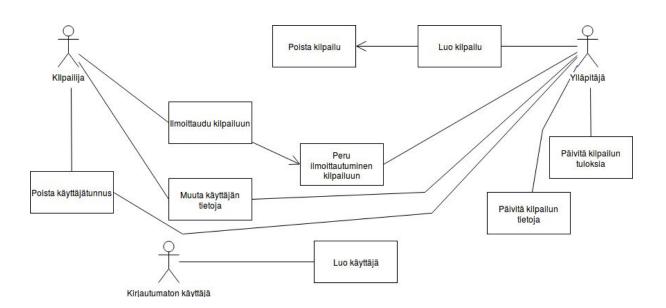
### **JOHDANTO**

Työn tavoitteena on luoda websovellus kuvitteeliselle judoseuralle Kumpulan Judokoille. Websovelluksen pitäisi mahdollistaa sivusto, jonka kautta seura voi tiedottaa toiminnastaan ja tulossa olevista kilpailuista. Sivuston kautta tulisi myös hallinnoida kilpailuja ja käyttäjät voivat tarkastella käyttäjätietojaan, sekä ilmoittautua kilpailuihin. Sivuston kautta tulisi pystyä myös tarkastella kilpailujen tuloksia.

Työ on tarkoitus toteuttaa PHP:llä ja PostgreSQL tietokannan hallintajärjestelmällä. Palvelimena toimii yliopiston users-palvelin. HTML puolella käytössä on Bootstrap sovelluskehitys, joka antaa valmiita työkaluja tyylittelyyn ja responsiivisten sivustojen luomiseen.

## KÄYTTÖTAPAUSKAAVIO



### Käyttäjäryhmät

#### Kilpailija

Kilpailijalla tarkoitetaan käyttäjää, joka on rekisteröitynyt sovelluksen käyttäjäksi. Hänellä on mahdollisuus muokata omia tietojaan, ilmoittautua kilpailuun sekä perua ilmoittautumisiaan kilpailuihin. Hän pystyy myös tarkastella kilpailujen tuloksia..

#### Ylläpitäjä

Ylläpitäjä on sovelluksen ylläpitäjä. Hänellä on vastuullaan sekä käyttäjien että kilpailujen hallinta.

#### Käyttäjä

Sovelluksen käyttäjä, joka ei ole rekisteröitynyt kilpailijaksi.

### Käyttötapauskuvaukset

#### Käyttäjän käyttötapaukset

#### Ilmoittaudu kilpailuun

- Käyttäjä ilmoittautuu valitsemaansa kilpailuun. Tätä varten hänen täytyy valita painoluokka ja vyöarvo, jossa hän aikoo kisata

#### Peru ilmoittautuminen kilpailuun

- Käyttäjä peruu valitsemansa ilmoittautumisen kilpailuun (Ilmoittautuminen kilpailuun vaadittu esitapaus)

#### Muuta käyttäjän tietoja

- Käyttäjä muokkaa omia käyttäjätietojaan

#### Poista käyttäjätunnus

- Käyttäjä poistaa oman käyttäjätilinsä

#### Ylläpitäjän käyttötapaukset

#### Luo kilpailu

Ylläpitäjä luo uuden kilpailun. Hän generoi valitsemansa painoluokat ja vyöarvot.

#### Poista kilpailu

- Ylläpitäjä poistaa kilpailun, jolloin myös sen tulokset häviävät. (Luo kilpailu vaadittu esitapaus)

#### Päivitä kilpailun tuloksia

- Ylläpitäjä päivittää valitsemansa kilpailun tuloksia.

#### Päivitä kilpailun tietoja

- Ylläpitäjä päivittää valitsemansa kilpailun tietoja

### Poista käyttäjä

- Ylläpitäjä poistaa valitsemansa käyttäjän

#### Peru ilmoittautuminen kilpailuun

- Ylläpitäjä voi perua kenen tahansa kilpailijan ilmoittautumisen tulossa olevaan kilpailuun

#### Poista käyttäjätunnus

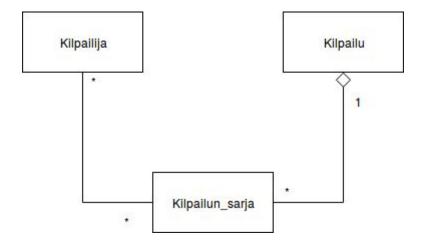
- Ylläpitäjä voi poistaa kenen tahansa kilpailijan käyttäjätunnuksen järjestelmästä

#### Käyttäjän käyttötapaukset

#### Luo käyttäjä

- Käyttäjä luo itselleen käyttäjätunnuksen

## JÄRJESTELMÄKAAVIO



Tietokohde: Kilpailija

Attribuutti	Arvojoukko	Kuvailu
nimi	Merkkijono, max 50 merkkiä	Kilpailijan nimi
käyttäjätunnus	Merkkijono, max 50 merkkiä	Kilpailijan käyttämä käyttäjätunnus sivustolla
salasana	Merkkijono, max 50 merkkiä	Kilpailijan käyttämä salasana käyttäjätunnukselle
pääaine	Merkkijono, max 50 merkkiä	Kilpailijan pääaine, jota hän opiskelee

Kilpailija on henkilö, joka on rekisteröitynyt sovelluksen käyttäjäksi ja luonut itselleen käyttäjätunnuksen. Hän voi olla yliopiston opiskelija, joten pääaine on omana kenttänään. Kilpailija voi liittyä useaan erilaiseen kilpailun sarjaan, koska kilpailun sarja liittyy tiettyyn kilpailuun.

Tietokohde: Kilpailu

Attribuutti	Arvojoukko	Kuvailu
nimi	Merkkijono, max 50 merkkiä	Kilpailun nimi
kilpailupaikka	Merkkijono, max 50 merkkiä	Kilpailun järjestyspaikka
kilpailun_kuvaus	Merkkijono, max 500 merkkiä	Kilpailun kuvaus, jossa kerrotaan lisätietoja kilpailusta
ajankohta	Timestamp	Kilpailun ajankohta

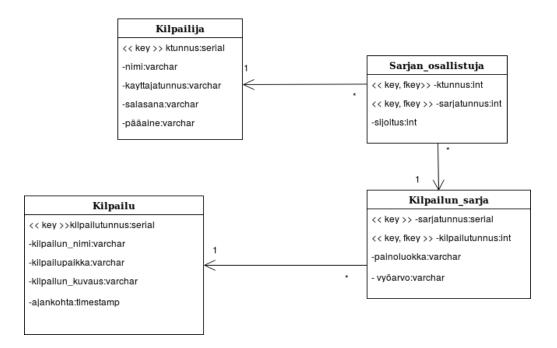
Kilpailu on tapahtuma, johon liittyy useita kilpailun sarjoja. Kilpailulla on nimi, kilpailupaikka, kuvaus ja ajankohta. Kilpailuun voi liittyä useita kilpailun sarjoja.

Tietokohde: Kilpailun\_sarja

Attribuutti	Arvojoukko	Kuvailu
painoluokka	Merkkijono, max 50 merkkiä	Painoluokka, johon kilpailijoiden täytyy kuulua osallistuakseen sarjaan
vyöarvo	Merkkijono, max 50 merkkiä	Vyöarvo, joka kilpailijalla täytyy olla, jotta hän voi osallistua sarjaan

Kilpailun sarja liittyy aina kilpailuun. Siihen voi liittyä myös useita kilpailijoita. Kilpailun sarjassa siihen liittyvät kilpailijat kilpailevat keskenään.

#### RELAATIOTIETOKANTAKAAVIO



## Käynnistys/käyttöohje sovellukselle

Sovellus löytyy selaimesta osoitteesta: http://laimikko.users.cs.helsinki.fi/KuJudo/

Kirjautuminen tapahtuu seuraavilla tunnuksilla

Käyttäjätunnus: testi

Salasana: testi

## Järjestelmän yleisrakenne

Tietokantasovellus on tehty noudattaen MVC-mallia. Kontrollerit sijaitsevat hakemistossa controllers, mallit hakemistossa models ja näkymät hakemistossa views. Näkymät on lisäksi jaettu alikansioihin Kilpailija, Kilpailu, Yleiset-sivut ja Yllapitaja. Käytetyt apukirjastot löytyvät kansiosta Ilb. Lisäksi lib-kansiossa ovat basemodel.php, eli kaikkien mallien vanhempi sekä base\_controller.php, eli kaikkien kontrollerien vanhempi. Näkymien reitit määrittävä routes.php löytyy config kansiosta.

Sovellus on lisäksi dokumentoitu phpDocsilla, joka löytyy repon readme-sivulta.

# Käyttöliittymä ja järjestelmän komponentit

Käyttöliittymässäni on käytössä navbar, josta käyttäjä voi navigoida haluamilleen sivuille.

