

# Objetos

12

\* Representados por chaves.

\* Compostos por chaves e valores ou métodos.

\* Para impedir mudanças no objeto utiliza-se freeze.

- `Object.freeze(objeto);`

\* Propriedades dos objetos:

- `Object.defineProperty(objeto, 'chave', {  
 enumerable: true, : mostra chave  
 value: valor, : define valor  
 writable: true, : permite alterar o valor  
 configurable: true : permite configurar e apagar a  
 });`

## \* Métodos

- `const objeto2 = Object.assign({}, objeto1);` : faz uma cópia de objeto 1 em objeto 2.

- `const objeto2 = {...objeto1};` : faz uma cópia de objeto 1 em objeto 2.

- `Object.keys(objeto);` : cria array com as chaves do objeto.

- `Object.getOwnPropertyDescriptor(objeto, 'chave');` : retorna um objeto com as propriedades da chave escolhida.

- `delete objeto.chave;` : apaga a chave escolhida.

- `Object.values(objeto);` : cria array com os valores do objeto.

- `Object.entries(objeto);` : cria array com as chaves e valores do objeto.

\* Prototypes : todos os objetos herdam atributos e métodos de um protótipo.