

糊涂神手账 APP 测试类型：自测 测试小组：14

编号：登录注册 A  
个人功能选择界面 B  
日记板块 C  
记账板块 D  
画板板块 E  
UI 界面测试 01  
功能测试 02  
极限测试 03  
数据库存储测试 04

编号	测试项		测试类别	描述/输入/操作	期望结果	真实结果	备注
A0101	登录、注册界面	登录界面	UI 测试	显示登陆输入的信息	详细正确登录页面所在位置		
A0102		注册界面		显示登陆输入的信息	详细正确登录页面所在位置		
A0201		注册	功能测试	1) 点击注册按钮	跳转到注册界面。		

A0202				2) 输入用户名不在 4-8 位，密码不在 8-12 位（例：用户名 123 密码 19923）	提示用户名或者密码位数错误信息		
				3) 用户名：11aaaaaaaa 密码：9999999999	提示用户名或者密码位数错误信息		
				4) 用户名：空 密码 1010	提示用户名或者密码位数错误信息		

A0203				5) 用户名或者密码输入为空	提示用户名或者密码位数错误信息		
				1) 输入的用户名和密码由非英文和数字的其他符号组成（如“用户名:;;;;;; ##密码:++、、。。。。。。#）	提示用户格式错误。		

				2) 输入的用户名和密码由非英文和数字的其他符号组成，如“用户名：&%#! 密码：@¥……7”等	提示用户格式错误。		
A0206				1) 输入用户名已经存在	提示用户名已经存在		
A0207				1) 输入用户名密码满足位数，格式要求，如：用户名：ritawo 密码：11111111	显示注册成功，跳转到登录界面		
				2) 如：用户名：abcabc 密码：abcdefg	显示注册成功，跳转到登录界面		

				3) 如：用户名： 111aaa 密 码： 2vv2aa7da	显示注册成 功，跳转到 登录界面		
A0208				4) 如用户名:rita 密码: 19970425	显示注册成 功，跳转到 登录界面		
A0209				5) 如 用 户 名 rita1997 密 码： rita19970425	显示注册成 功，跳转到 登录界面		
A0210		登录	功能测 试	1) 输入正确已注 册的用户名和正 确的密码（如如： 用户名: 111aaa 密码: 2vv2aa7da）	登录成功跳 转到个人功 能选择界 面。		

				2) 输入未注册的用户名	显示用户名未注册，停留在登录界面		
				3) 输入正确的用户名，但是密码错误	显示密码错误，提示重新输入		
				4) 输入如用户名：rita 密码：19970425	显示注册成功，跳转到登录界面		
				5) 输入如用户名rita1997 密 码 : rita19970425	显示注册成功，跳转到登录界面		

				6) 输入如用户名为空，密码为空	提示不能为空		
A0211				7) 输入如用户名为空，密码为19970425	提示不能为空		
A0212				4) 输入如用户名：rita 密码：11111111	显示密码错误		
A0213				5) 输入如用户名rita1997 密码：aaaaaaa	显示密码错误		
B0101	个人功能选	个人功能界面	UI 测试	1) 进入个人功能选择界面，例用户名是 ritawo	根据登录的用户名显示“ritawo 糊涂神欢迎你”		

	择			2) 进入个人功能选择界面	点击列头正确排序 显示三个按钮，分别为账单按钮，日记按钮，画板按钮		
B0201		个人功能选择	功能测试	1) 单击日记板块按钮。	跳转进入日记列表界面。		
B0202				2) 单击账单板块按钮。	跳转进入账单列表界面。		
B0203				3) 单击画板板块按钮。	跳转进入画板界面。		
				4) 点击返回按钮	跳转回登录界面		



C0101	日记板块	日记列表界面	UI 测试	1) 老用户进入日记列表	1) 显示该用户所有历史的日记记录，包括创建时间和日记题目。		
C0102				2) 新用户进入日记列表	2) 用户的日记列表为空		
C0103				3) 进入日记编辑界面	3) 显示题目、正文、天气的编辑框，时间编辑框不可编辑，已经自动填写现在时间		

C0201		日记新建	功能测试	1) 点击返回键	返回个人功能选择界面		
C0202				2) 编辑框全部为空，点击保存	提示题目编辑框不能为空		
C0203				3) 题目输入超过20 个字符，点击保存。如（“我们要好好学习天天向上”）	提示题目字数超过最大限度		

C0204				4)题目输入在 20 个字符以内，其他为空。点击保存（如“今天天气真好”）	保存成功，  跳转到日记列表界面，并且显示新的日记信息		
C0205				5) 在题目处随机输入 20 个字符，正文部分输入 200 个字符,天气输入晴，点击保存	保存成功，  跳转到日记列表界面，并且显示新的日记信息		

C0206				6) 在上述操作的基础上， 点击照片按钮	弹出选择对话框		
C0207				7) 在选择对话框中选择相机	打开相机的摄像头		
C0208				7) 用摄像头拍摄一张照片后， 点击确定	照片显示在正文下方， 出现照片名称		
C0209				8) 点击显示的照 片	照片放大		
C0210				9) 在已有照片基础上， 再调用摄像头拍摄照片	原来的照片被替换成新拍摄的照片		
C0211				10) 在没有照片的情况下点击文字下空白处	无反应		

C0212				11) 在有照片的前提下，点击删除图片	显示在文字下的图片被删除		
C0213				12) 在点击照片的对话框中选择相册	弹出系统相册		
C0214				13) 选择一张相册，点击确定	照片显示在正文下方，出现照片名称		
C0215				14) 点击显示的照片	照片放大		
C0216				15) 再已有照片的基础上，再选择一张照片	显示的旧照片被新的照片替换		
C0217				16) 编辑好带照片的日志内容后点击保存	显示保存成功并且跳转回列表界面，显示题目信		

					息		
C0218				17) 重新打开已编辑（添加过照片）的日志	日志之前添加过照片，则显示照片		
C0219				18) 打开未插入过图片的日志，并用相机拍摄一张图片插入，点击保存	显示保存成功		
C0220				19) 在上述操作后，在列表中重新点击这个日志	弹出的日志有显示的照片		
C0221				20) 编辑过后，不点击保存，直接点击返回	直接退回日记列表界面		

C0222	日记列表 编辑	功能测试	1 ) 点 击 日 记 listview 中的一条 记录	弹出功能选 择：编辑和 删除		
C0223			2) 在功能选择中 点击编辑	进入日记编 辑界面，界 面里是该篇 日记保存前 的状态		
C0224			3) 在功能对话框 点击删除按钮	该条日记信 息被删除， 列表中不存 在该信息		
C0301	存储极限 测试	极限测试	4) 在日记列表连 续添加 9 条记录	显示滑动 栏，可以滑 动查看		
C0302			5) 在日记列表连 续添加 50 条记录	可以继续显 示添加纪录		

C0303				6) 在日记列表连续添加 100 条记录	可以继续显示添加纪录		
C0304				7) 在日记正文处输入 200 个字，点击保存按钮	保存成功，跳转回日记列表界面		
C0305				8) 在日记正文处输入 500 个字，点击保存按钮	保存成功，跳转回日记列表界面		
C0401		日记存储	数据库存储测试	1) 新建一篇日记，输入内容，点击保存	显示保存成功，并跳转成功，说明数据库已经保存成功。		



C0402				2) 选择一篇日记，选择删除。	列表中不存在该条目，说明数据库已经删除成功。		
C0403				3) 选择一篇日记，选择编辑	显示出该日志所有的信息，说明从数据库内查找成功。		
D0101		账单功能	UI 测试	1) 老用户进入账户界面	显示添加删除的按钮，显示之前的账目信息		
D0102				2) 新用户进入账本界面	显示添加删除的按钮，账单记录为空白。		
D0103				3) 点击添加“+”按钮，进入收入记录界面	显示数字键盘。和账目类别、金额的编辑框		

D0104				4) 点击添加“-”按钮，进入支出记录界面	显示数字键盘。和账目类别、金额的编辑框		
D0201		支出账目添加	功能测试	1) 在支出界面点击数字按钮，输入金额	根据用户输入的金额，显示。		
D0202				2) 在支出界面输入金额、类别、时间同时为空	不新建这一条账目记录。		
D0203				3) 在支出界面输入金额为0、类别为水果，时间为2017/6/5	提示金额为空，不保存信息		

D0204			4) 在支出界面输入金额为200、类别为空，时间为2017/6/5	提示类别为空，不保存信息		
D0205			5) 在支出界面输入金额为200、类别为水果，时间为空	提示时间为空，不保存信息		
D0206			4) 在支出界面输入输入金额：200元，类别：水果，日期：2017/5/29，点击保存	成功保存后跳转到账单列表界面，并显示一条记录		
D0207		收入账目添加	1) 在收入界面点击数字按钮，输入金额	根据用户输入的金额，显示。		

D0208				2) 在收入界面金额、类别、时间同时为空	不新建这一条账目记录。		
D0209				6) 在收入界面输入金额为0、类别为工资，时间为2017/6/5	提示金额为空，不保存信息		
D0210				7) 在收入界面输入金额为200、类别为空，时间为2017/6/5	提示类别为空，不保存信息		
D0211				8) 在收入界面输入金额为200、类别为工资，时间为空	提示时间为空，不保存信息		

D0212				4) 在支出界面输入输入金额: 200 元, 类别: 水果, 日期: 2017/5/29, 点击保存	成功保存后跳转到账单列表界面, 并显示一条记录		
D0213				4) 在支出界面输入金额: 1000 元, 类别: 工资, 日期: 2017/5/29, 点击保存	成功保存后跳转到账单列表界面, 并显示一条记录		
D0214				5) 在新建支出的过程中三个属性金额、类别、时间不为空的情况下点击返回	提示是否要放弃的对话框		

D0215				6) 在编辑旧的支出中，没有改变三个属性金额、类别、时间中的任何一个属性的情况下点击返回	返回列表界面，不提示信息		
D0216				7) 在编辑旧的支出中，改变了三个属性金额、类别、时间中的任何一个属性的情况下点击返回	提示是否要放弃的对话框		
D0217				8) 支出界面中在三个属性金额、类别、时间为空的情况下点击放弃按钮	返回列表界面，不保存信息		

D0218				点击取消按钮	可以继续编辑账单		
D0219				选择一条记录选择删除	可以删除记录，该记录在账单列表不显示		
D0220		图表转换	功能测试	选择图表转换按钮	可以按照时间显示支出和收入的条形图		
D0301	输入金额测试	极限测试		1) 输入金额：1000000 元	正确显示金额		
				2) 输入金额 500000 元	正确显示金额		
D0302				3) 输入金额 0.01 元	正确显示金额		

D0303				4) 输入金额 0.50 元	正确显示金额		
D0401			数据库 存储测 试	1) 输入一条支出记录，金额 300，类别吃饭，日期 2017 年 5 月 29 日，点击保存按钮	数据库保存成功，跳转回列表界面		
D0402				2) 点击一条账目记录，进入编辑	可以在数据库查找到该条信息，并显示信息		
D0403				3) 点击一条账目记录，点击删除	可以在数据库查找到该条信息，并删除信息，则信息在列表不显示		



E0101	信息添加页面	涂鸦板块	UI 测试	1) 点击画板按钮，进入涂鸦界面	画板可正常显示，画笔正常显示		
E0102				2) 点击颜色按钮，进入颜色对话框	颜色对话框正常出现颜色选择区域和透明度选择区域		
E0103				3) 点击画笔按钮，进入画笔对话框	出现画笔选择的大小		
E0201		涂鸦新建	功能测试	1) 点击涂鸦按钮	新建一个纯白画板		

E0202				2) 在没有执行任何操作之前直接用手指在画板上画一个圈	画板上出现一个黑色的圈		
E0203				3) 在没有执行任何操作之前直接用手指在画板上点击	画板上出现一个黑点		
E0204				4) 在没有执行任何操作之前直接用手指在画板上连续点击	画板上出现若干个黑点		

E0205		颜色选择		5) 点击颜色按钮，在颜色选择环上滑动	颜色选择框中间的按钮随着滑动的颜色而变换颜色		
E0206				6) 点击颜色按钮，在透明选择的方块上滑动	颜色选择框中间的按钮随着滑动的透明度而变换透明的		

E0207			7) 点击颜色按钮，在选择换上滑动到绿色区域，透明选择块滑动到中间，点击中间确定按钮后，在画板上画个圆	画板上出现一个绿色半透明的圆。		
E0208			8) 择换上滑动到红色区域，透明选择块滑动到中间，点击中间确定按钮后，在画板上画条线	画板上出现一条粉色的线		
E0209		画笔大小选择	9) 点击画笔大小按钮，选择画笔 15，在画板上画一条线	画板上出现一条粗线		

E0210				10) 点击画笔大小按钮，选择画笔 5，在画板上画一条线	画板上出现一条细线		
E0211				11) 点击画笔大小按钮，选择画笔 12，在画板上画一条线	画板上出现一条宽度介于上面两者的线		
E0212				12) 点击橡皮擦按钮，在画板上已有痕迹上涂抹	已有痕迹被清除		
E0213				13) 在点击橡皮擦按钮的前提下，点击画笔大小按钮，选择 12，并在画板上已有痕迹上涂抹	已有痕迹被清除的区域变大		

E0214		更新、保存		14) 点击更新画板按钮	画板所有痕迹消失, 出现一个新的画板		
E0215				15) 点击保存按钮	画板图像保存在相册里, 显示保存成功		