Questio – Gerador de Questionários (QGQ).

Usuário (USR).

QGQ: Insira sua base de dados.

QGQ: Araste um arquivo ou escolha de uma lista.... ((o tradicional)).

QGQ: Base de dados inserida com sucesso.

QGQ: Identifiquei que sua base de dados tem 39 itens.

QGQ: Quantos itens você quer em cada questionário?

USR: 13.

QGQ: Analisando sua base de dados, posso gerar 3 questionários com 13 itens.

QGQ: Digite 0 para aceitar esse número de questionários ou digite 1 para inserir quantos questionários você deseja gerar.

USR: 0.

QGQ: Insira o número de questionários que você deseja gerar.

USR: 100.

QGQ: Ok. Vou gerar 100 questionários com 13 itens em cada um.

QGQ: Se você concorda, digite 0; se você deseja mudar o número de itens em cada questionário, digite 1.

USR: 0.

QGQ: Okay. Gerei 3 questionários com 13 itens em cada um deles.

((Oura possibilidade))

QGQ: Quantos itens você deseja em cada questionário?

USR: 10.

QGQ: Atenção! Para satisfazer essa condição, a partir da base de dados inserida, precisarei gerar, pelo menos X questionários.

QGQ: Digite 0, para aceitar essa quantidade de questionários, ou digite 1, para inserir novo número de itens para cada questionário.

USR: 0.

QGQ: Se você deseja que todos os itens apareçam na mesma ordem em todos os questionários, digite 0; se você deseja que cada item apareça embaralhado em cada questionário, digite 1; se você deseja que alguns itens apareçam em uma ordem específica, em todos os questionários, enquanto outros aparecem misturados, digite 2; se você quer que alguns itens apareçam em todos os questionários, porém misturados, enquanto os demais apareçam aleatoriamente, em cada um deles, digite 3.

USR: 3.

QGQ: Atenção! Para satisfazer suas condições, precisarei gerar X questionários.

QGQ: Digite 0 para aceitar, ou digite 1 para inserir novas condições.

USR: 0.

QGQ: Okay. Para satisfazer suas condições, vou gerar X questionários, com N itens, sendo X questões fixas misturadas e N questões aleatórias.

É importante notar que temos duas situações em que o QGQ recorre à geração de itens embaralhados:

Ao ler a base de dados, ele pega os itens e constrói os primeiros 3 questionários, os quais, neste exemplo, têm 13 itens.

Quando o Usuário pede que sejam criados 100 questionários, estes também serão construídos a partir dos 3 iniciais, cada questionário com 13 questões aleatórias.

Isso pode ser feito de uma maneira mais direta, porém, para efeito do exemplo, me parece mais claro apresentar assim.

Como teremos casos em que para que o número de item seja igualmente avaliado ou respondido, aí entra a sugestão do QGQ.

Por exemplo, o Usuário diz que quer 10 questões em cada questionário.

São 39 itens na base de dado. Logo, sobram 9 itens. Para que esses itens sejam respondidos igualmente aos demais, teremos de aumentar o número de questionários em, pelo menos 90 unidades, se minha cabeça não bugou a esta hora, risos.