

# Android: ListView



# ListView

- Componente visual utilizado para representar um conjunto de elementos em forma de Lista
- É o componente utilizado para exibir lista para o usuário
- O ListView, tem como vantagem, a possibilidade de criar um layout customizado para aplicar em cada linha da lista

# ListView

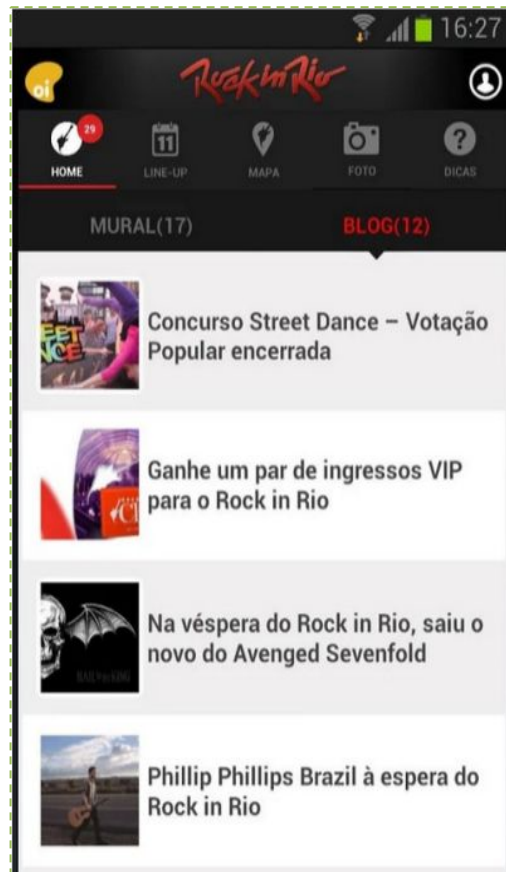
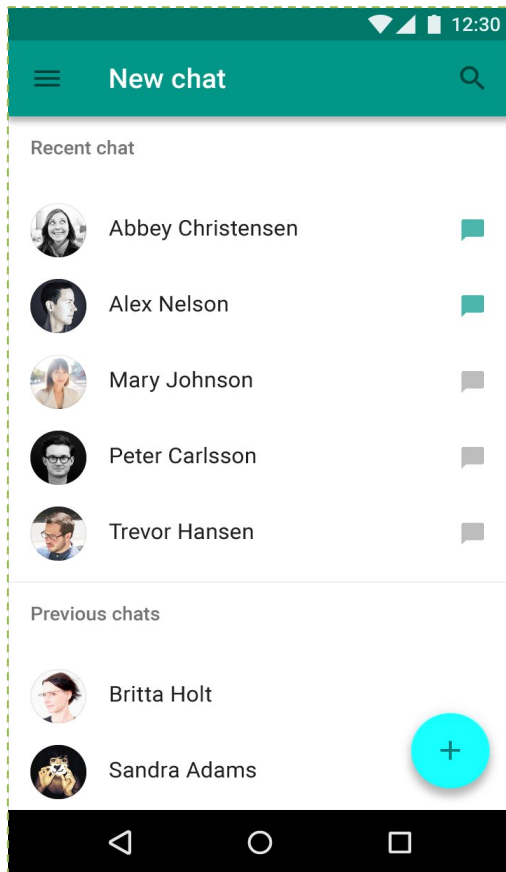
- Para criar listas que contém apenas textos, pode ser usado a classe `ArrayAdapter`

```
ArrayAdapter<Team> lista = new ArrayAdapter<>(  
    this, android.R.layout.simple_list_item_1, itens);  
  
itensListView.setAdapter(lista);
```

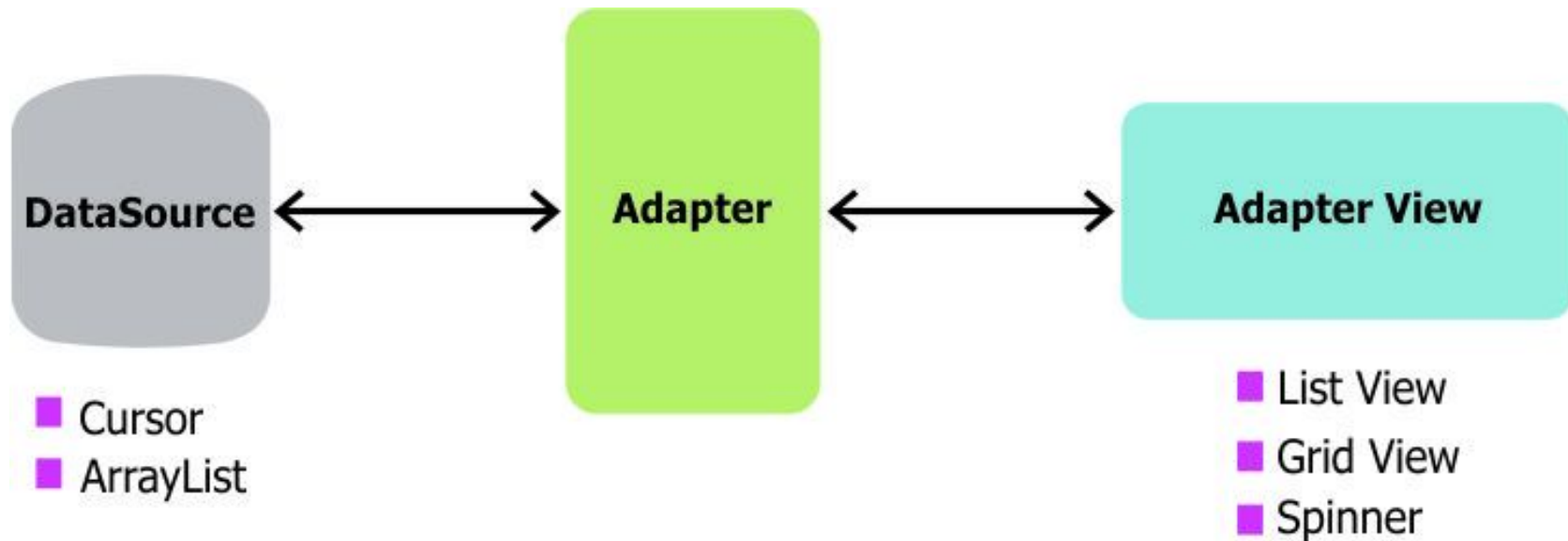
# Exercício 15

## Criar uma ListView

# ListView Customizada



# Lista e Adapter



# Customizando o Adapter

- Definir um layout para representar nossa Linha
- Criar nosso Adapter de forma eficiente
- Usar a classe ViewHolder
- Atribuir nosso Adapter customizado ao ListView

# LayoutInflater

- Permite carregar um arquivo de Layout em um objeto da classe `android.view.View` e opcionalmente atribuí-lo a um `ViewGroup`

```
View view = LayoutInflater.from(context).inflate(R.layout.activity_detalhe, null);
```



```
public class MeuAdapter extends BaseAdapter {

    public int getCount() {
        return <qtde_itens_lista>;
    }

    public Object getItem(int position) {
        return <objeto_da_posicao>;
    }

    public long getItemId(int position) {
        return <id_do_objeto>;
    }

    public View getView(int position, View convertView, ViewGroup parent) {
        return <view_que_representa_o_objeto>;
    }

}
```

```
public class MyCustomAdapter extends BaseAdapter {

    private Context context;
    private ArrayList<Language> languages

    public MyCustomAdapter(Context context, ArrayList<Language> languages) {
        this.context = context;
        this.languages = languages;
    }

    public int getCount() {
        return languages.size();
    }

    public Object getItem(int i) {
        return languages.get(i);
    }

    public long getItemId(int i) {
        return i;
    }
}
```

**@Override**

```
public View getView(int position, View view, ViewGroup viewGroup) {  
    Language currentLanguage = languages.get(position);  
  
    LayoutInflater inflater = LayoutInflater.from(context);  
    View listLine = inflater.inflate(R.layout.list_item, null);  
  
    ImageView logo = listLine.findViewById(R.id.img_logo);  
    TextView name = listLine.findViewById(R.id.txt_language);  
  
    logo.setImageResource(currentLanguage.getIcon());  
    name.setText(currentLanguage.getLanguageName());  
  
    return listLine;  
}  
}
```

# Exercício 16

Criar uma ListView  
Customizada

# ViewHolder

- Mecanismo criado para otimização da criação das views
- Cria apenas as views que estão sendo exibidas. A medida que realizar um scroll novos itens serão criados
- Através da Tag é possível recuperar as views já criadas anteriormente

**@Override**

```
public View getView(int position, View view, ViewGroup viewGroup) {  
    Language currentLanguage = languages.get(position);  
  
    LayoutInflater inflater = LayoutInflater.from(context);  
    View listLine = inflater.inflate(R.layout.list_item, null);  
  
    ImageView logo = listLine.findViewById(R.id.img_logo);  
    TextView name = listLine.findViewById(R.id.txt_language);  
  
    logo.setImageResource(currentLanguage.getIcon());  
    name.setText(currentLanguage.getLanguageName());  
  
    return listLine;  
}
```

```
public View getView(int position, View view, ViewGroup viewGroup) {  
    Language currentLanguage = languages.get(position);  
    ViewHolder holder;  
  
    if (view == null) {  
        LayoutInflater inflater = LayoutInflater.from(context);  
        view = inflater.inflate(R.layout.list_item, null);  
        holder = new ViewHolder();  
        holder.logo = view.findViewById(R.id.img_logo);  
        holder.name = view.findViewById(R.id.text_language);  
        view.setTag(holder);  
    } else {  
        holder = (ViewHolder) view.getTag();  
    }  
  
    holder.logo.setImageResource(currentLanguage.getIcon());  
    holder.name.setText(currentLanguage.getLanguageName());  
  
    return view;  
}  
  
static class ViewHolder {  
    ImageView logo;  
    TextView name;  
}
```

# Exercício 17

## Utilizar o ViewHolder