



# Scrum

Lais Arlindo dos Santos



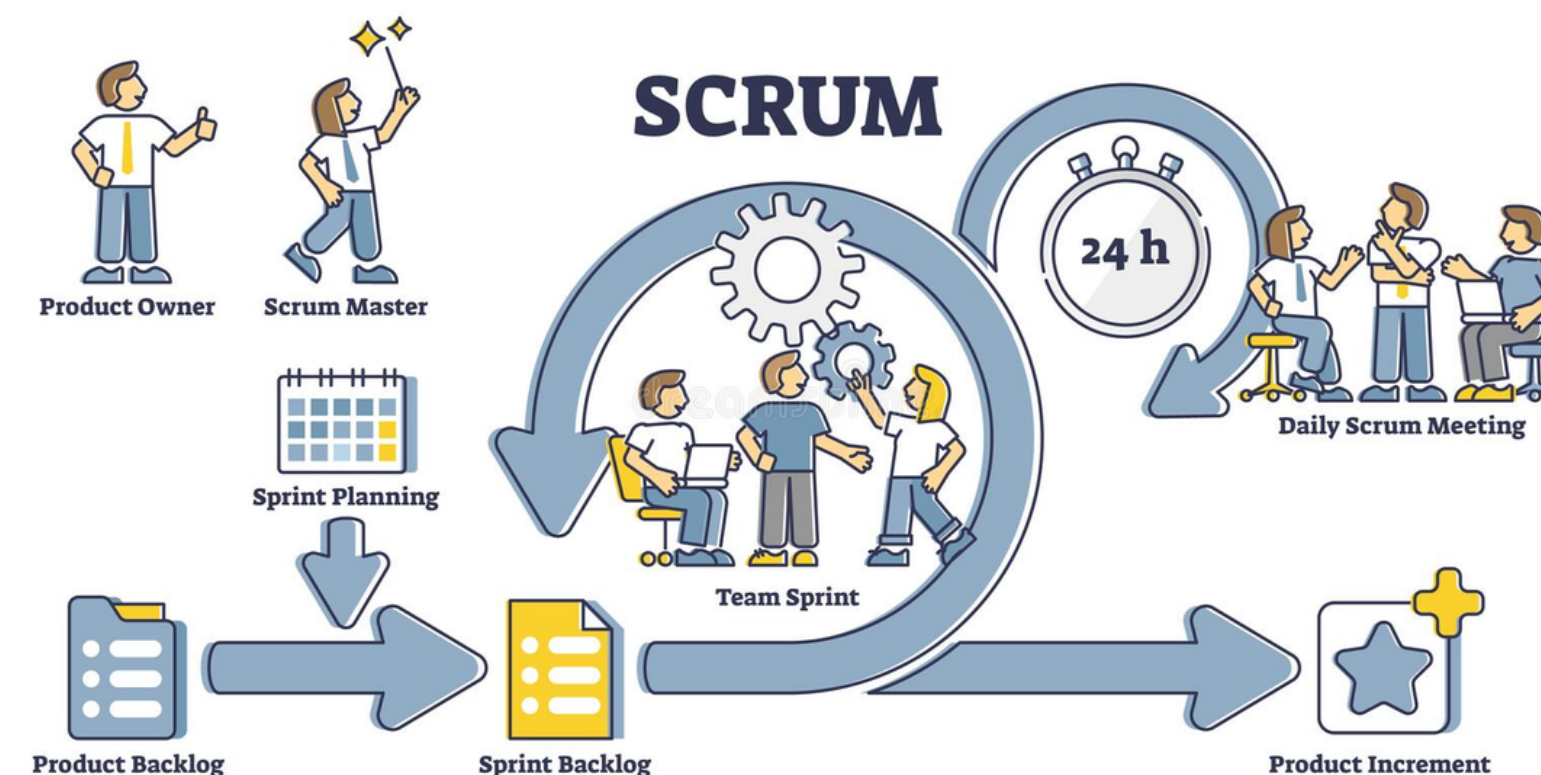
 **O que é Scrum**

# Sumário

 **Etapas de  
Implementação** **Diferenças entre Cascata  
e Scrum**

# O que é Scrum

Scrum é uma estrutura ágil de colaboração em equipe comumente usada no desenvolvimento de software e em outros setores. O Scrum prescreve que as equipes dividam o trabalho em metas a serem concluídas dentro de iterações com limite de tempo, chamadas sprints.



# **Etapas de Implementação**

## **Formar equipes**

o ideal é que a equipe mantenha um número de três a nove pessoas, identificar os membros da equipe que atuarão como Product Owner, Scrum Master e Equipe de Desenvolvimento. Definir claramente as responsabilidades de cada papel e garantir que todos entendam suas atribuições.

## **Definir objetivos**

Os objetivos da equipe se defini a partir do objetivo da metodologia de Scrum que é; reduzir o tempo de entrega de produtos e se adaptar a mudanças com maior facilidade durante as etapas produtivas.

## **Criar um Backlog**

Realizar sessões de brainstorming com o cliente e a equipe para identificar e priorizar as necessidades do produto. Criar uma lista de itens do backlog que seja clara, concisa e de fácil entendimento para todos.

## **Realizar Sprints**

Selecionar um conjunto de itens do backlog do produto para serem desenvolvidos na próxima sprint. Definir os objetivos da sprint, estimar o esforço necessário e definir o tempo de duração.

## **Realizar reuniões diárias**

Elas são realizadas diariamente pela equipe de desenvolvimento para acompanhar o progresso do trabalho e identificar possíveis obstáculos. Essas reuniões têm como objetivo principal promover a transparência, a colaboração e o alinhamento entre os membros da equipe.

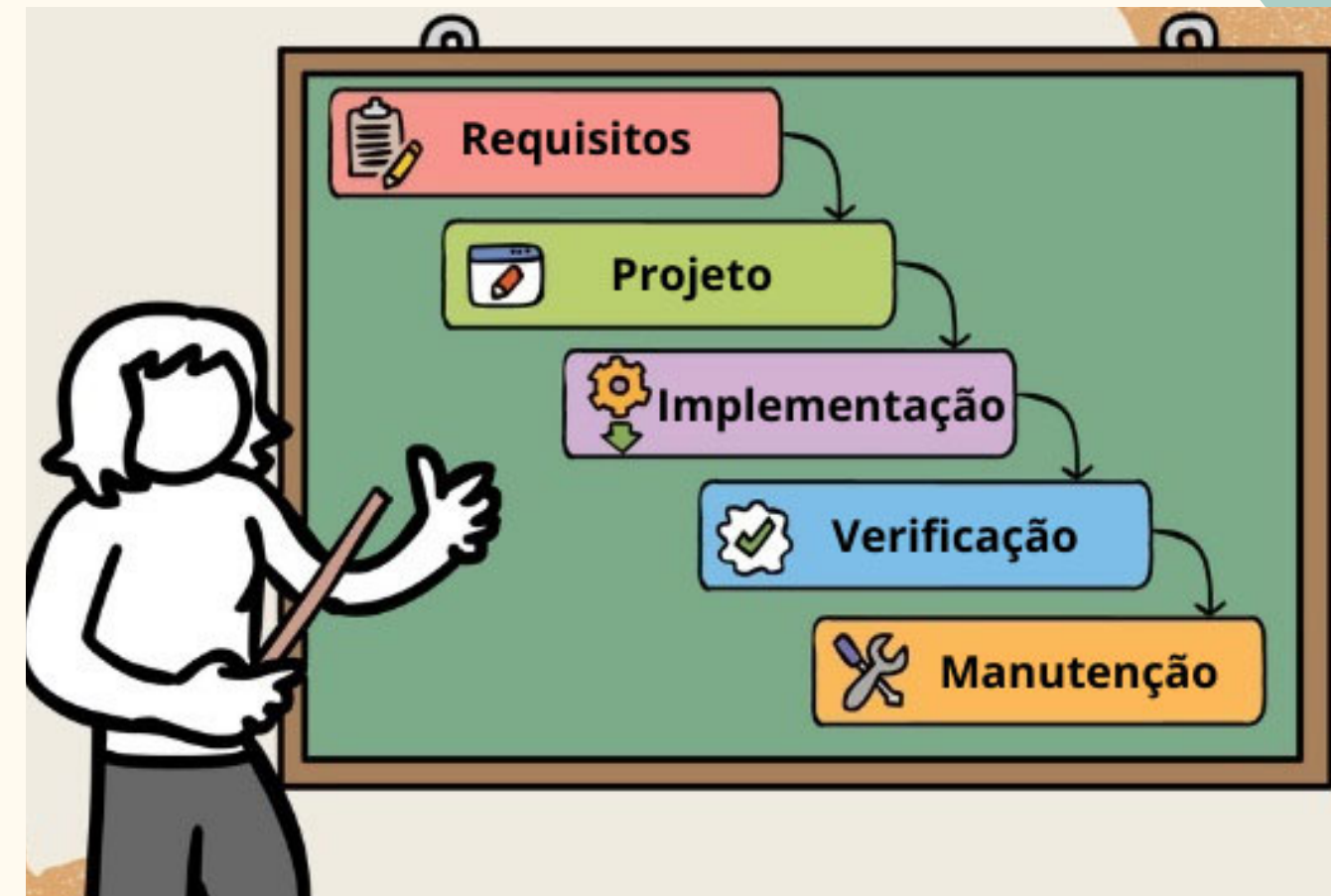
## **Realizar revisões e retrospectivas**

Realizar uma revisão da sprint, apresentando os resultados alcançados ao cliente, realizar uma retrospectiva da sprint, identificando pontos positivos e oportunidades de melhoria para as próximas sprints.

# Diferença entre Cascata e Scrum

O Modelo em Cascata é um modelo de desenvolvimento de software sequencial no qual o processo é visto como um fluir constante para frente através das fases de análise de requisitos, projeto, implementação, testes, integração, e manutenção de software.

Enquanto o Scrum é conhecido por sua flexibilidade e entrega incremental, a Cascata destaca-se por seu planejamento detalhado e controle rigoroso de prazos e custos.



# Referências

- 01** Awari
- 02** Wikipedia
- 03** Blog ContaAzul
- 04** Linkedin





# Obrigado!

Alguma Pergunta?