

# Relatório - miniprojeto 5

Laís Saloum Deghaide, nUSP: 11369767

## 1. Introdução

Neste miniprojeto, foi pedida a medição indireta de trajetórias de móveis, onde o movimento de uma partícula é detectado por 210 sensores que apenas podem medir posição ao longo das suas respectivas linhas de ação, que são direções unitárias conhecidas:  $\widehat{d}_1, \dots, \widehat{d}_s$ .

Também são medidos os 210 sinais,  $Y(1:210)$  correspondentes aos afastamentos da partícula da origem nas direções 1 a 210, respectivamente. Isto é, cada medição  $Y_i(t)$  satisfaz:

$$Y_i(t) = \widehat{d}_i \cdot X(t) + \xi_i(t),$$

sendo  $\xi_i(t)$  o erro Gaussiano independente, não correlacionado no tempo, de desvio padrão constante  $\sigma$  ( $\sigma \simeq 0.1$ ).

## 2. Objetivo

São tomadas  $n = 1701$  medições a intervalos unitários de tempo.

Nosso objetivo é recuperar, com a máxima precisão possível, a trajetória do móvel  $X(t)$  (tridimensional) a partir de  $\{Y_1(t), \dots, Y_s(t)\}$ . Para isso, devemos encontrar o plano no qual a trajetória tem a melhor precisão.

Temos, nas configurações estudadas, que os 210 sensores estão distribuídos numa semi-esfera de raio 50. O móvel sendo monitorado mexe na vizinhança da origem, perto do centro. Todos os sensores são iguais e não correlacionados, com erro de medição (Gaussiano) de 0.1cm aproximadamente.

## 3. Desenvolvimento

As direções unitárias medidas por cada sensor foram fornecidas no arquivo `pp_2021_dire.txt`, e as medições obtidas (valores de  $Y$ ) em experimentos diferentes estão nos arquivos `p67_2021_y.txt`.

Desejamos um algoritmo que calcule o vetor normal a esse plano com o menor erro possível.

### Parte A: Primeira estimativa de $X$

Queremos relacionar a atuação de cada sensor no afastamento da partícula na origem. A utilização de sistemas sobredeterminados aqui será uma excelente ferramenta.

Os sistemas sobredeterminados nos ajudarão a entender as informações dadas e relacioná-las.

A relação entre as variáveis que queremos é dada pela fórmula:

$$Y_i(t) = \hat{d}_i \cdot X(t) + \xi_i(t)$$

Essa relação nos dá apenas uma tendência de como nossos dados vão se comportar. Se tivéssemos um ajuste perfeito, existiria um vetor  $X$  tal que  $A \cdot x = b$ .

Mas, como nosso problema é tridimensional, não temos um  $X(t)$  que ajusta perfeitamente o sistema linear, ou seja, não temos um único plano que contém todos os pontos. Sendo assim, devemos encontrar o plano que melhor se ajusta aos pontos.

Teremos três planos calculados com o ajuste de  $A \cdot x = b$  e queremos encontrar  $X^*$ . Porém, o problema é ajustar  $b$  como combinação linear das colunas de  $A$ . Um sistema sobredeterminado, em geral, não possui solução a não ser que o membro  $b$  seja um elemento da imagem de  $A$ . Então, para um  $b$  arbitrário podemos procurar um vetor  $X^*$  que minimize a norma euclidiana do resíduo. Sendo esse vetor  $X^*$  a solução dos mínimos quadrados do sistema sobredeterminado  $A \cdot x = b$ . Podemos resolver como  $x = A \backslash b$ . Isto nos fornece a solução de mínimos quadrados que tem norma mínima.

No nosso caso, temos a relação linear :

$$Y = G \cdot X.$$

$b = Y$  (*medições obtidas dos sensores*) e  $A = G$  (*direção dos 210 sensores*)

O método dos mínimos quadrados é uma técnica de otimização matemática que procura encontrar o melhor ajuste para um conjunto de dados tentando minimizar a soma dos quadrados das diferenças entre o valor estimado e os dados observados, sendo essas diferenças o que chamamos de resíduo.

Essa técnica pode ser implementada, no Octave, através da barra invertida “\”, e com ela, conseguimos encontrar o melhor plano que minimiza a norma euclidiana usual do resíduo.

Através da fórmula da relação linear descrita acima, temos  $Y(210 \times 1701)$  que representa a distância de cada sensor até a origem,  $G(210 \times 3)$  que representa a direção de cada sensor em cada uma das direções  $x$ ,  $y$ ,  $z$ , e a matriz  $X(3 \times 1701)$  que representa a posição do móvel em relação a  $x$ ,  $y$ ,  $z$  e que queremos encontrar.

Primeiramente, carreguei os arquivos txt que possuem as direções dos sensores e as medições obtidas, depois encontrei  $X$ .

```

% txt com as direções dos 210 sensores
G = load("pp_2021_dire.txt");

% txt com as medições obtidas, contendo ruído
Y = load("p67_2021_y.txt");

% a) Primeira estimativa de X

% temos a relação linear dada por:  $Y = G \cdot X + \text{ruído}$ 
% vetor 1071 x 3
X = G \ Y';
X = X';

```

Em seguida, plotei as posições estimadas  $X(:, t)$  tridimensionalmente, como uma nuvem de pontos e calculei os máximos e mínimos das três coordenadas.

```

hold on
scatter3(X(:, 1), X(:, 2), X(:, 3), "r", "filled")
x = X(:, 1);
y = X(:, 2);
z = X(:, 3);

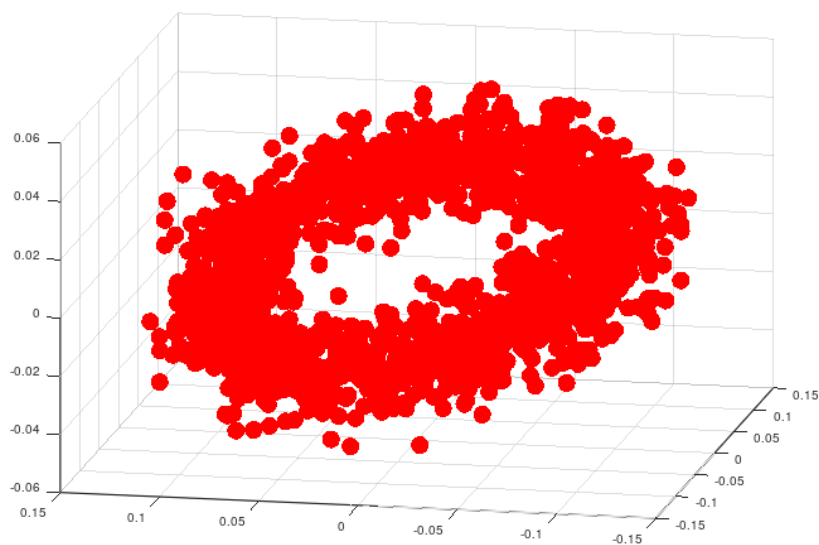
% cálculo dos máximos e mínimos quadrados
minx = min(x);
maxx = max(x);

miny = min(y);
maxy = max(y);

minz = min(z);
maxz = max(z);

```

Nuvem de pontos obtida:



Máximos e mínimos obtidos:

$$\begin{aligned}\text{minx} &= -0.1305 \\ \text{maxx} &= 0.1388\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}\text{miny} &= -0.1389 \\ \text{maxy} &= 0.1380\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}\text{minz} &= -0.048829 \\ \text{maxz} &= 0.049700\end{aligned}$$

## Parte B: Ajuste do plano por mínimos quadrados

Tendo  $X(t)$ , conseguimos calcular o plano da trajetória utilizando ajuste de dados. Mais especificamente, realizar três ajustes de planos com os mesmos dados:  $z = k_1x + k_2y$ ,  $x = k_1y + k_2z$ ,  $y = k_1x + k_2z$ , e calcular a normal unitária de cada um deles.

Ou seja, as seguintes equações:

$$[X \ Y] * k = Z$$

$$[Y \ Z] * k = X$$

$$[X \ Z] * k = Y$$

Temos,  $X$ ,  $Y$  e  $Z$ , devemos encontrar o vetor coluna  $k$  que são os nossos coeficientes.

Assim como na parte A, caímos em um sistema sobredeterminado e as relações acima não nos dão uma solução exata para o sistema.

Sendo assim, se não temos um  $k$  único que satisfaça o sistema linear, então não existe um único plano que contenha todos os pontos.

Então, devemos encontrar o plano que melhor se ajusta aos pontos e isso pode ser obtido através do cálculo dos vetores normais, dado por:  $k = [X \ Y] \setminus Z$

$$k = [Y \ Z] \setminus X$$

$$k = [X \ Z] \setminus Y$$

Com isso, encontramos os seguintes vetores normais:

$$n_z = (k_1, k_2, -1)$$

$$n_x = (-1, k_1, k_2)$$

$$n_y = (k_1, -1, k_2)$$

Em seguida, calculamos os versores de cada um dos planos, dados por:

$$v_z = \frac{n_z}{\sqrt{K_1^2 + K_2^2 + (-1)^2}}$$

$$v_x = \frac{n_x}{\sqrt{(-1)^2 + K_1^2 + K_2^2}}$$

$$v_y = \frac{n_y}{\sqrt{K_1^2 + (-1)^2 + K_2^2}}$$

Código feito para calcular as fórmulas apresentadas acima:

```
% primeiro ajuste: z = k1*x + k2*y
A_z = [x y];
k_z = A_z \ z;
n_z = [k_z(1), k_z(2), -1];
norma_z = n_z / sqrt(n_z(1)^2 + n_z(2)^2 + n_z(3)^2);

% segundo ajuste: x = k1*y + k2*z
A_x = [y z];
k_x = A_x \ x;
n_x = [-1, k_x(1), k_x(2)];
norma_x = n_x / sqrt(n_x(1)^2 + n_x(2)^2 + n_x(3)^2);

% terceiro ajuste: y = k1*z + k2*x
A_y = [z x];
k_y = A_y \ y;
n_y = [k_y(1), -1, k_y(2)];
norma_y = n_y / sqrt(n_y(1)^2 + n_y(2)^2 + n_y(3)^2);
```

Resultados das normas unitárias calculadas:

```
norma_z =

    0.200464    -0.092226    -0.975350

norma_x =

   -0.286309    0.090128    0.953889

norma_y =

   -0.9378   -0.2889    0.1926
```

Agora que temos as normas e os vetores de cada plano, conseguimos encontrar qual é o plano que melhor ajusta os pontos. Ou seja, conseguimos determinar qual possui a solução que minimiza a norma do vetor resíduo dado por:  $r(t) = A \cdot k - b$ .

Temos então os três vetores resíduos dados por cada um dos três planos:

$$r_z = A_z \cdot k - b$$

$$r_x = A_x \cdot k - b$$

$$r_y = A_y \cdot k - b$$

Tendo esses três vetores, podemos calcular o erro de cada um e encontrar o menor.

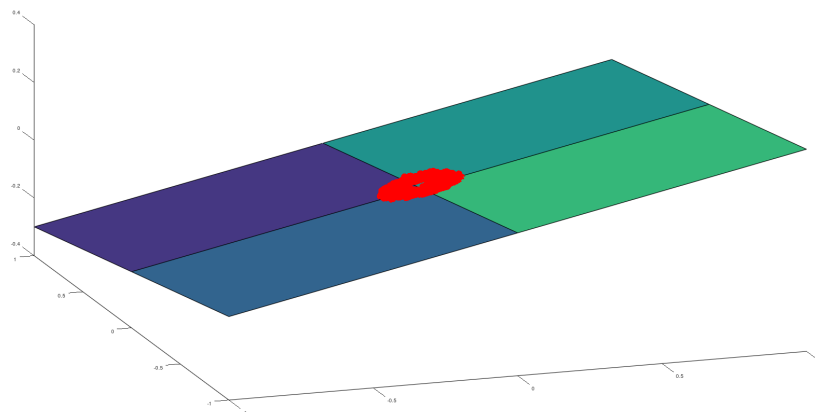
Código que realiza o passo a passo descrito acima:

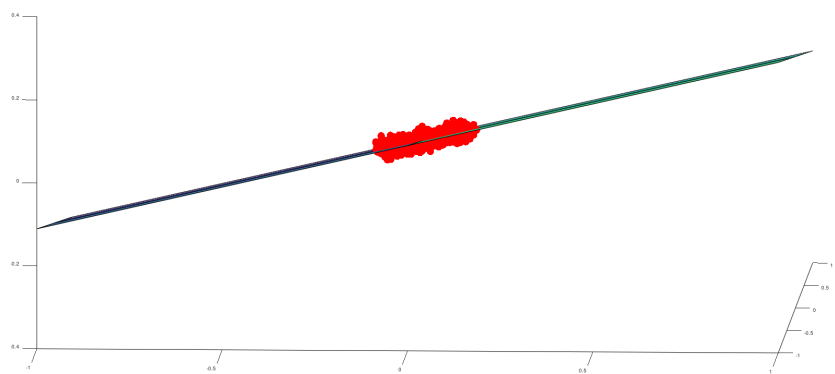
```
erro_resz = 0.4134  
erro_resx = 1.6644  
erro_resy = 2.4220
```

#### 4. Resultados e Análise gráfica

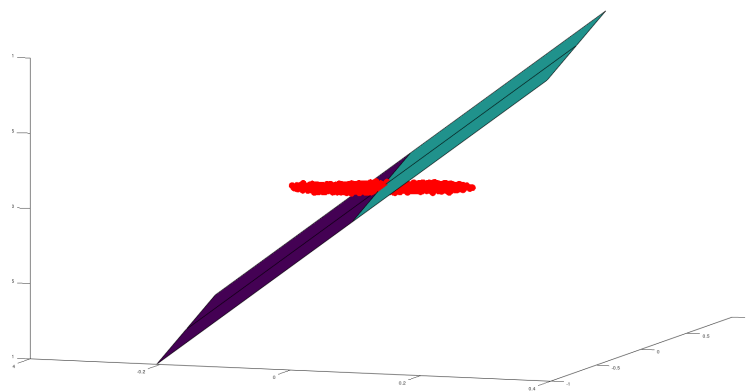
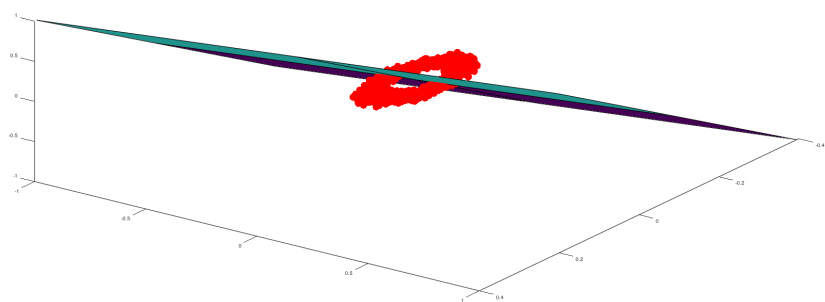
Podemos ver que o menor erro é o do plano z e, portanto, ele é o plano que melhor ajusta os pontos. Então, a estimativa de normal recomendada é a de z dada por:  $n_z = (0.200464, -0.092226, -0.975350)$ .

Analisando graficamente a nuvem de pontos para cada um dos planos:

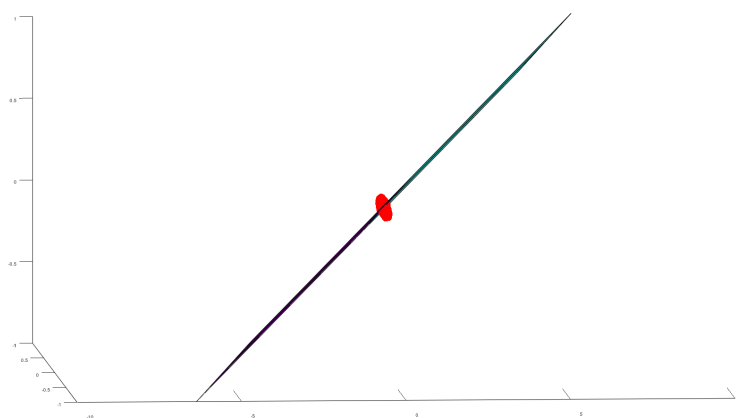
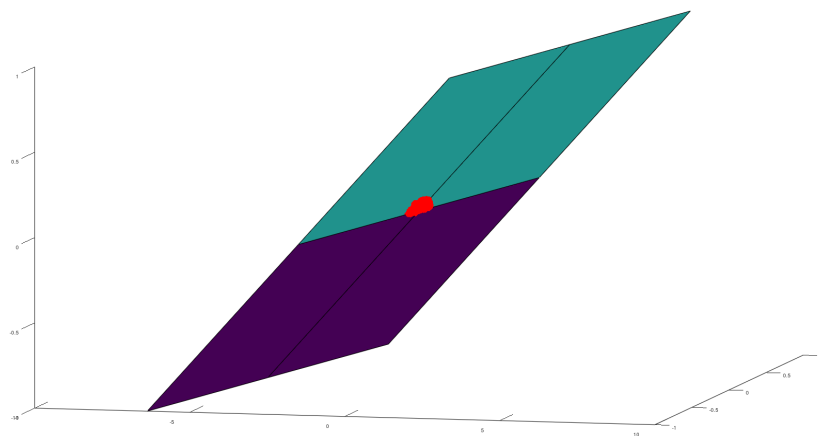




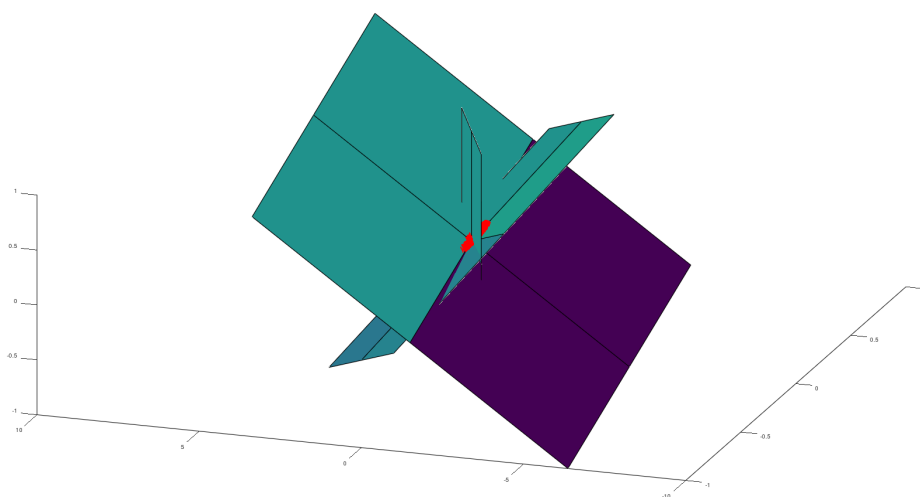
**Plano ajustado z**



**Plano ajustado x**



**Plano ajustado y**



**Os três planos juntos**