

Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Disciplina: **Programação Mobile - PMOB**

Aula 01 Apresentações



Objetivo da Aula

Realizar as apresentações necessárias para que os alunos possam entender o objetivo da disciplina em relação ao curso e entender a relação dos alunos com a disciplina.

Agenda



- ✓ Apresentações pessoais
- ✓ Apresentação da disciplina
- ✓ Horário e calendário das aulas
- ✓ Apresentação do conteúdo programático
- ✓ Metodologia de ensino
- ✓ Metodologia de avaliação
- ✓ Referências bibliográficas
- ✓ Considerações Finais



Apresentação do Professor



Rodrigo Barbosa de Lima Bezerra (Rodrigo Barbosa)

Formação acadêmica:

- ✓ Bacharelado em Ciência da Computação / UNICAP (2014)
- ✓ Mestrado em Ciência da Computação / CESAR School (2017)

Experiência acadêmica:

- ✓ Professor da Pós-Graduação de Engenharia de Software da IBRATEC (2017)
- ✓ Professor de Android Embarcado da CESAR School (2017)
- ✓ Professor de Android Debugging da CESAR School (2017)

Experiência profissional (não docente):

- ✓ Engenheiro de Software / CESAR (2011)

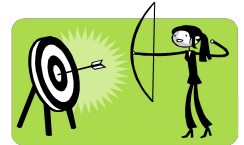
Apresentação dos Alunos

- Nome
- Em que área trabalha
- Expectativa com o curso



Apresentação da Disciplina

Programação Mobile



Objetivo da disciplina:

Conhecer as ferramentas necessárias para o desenvolvimento e depuração de aplicações. Entender a estrutura de um projeto mobile. Compreender o ciclo de vida de uma aplicação e como funciona o seu fluxo navegacional. Utilizar técnicas que permitam que o aplicativo se adeque às configurações do aparelho. Criar interfaces gráficas responsivas. Acessar serviços web. Conhecer as principais técnicas de persistência de dados.

Carga Horária: 67 horas

Horário das Aulas



Horário / Dias	Seg	Ter	Qua	Qui	Sex
1-2: 18:45-20:15	-	PMOB	-	-	-
Intervalo					
3-4: 20:25-21:55	-	PMOB	-	-	-

Datas Importantes



Data	Evento
11/09/2018	Jornada Acadêmica
02/10/2018	Avaliação I Unidade
27/11/2018	Avaliação II Unidade
04/12/2018	2ª chamada
11/12/2018	Final

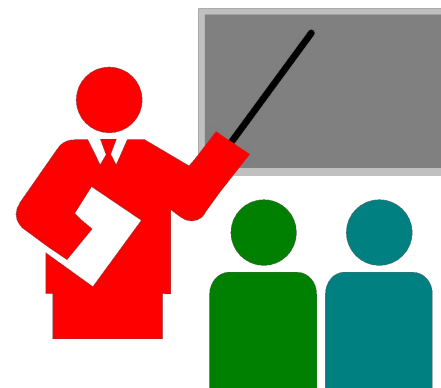
Ementa

- Histórico e Introdução
- Configuração do ambiente
- Conhecendo as ferramentas
- Conceitos básicos
- Activity
- Intent e Intent Filter
- Gerenciadores de Layout
- Interface Gráfica
- Fragment
- Notificações
- Broadcast Receiver
- Alarmes
- Persistência de dados
- Async task e Handlers
- Banco de dados
- Http e Web Service



Metodologia de Ensino

- ✓ Aulas expositivas
- ✓ Exercícios
- ✓ Trabalhos de pesquisas
- ✓ Atividades de Aprofundamento



Metodologia de Ensino



Google Classroom™

- Código da turma: ***xcomni***

The screenshot shows the Google Classroom interface for a class named "Programação Mobile". The header bar is dark green with the class name and navigation tabs: "MURAL", "ALUNOS", and "SOBRE". On the right of the header are icons for a grid, notifications, and a profile picture labeled "R". The main banner features a large green Android robot in the center, surrounded by various mobile app icons like WhatsApp, Shazam, Angry Birds, and others. To the right of the robot, the text "Programação Mobile" is displayed, followed by the teacher's name "Rodrigo Barbosa" and a profile icon. Below the banner, on the right, are the options "Selecionar tema" and "Fazer upload da foto". On the left side of the interface, there are two settings sections: "Mostrar itens excluídos" with a toggle switch, and "Os alunos só podem comentar" with a dropdown arrow. Below these is a section titled "PRÓXIMAS TAREFAS" which currently shows "Nenhuma tarefa para a". The main content area on the right is titled "Boas-vindas ao mural da sua turma" with the subtitle "As tarefas e postagens são exibidas aqui.". It contains two instructional cards: one with a YouTube icon stating "Anexe materiais a qualquer postagem" and "Vídeo do YouTube", and another with a Google Docs icon stating "Permita que os alunos vejam ou editem o mesmo material ou que tenham uma cópia própria" and "Documentos Google". A floating action button with a plus sign is located in the bottom right corner.

Metodologia de Avaliação

- ✓ Avaliação I Unidade
 - ✓ Avaliação formal (8 pontos)
 - ✓ Trabalho (2 pontos)
- ✓ Avaliação II Unidade
 - ✓ Avaliação formal (3 pontos)
 - ✓ Trabalho (7 pontos)
- ✓ Média 7
- ✓ Cumprimento dos prazos
- ✓ Frequência (75%)

Referências bibliográficas



Google Android

Lecheta, Ricardo R.

5ª ed. Ed. Novatec, 2015



Dominando o Android

Glauber, Nelson

2ª ed. Ed. Novatec, 2015

Dúvidas

