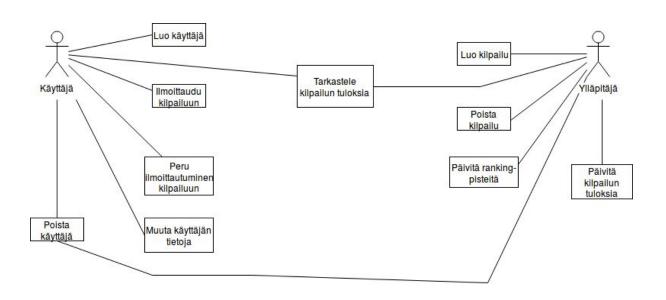
## **JOHDANTO**

Työn tavoitteena on luoda websovellus kuvitteeliselle judoseuralle Kumpulan Judokoille. Websovelluksen pitäisi mahdollistaa sivusto, jonka kautta seura voi tiedottaa toiminnastaan ja tulossa olevista kilpailuista. Sivuston kautta tulisi myös hallinnoida kilpailuja ja käyttäjät voivat tarkastella käyttäjätietojaan, sekä ilmoittautua kilpailuihin. Sivuston kautta tulisi pystyä myös tarkastella kilpailujen tuloksia. Seura myös ylläpitää sivustollaan seuran kaikkien kilpailijoiden välistä rankingia.

Työ on tarkoitus toteuttaa PHP:llä ja PostgreSQL tietokannan hallintajärjestelmällä. Palvelimena toimii yliopiston users-palvelin. HTML puolella käytössä on Bootstrap sovelluskehitys, joka antaa valmiita työkaluja tyylittelyyn ja responsiivisten sivustojen luomiseen.

# KÄYTTÖTAPAUSKAAVIO



# Käyttäjäryhmät

Käyttäjä

Käyttäjällä tarkoitetaan henkilöä (Kilpailija myöhemmissä kaavioissa), joka on rekisteröitynyt sovelluksen käyttäjäksi. Hänellä on mahdollisuus muokata omia tietojaan, ilmoittautua kilpailuun sekä perua ilmoittautumisiaan kilpailuihin. Hän pystyy myös tarkastella kilpailujen tuloksia. Mahdollista että profiiliin tulossa myös omien kilpailujen tulokset, tämä vielä harkinnassa. Luonnollisesti kilpailija pystyy myös tarkastelemaan sivuston osia, jotka eivät ole kirjautumisen takana, kuten rankingia ja tulossa olevia kilpailuja, sekä info/uutissivuja.

#### Ylläpitäjä

Ylläpitäjä on sovelluksen ylläpitäjä. Hänellä on vastuullaan sekä käyttäjien että kilpailujen hallinta.

## Käyttötapauskuvaukset

## Käyttäjän käyttötapaukset

## Luo käyttäjä

- Luo uuden käyttäjäprofiilin itselleen

## Ilmoittaudu kilpailuun

 Käyttäjä ilmoittautuu valitsemaansa kilpailuun. Tätä varten hänen täytyy valita painoluokka ja vyöarvo, jossa hän aikoo kisata

## Peru ilmoittautuminen kilpailuun

- Käyttäjä peruu valitsemansa ilmoittautumisen kilpailuun

## Muuta käyttäjätietoja

- Käyttäjä muokkaa haluamiansa käyttäjätietoja

#### Poista käyttäjätili

- Käyttäjä poistaa oman käyttäjätilinsä

Ylläpitäjän käyttötapaukset

## Ylläpitäjän käyttötapaukset

#### Luo kilpailu

- Ylläpitäjä luo uuden kilpailun. Hän generoi valitsemansa painoluokat ja vyöarvot. Näitä voi yhdistellä, jos ilmoittautuneita ei ole tarpeeksi useaan eri painoluokkaan Poista kilpailu
  - Ylläpitäjä poistaa kilpailun, jolloin myös sen tulokset häviävät. Rankingpisteet eivät muutu.

## Päivitä rankingpisteitä

- Ylläpitäjä valitsee haluamansa käyttäjän ja päivittää hänen rankingpisteitään haluamallaan tavalla

## Päivitä kilpailun tuloksia

- Ylläpitäjä päivittää valitsemansa kilpailun tuloksia. Eli toisin sanoen asettaa ilmoittautuneille kilpailijoille sijoitukset, sen mukaan miten ollut ovat menneet

## Poista käyttäjä

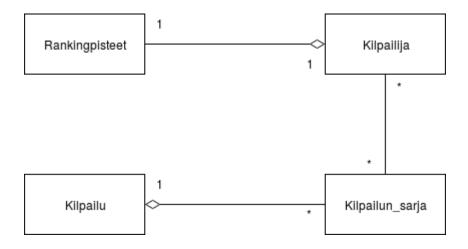
- Ylläpitäjä poistaa valitsemansa käyttäjän tiedoista

Molempien yhteiset käyttötapaukset

## Tarkastele kilpailun tuloksia

- Molemma, sekä käyttäjä että ylläpitäjä, voivat tarkastella kilpailujen tuloksia

# JÄRJESTELMÄKAAVIO



Tietokohde: Rankingpisteet

Attribuutti	Arvojoukko	Kuvailu
pisteet	kokonaisluku	Henkilön ranking pisteet kokonaislukuna

Rankingpisteet liittyvät aina kilpailijaan, eli ne eivät voi olla olemassa ilman kilpailijataulua. Rankingpisteet kertovat kilpailijan keräämät pisteet kilpailuista, joihin hän on osallistunut.

Tietokohde: Kilpailija

Attribuutti	Arvojoukko	Kuvailu
nimi	Merkkijono, max 50 merkkiä	Kilpailijan nimi
käyttäjätunnus	Merkkijono, max 50 merkkiä	Kilpailijan käyttämä käyttäjätunnus sivustolla
salasana	Merkkijono, max 50 merkkiä	Kilpailijan käyttämä salasana käyttäjätunnukselle
pääaine	Merkkijono, max 50 merkkiä	Kilpailijan pääaine, jota hän opiskelee

Kilpailija on henkilö, joka on rekisteröitynyt sovelluksen käyttäjäksi ja luonut itselleen käyttäjätunnuksen. Hän voi olla yliopiston opiskelija, joten pääaine on omana kenttänään. Kilpailijaan liittyy rankingpisteet taulu, jossa hänen keräämät rankingpisteet ilmenevät. Kilpailija voi liittyä useaan erilaiseen kilpailun sarjaan, koska kilpailun sarja liittyy tiettyyn kilpailuun.

Tietokohde: Kilpailu

Attribuutti	Arvojoukko	Kuvailu
nimi	Merkkijono, max 50 merkkiä	Kilpailun nimi
kilpailupaikka	Merkkijono, max 50 merkkiä	Kilpailun järjestyspaikka
kilpailun_kuvaus	Merkkijono, max 500 merkkiä	Kilpailun kuvaus, jossa kerrotaan lisätietoja kilpailusta

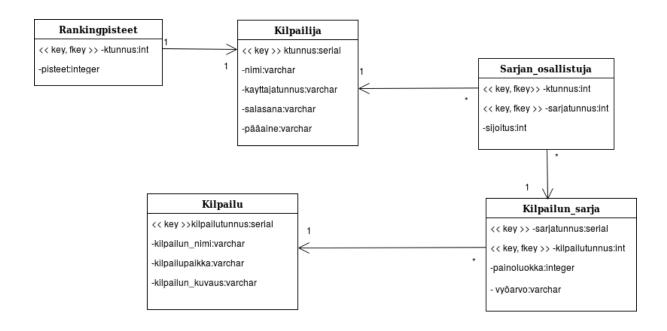
Kilpailu on tapahtuma, johon liittyy useita kilpailun sarjoja. Kilpailulla on nimi, kilpailupaikka ja kuvaus, jossa kerrotaan kilpailusta tarpeellisia tietoja.

Tietokohde: Kilpailun\_sarja

Attribuutti	Arvojoukko	Kuvailu
painoluokka	Kokonaisluku	Painoluokka, johon kilpailijoiden täytyy kuulua osallistuakseen sarjaan
vyöarvo	Merkkiluku, max 50 merkkiä	Vyöarvo, joka kilpailijalla täytyy olla, jotta hän voi osallistua sarjaan

Kilpailun sarja liittyy aina kilpailuun. Siihen voi liittyä myös useita kilpailijoita. Kilpailun sarjassa siihen liittyvät kilpailijat kilpailevat keskenään. Kilpailun sarjoja voidaan yhdistää toisiinsa.

RELAATIOTIETOKANTAKAAVIO



# Käynnistys/käyttöohje sovellukselle

Sovellus löytyy selaimesta osoitteesta: <a href="http://laimikko.users.cs.helsinki.fi/KuJudo/">http://laimikko.users.cs.helsinki.fi/KuJudo/</a>

Kirjautuminen tapahtuu seuraavilla tunnuksilla

Käyttäjätunnus: testi

Salasana: testi

# Järjestelmän yleisrakenne

Tietokantasovellus on tehty noudattaen MVC-mallia. Kontrollerit sijaitsevat hakemistossa controllers, mallit hakemistossa models ja näkymät hakemistossa views. Näkymät on lisäksi jaettu alikansioihin Kilpailija, Kilpailu, Yleiset-sivut ja Yllapitaja. Käytetyt apukirjastot löytyvät kansiosta Ilb. Lisäksi lib-kansiossa ovat basemodel.php, eli kaikkien mallien vanhempi sekä base\_controller.php, eli kaikkien kontrollerien vanhempi. Näkymien reitit määrittävä routes.php löytyy config kansiosta.

Sovellus on lisäksi dokumentoitu phpDocsilla, joka löytyy repon readme-sivulta.

# Käyttöliittymä ja järjestelmän komponentit

Käyttöliittymässäni on käytössä navbar, josta käyttäjä voi navigoida haluamilleen sivuille.

Kirjautumattoman käyttäjän navbar näyttää seuraavalta:



## Kirjautuneen käyttäjän navbar näyttää tältä:



Ja ylläpitäjän navbar näyttää taasen tältä:



## JULKISET SIVUT

