

手账软件需求场景描述

1、关于注册和登录：

用户打开此款手账软件，首先进入到登录注册界面。若是首次使用，用户会选择注册界面。负责则选择登录界面。进入注册界面，系统会给予用户提示输入用户名和密码。用户输入自定义的用户名和密码后，点击确定。此时系统将用户名和密码存储成为两个变量，并且为该用户创建一个 `sqlite` 数据库。如果用户注册名和密码不符合系统规定的规则，则报出“注册失败的信息”。注册完成以后，用户进入登录界面，输入用户名和密码。如果用户名和密码都与之前的两个变量相符，则进入到个人界面，显示登录成功。

2、关于个人日志模块：

写日记：用户在个人界面中点击按钮，“个人日记”，系统响应，跳转到个人日记界面。用户点击新建日记，则出现空白的编辑区域。首先用户应先在最上方填写日期，接着可以在该日记界面中进行输入、删除字符。日记编辑完毕以后，用户点击保存，日记内容将被存储到最开始建立的 `sqlite` 数据库。界面自动退回至个人日记界面。个人日记界面将会显示以日期为标题的一条日记记录。如果用户直接点了退出键，系统将会警告用户是否需要保存日记，若用户点击确定，则按照上述操作存储日志，否则直接退出编辑，不显示任何记录。

删除日记：在日记模块中，如果需要删除一条日记记录，则用户选择某条日记记录，点击删除键，系统询问是否确定删除。若用户点击

是，则系统从数据库中搜索出此条记录并删除，若点击否，则不执行任何操作。

查看日记：用户如果想查看日记，只需要在日记界面中双击欲查看的记录，就可以进入到视图模式查看日记。

3、关于记账模块

设置初始、预警金额：用户在个人界面中点击按钮“记账”，系统进入记账界面。用户点击设置金额，弹出设置初始、预警金额界面。用户输入一定金额，系统判断是否是合适的值。如果是非法值则提示用户重新输入，否则存储为变量。显示在记账模块上方。

编辑支出收入条目：用户点击新建支出或收入条目，系统弹出设置框以供用户选择。比如用户支出款项 500 元，则选择账目类型支出，金额 500.点击保存后，该条记录将显示在账本上。且总金额会随着条目变化而变化。假设初始金额为 5000，则进行上述操作后，初始金额变为 4500。若账户选择删除一条记录，如收入金额 300 元，则系统从数据库中找到该条记录并删去，总金额变为 4200。

图表转换：用户想进行图标转换的时候，点击图标选项，系统弹出对话框，询问图表类型。用户可选择支出（收入）金额类型比例图或者收支比例图。接着用户需选择需要生成时间间隔。如用户名为‘Jack’的用户生成了三个月内的收支比例图，这三个月内他收入 1000，支出 1000。那么最后显示出来的图表，则会是一个 50%，50%的扇形图。

4、关于画图模块

画图编辑：用户从个人界面中点击“涂鸦”按钮，进入画图界面。

用户继续选择新建图画，系统弹出空白画板。用户可在画板上进行绘图，擦出、撤销、画笔颜色选择等操作。若是用户对整幅图画不满意，可以选择更新面板，则该系统会刷新面板，出现一个空白画板。若用户选择保存，则系统把该幅涂鸦存储进数据库中。

图画查看：用户若想查看图片则需要双击图片界面中的任一想查看的图片，则可进入编辑模式查看。

5、关于视频和图片模块：

视频模块：用户点击录制视频进入视频界面，系统会连接并打开摄像头，用户进行录制后，可选择保存或删除的操作。如果视频被保存则存储到数据库中，否则不执行任何操作，直接退回到模块界面。

图片模块：用户点击拍摄图片进入图片界面，系统连接并打开摄像头，用户拍摄完毕后，可选择保存或删除操作。如果图片被保存则存储在数据库中，否则不执行任何操作，直接退回到模块界面。

视频和图片将会以缩略图的形式显示在视频和图片的模块界面上作为记录。用户若要删除的时候，直接选中删除键，并选择一个视频或者图片。数据库将会找出这条记录执行删除。

图片和视频查看：用户双击任一图片和视频则可进入到欲查看的资源里查看。