```
-D Arrays
  * Vetor = [elemento1, elemento2, ...];
  * vetor. length; : tamanho de vetor.
  * Vetor. push (elemento); adiciona elemento ao fim do
    a yray.
  * vetor unshift (elemento); : adiciona elemento no início
    do array.
  * vetor. pop(); : remove o último elemento e o retorna.
  * Vetor. Shift(); : remove o primeiro elemento e ovetorna.
  * vetor-slice (início, fim); : separa os elementos de um
     array de início a fim não incluso.
  * Checagem se é vetor
   - Vetor instance of Array;
   * vetora = [...vetor1]; : deep copy de vetor1.
+ Estruturas Condicionais
 # If, else if e else
   - if (condição) {
        comandos
     else if (condição2) {
                          : Senão se
          Comandosa
     else f
                          : Senão
          Comandos 3
```