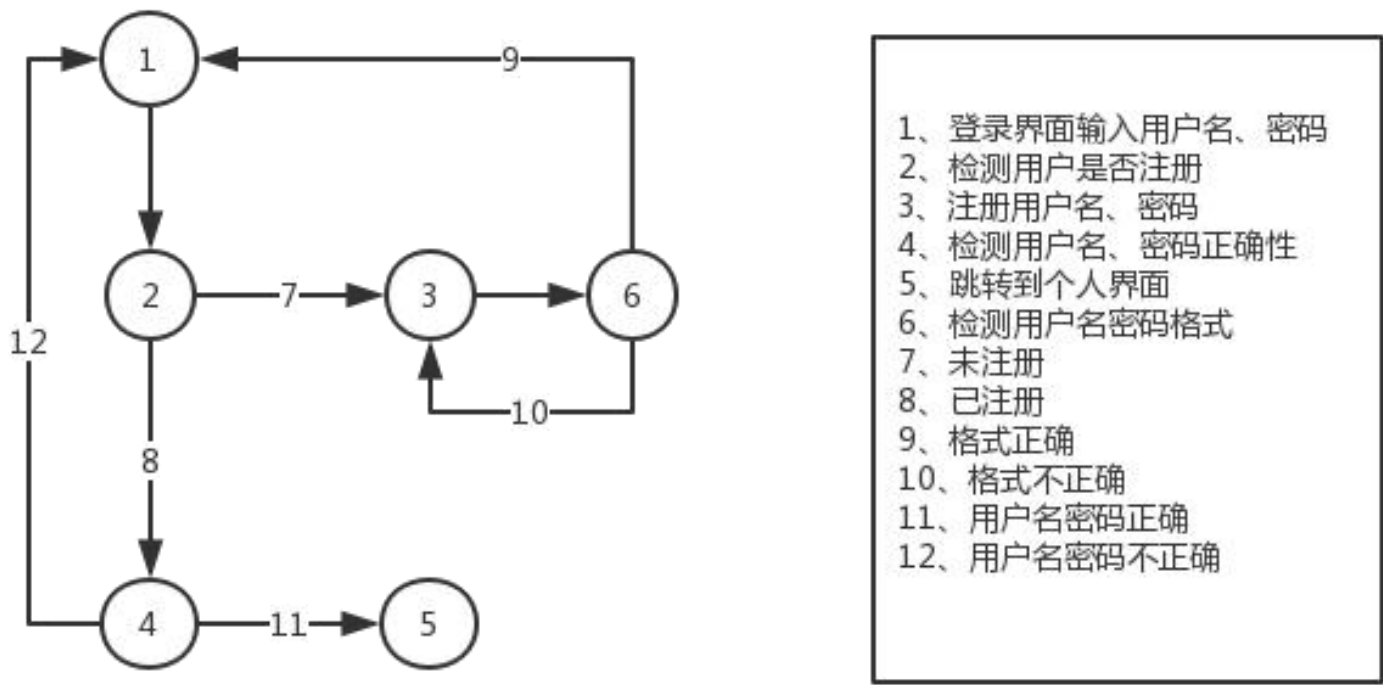


单元测试记录

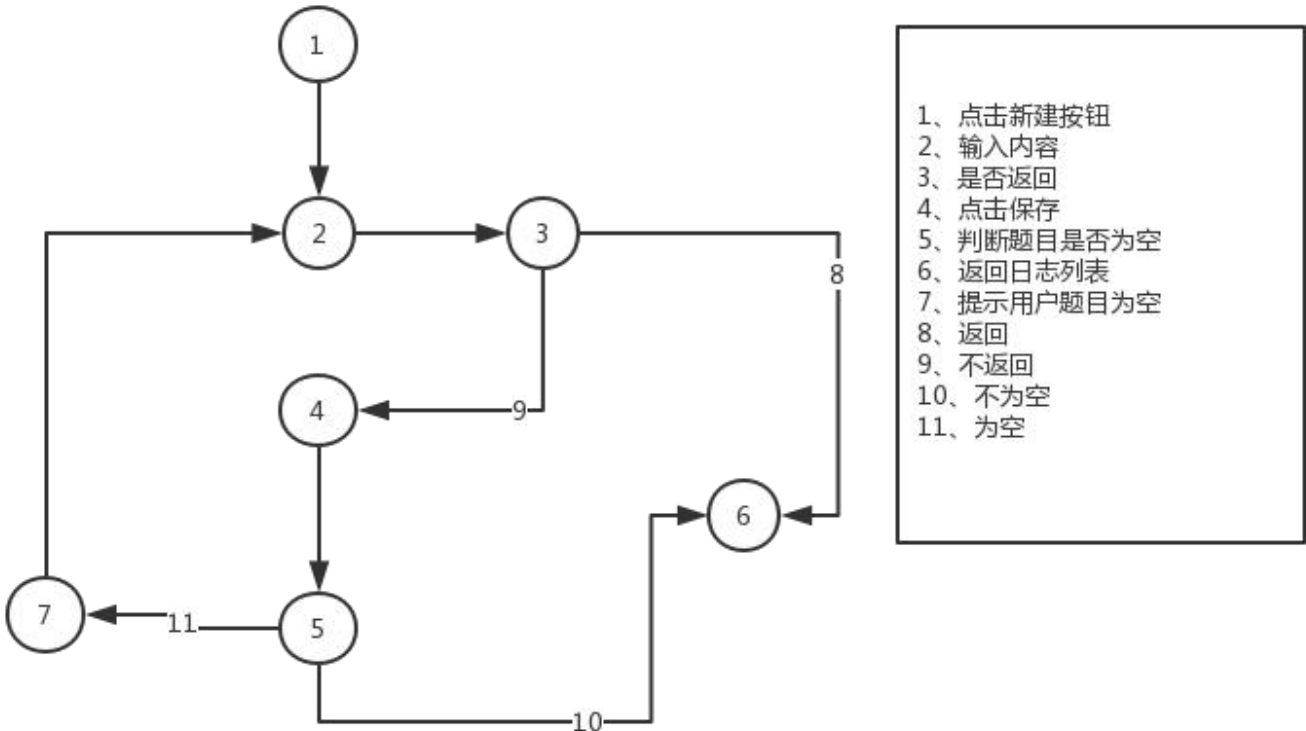
项目名称		糊涂神手账软件		项目负责人		田雪莹、赖凌昕	
单元名称		登录、注册		责任人		赖凌昕	
单元所属子系统		登录、注册		开发周期		1 天	
代码检查							
代码测试内容		测试内容		测试结果		备注	
路经测试		参照路径图 1.0		能顺利运行			
声明测试							
循环测试		在查找是否存在用户名的时候，需要用 sqlite 的 cursor 来循环查询，判断当 cursor.getcount（）大于 0 的时候，查找用户名，由于不允许重名存在，所以测试时输出 getcount 的值始终未 1		用日志信息输出的始终为 getcount=1			
边界测试		用户名输入 50 个字符，密码输入 50 个字符		提示位数错误			
		连续点击注册界面的确认按钮 10 下		只执行一次跳转，只提示一次注册成功			
		连续点击登录界面的注册按钮 10 下		只执行一次跳转到注册界面			
		连续点击登录界面的登录按钮 10 下		只执行一次跳转到个人界面			
接口测试		存储用户名和密码到 sqlite 中，并从 sqlite 中取出用户名和密码		在日志信息中可以看大存储进去的用户名和密码			
界面测试		该板块需要三个页面间互相跳转，分别是 从登录界面跳转到注册界面，从注册界面跳转到登录界面，从登陆界面跳转到个人界面		三个界面可以快速跳转			
数据确认测试		用户密码在界面中的传输是否完整，在另一个界面接收之前界面传递的信息		界面可以接收到完整的信息			
功能测试							
序号	功能名称	操作方法		结果	建议	测试人员	备注
1	注册新用户	点击注册，输入提示的用户名和密码		提示注册成功		赖凌昕	
2	检测用户名和密码字数	在注册界面输入的用户名为 aa，密码为 www		提示用户名和密码位数不正确		赖凌昕	
3	检测用户名和密码规范	在注册界面输入的用户名为 *@@*，密码@@@@? ? ? ?		提示用户名和密码规范不正确		赖凌昕	
4	检测用户名是否有注册	在注册界面先注册成功用户名 rita 再输入 rita		提示用户名已被注册		赖凌昕	
5	登录成功	输入已注册的用户名，密码		成功跳转到个人界面		赖凌昕	
6	检测密码错误	输入已注册的用户名，错误密码		提示密码错误		赖凌昕	
7	检测用户是否注册	输入未注册的用户名		提示该用户未注册		赖凌昕	



路径图 1.0

项目名称		糊涂神手账软件		项目负责人		田雪莹、赖凌昕	
单元名称		日记新建		责任人		赖凌昕	
单元所属子系统		日记板块		开发周期		1 星期	
代码检查							
代码测试内容		测试内容		测试结果		备注	
路经测试		参照路径图 2.0		能顺利运行			
声明测试							
循环测试		在保存日志的时候需要循环查询，判断当前是第几篇日志，从而判断 id 为多少		用日志信息输出的始终 id=count			
边界测试		新建 50 篇日志		日志列表中有 50 篇日志			
		新建 100 篇日志		日志列表中有 100 篇日志			
		连续点击日记界面的新建按钮 10 下		只执行一次跳转到日记界面			
		连续点击日记界面的保存按钮 10 下		只保存一次			
		在日记正文处输入 500 个字符，正常保存		可以保存，显示在列表			
		在日记题目处输入 50 个字符，正常保存		系统报错			
接口测试		存储日志的题目、正文、时间、天气，并从 sqlite 中取出题目、正文、时间、天气。		在日志信息中可以看到存储进去的题目、正文、时间、天气			
界面测试		该板块需要两个页面间互相跳转，分别是 从日记列表界面跳转到日记界面，从日记界面跳转到日记列表界面		两个个界面可以快速跳转			
数据确认测试		用户名在界面中的传输是否完整，在另一个界面接收之前界面传递的信息。日志信息是否可以完整的传输到数据库内		界面、数据库可以接收到完整的信息			
功能测试							
序号	功能名称	操作方法		结果	建议	测试人员	备注
1	新建日志	点击新建按钮		进入日志编辑界面		赖凌昕	
2	生成当前时间	进入日志编辑界面		时间栏显示当前时间且不可编辑		赖凌昕	
3	保存日志	输入正常正文内容，题目内容，点击保存按钮		保存后显示在日记界面		赖凌昕	

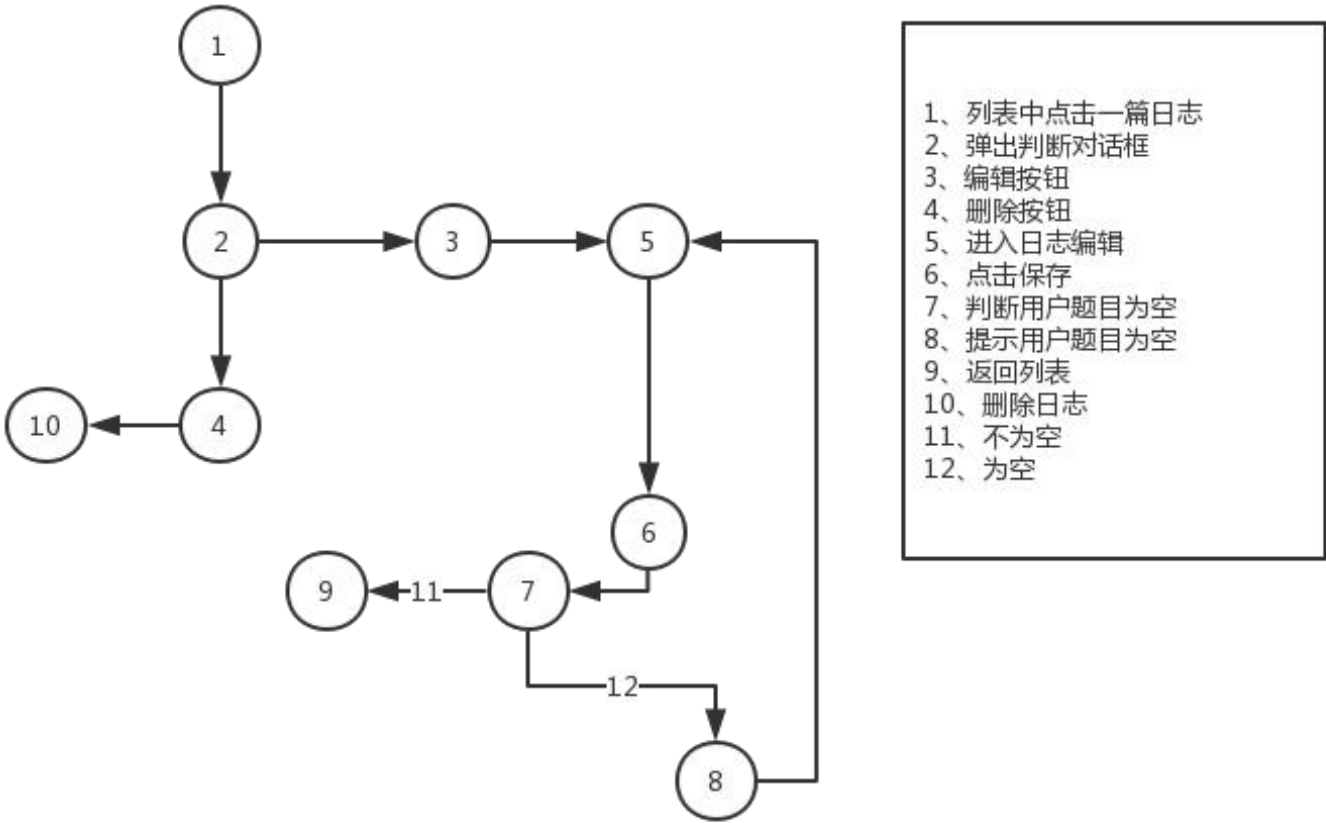
4	判断题目是否为空	题目不输入，直接点击保存	系统直接保存为一个没有题目的列表	提示用户标题为空不能保存	赖凌昕	
5	编辑中返回	编辑中点击返回按钮	成功跳转日记界面	提示用户是否放弃编辑	赖凌昕	



路径图 2.0

项目名称	糊涂神手账软件	项目负责人	田雪莹、赖凌昕
单元名称	日记编辑删除	责任人	赖凌昕
单元所属子系统	日记板块	开发周期	1 星期
代码检查			
代码测试内容	测试内容	测试结果	备注
路经测试	参照路径图 3.0	能顺利运行	
声明测试			
循环测试	此模块中无循环的方法		
边界测试	连续点击一篇日志 10 下	只执行一次跳转到日记界面	
	反复以点击日志、编辑、返回、点击日志、编辑、返回的方式重复 10 次	系统未崩溃	
	反复以点击日志、删除，点击日志、删除的方式重复 50 次	系统未崩溃	
	在重新编辑的日记题目处输入 50 个字符，正常保存	系统报错	
	在重新编辑的日记正文处输入 500 个字符，正常保存	可以正常保存	
接口测试	更新日志的题目、正文、时间、天气，并从 sqlite 中取出题目、时间。	在日志信息中可以看到更新进去的题目、正文、时间、天气	
界面测试	该板块需要两个页面一个对话框间互相跳转，分别是 从日记列表界面跳转到对话框，再到日记界面，从日记界面跳转到日记列表界面	两个个界面和一个对话框之间可以快速跳转	
数据确认测试	用户名在界面中的传输是否完整，在另一个界面接收之前界面传递的信息。日志信息是否可以完整的传输到数据库内	界面、数据库可以接收到完整的信息	
功能测试			

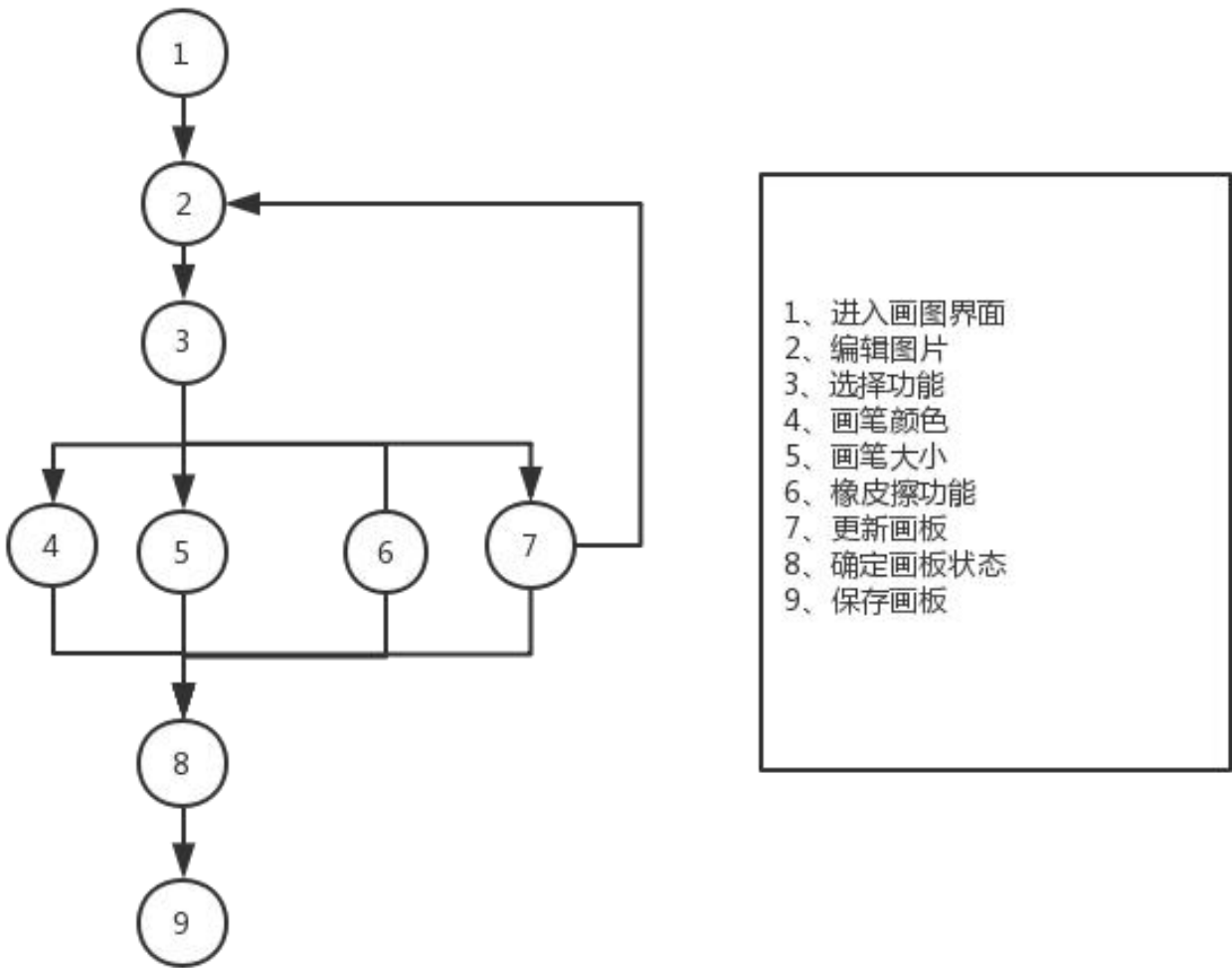
序号	功能名称	操作方法	结果	建议	测试人员	备注
1	编辑日志	在列表中选择一篇日志	弹修改或者编辑 de 对话框		赖凌昕	
2	修改日志	在对话框中选择编辑	进入编辑界面		赖凌昕	
3	保存修改日志	输入正常正文内容，题目内容， 点击保存按钮	保存后显示在日记界面		赖凌昕	
4	判断题目是否为空	题目不输入， 直接点击保存	系统直接保存为一个没有题目的列表	提示用户标题为空不能保存	赖凌昕	
5	编辑中返回	编辑中点击返回按钮	成功跳转日记界面	提示用户是否放弃编辑	赖凌昕	
6	删除日志	在对话框中选择删除	日志被从日志列表中删除	提示用户确定要删除么	赖凌昕	



路径图 3.0

项目名称	糊涂神手账软件	项目负责人	田雪莹、赖凌昕
单元名称	新建画板	责任人	赖凌昕
单元所属子系统	画板板块	开发周期	2 星期
代码检查			
代码测试内容	测试内容	测试结果	备注
路经测试	参照路径图 4. 0	保存处不能正常运行，其他能顺利运行	
声明测试			
循环测试	此板块不需要循环测试	无	
边界测试	连续点击颜色按钮 20 次	只显示一次对话框	
	连续点击画笔按钮 20 次	系统不崩溃	
	连续点击橡皮擦按钮 20 次	系统不崩溃	
	连续点击更新按钮 20 次	系统不崩溃	
	连续点击画笔大小按钮 20 次	画笔大小对话框只显示一次	
	持续在手机上用手画线 20 秒	可以正常显示	

接口测试		存储图片到手机 sd 卡，并从手机取出图片。	Sd 卡中找不到文件			
界面测试		该板块只需要从功能选择界面进入后，一个页面正常显示白板、按钮	页面正常显示白板、按钮			
数据确认测试		用户名在界面中的传输是否完整，在另一个界面接收之前界面传递的信息。	界面可以接收到完整的信息			
功能测试						
序号	功能名称	操作方法	结果	建议	测试人员	备注
1	新建画板	点击画板	进入画板界面		赖凌昕	
2	在画板上涂鸦	用手指持续在画板上进行起落曹祖	可以显示轨迹		赖凌昕	
3	在画板上选择颜色	点击颜色对话框，在色环上选择颜色，点击色环中间的确定键	可以在画板上显示选择的颜色		赖凌昕	
4	撤销操作	点击撤销	画板没反应	继续实现该功能	赖凌昕	
5	选择橡皮擦	点击橡皮擦按钮，并在画板上涂抹	痕迹被擦除		赖凌昕	
6	选择画笔大小	点击画笔大小	可以选择画笔粗细，并且可以在画板画出对应粗细的线条		赖凌昕	
7	保存	点击保存按钮	无法在 sd 卡找到对应图片	继续实现该功能	赖凌昕	

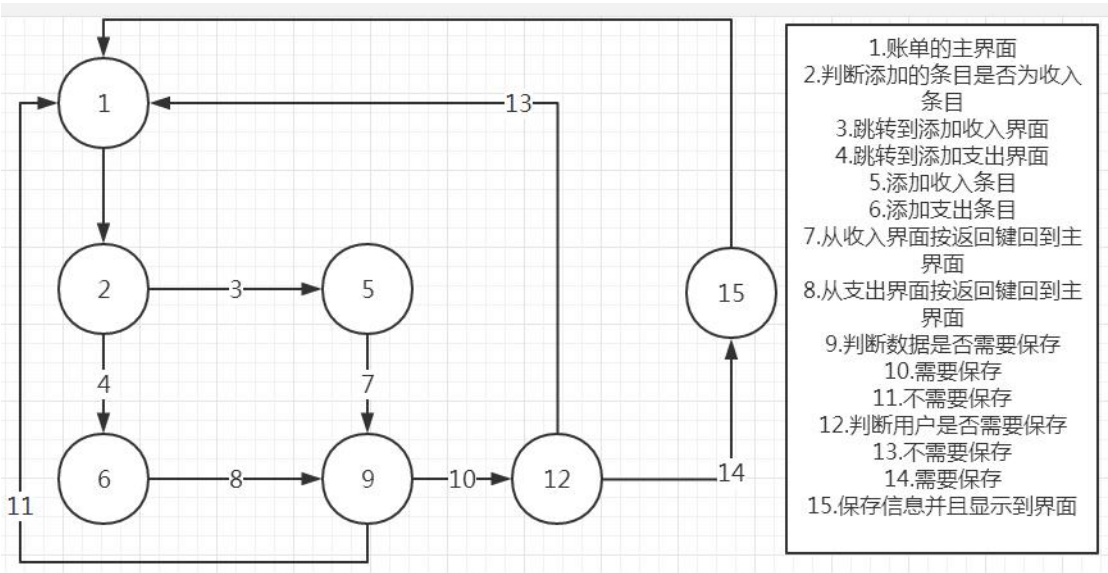


路径图 4.0

项目名称	糊涂神手账软件	项目负责人	田雪莹、赖凌昕
单元名称	账单添加	责任人	田雪莹
单元所属子系统	账单	开发周期	3 天
代码测试内容	测试内容	测试结果	备注

路经测试		参照路径图 5.0	能顺利运行			
声明测试		函数和变量的名称是否按照命名规则进行声明	变量的名称按照命名规则，但是函数没有按照命名规则进行声明			
循环测试		在从数据库读取所有符合需求的收支条目，使用了 cursor 的循环	列表可以准确的显示所有符合需求的条目			
边界测试		连续点击添加收入按钮 10 下	只执行一次跳转，跳转到添加收入界面			
		连续点击添加支出按钮 10 下	只执行一次跳转，跳转到添加支出界面			
		连续点击返回按钮 10 下	点击一下时出现提示信息，剩余 9 下无法点击			
		连续点击 10 下完成按钮	只执行一次跳转，跳转到账单主界面			
接口测试		存储用户名和账目信息到 sqlite 中，并从 sqlite 中取出用户名和账目信息	在 log 文件中可以看到存储的信息，同时主界面上也会显示相应的信息			
界面测试		账单主界面跳转到支出添加界面	通过“-”号按钮实现跳转			
		账单主界面跳转到收入添加界面	通过“+”号按钮实现跳转			
		支出添加界面跳转到账单主界面	通过“return”或者“complete”按钮实现			
		收入添加界面跳转到账单主界面	通过“return”或者“complete”按钮实现			
数据确认测试		账目在界面中的传输是否完整，在另一个界面接收之前界面传递的信息	界面可以接收到完整的信息			
		用户名在界面中的传输是否完整，在另一个界面接收之前界面传递的信息	界面可以接收到完整的信息			
序号	功能名称	操作方法	结果	建议	测试人员	备注
1	添加收入条目	点击主界面的“+”按钮	跳转到添加收入条目		田雪莹	
2	添加支出条目	点击主界面的“-”按钮	跳转到添加支出条目		田雪莹	
3	键盘操作金额输入	点击键盘的数字“1234”	金额显示为 12.34		田雪莹	
4	键盘金额删除	金额为“12.34”点击删除按钮	金额显示为“12.3”		田雪莹	
5	返回功能	点击返回功能，并选择放弃修改	回到主界面，没有新增信息		田雪莹	
6	返回功能	点击返回功能并选择不放弃修改	停留在添加界面，界面信息不变		田雪莹	
7	返回功能	在界面没有任何输入的情况下点击返回按钮	返回主界面并且添加一条金额为 0.00 的信息	应该不添加任何信息直接返回	田雪莹	测试未通过
8	添加功能	在界面没有任和输入的情况下点击“complete”按钮上	返回主界面并且添加一条金额为 0.00 的信息	应该不添加任何信息直接返回	田雪莹	测试未通过
9	添加功能	在界面都有输入的情况下点击“complete”按钮上	返回主界面并且添加一条相应的条目		田雪莹	
10	添加功能	在界面只输入了金额的情况下点击“complete”按钮上	返回主界面并且添加一条相应的条目		田雪莹	

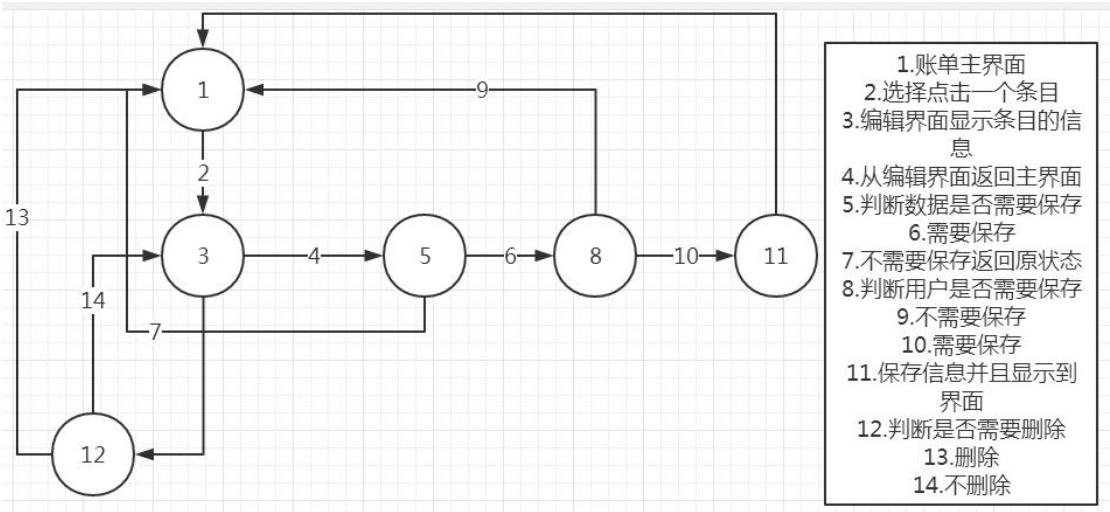
--	--	--	--



路径图 5.0

项目名称		糊涂神手账软件		项目负责人		田雪莹、赖凌昕	
单元名称		账单修改		责任人		田雪莹	
单元所属子系统		账单		开发周期		2 天	
代码测试内容		测试内容		测试结果		备注	
路经测试		参照路径图 6.0		能顺利运行			
声明测试		函数和变量的名称是否按照命名规则进行声明		变量的名称按照命名规则,但是函数没有按照命名规则进行声明			
循环测试		在从数据库读取出所有符合需求的收支条目，使用了 cursor 的循环		列表可以准确的显示所有符合需求的条目			
边界测试		连续点击条目 10 下		点击一下时跳转到编辑界面,并且将条目信息显示在界面上			
		连续点击删除按钮 10 下		点击一下时出现提示信息，剩余 9 下无法点击			
		连续点击返回按钮 10 下		点击一下时出现提示信息，剩余 9 下无法点击			
		连续点击 10 下完成按钮		只执行一次跳转,跳转到账单主界面			
接口测试		存储账目信息到 sqlite 中，并从 sqlite 中取出用户名和密码		在 log 文件中可以看到存储的信息，同时在编辑界面上也会显示相应的信息			
界面测试		账单主界面跳转到编辑界面		通过点击相应的条目进行跳转			
		编辑界面跳转到账单主界面		通过“return”或者“complete”按钮实现			
数据确认测试		账目在界面中的传输是否完整，在另一个界面接收之前界面传递的信息		界面可以接收到完整的信息			
		用户名在界面中的传输是否完整，在另一个界面接收之前界面传递的信息		界面可以接收到完整的信息			
序号	功能名称	操作方法	结果	建议	测试人员	备注	
1	条目响应	点击列表中的一条条目信息	编辑界面显示词条条目的信息		田雪莹		
2	键盘操作金额输入	点击键盘的数字“1234”	金额显示为 12.34		田雪莹		

3	键盘金额删除	金额为“12. 34” 点击删除按钮	金额显示为“12. 3”		田雪莹	
4	返回功能	在没有进行任何改动的情况下 点击返回按钮	回到主界面，没有被修改的信息		田雪莹	
5	返回功能	在进行了改动的情况下点击返回按钮并且选择放弃	回到主界面，没有被修改的信息		田雪莹	
6	返回功能	在进行了改动的情况下点击返回按钮并且选择不放弃	保留在编辑界面		田雪莹	
7	删除功能	在点击删除功能之后选择放弃	删除此条信息		田雪莹	
8	删除功能	在点击删除功能之后选择不放弃	保留在编辑界面		田雪莹	
9	修改日期	点击日期之后进行修改	修改后的日期显示在编辑界面		田雪莹	
10	修改分类	点击分类之后进行修改	修改后的日期显示在编辑界面		田雪莹	
11	保存功能	在界面没有任和修改的情况下 点击“complete”按钮上	主界面条目信息不改变		田雪莹	
12	保存功能	在界面没有修改的情况下点击	主界面条目信息改变		田雪莹	



路径图 6.0