Documento de Requisitos - Sistema de Orçamento para XSA Uniformes

1. Introdução

Este documento de requisitos descreve as funcionalidades e especificações do sistema de automação de orçamentos para a empresa XSA Uniformes. O sistema permitirá que clientes solicitem orçamentos personalizados para a confecção de uniformes, além de realizar pagamentos online e gerenciar os pedidos de forma automatizada.

2. Objetivos do Sistema

O principal objetivo do sistema é automatizar o processo de geração de orçamentos para os clientes da empresa XSA Uniformes, proporcionando uma experiência eficiente e interativa. O sistema deverá:

- Facilitar a solicitação de orçamentos online.
- Gerar preços automaticamente com base nas informações fornecidas.
- Oferecer opções de pagamento online (Pix e Cartão de Crédito).
- Gerar notificações automáticas via e-mail para clientes e empresa.

3. Escopo do Sistema

O sistema será acessível através do site oficial da XSA Uniformes e permitirá que clientes realizem orçamentos, insiram informações de pagamento e recebam um feedback imediato.

4. Requisitos Funcionais

4.1 Funcionalidades Gerais

- RF001 Cadastro de Orçamento:
 - O cliente deverá preencher um formulário com os seguintes campos:

- Quantidade de peças.
- Tamanho (XP, P, M, G, GG).
- Cores desejadas.
- Material de confecção.
- Prazo desejado para entrega.
- Upload de design (arquivo).
- Local de entrega.
- Modelos e tipos de peça.
- Informações adicionais (texto livre).
- Após preenchimento, o cliente clicará em "Fazer orçamento" para calcular o preço.

• RF002 - Cálculo de Orçamento:

- O sistema calculará o valor do orçamento automaticamente com base nas informações fornecidas pelo cliente, incluindo:
 - Quantidade de peças.
 - Tipo de material.
 - Complexidade do design.
 - Prazo desejado (acréscimo para prazos curtos).
- o O valor total será exibido ao cliente.

• RF003 - Opções de Ação após Orçamento:

- O cliente poderá:
 - Prosseguir para pagamento.
 - Retornar ao formulário para editar as informações e recalcular.
 - Sair do sistema (com aviso de perda das informações já preenchidas).

• RF004 - Pagamento Online:

- O cliente poderá escolher entre as seguintes formas de pagamento:
 - **Pix**: O sistema gerará uma chave Pix que poderá ser copiada.
 - Cartão de Crédito: O cliente preencherá as seguintes informações:
 - Número do cartão.
 - Data de vencimento.

- Nome do titular.
- Código de segurança.
- Opções de parcelamento.
- O sistema exibirá uma página de processamento do pagamento.

• RF005 - Confirmação de Pagamento:

- Se o pagamento for concluído com sucesso, o cliente verá a mensagem: "PARABÉNS! Seu pagamento foi concluído com sucesso!", com informações sobre o e-mail enviado contendo o comprovante e os detalhes do pedido.
- Se o pagamento for recusado, será exibida a mensagem: "OH, NÃO! Parece que tivemos problemas com o método de pagamento escolhido. Verifique com seu banco, escolha outro método ou revise as informações."

4.2 Funcionalidades de Notificações

• RF006 - Notificação por E-mail para o Cliente:

- Após a conclusão do pagamento, o sistema enviará automaticamente um e-mail para o cliente contendo:
 - Comprovante de pagamento.
 - Cópia do contrato de prestação de serviços.
 - Detalhes do pedido (quantidade, tamanho, material, design, etc.).

• RF007 - Notificação por E-mail para a Empresa:

- A XSA Uniformes receberá um e-mail automático com todos os detalhes do pedido, incluindo:
 - Informações sobre o cliente (nome, e-mail, telefone).
 - Detalhes do pedido.
 - Status do pagamento.

5. Requisitos Não Funcionais

• RNF001 - Usabilidade:

 O sistema deverá ser intuitivo, garantindo uma experiência amigável para o cliente durante o preenchimento do formulário e processo de pagamento.]

• RNF002 - Desempenho:

 O cálculo do orçamento deverá ocorrer em tempo real, sem atrasos perceptíveis para o usuário.

• RNF003 - Segurança:

- Os dados sensíveis, como informações de pagamento e dados pessoais, deverão ser criptografados e armazenados de forma segura.
- O sistema deverá garantir a validação de todos os dados inseridos pelo cliente para evitar falhas de segurança.

• RNF004 - Disponibilidade:

 O sistema deverá estar disponível 24 horas por dia, 7 dias por semana.

• RNF005 - Escalabilidade:

 O sistema deverá suportar múltiplos usuários simultâneos, permitindo que diversos clientes realizem orçamentos e pagamentos ao mesmo tempo.

6. Restrições

- O sistema deverá ser implementado utilizando as seguintes tecnologias:
 - Backend em Java utilizando Spring Boot.
 - Banco de dados Derby com integração via JDBC.

- o Frontend em HTML, CSS, JavaScript e Angular.
- Persistência de dados com JPA (Java Persistence Architecture).

7. Casos de Uso

7.1 Solicitação de Orçamento

- Ator: Cliente
- **Descrição**: O cliente acessa o site, preenche o formulário de orçamento, e recebe o valor calculado.
- Caminho Principal:
 - 1. Cliente acessa a página de orçamento.
 - 2. Cliente preenche o formulário com todos os dados.
 - 3. Cliente clica em "Fazer orçamento".
 - 4. O sistema calcula o valor e exibe o resultado.

7.2 Pagamento

- Ator: Cliente
- **Descrição**: O cliente escolhe a forma de pagamento e realiza o pagamento do pedido.
- Caminho Principal:
 - 1. Após receber o orçamento, o cliente clica em "Prosseguir para pagamento".
 - 2. Cliente escolhe entre Pix ou Cartão de Crédito.
 - 3. Sistema processa o pagamento.
 - 4. O cliente é notificado do sucesso ou falha.

7.3 Notificação

- Ator: Sistema
- **Descrição**: O sistema envia notificações por e-mail para o cliente e a empresa com os detalhes do pedido.
- Caminho Principal:
 - 1. O sistema valida o pagamento.
 - 2. Sistema envia e-mails automáticos para o cliente e a empresa.

8. Considerações Finais

Este documento cobre os requisitos principais do sistema de automação de orçamentos para a empresa XSA Uniformes. O foco é garantir uma experiência simples, segura e eficiente para o cliente, ao mesmo tempo que automatiza o processo de orçamento e pagamento para a empresa.