\*&---------------------------------------------------------------------\*  
\*& Report  ZLOJA  
\*&  
\*&---------------------------------------------------------------------\*  
\*& Desenvolvimento Aberto  
\*& Classes ABAP  
\*&---------------------------------------------------------------------\*  
   
REPORT  ZLOJA.  
   
\* Define Classe dinamicamente.  
   
class MOUNTAINBIKE definition.  
   
PUBLIC SECTION.  
   
data MODELO type STRING .  
data QUADRO type STRING .  
data FREIOS type STRING .  
data RODAS  type STRING .  
   
methods CONSTRUCTOR IMPORTING  
                        PMODELO TYPE STRING  
                        PQUADRO TYPE STRING  
                        PFREIOS TYPE STRING  
                        PRODAS  TYPE STRING.  
   
methods BICICLETA .  
   
ENDCLASS.  
   
CLASS MOUNTAINBIKE IMPLEMENTATION.  
   
method BICICLETA.  
   
" Minha implementação.  
   
WRITE: / ' Bicicleta:', modelo.  
WRITE: / ' Quadro:', quadro.  
WRITE: / ' Rodas:', rodas.  
WRITE: / ' Freios:',  freios.  
   
endmethod.  
   
method CONSTRUCTOR.  
   
me->MODELO = pmodelo.  
me->QUADRO = pquadro.  
me->RODAS  = prodas.  
me->FREIOS = pfreios.  
   
endmethod.  
   
ENDCLASS.  
   
\* Cria objetos Bicicleta - definidos na CLASS BUILDER.  
   
START-OF-SELECTION.  
DATA BIKE1 TYPE REF TO ZBICICLETA.  
CREATE OBJECT BIKE1.  
   
DATA BIKE2 TYPE REF TO ZBICICLETA.  
CREATE OBJECT BIKE2.  
   
\* Alimenta Variáveis  
\* Tem uma pegadinha aqui! você já descobriu?  
   
\* Objeto Bicicleta #1  
MOVE 'BMX'       TO BIKE1->MODELO.  
MOVE 'Ferro'     TO BIKE1->QUADRO.  
MOVE 'Ferro'     TO BIKE1->RODAS.  
MOVE 'Pastilhas' TO BIKE1->FREIOS.  
   
\* Objeto Bicicleta #2  
MOVE 'Caloi'        TO BIKE1->MODELO.  
MOVE 'Aluminio'     TO BIKE1->QUADRO.  
MOVE 'Aluminio'     TO BIKE1->RODAS.  
MOVE 'Pastilhas'    TO BIKE1->FREIOS.  
   
\* Chama o metodo bicicleta  
   
CALL METHOD BIKE1->BICICLETA.  
   
WRITE: / .  
   
CALL METHOD BIKE2->BICICLETA.  
   
\* Objeto criado usando o  metodo Construtor  
   
WRITE: / .  
   
DATA BIKE3 TYPE REF TO MOUNTAINBIKE.  
   
CREATE OBJECT BIKE3 EXPORTING  
   
pMODELO = 'ZX-Track'  
pQUADRO = 'Fibra de Carbono'  
pFREIOS = 'Disco'  
pRODAS  = 'Aluminio'.  
   
CALL METHOD BIKE3->BICICLETA.