

## → Tratamento de Erros

### \* throw

- `throw new tipo de erro (texto);` : cria um erro.

### \* try/catch/finally

```

- try {
    comandos;
} catch (erro) {
    comandos;
} finally {
    comandos;
}

```

try: executa caso não haja erro.  
 catch: executa caso haja erro.  
 finally: executa sempre.

## → Intervalos de tempo

### \* setInterval

- `const timer = setInterval(funcao, x);` : repete a função a cada `x` milissegundos.

### \* clearInterval

- `clearInterval(timer);` : interrompe o intervalo.

### \* setTimeout

- `setTimeout(funcao, x);` : executa a função após `x` segundos.

## → Funções

### \* Declaração de função

```

- function funcao(parâmetros) {
    comandos;
}

```

### \* Arrow Function

```

- const funcao = (parâmetros) => {
    comandos;
}

```