1.

Linha 1, Coluna 2: Casa de número 5 (armadilha: perde a chave de maior valor), labirinto 6;

2.

Linha 7, Coluna 1: Casa de número 4 (armadilha: perde a chave de maior valor), labirinto 6;

3.

Linha 7, Coluna 5: Casa de número 5 (armadilha: perde a próxima vez de jogar), labirinto 2;

4.

Linha 9, Coluna 1: Casa de número 3 (armadilha: perde a próxima vez de jogar), labirinto 6;

5.

Linha 10, Coluna 3: Casa de número 4 (armadilha: volta aleatoriamente de uma a 3 casas regulares), labirinto 2.

1.

Linha 3, Coluna 2: Casa de número 1 (casa de duelo: ganha o direito de desafiar o outro jogador para um duelo se tiver uma chave), labirinto 7;

2.

Linha 3, Coluna 5: Casa de número 1 (casa de duelo: ganha o direito de desafiar o outro jogador para um duelo se tiver uma chave), labirinto 2;

3.

Linha 5, Coluna 4: Casa de número 3 (casa de duelo: ganha o direito de desafiar o outro jogador para um duelo se tiver uma chave.), labirinto 3;

4.

Linha 6, Coluna 6: Casa de número 1 (casa de duelo: ganha o direito de desafiar o outro jogador para um duelo se tiver uma chave.), labirinto 1;

5.

Linha 7, Coluna 4: Casa de número 2 (casa de duelo: tem o direito de desafiar o outro jogador para um duelo se tiver uma chave.), labirinto 3;

6.

Linha 10, Coluna 5: Casa de número 1 (casa de duelo: ganha o direito de duelar com o adversário se tiver uma chave), labirinto 2.

Essas são todas as casas de duelo mencionadas no texto.

1.

Linha 2, Coluna 4: Casa de número 4 (casa de rerrolagem: ganha o direito de jogar o dado novamente), labirinto 7;

2.

Linha 4, Coluna 6: Casa de número 5 (casa de rerrolagem: ganha o direito de rolar o dado novamente), labirinto 6;

3.

Linha 6, Coluna 2: Casa de número 4 (casa de rerrolagem: ganha o direito de jogar o dado novamente), labirinto 5;

4.

Linha 9, Coluna 4: Casa de número 1 (casa de rerrolagem: ganha o direito de jogar o dado novamente), labirinto 3.

1.

Linha 4, Coluna 2: Casa de número 2 (casa de teleport: teleporta para uma casa aleatória no labirinto seguinte), labirinto 3;

2.

Linha 8, Coluna 3: Casa de número 2 (casa de teleport: teleporta para uma casa aleatória no labirinto seguinte), labirinto 4;

3.

Linha 10, Coluna 6: Casa de número 4 (casa de teleport: teleporta para uma casa aleatória no labirinto seguinte), labirinto 1;

4.

Linha 11, Coluna 4: Casa de número 4 (casa de teleport: teleporta para uma casa aleatória no labirinto seguinte), labirinto 1.

Linha 1, Coluna 1: Casa de número 6 (checkpoint, ganha uma chave aleatória de 1 a 5), labirinto 6;

2.

Linha 2, Coluna 5: Casa de número 6 (checkpoint, ganha uma chave aleatória de 1 a 5), labirinto 7;

3.

Linha 2, Coluna 6: Casa de número 6 (checkpoint, ganha uma chave aleatória de 1 a 5), labirinto 6;

4.

Linha 5, Coluna 1: Casa de número 6 (checkpoint, ganha uma chave aleatória de 1 a 5), labirinto 6;

5.

Linha 5, Coluna 2: Casa de número 6 (checkpoint, ganha uma chave aleatória de 1 a 5), labirinto 5;

6.

Linha 5, Coluna 3: Casa de número 6 (checkpoint, ganha uma chave aleatória de 1 a 5), labirinto 4;

7.

Linha 5, Coluna 5: Casa de número 6 (checkpoint, ganha uma chave aleatória de 1 a 5), labirinto 2;

8.

Linha 5, Coluna 6: Casa de número 6 (checkpoint, ganha uma chave aleatória de 1 a 5), labirinto 6;

9.

Linha 6, Coluna 3: Casa de número 6 (checkpoint, ganha uma chave aleatória de 1 a 5), labirinto 4;

10.

Linha 6, Coluna 4: Casa de número 6 (checkpoint, ganha uma chave aleatória de 1 a 5), labirinto 3;

11.

Linha 8, Coluna 1: Casa de número 6 (checkpoint, ganha uma chave aleatória de 1 a 5), labirinto 6;

12.

Linha 8, Coluna 2: Casa de número 6 (checkpoint, ganha uma chave aleatória de 1 a 5), labirinto 2;

13.

Linha 8, Coluna 4: Casa de número 6 (checkpoint, ganha uma chave aleatória de 1 a 5), labirinto 3;

14.

Linha 8, Coluna 5: Casa de número 6 (checkpoint, ganha uma chave aleatória de 1 a 5), labirinto 2;

15.

Linha 8, Coluna 6: Casa de número 6 (checkpoint, ganha uma chave aleatória de 1 a 5), labirinto 1;

16.

Linha 10, Coluna 1: Casa de número 6 (checkpoint, ganha chave para sair do Labyrinthus. Fim de jogo.), labirinto 6;

17.

Linha 11, Coluna 6: Casa de número 6 (checkpoint, ganha uma chave aleatória de 1 a 5), labirinto 1 (primeiro checkpoint).