

**SENAI**

2024

# INTERCLASSE

## de games

POR: GUSTAVO LEME,  
LAÍS ARMANDO E  
NATHÁLIA VENEGAS



# Jogos

1. EA SPORTS FC 24

2. STREET FIGHTER 6

3. BRAWL STARS

4. POKÉMON GO



# Índice interno:

I. TEMPO DE JOGO

II. SISTEMA DE DISPUTA

III. DOCUMENTAÇÃO PARA  
PARTICIPAÇÃO

IV. PENALIDADES

V. WO

VI. INSCRIÇÃO

VII. TAXA DE INSCRIÇÃO

VIII. NÚMERO DE PARTICIPANTES  
POR EQUIPE

IX. NÚMERO MÍNIMO DE  
PARTICIPANTES NO DIA DO JOGO

X. FORMAÇÃO DAS EQUIPES

XI. INCLUSÃO DE PARTICIPANTE

XII. REPRESENTANTE DA EQUIPE

XIII. ALTERAÇÕES DE DATAS

XIV. CONSIDERAÇÕES FINAIS





**Tempo de jogo:** 3min cada tempo

**Sistema de Disputa:** Cada tempo terá 3 min cada tempo (6 no total), dois jogadores jogaram ao mesmo tempo, cada jogador vai controlar o time escolhido e são 11 jogadores em campo contando com o goleiro.

**Documentação para jogo:** O jogador deve dizer em que nível de conhecimento se encontra (iniciante, competente e especialista) mas deve estar no mínimo no nível competente.

**Penalidades:** Não pode ter contato físico durante a partida, palavras de baixo calão e má conduta.

**WO:** Se um jogador faltar e não apresentar nenhuma justificativa legal será desclassificado e não poderá participar de nenhum outro jogo, somente alunos(a) Senai pode participar, se não houver o pagamento da taxa de inscrição também não irá participar.



**Inscrição:** Deve apresentar nome, e-mail, telefone e área de atuação no Senai.

**Taxa de inscrição:** R\$ 20 se não for associado da APM

**Nº de atleta por equipe:** 1 atleta  
**Número mínimo de atleta no dia do jogo:** 1 atleta

**Formação das equipes:** 1 atleta

**Inclusão de participantes:** Se acontecer um imprevisto com algum participante, o oponente jogará com o ganhador da próxima partida.

**Tempo de jogo:** 3min cada tempo

**Sistema de Disputa:** Cada tempo terá 3 min cada tempo (6 no total), dois jogadores jogaram ao mesmo tempo, cada jogador vai controlar o time escolhido e são 11 jogadores em campo contando com o goleiro.

**Documentação para jogo:** O jogador deve dizer em que nível de conhecimento se encontra (iniciante, competente e especialista), mas deve estar no mínimo no nível competente.

**Penalidades:** Não pode ter contato físico durante a partida, palavras de baixo calão e má conduta.

**WO:** Se um jogador faltar e não apresentar nenhuma justificativa legal será desclassificado e não poderá participar de nenhum outro jogo, somente alunos(a) Senai pode participar, se não houver o pagamento da taxa de inscrição também não irá participar.

**Inscrição:** Deve apresentar nome, e-mail, telefone e área de atuação no Senai.

**Taxa de inscrição:** R\$ 20 se não for associado da APM

**Nº de atleta por equipe:** 1 atleta  
**Número mínimo de atleta no dia do jogo:** 1 atleta

**Formação das equipes:** 1 atleta

**Inclusão de participantes:** Se acontecer um imprevisto com algum participante, o oponente jogará com o ganhador da próxima partida.



# STREET FIGHTER™

e.huang  
AFTER BENJOS

e.huang  
AFTER BENJOS

e.huang  
AFTER BENJOS

**Tempo de jogo:** 1 minuto e meio

**Sistema de Disputa:** Para o interclasse acredita-se que o modo de jogo adequado é o Battle Hub, já que os jogadores podem competir em partidas ranqueadas ou casuais. No Battle Hub, os jogadores podem competir em partidas ranqueadas ou casuais e batalhar usando seus avatares criados.

**Documentação para jogo:** Os jogadores devem saber jogar no modo Battle Hub.

**Penalidades:** Não pode ter contato físico durante a partida, palavras de baixo calão e má conduta.

**WO:** Se um jogador faltar e não apresentar nenhuma justificativa legal será desclassificado e não poderá participar de nenhum outro jogo, somente alunos(a) Senai pode participar, se não houver o pagamento da taxa de inscrição também não irá participar.

# REGRAS

**Inscrição:** Deve apresentar nome, e-mail, telefone e área de atuação no Senai.

**Taxa de inscrição:** R\$ 20 se não for associado da APM

**Nº de atleta por equipe:** 1 atleta

(individual)

**Número mínimo de atleta no dia do jogo:** 1 atleta

**Formação das equipes:** 1 atleta

**Inclusão de participantes:** Se acontecer um imprevisto com algum participante, o oponente jogará com o ganhador da próxima partida.

**Tempo de jogo:** 1 minuto e meio

**Sistema de Disputa:** Para o interclasse acredita-se que o modo de jogo adequado é o Battle Hub, já que os jogadores podem competir em partidas ranqueadas ou casuais. No Battle Hub, os jogadores podem competir em partidas ranqueadas ou casuais e batalhar usando seus avatares criados.

**Documentação para jogo:** Os jogadores devem saber jogar no modo Battle Hub.

**Penalidades:** Não pode ter contato físico durante a partida, palavras de baixo calão e má conduta.

**WO:** Se um jogador faltar e não apresentar nenhuma justificativa legal será desclassificado e não poderá participar de nenhum outro jogo, somente alunos(a) Senai pode participar, se não houver o pagamento da taxa de inscrição também não irá participar.

**Inscrição:** Deve apresentar nome, e-mail, telefone e área de atuação no Senai.

**Taxa de inscrição:** R\$ 20 se não for associado da APM

**Nº de atleta por equipe:** 1 atleta (individual)

**Número mínimo de atleta no dia do jogo:** 1 atleta

**Formação das equipes:** 1 atleta

**Inclusão de participantes:** Se acontecer um imprevisto com algum participante, o oponente jogará com o ganhador da próxima partida.

# BRAWL STARS



**Tempo de jogo:** Dominação 4:00 minutos- Pique gema 5:00 minutos -Roubo 4:00 minutos

**Sistema de Disputa:** 3v3- poderão ser utilizado brawlers de no mínimo nível 9, sem hipercarga, documentação para o jogo, quantidade de troféus (mínimo 5000) e ID da conta.

**Documentação para jogo:** Os jogadores devem saber jogar no modo Battle Hub

**Penalidades:** Não pode ter contato físico durante a partida, palavras de baixo calão e má conduta.

**WO:** Se um jogador faltar e não apresentar nenhuma justificativa legal será desclassificado e não poderá participar de nenhum outro jogo, somente alunos(a) Senai pode participar, se não houver o pagamento da taxa de inscrição também não irá participar.

# REGRAS

**Inscrição:** Deve apresentar nome, e-mail, telefone e área de atuação no Senai.

**Taxa de inscrição:** R\$ 20 se não for associado da APM

**Nº de atleta por equipe:** 4 atletas

**Número mínimo de atleta no dia do jogo:** 3 atletas

**Formação das equipes:** 3 atletas e 1

reserva

**Inclusão de participantes:** Se acontecer um imprevisto com algum participante e esse apresentar uma justificativa legal, um dos atletas reservas poderá jogar no lugar.

**Tempo de jogo:** Dominação 4:00 minutos- Pique gema 5:00 minutos -Roubo 4:00 minutos

**Sistema de Disputa:** 3v3- poderão ser utilizado brawlers de no mínimo nível 9, sem hipercarga, documentação para o jogo, quantidade de troféus (mínimo 5000) e ID da conta.

**Documentação para jogo:** Os jogadores devem saber jogar no modo Battle Hub.

**Penalidades:** Não pode ter contato físico durante a partida, palavras de baixo calão e má conduta.

**WO:** Se um jogador faltar e não apresentar nenhuma justificativa legal será desclassificado e não poderá participar de nenhum outro jogo, somente alunos(a) Senai pode participar, se não houver o pagamento da taxa de inscrição também não irá participar.

**Inscrição:** Deve apresentar nome, e-mail, telefone e área de atuação no Senai.

**Taxa de inscrição:** R\$ 20 se não for associado da APM

**Nº de atleta por equipe:** 4 atletas

**Número mínimo de atleta no dia do jogo:** 3 atletas

**Formação das equipes:** 3 atletas e 1 reserva

**Inclusão de participantes:** Se acontecer um imprevisto com algum participante e esse apresentar uma justificativa legal, um dos atletas reservas poderá jogar no lugar.

# Pokémon



**Tempo de jogo:** 3 minutos por rodada

**Sistema de Disputa:** pokémons de no mínimo 2500CP, máximo 3000 CP, 3 pokémon em batalhas individuais

**Documentação para jogo:** nome do jogador e o código de treinador

**Penalidades:** Não pode ter contato físico durante a partida, palavras de baixo clão e má conduta.

**WO:** Se um jogador faltar e não apresentar nenhuma justificativa legal será desclassificado e não poderá participar de nenhum outro jogo, somente alunos(a) Senai pode participar, se não houver o pagamento da taxa de inscrição também não irá participar.

# REGRAS

**Inscrição:** Deve apresentar nome, e-mail, telefone e área de atuação no Senai.

**Taxa de inscrição:** R\$ 20 se não for associado da APM

**Nº de atleta por equipe:** 1 atleta  
**Número máximo de atleta no dia**  
do jogo: 1 atleta

**Formação das equipes:** 1 atleta

**Inclusão de participantes:** Se acontecer um imprevisto com o participante, o oponente competirá com o participante que perder

**Tempo de jogo:** 3 minutos por rodada

**Sistema de Disputa:** pokémons de no mínimo 2500 PC, máximo 3000 CP, 3 pokémon em batalhas individuais

**Documentação para jogo:** nome do jogador e o código de treinador

**Penalidades:** Não pode ter contato físico durante a partida, palavras de baixo calão e má conduta.

**WO:** Se um jogador faltar e não apresentar nenhuma justificativa legal será desclassificado e não poderá participar de nenhum outro jogo, somente alunos(a) Senai pode participar, se não houver o pagamento da taxa de inscrição também não irá participar.

**Inscrição:** Deve apresentar nome, e-mail, telefone e área de atuação no Senai.

**Taxa de inscrição:** R\$ 20 se não for associado da APM

**Nº de atleta por equipe:** 1 atleta

**Número mínimo de atleta no dia do jogo:** 1 atleta

**Formação das equipes:** 1 atleta

**Inclusão de participantes:** Se acontecer um imprevisto com o participante, o oponente competirá com o participante que perder

Obrigado pela  
atenção!

BOM TORNEIO!