelques recherches, les recruteurs de la Pokemon company ont entendu parler d'un super étudiant qui a développé un incroyable moteur de combat de pokemons. Ils regardent attentivement votre code que vous avez déposé sur github et ils tombent sous le charme de votre génie et de votre style de programmation. Ce moteur pourrait clairement être la base du jeu d'échecs! Vous êtes contacté et rapidement embauché. Vous commencez immédiatement!

Reproduisez !

En repartant de votre TP précédent, reproduisez ou faites mieux que ce qui est présenté sur la vidéo.

Le jeu est un jeu de plateau de 9x9 cases où des pokemons sont placés sur les 3 premières lignes en début de partie. Le jeu se joue en tour par tour. Lorsque c'est son tour, un joueur a deux possibilités :

- Déplacer un pokemon de une case dans toutes les directions
- Attaquer un pokemon qui serait sur une case voisine.

Le jeu s'arrête lorsque l'un des joueurs a tué le mewtwo adverse. Il est alors vainqueur.

Si vous avez terminé

Faites en sorte que les joueurs puissent mettre les pokemons qu'ils veulent sur le plateau au début de la partie. Cela peut se faire en proposant aux joueurs de modifier le plateau ou en passant par un fichier de configuration qui sera chargé au lancement du programme.