

一、功能测试用例

此功能测试用例对测试对象的功能测试应侧重于所有可直接追踪到用例或业务功能和业务规则的测试需求。这种测试的目标是核实数据的接受、处理和检索是否正确，以及业务规则的
实施是否恰当。主要测试技术方法为用户通过 GUI（图形用户界面）与应用程序交互，对
交互的输出或接受进行分析，以此来核实需求功能与实现功能是否一致

编号：登录注册 A
个人功能选择界面 B
日记板块 C
记账板块 D
画板板块 E
UI 界面测试 01 功能测试 02 数据库存储测试 04 极限测试 03

编号	测试项		测试类别	描述/输入/操作	期望结果	真实结果	备注
A0101	登录、注册界面	登录界面	UI 测试	显示登陆输入的信息	详细正确登录页面所在位置	显示登录页面	
A0102		注册界面		显示登陆输入的信息	详细正确登录页面所在位置	显示注册页面	
A0201		注册	功能测试	1) 点击注册按钮	跳转到注册界面。	跳转到注册界面	
A0202				2) 输入用户名不在4-8位，密码不在8-12位（例：用户名123 密码19923）	提示用户名或者密码位数错误信息	提示用户名或者密码位数错误信息	
				3) 用户名：11aaaaaaa 密码：9999999999	提示用户名或者密码位数错误信息	提示用户名或者密码位数错误信息	
	4) 用户名：空 密码1010			提示用户名或者密码位数错误信息	提示用户名或者密码位数错误信息		
	5) 用户名或者密码输入为空	提示用户名或者密码位数错误信息	提示用户名或者密码位数错误信息				

A0203				1)输入的用户名和密码由非英文和数字的其他符号组成（如“用户名::;::;; ##密码:++、\、。。。。。#）	提示用户格式错误。	提示用户格式错误	
				2)输入的用户名和密码由非英文和数字的其他符号组成，如“用户名:&%#!密码:@¥……7”等	提示用户格式错误。	提示用户格式错误	
A0206				1)输入用户名已经存在	提示用户名已经存在	提示用户名已经存在	
				1)输入用户名密码满足位数，格式要求，如：用户名：ritawo 密码：11111111	显示注册成功，跳转到登录界面	显示注册成功，跳转到登录界面	
A0207				2) 如：用户名：abcabc 密码：abcdefg	显示注册成功，跳转到登录界面	显示注册成功，跳转到登录界面	
				3) 如：用户名：111aaa 密码：2vv2aa7da	显示注册成功，跳转到登录界面	显示注册成功，跳转到登录界面	
		登录	功能测试	1)输入正确已注册的用户名和正确的密码	登录成功跳转到个人功能选择界面。	登录成功跳转到个人功能选择界面	
A0208				2)输入未注册的用户名	显示用户名未注册，停留在登录界面	显示用户名未注册，停留在登录界面	
				3) 输入正确的用户名，但是密码错误	显示密码错误，提示重新输入	显示密码错误，提示重新输入	
B0101	个人功能选择	个人功能界面	UI 测试	1)进入个人功能选择界面，例用户名是 ritawo	根据登录的用户名显示“ritawo 糊涂神欢迎你”	显示“ritawo 糊涂神欢迎你”	
				2)进入个人功能选择界面	点击列头正确排序 显示三个按钮，分别为账单按钮，日记按钮，	点击列头正确排序 显示三个按钮，分别为账单按钮，日记按钮，画板按	

					画板按钮		
B0201		个人功能选择	功能测试	1) 单击日记板块按钮。	跳转进入日记列表界面。	跳转进入日记列表界面	
B0202				2) 单击账单板块按钮。	跳转进入账单列表界面。	跳转进入账单列表界面。	
B0203				3) 单击画板板块按钮。	跳转进入画板界面。	跳转进入画板界面。	
C0101	日记板块	日记列表界面	UI 测试	1)老用户进入日记列表	1) 显示该用户所有历史的日记记录,包括创建时间和日记题目。	显示该用户所有历史的日记记录,包括创建时间和日记题目。	
C0102				2)新用户进入日记列表	2) 用户的日记列表为空	用户的日记列表为空	
C0103				3) 进入日记编辑界面	3) 显示题目、正文、天气的编辑框,时间编辑框不可编辑,已经自动填写现在时间	显示题目、正文、天气的编辑框,时间编辑框不可编辑,已经自动填写现在时间	
C0201		日记新建	功能测试	1) 点击新建日记按钮	跳转进入编写日记的界面	跳转进入编写日记的界面	
C0202				2) 编辑框全部为空,点击保存	提示题目编辑框不能为空	提示题目编辑框不能为空	
C0203				3) 题目输入超过 20 个字符,点击保存。如(“我们要好好学习天天向上”)	提示题目字数超过最大限度	提示题目字数超过最大限度	
C0204				4) 题目输入在 20 个字符以内,其他为空。点击保存(如“今天天气真好”)	保存成功,跳转到日记列表界面,并且显示新的日记信息	保存成功,跳转到日记列表界面,并且显示新的日记信息	

C0205			5) 编辑过后, 不点击保存, 直接点击返回	直接退回日记列表界面	直接退回日记列表界面	
C0206	日记列表编辑	功能测试	1) 点击日记 listview 中的一条记录	弹出功能选择: 编辑和删除	弹出功能选择: 编辑和删除	
C0207			2) 在功能选择中点击编辑	进入日记编辑界面, 界面里是该篇日记保存前的状态	进入日记编辑界面, 界面里是该篇日记保存前的状态	
C0208			3) 在功能对话框点击删除按钮	该条日记信息被删除, 列表中不存在该信息	该条日记信息被删除, 列表中不存在该信息	
C0301			4) 在日记列表连续添加 9 条记录	显示滑动栏, 可以滑动查看	可以滑动查看	
C0302	存储极限测试	极限测试	5) 在日记列表连续添加 50 条记录	可以继续显示添加纪录	显示添加纪录可以滑动查看	
C0303			6) 在日记列表连续添加 100 条记录	可以继续显示添加纪录	显示添加纪录可以滑动查看	
C0304			7) 在日记正文处输入 200 个字, 点击保存按钮	保存成功, 跳转回日记列表界面	保存成功, 跳转回日记列表界面	
C0305			8) 在日记正文处输入 500 个字, 点击保存按钮	保存成功, 跳转回日记列表界面	保存成功, 跳转回日记列表界面	
C0401			1) 新建一篇日记, 输入内容, 点击保存	显示保存成功, 并跳转成功, 说明数据库已经保存成功。	显示保存成功, 并跳转成功。	
C0402	日记存储	数据库存储测试	2) 选择一篇日记, 选择删除。	列表中不存在该条目, 说明数据库已经删除成功。	列表中不存在该条目	
C0403			3) 选择一篇日记, 选择编辑	显示出该日志所有的信息, 说明从数据库内查找成功。	显示出该日志所有的信息	
D0101	账单功能	UI 测试	1) 老用户进入账户界面	显示添加删除的按钮, 显示之前的账目信息	正确显示原本的账单信息	
D0102			2) 新用户进入账本界面	显示添加删除	正确显示空白	

					的按钮，账单记录为空白。	的账单列表	
D0103				3) 点击添加“+”按钮，进入收入记录界面	显示数字键盘。和账目类别、金额的编辑框	跳转到收入添加界面	
D0104				4) 点击添加“-”按钮，进入支出记录界面	显示数字键盘。和账目类别、金额的编辑框	跳转到支出添加界面	
D0201		支出账目添加	功能测试	1) 在支出界面点击数字按钮，输入金额	根据用户输入的金额，显示。	显示用户输入的金额	
D0202				2) 在支出界面金额、类别、时间同时为空	不新建这一条账目记录。	返回账单主界面后不存在此条信息	
D0203				3) 金额不为空、类别、或时间为空（不同时为空）	新加一条有属性为空的支出账目信息	显示一部分属性为空的条目信息	
D0204				4) 输入金额：200 元，类别：水果，日期：2017/5/29，点击保存	成功保存后跳转到账单列表界面，并显示一条记录	主界面显示一条相应的信息	
D0205		收入账目添加		1) 在收入界面点击数字按钮，输入金额	根据用户输入的金额，显示。	显示用户输入的金额	
D0206				2) 在收入界面金额、类别、时间同时为空	不新建这一条账目记录。	显示一条金额为 0.00 的条目	未通过测试
D0207				3) 金额不会空、类别、或时间为空（不同时为空）	新加一条有属性为空的支出账目信息	显示一部分属性为空的条目信息	
D0208				4) 输入金额：1000 元，类别：工资，日期：2017/5/29，点击保存	成功保存后跳转到账单列表界面，并显示一条记录	主界面显示一条相应的信息	
D0209				5) 在编辑的过程中点击返回	提示是否要放弃的按钮	系统提示用户是否选择放弃	只有在三个属性都不为空，或者与原本信息不一致的时

							候会提示。
D0210				点击放弃按钮	返回列表界面，不保存信息	返回主界面，主界面保留编辑之前的菜单	
D0211				点击取消按钮	可以继续编辑账单	继续留在修改界面	
D0212				选择一条记录选择删除	可以删除记录，该记录在账单列表不显示	主界面中没有此条信息的存在	
D0213		图表转换	功能测试	选择图表转换按钮	可以按照时间显示支出和收入的条形图	系统提示运行停止	未通过此项测试
D0301		输入金额测试	极限测试	1) 输入金额: 1000000 元	正确显示金额	正确显示	
				2) 输入金额 500000 元	正确显示金额	正确显示	
D0302				3) 输入金额 0.01 元	正确显示金额	正确显示	
D0303				4) 输入金额 0.50 元	正确显示金额	正确显示	
D0401			数据库存储测试	1) 输入一条支出记录，金额 300，类别吃饭，日期 2017 年 5 月 29 日，点击保存按钮	数据库保存成功，跳转回列表界面	列表显示一条相应的支出信息	
D0402				2) 点击一条账目记录，进入编辑	可以在数据库查找到该条信息，并显示信息	信息的内容显示在编辑界面上	
D0403				3) 点击一条账目记录，点击删除	可以在数据库查找到该条信息，并删除信息，则信息在列表不显示	列表中没有此条信息	
E0101		涂鸦板块	UI 测试	1) 点击画板按钮，进入涂鸦界面	画板可正常显示，画笔正常显示	画板可正常显示，画笔正常显示	
E0102				2) 点击颜色按钮，进入颜色对话框	颜色对话框正常出现颜色选择区域和透明度选择区域	颜色对话框正常出现颜色选择区域和透明度选择区域	

	信息添加页面				域			
E0103				3) 点击画笔按钮, 进入画笔对话框	出现画笔选择的大小	出现画笔选择的大小		
E0201		涂鸦新建	功 能测试	1) 点击涂鸦按钮	新建一个纯白画板	新建一个纯白画板		
E0202				2) 在没有执行任何操作之前直接用手指在画板上画一个圈	画板上出现一个黑色的圈	画板上出现一个黑色的圈		
E0203				3) 在没有执行任何操作之前直接用手指在画板上点击	画板上出现一个黑点	画板上出现一个黑点		
E0204				4) 在没有执行任何操作之前直接用手指在画板上连续点击	画板上出现若干个黑点	画板上出现若干个黑点		
E0205		颜色选择		5) 点击颜色按钮, 在颜色选择环上滑动	颜色选择框中间的按钮随着滑动的颜色而变换颜色	颜色选择框中间的按钮随着滑动的颜色而变换颜色		
E0206				6) 点击颜色按钮, 在透明选择的方块上滑动	颜色选择框中间的按钮随着滑动的透明度而变换透明的	颜色选择框中间的按钮随着滑动的透明度而变换透明的		
E0207				7) 点击颜色按钮, 在选择换上滑动到绿色区域, 透明选择块滑动到中间, 点击中间确定按钮后, 在画板上画个圆	画板上出现一个绿色半透明的圆。	画板上出现一个绿色半透明的圆。		
E0208				8) 择换上滑动到红色区域, 透明选择块滑动到中间, 点击中间确定按钮后, 在画板上画条线	画板上出现一条粉色的线	画板上出现一条粉色的线		
E0209		画 笔 大 小 选 择		9) 点击画笔大小按钮, 选择画笔 15, 在画板上画一条线	画板上出现一条粗线	画板上出现一条粗线		
E0210				10) 点击画笔大小按钮, 选择画笔 5, 在画板上画一条线	画板上出现一条细线	画板上出现一条细线		
E0211				11) 点击画笔大小按钮, 选择画笔 12, 在画板上画一条线	画板上出现一条宽度介于上面两者的线	画板上出现一条宽度介于上面两者的线		

E0212				12) 点击橡皮擦按钮，在画板上已有痕迹上涂抹	已有痕迹被清除	已有痕迹被清除		
E0213				13) 在点击橡皮擦按钮的前提下，点击画笔大小按钮，选择 12，并在画板上已有痕迹上涂抹	已有痕迹被清除的区域变大	已有痕迹被清除的区域变大		
E0214		更新、保存		14) 点击更新画板按钮	画板所有痕迹消失，出现一个新的画板	画板所有痕迹消失，出现一个新的画板		
E0215				15) 点击保存按钮	画板图像保存在相册里，显示保存成功	画板图像保存在相册里，显示保存成功		