

React.js 小书

[<-- 返回首页](#)

挂载阶段的组件生命周期（一）

- 作者：[胡子大哈](#)
- 原文链接：<http://huziketang.com/books/react/lesson18>
- 转载请注明出处，保留原文链接和作者信息。

我们在[讲解 JSX 的章节](#)中提到，下面的代码：

```
ReactDOM.render(  
  <Header />,  
  document.getElementById('root')  
)
```

会编译成：

```
ReactDOM.render(  
  React.createElement(Header, null),  
  document.getElementById('root')  
)
```

其实我们把 `Header` 组件传给了 `React.createElement` 函数，又把函数返回结果传给了 `ReactDOM.render`。我们可以简单猜想一下它们会干什么事情：

```
// React.createElement 中实例化一个 Header  
const header = new Header(props, children)  
// React.createElement 中调用 header.render 方法渲染组件的内容  
const headerJsxObject = header.render()  
  
// ReactDOM 用渲染后的 JavaScript 对象来构建真正的 DOM 元素  
const headerDOM = createDOMFromObject(headerJsxObject)  
// ReactDOM 把 DOM 元素塞到页面上  
document.getElementById('root').appendChild(headerDOM)
```

上面过程其实很简单，看代码就能理解。

我们把 **React.js** 将组件渲染，并且构造 **DOM** 元素然后塞入页面的过程称为组件的**挂载**（这个定义请好好记住）。其实 **React.js** 内部对待每个组件都有这么一个过程，也就是初始化组件 -> 挂载到页面上的过程。所以你可以理解一个组件的方法调用是这么一个过程：

```
-> constructor()  
-> render()  
// 然后构造 DOM 元素插入页面
```

这当然是很好理解的。React.js 为了让我们能够更好的掌控组件的挂载过程，往上面插入了两个方法：

```
-> constructor()  
-> componentWillMount()  
-> render()  
// 然后构造 DOM 元素插入页面  
-> componentDidMount()
```

`componentWillMount` 和 `componentDidMount` 都是可以像 `render` 方法一样自定义在组件的内部。挂载的时候，React.js 会在组件的 `render` 之前调用 `componentWillMount`，在 DOM 元素塞入页面以后调用 `componentDidMount`。

我们给 `Header` 组件加上这两个方法，并且打一些 Log：

```
class Header extends Component {  
  constructor () {  
    super()  
    console.log('construct')  
  }  
  
  componentWillMount () {  
    console.log('component will mount')  
  }  
  
  componentDidMount () {  
    console.log('component did mount')  
  }  
  
  render () {  
    console.log('render')  
    return (  
      <div>  
        <h1 className='title'>React 小书</h1>  
      </div>  
    )  
  }  
}
```

在控制台你可以看到依次输出：

```
construct  
component will mount  
render  
component did mount
```

可以看到，React.js 确实按照我们上面所说的那样调用了定义的两个方法

`componentWillMount` 和 `componentDidMount`。

机灵的同学可以想到，一个组件可以插入页面，当然也可以从页面中删除。

```
-> constructor()
-> componentWillMount()
-> render()
// 然后构造 DOM 元素插入页面
-> componentDidMount()
// ...
// 从页面中删除
```

React.js 也控制了这个组件的删除过程。在组件删除之前 React.js 会调用组件定义的 `componentWillUnmount`：

```
-> constructor()
-> componentWillMount()
-> render()
// 然后构造 DOM 元素插入页面
-> componentDidMount()
// ...
// 即将从页面中删除
-> componentWillUnmount()
// 从页面中删除
```

看看什么情况下会把组件从页面中删除，继续使用上面例子的代码，我们再定义一个 `Index` 组件：

```
class Index extends Component {
  constructor() {
    super()
    this.state = {
      isShowHeader: true
    }
  }

  handleShowOrHide () {
    this.setState({
      isShowHeader: !this.state.isShowHeader
    })
  }

  render () {
    return (
      <div>
        {this.state.isShowHeader ? <Header /> : null}
        <button onClick={this.handleShowOrHide.bind(this)}>
          显示或者隐藏标题
        </button>
      </div>
    )
  }
}
```

```
        </div>
      )
    }
  }

ReactDOM.render(
  <Index />,
  document.getElementById('root')
)
```

`Index` 组件使用了 `Header` 组件，并且有一个按钮，可以控制 `Header` 的显示或者隐藏。下面这行代码：

```
...a
{this.state.isShowHeader ? <Header /> : null}
...
```

相当于 `state.isShowHeader` 为 `true` 的时候把 `Header` 插入页面，`false` 的时候把 `Header` 从页面上删除。这时候我们给 `Header` 添加 `componentWillUnmount` 方法：

```
...
  componentWillMount() {
    console.log('component will unmount')
  }
...
```

这时候点击页面上的按钮，你会看到页面的标题隐藏了，并且控制台打印出来下图的最后一行，说明 `componentWillUnmount` 确实被 `React.js` 所调用了：

| |
|------------------------|
| construct |
| component will mount |
| render |
| component did mount |
| component will unmount |

你可以多次点击按钮，随着按钮的显示和隐藏，上面的内容会按顺序重复地打印出来，可以体会一下这几个方法的调用过程和顺序。

总结

`React.js` 将组件渲染，并且构造 `DOM` 元素然后塞入页面的过程称为组件的挂载。这一节我们学习了 `React.js` 控制组件在页面上挂载和删除过程里面几个方法：

- `componentWillMount`：组件挂载开始之前，也就是在组件调用 `render` 方法之前调用。
- `componentDidMount`：组件挂载完成以后，也就是 `DOM` 元素已经插入页面后调用。
- `componentWillUnmount`：组件对应的 `DOM` 元素从页面中删除之前调用。

但这一节并没有讲这几个方法到底在实际项目当中有什么作用，下一节我们通过例子来讲解一下这几个方法的用途。

因为第三方评论工具有问题，对本章节有任何疑问的朋友可以移步到 [React.js 小书的论坛](#) 发帖，我会回答大家的疑问。

下一节：挂载阶段的组件生命周期（二）

上一节：前端应用状态管理 — 状态提升

如果你觉得小书写得还不错，可以请胡子大哈喝杯茶 :)

赞赏

或者传播一下知识也是一个很好的选择

0 条评论，0 人参与。

★ 2



我有话说...

使用社交帐号登录

发布前先点击左边的按钮登录

最新评论

还没有评论

友言？