



WEBSITE PEMBELAJARAN IT

Kelompok 6

MEET OUR TEAM



PROJECT MANAGER

Habib Amna

(11180910000095)



HEAD OF PRODUCTS

Risya Diany Yulinska

(11180910000118)



HEAD OF IT

Nabila Lailika Amalia

(11180910000128)



SOFTWARE TESTER

Septian Dwi Kurnianto

(11180910000061)

TABLE OF CONTENTS

01

INTRO

02

SCOPE
MANAGEMENT

03

TIME
MANAGEMENT

04

COST
MANAGEMENT

05

QUALITY
MANAGEMENT

06

RISK
MANAGEMENT

07

COMMUNICATION
MANAGEMENT



01

Intro

INTRODUCTION

Website ini dibuat sebagai wadah bagi para masyarakat yang ingin belajar atau tertarik pada Ilmu bidang IT yang berisikan materi-materi pembelajaran dalam bentuk video penjelasan dari berbagai pengajar yang sudah expert pada bidangnya masing-masing. Materi pembelajaran yang tersedia pada website ini seputar teknologi informasi.

Mengapa Project Ini?

- Pengembangan Skill
- Mudah Digunakan
- Content Yang Menarik



ROLES & RESPONSIBILITIES

Nama	Role	Responsibilities
Habib Amna	Project Manager	Bertanggung jawab pada segala aspek yang berkaitan dengan Project ataupun Stakeholder mulai dari gaji sampai develop Website
Nabila Lailika Amalia	Head of IT	Bertanggung jawab akan Perekrutan Programmer untuk Pengkodean, serta Mengatasi Bug ataupun Server
Septian Dwi Kurnianto	Software Tester	Bertanggung jawab untuk menilai kualitas dan fungsi aplikasi dan mengecek apakah ada bug/cacat di dalamnya
Risya Diany Yulinska	Head of Product	Bertanggung jawab terhadap analisis kebutuhan dan perancangan website, serta konten yang akan disediakan pada Website



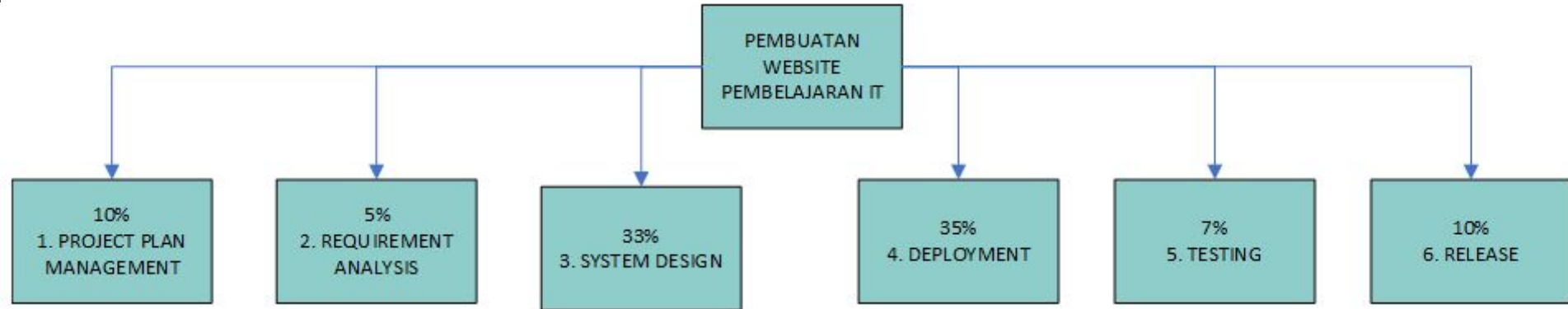
O2

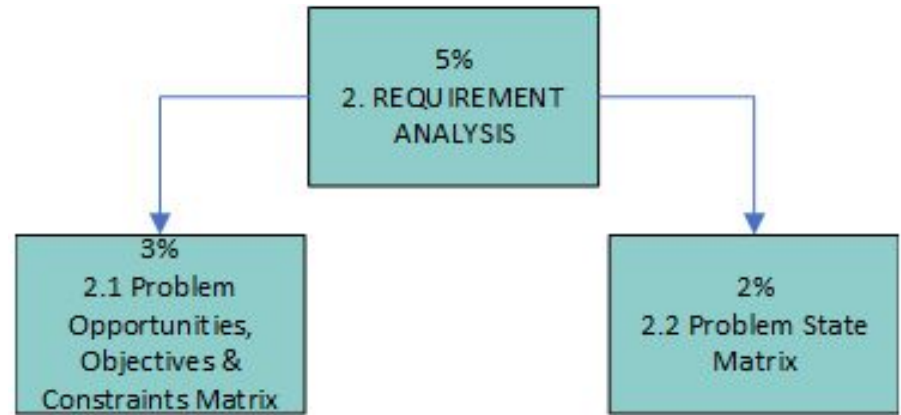
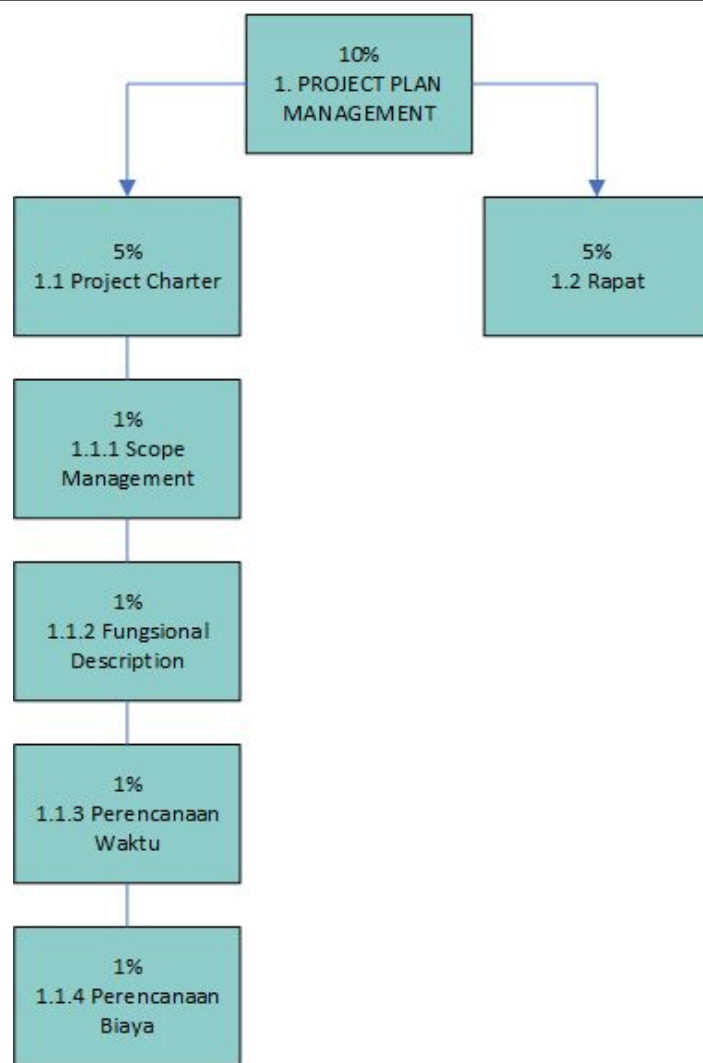
Scope
Management

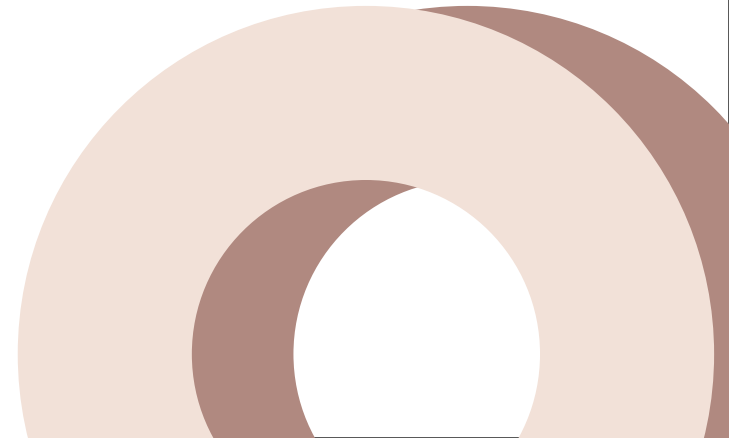
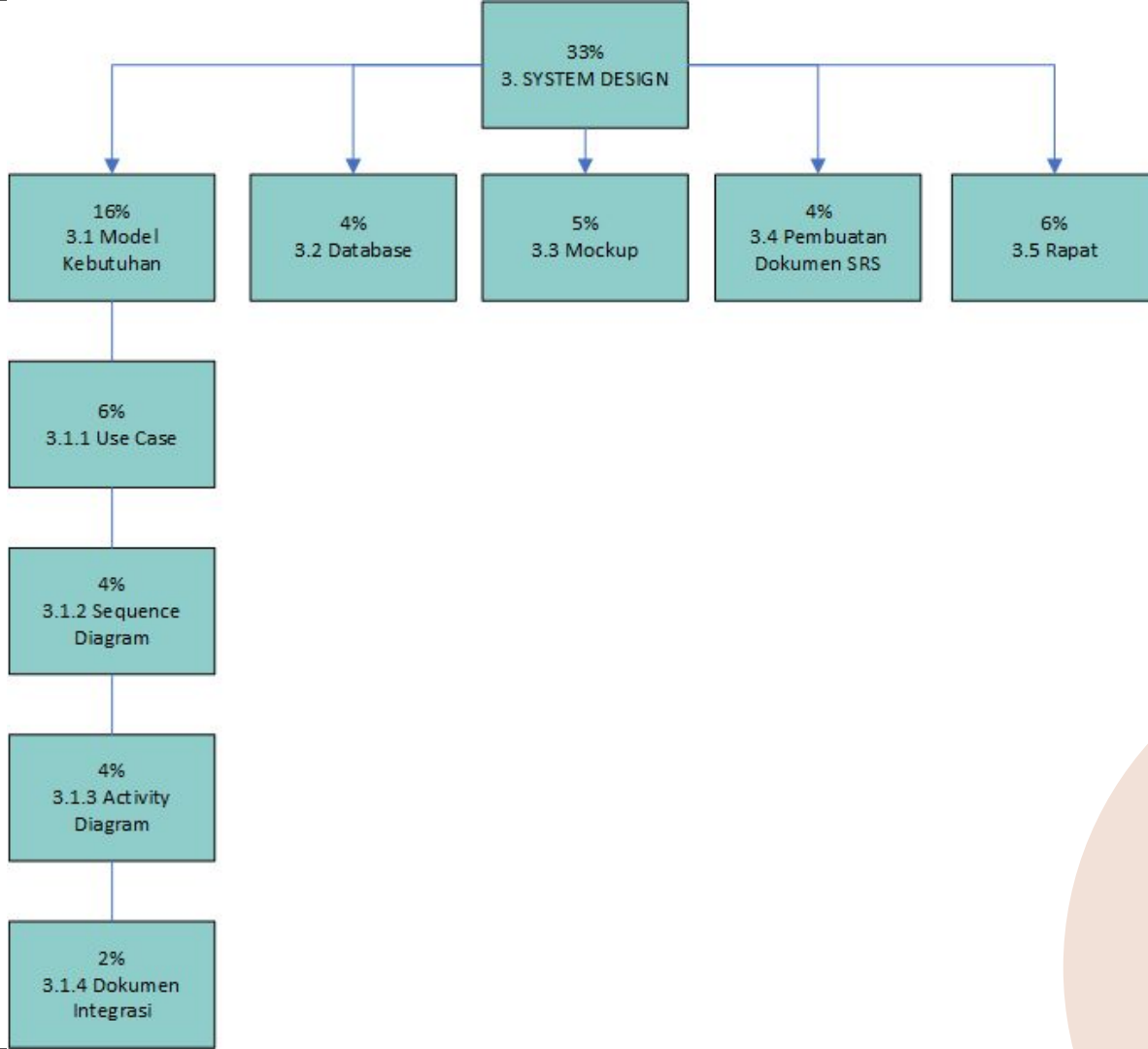
ASSUMPTIONS/CONSTRAINTS

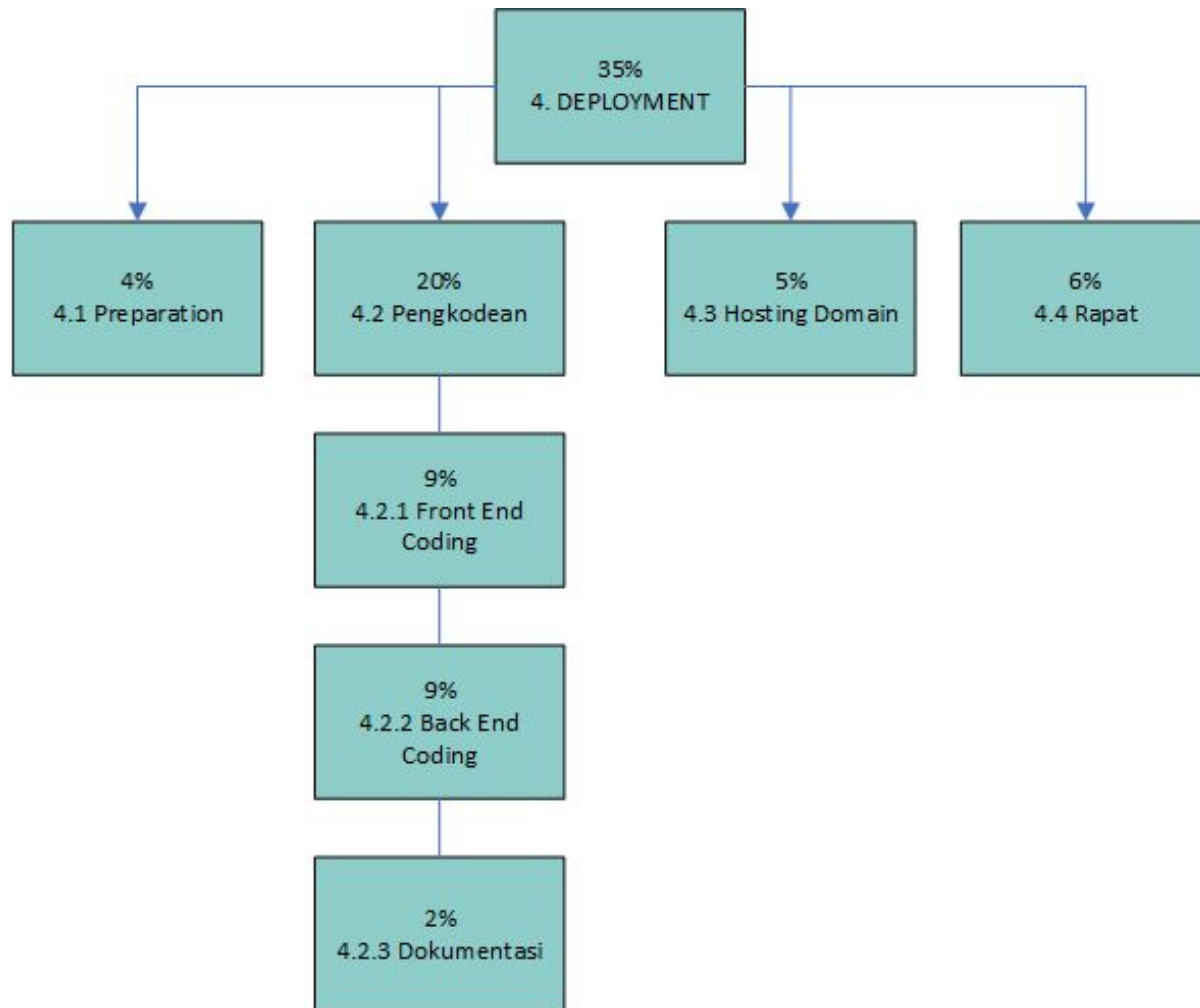
1. Sistem harus memudahkan proses registrasi akun pengguna
2. Sistem harus dapat menampilkan materi pembelajaran berdasarkan kategori materi yang dicari
3. Sistem dapat menjalankan QnA dalam materi pada fitur question.
4. Sistem dapat mempermudah proses transaksi dalam pembelian Course.
5. Sistem harus dapat menyampaikan materi tanpa adanya kendala dan sesuai dengan materi yang telah dipilih oleh pengguna.
6. Sistem dapat dijalankan diberbagai browser
7. Sistem dapat dijalankan diberbagai platform device
8. Sistem harus dapat mendukung pengguna dalam skala besar
9. Sistem harus dapat menampung berbagai media dalam skala besar
10. Sistem harus dapat memastikan bahwa data yang digunakan dalam sistem harus terlindungi dari akses yang tidak berwenang

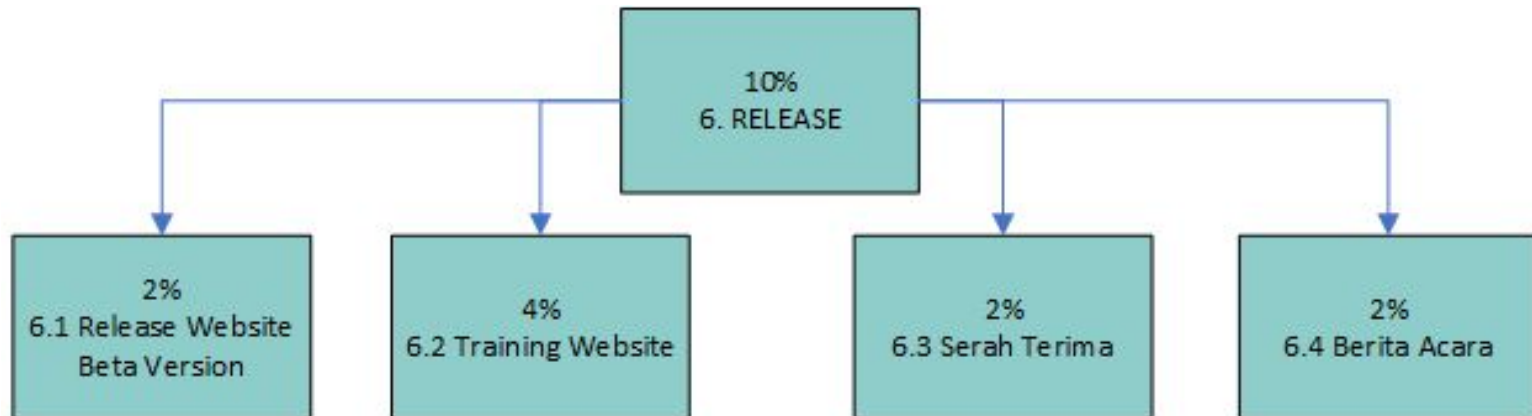
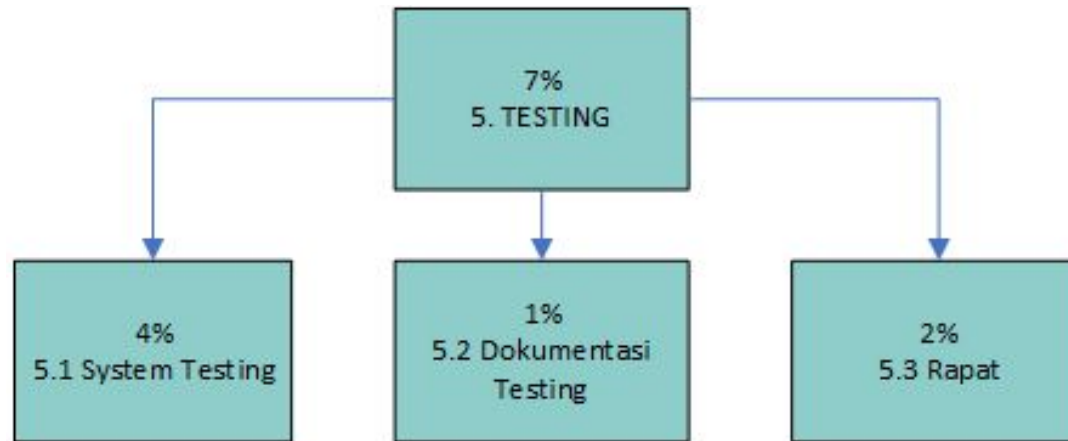
Work Breakdown Structure













O3

Time
Management

Project Schedule

Terdapat **75 Activity List** dengan **9 Milestone** dengan estimasi waktu pengerjaan **3 bulan**

Summary Milestone

<i>MILESTONE</i>	<i>DESCRIPTION</i>	<i>DATE</i>
Dokumen Project Management Plan Selesai	Semua persyaratan untuk Website Pembelajaran TI sudah ditentukan berdasarkan desain	22/05/2021
Sistem Desain dokumen Website Pembelajaran IT sudah selesai	Semua sistem sudah sesuai dengan desain yang telah disepakati dan telah disampaikan kepada Stakeholder	12/06/2021
Pengkodean untuk Website Pembelajaran IT telah selesai	Semua pengkodean sudah selesai di prototype Website	31/07/2021
Testing dan Debugging untuk Website Pembelajaran IT telah selesai	Semua fungsionalitas diuji dan semua kesalahan yang teridentifikasi diperbaiki	02/08/2021
Rilis Versi BETA Website Pembelajaran IT	Perilisan BETA version untuk Website Pembelajaran IT	6/08/2021
Simulasi cara penggunaan website pada stakeholder	Demonstrasi cara penggunaan website terhadap pengguna	7/08/2021
Memberikan Hasil Final Project pada Stakeholder	Website dan dokumen yang sudah lengkap diserahkan kepada Stakeholder	7/08/2021
Launching Website Pembelajaran IT	Website sudah melewati proses simulasi dan sesuai dengan kebutuhan klien maka siap untuk launching	9/08/2021
Peresmian berita acara	Serah terima penyerahan proyek Website Pembelajaran IT	12/08/2021

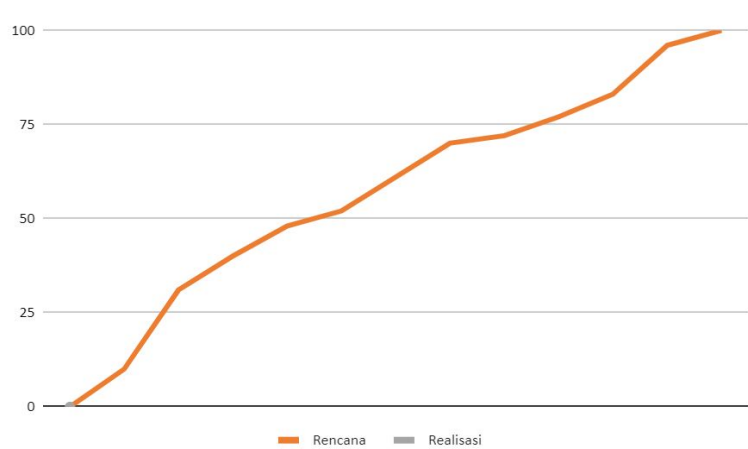
Gantt Chart

[illegible]

3.4	Pembuatan Dokumen SRS							2,00																	2,00		
3.5	Rapat							6,00																	6,00		
4	Deployment																								-		
4.1	Preparation									4,00															4,00		
4.2	Pengkodean																								-		
4.2.1	Back End coding										9,00														9,00		
4.2.2	Front End Coding											9,00													9,00		
4.2.3	Dokumentasi													2,00											2,00		
4.3	Hosting Domain														5,00										5,00		
4.4	Rapat															6,00									6,00		
5	Testing																								-		
5.1	System Testing																			4,00					4,00		
5.2	Dokumentasi																			1,00					1,00		
5.3	Rapat																			2,00					2,00		
6	Release																								-		
6.1	Release website beta version																			2,00					2,00		
6.2	Training website																			4,00					4,00		
6.3	Serah terima																					2,00			2,00		
6.4	Berita acara																					2,00			2,00		
																									-		
			10,00	-	21,00	-	9,00	-	8,00	-	4,00	-	9,00	-	9,00	-	2,00	-	5,00	-	6,00	-	13,00	-	4,00	-	100,00

Schedule Baseline

	Week	Rencana	Realisasi
Inisiasi	0	0	0
Mei	3	10.00	0
	4	31.00	0
Juni	1	40.00	0
	2	48.00	0
	3	52.00	0
	4	61.00	0
Juli	1	70.00	0
	2	72.00	0
	3	77.00	0
	4	83.00	0
Agustus	1	96.00	0
	2	100.00	0





O4

Cost

Management

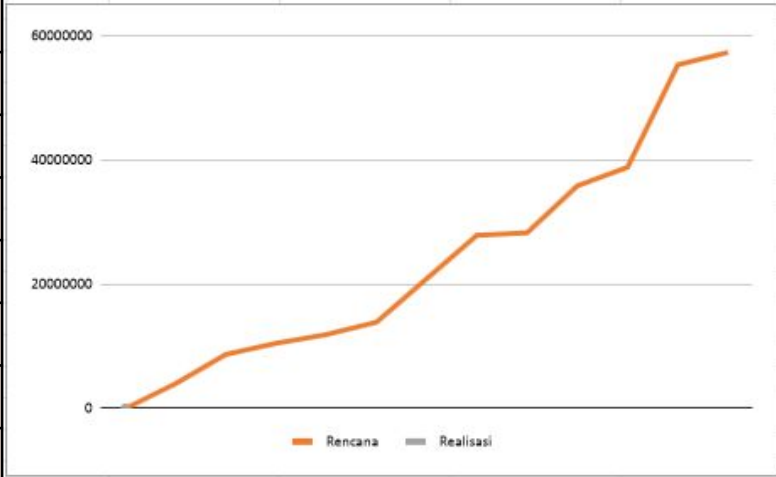
TOTAL COST YANG DIBUTUHKAN DALAM PROJEK 57.360.000,00

No.	Pekerjaan	Estimasi
1. Persiapan		
1.1	Project Charter	
1.1.1	Scope Management	Rp. 300.000,00
1.1.2	Fungsional Description	Rp. 300.000,00
1.1.3	Perencanaan Waktu	Rp. 300.000,00
1.1.4	Perencanaan Biaya	Rp. 300.000,00
1.1.5	Dokumen Project Charter	Rp. 300.000,00
1.2	Rapat	Rp. 2.500.000,00
2. Requirements Analysis		
2.1	Problem Opportunities, Objectives, & Constraints Matrix	Rp. 900.000,00
2.2	Problem State Matrix	Rp. 600.000,00
3. System Design		
3.1	Model Kebutuhan	
3.1.1	Use Case	Rp. 1.200.000,00
3.1.2	Sequence Diagram	Rp. 800.000,00
3.1.3	Activity Diagram	Rp. 800.000,00
3.1.4	Dokumen Integrasi	Rp. 400.000,00
3.2	Database	Rp. 800.000,00
3.3	Mock Up	Rp. 1.000.000,00
3.4	Pembuatan Dokumen SRS	Rp. 400.000,00
3.5	Rapat	Rp. 1.000.000,00

No.	Pekerjaan	Estimasi
4. Deployment		
4.1	Preparation	Rp.2.000.000,00
4.2	Pengkodean	
4.2.1	Back End Coding	Rp. 7.000.000,00
4.2.2	Front End Coding	Rp. 7.000.000,00
4.2.3	Dokumentasi	Rp. 400.000,00
4.3	Hosting Domain	Rp. 7.560.000,00
4.4	Rapat	Rp.3.000.000,00
5. Testing		
5.1	System Testing	Rp. 9.000.000,00
5.2	Dokumentasi	Rp. 1.000.000,00
5.3	Rapat	Rp. 2.000.000,00
6. Release		
6.1	Release website beta version	Rp. 1.000.000,00
6.2	Training website	Rp. 3.500.000,00
6.3	Serah terima	Rp. 1.000.000,00
6.4	Berita acara	Rp. 1.000.000,00

Cost Baseline

	Week	Rencana	Realisasi
Inisiasi	0	0	0
Mei	3	Rp. 4.000.000,00	0
	4	Rp. 8.700.000,00	0
Juni	1	Rp. 10.500.000,00	0
	2	Rp. 11.900.000,00	0
	3	Rp. 13.900.000,00	0
	4	Rp. 20.900.000,00	0
Juli	1	Rp. 27.900.000,00	0
	2	Rp.28.300.000,00	0
	3	Rp.35.860.000,00	0
	4	Rp.38.860.000,00	0
Agustus	1	Rp.55.360.000,00	0
	2	Rp.57.360.000,00	0





O5

Quality Management

QUALITY ASSURANCE APPROACH

1. Kesesuaian pengerjaan dengan dokumen project management plan (sesuai dengan PMBOK)
2. Menyesuaikan dengan schedule & cost baseline agar proyek dapat selesai dengan matang.
3. Dalam proses pembuatan website selalu dilakukan pengecekan apabila ada link error sehingga bisa ditangani dengan cepat.
4. Melakukan survey kepuasan user terhadap isi konten yang terdapat pada website untuk kelengkapan konten.
5. Menggunakan design website yang simple dan mudah dipahami pengunjung dengan menggunakan template website yang sesuai.
6. Dokumentasi laporan mingguan untuk pengembangan proyek

QUALITY CONTROL APPROACH

1. User dapat menggunakan fitur yang terdapat pada website.
2. Materi yang terdapat pada website sudah lengkap sesuai dengan peminatan.
3. Content yang terdapat dalam website sudah dapat membantu pengunjung untuk memahami materi secara menyeluruh.
4. Course dapat diakses dengan mudah dan jarang mengalami gangguan.
5. Tampilan website sudah menarik dengan UI/UX yang bagus.
6. Cost yang sesuai dengan rencana.
7. Keamanan data pengguna

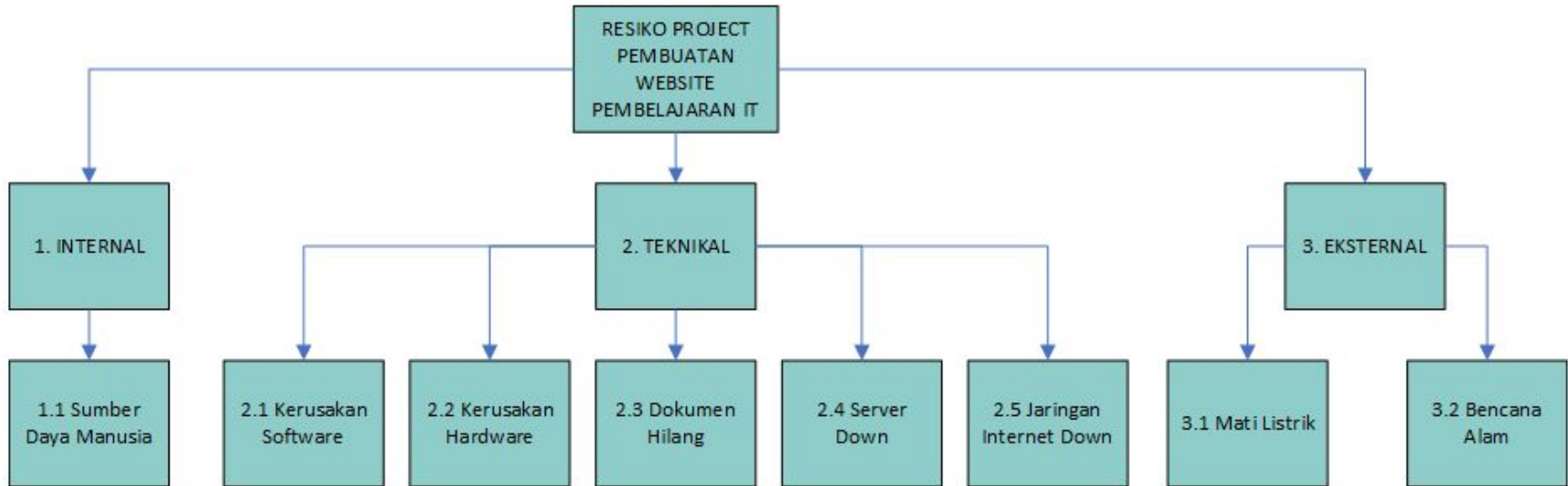


06

Risk

Management

Risk Breakdown Structure



Risk ID	Risk Statement	Probability	Score	Response
1.1	Sumber Daya Manusia	Terjadi Human Error dalam pengerjaan karena kurangnya pengalaman kerja	High	Pengaturan jadwal yang sama untuk pengerjaan proyek ini dan diadakannya motivasi untuk setiap Human Resource yang ada, serta terdapat feedback atas kerja kerasnya.
2.1	Kerusakan Software	Kerusakan Software yang digunakan dalam pengerjaan project karena tidak hati-hati dalam penggunaan sehingga terkena virus	High	Dibutuhkan perbaikan software, dan pengecekan secara berkala untuk meminimalisir terjadinya kerusakan software
2.2	Kerusakan Hardware	Kerusakan Hardware yang digunakan dalam pengerjaan project seperti PC/Laptop karena kurang hati-hati dalam penggunaan	Medium	<ul style="list-style-type: none"> • Perlu dilakukannya backup data pada hardisk external maupun PC lainnya setiap kali mengerjakan proyek. • Perlu dilakukannya perawatan yang rutin pada hardware Laptop/ PC yg digunakan dlm pengerjaan proyek.
2.3	Dokumen Hilang	Dokumen hilang akibat kelalaian dari tim dalam menyimpan dokumen	High	<ul style="list-style-type: none"> • Perlu adanya tempat penyimpanan semua dokumen-dokumen penting. • Perlu adanya backup file untuk semua dokumen penting dalam satu folder.
2.4	Server Down	Terjadi kerusakan pada Server	High	Perlu dilakukannya pemeliharaan dan pengawasan server secara berkala
2.5	Jaringan Internet Down	Terjadi kendala pada Internet yang terputus atau lambat pada saat pengerjaan project	Medium	Perlu menyediakan Provider Internet lain
3.1	Bencana Alam	Terjadi bencana alam yang tidak bisa diprediksi terjadi pada saat pengerjaan project	Medium	Menyiapkan dana Risk Management Funding
3.2	Mati Listrik	Mati listrik pada saat pengerjaan project	Medium	Mencari tempat umum yang bisa digunakan untuk melanjutkan pekerjaan Project

STAKEHOLDER RISK TOLERANCE

- Kelebihan cost dapat ditoleransi selama angka kelebihan tidak melebihi budget biaya tidak terduga yang telah disiapkan untuk penanggulangan resiko.
- Keterlambatan penyelesaian kegiatan dapat ditoleransi sampai 1 bulan dari perencanaan awal selesainya proyek.

RISK MANAGEMENT FUNDING

Untuk semua resiko yang mungkin terjadi telah disiapkan dana paling banyak **Rp. 20.000.000,00** untuk penanganan resiko.

FREQUENCY AND TIMING

Risk Management dilakukan setiap rapat rutin mingguan dilakukan.



O7 Communication Management

Media Komunikasi	Ketentuan
Rapat (Weekly Meeting)	Segala sesuatu yang disepakati dalam rapat merupakan keputusan yang sah.
Email	Segala permintaan yang diajukan melalui email merupakan permintaan yang formal dengan struktur email yang sesuai template yang sudah disepakati, dan sudah diketahui oleh Project Manager.
Whatsapp & Line	Merupakan permintaan informal kepada stakeholder dan media komunikasi untuk tim internal.
Telepon	Merupakan permintaan informal jika media komunikasi berbasis Internet tidak dapat digunakan.
Berbicara tatap muka/ Face-to-face	Merupakan permintaan formal oleh stakeholder di rapat.

THANKYOU

