



growdev

PROGRAMA STARTER FULL STACK WEB DEVELOPER

Todo o conteúdo deste documento é propriedade da Growdev. O mesmo pode ser utilizado livremente para estudo pessoal. É proibida qualquer utilização desse material que não se enquadre nas condições acima sem o prévio consentimento formal, por escrito, da Growdev. O uso indevido está sujeito às medidas legais cabíveis.

Avaliação final

Módulo Introdução à Programação WEB

Neste módulo vamos aprender sobre lógica de programação, javascript e manipulação de DOM. Com esse desafio vamos avaliar o quanto vocês aprenderam do módulo.

O objetivo desta avaliação é verificar se atingimos os conhecimentos para avançar para o próximo módulo.



Avaliação final

O que vamos fazer?

Uma lista de recados:

- 1 – Uma página **HTML**, para entrar no sistema e outra para criar um usuário;
- 2 – Na primeira página **HTML** deve ter um link para outra página **HTML** (com formulário para criar uma conta com usuário e senha no localStorage)
- 3 – Caso o usuário já tenha conta, ele apenas digita seu usuário e senha para entrar no sistema

→ Veja próximo slide



Avaliação final

Exemplo de página para fazer o login



ENTRAR NO SISTEMA DE RECADOS

User name


Password

ENTRAR

[CRIAR CONTA](#)

Avaliação final

Exemplo de página para criar a conta

A photograph of a person from behind, wearing a brown leather jacket, a grey hoodie, and a brown hat, walking on a paved road that curves through a forest. The person is wearing black pants with a yellow stripe down the side.

CRIAR CONTA

User name


Password

Repeat Password

CRIAR CONTA AGORA

Avaliação final

Exemplo de página para criar a conta

A photograph of a person from behind, wearing a brown leather jacket, a grey hoodie, and a brown hat, walking on a winding asphalt road through a forest. The road has a yellow line and curves into the distance. The trees are green and the scene is misty.

CRIAR CONTA

User name

Password

Repeat Password

CRIAR CONTA AGORA

Indo além...

Depois de entrar no sistema:

1 – Criar outra página **HTML**, para listar os recados deste usuário.

2 – Colocar um botão para salvar novo recado no localStorage

→ Veja próximo slide



Avaliação final

Exemplo de página para listar os recados



Meus recados

Salvar

#	Descrição	Detalhamento	Ação
---	-----------	--------------	------

Indo além...

Manipular os recados

1 – Adicionar na página **HTML**, dois botões, um para **Apagar** o recado, outro para **Editar**.

2 – Sempre manter as informações no `localStorage`

-> Veja próximo slide



Avaliação final

Exemplo de página para listar os recados



Meus recados

#	Descrição	Detalhamento	Ação
1	limpar geladeira	Lembrar de passar álcool na maçaneta	<input type="button" value="Apagar"/> <input type="button" value="Editar"/>
2	Recolher a roupa	Pegar todas roupas na rua antes de anoitecer	<input type="button" value="Apagar"/> <input type="button" value="Editar"/>

O que será avaliado?

**MAS AINDA NÃO SEI NADA
DE TAL COISA AINDA!!**

**Calma calma pessoal, nada de
desespero... FOQUEM NA ESTRUTURA!**



O que será avaliado?

Avaliaremos se o que foi ensinado em aula está incluso nesse projeto.

Mas e o design? **NÃO SE PREOCUPEM COM ISSO NESTE MOMENTO!**

O foco aqui é aplicar os conhecimentos de de lógica, javascript e manipulação do DOM, não conhecimentos de design.



A entrega

Postagem e entrega

- **Criar um repositório no GitHub:**

O projeto desenvolvido deve ser postado em sua conta no GitHub e deve ser disponibilizado na tarefa da atividade final do módulo no Classroom o link para o repositório;



#BORAGROWDEVERS

#BORAGROWDEVERS

#BORAGROWDEVERS

#BORAGROWDEVERS

#BORAGROWDEVERS

#BORAGROWDEVERS

#BORAGROWDEVERS

#BORAGROWDEVERS

