

Laís C. de Sousa

 [LinkedIn](#) |  lais.sousa1608@gmail.com

Skills & Tech

- **Linguagens de Programação:** Java | JavaScript | Dart
- **Versionamento de código:** BitBucket | GitHub | Git
- **CI/CD:** Gitlab | Jenkins
- **Arquitetura e Boas Práticas:** Clean Architecture | Clean Code | SOLID | DRY | OOP
- **Flutter:** **Gerenciamento de Estado** - Mobx, Provider | **Injeção de Dependência** - GetIt, Modular | Consumo de **Api**- Dio, Http, Retrofit |
- Testes Unitários**- Mockito | **Navegação & Rotas**- GoRoute, Modular
- **Cloud:** Aws | GCP
- **Firebase:** Authentication | Google Analytics | Remote Config | Push Notifications | Firestore
- **Outros:** Cucumber | HTML | CSS | Swagger | Scrum | Figma | APIGEE | ReactJs

Experience

Desenvolvedora Flutter	<u>Freelance</u>	2023 - Presente
<ul style="list-style-type: none">• Explorei várias funcionalidades do Firebase, como autenticação, banco de dados em tempo real, atualizações em tempo real e notificações push, para criar aplicativos móveis com recursos avançados e segurança aprimorada.• Realizei testes unitários com Mockito, além de testes de widgets e integração, elevando a qualidade e a confiabilidade do código.• Adotei a abordagem ágil Scrum, colaborando com a equipe no Azure para assegurar um gerenciamento de projetos eficiente e claro.• Utilize Git e BitBucket para versionamento, possibilitando uma colaboração contínua e rastreamento do código.• Desenvolvi aplicativos móveis para diversas plataformas utilizando o Flutter e a linguagem Dart, integrando soluções de gerenciamento de estado como Mobx e Provides e gerenciando rotas com GoRouter.• Implementei a gestão de dependências com GetIt e o consumo de APIs através do Dio e retrofit, garantindo uma arquitetura sólida e escalável.		
Desenvolvedora Flutter	<u>Favo - E-commerce</u>	2023 - 2024
<ul style="list-style-type: none">• Aproveitei os diversos serviços da Firebase, incluindo autenticação, banco de dados em tempo real, atualizações dinâmicas e notificações push, para construir aplicativos móveis com recursos avançados e segurança.• Criei testes unitários usando Mocktail, testes de widget e testes de integração, melhorando a qualidade e confiabilidade do código.• Adotei a metodologia ágil Scrum, colaborando com a equipe no Azure para garantir um gerenciamento de projetos eficiente e transparente.• Utilizei Git e GitHub para controle de versão, permitindo uma colaboração fluida e rastreabilidade do código.• Desenvolvi aplicativos móveis multiplataforma usando o framework Flutter e a linguagem de programação Dart, integrando soluções de gerenciamento de estado com Mobx.• Implementei o gerenciamento de dependências com GetIt, e consumo de APIs usando Dio, garantindo uma arquitetura robusta e escalável.		
Desenvolvedora Flutter	<u>Spread Tecnologia</u>	2022- 2023
<ul style="list-style-type: none">• Aproveitei os diversos serviços da Firebase, incluindo autenticação, banco de dados em tempo real, atualizações dinâmicas e notificações push, para construir aplicativos móveis com recursos avançados e segurança.• Desenvolvi testes unitários usando Mocktail, testes de widget e testes de integração, melhorando a qualidade e confiabilidade do código.• Adotei a metodologia ágil Scrum, colaborando com a equipe no Azure para garantir um gerenciamento de projetos eficiente e transparente.• Utilizei Git e GitHub para controle de versão, permitindo uma colaboração fluida e rastreabilidade do código.• Desenvolvi aplicativos móveis multiplataforma usando o framework Flutter e a linguagem de programação Dart, integrando soluções de gerenciamento de estado como Mobx, além de gerenciamento de rotas com Modular.• Implementei o gerenciamento de dependências com Modular, e consumo de APIs usando Dio, garantindo uma arquitetura robusta e escalável.		

Laís C. de Sousa

 [LinkedIn](#) |  lais.sousa1608@gmail.com

Analista Programadora

Spread Tecnologia

2021 - 2022

- Liderei projetos de integração para clientes como a Claro, incluindo iniciativas relacionadas à LGPD e Netflix, entregando serviços de alta qualidade.
- Criei uma Wiki abrangente para documentar as melhores práticas de desenvolvimento e facilitar o compartilhamento de conhecimento, permitindo uma integração suave e revisão de código para novos membros da equipe.
- Orientei e treinei novos membros da equipe sobre a plataforma APIGEE, Postman, Git, GitLab e outras ferramentas essenciais, garantindo práticas de desenvolvimento consistentes e eficientes.
- Desenvolvi Proxy e API usando a ferramenta APIGEE, aproveitando o JavaScript para criar soluções personalizadas que atendessem aos requisitos específicos dos clientes.
- Documentei as APIs usando Swagger, garantindo documentação clara e acessível para partes interessadas e desenvolvedores.
- Implementei testes unitários usando Cucumber, melhorando a qualidade e confiabilidade do código.
- Colaborei dentro de um framework ágil Scrum, trabalhando com o Azure para planejar, executar e acompanhar os marcos do projeto.
- Utilizei Node.js e NPM para gerenciar as dependências do projeto, garantindo um fluxo de trabalho de desenvolvimento otimizado.
- Trabalhei com Git e GitHub para controle de versão, permitindo uma colaboração harmoniosa e rastreabilidade do código.
- Integrei práticas de CI/CD usando GitLab, automatizando os processos de compilação, teste e implantação

Desenvolvedora Java

Cast Group

2021

- Documentei as APIs usando Swagger, garantindo uma documentação clara e consistente para desenvolvedores e partes interessadas.
- Trabalhei com Git para controle de versão, permitindo um desenvolvimento colaborativo e rastreabilidade do código.
- Desenvolvi APIs robustas usando o framework Spring Boot, aproveitando o poder da linguagem Java.
- Empreguei JPA e Hibernate para gerenciar as interações com o banco de dados, garantindo um manuseio e persistência de dados eficientes.
- Implementei medidas de segurança baseadas em JWT para garantir a transmissão de dados segura e proteger informações confidenciais.

Educação

Pós Graduação -
Desenvolvimento
Mobile

Unyleva

2022

Linguagem

Inglês: b2

Espanhol: Basico

Português: Nativo