

1. O projeto consiste em criar um aplicativo de calculadora (seguindo o layout da Figura 1, mas o aluno tem a liberdade de decidir as cores e se vai utilizar uma imagem de background).
2. O aplicativo deve ter o minSdkVersion 25.
3. O campo onde aparecem os números deve concatenar a expressão a ser realizada. Exemplo: se o usuário clicar na tecla "2", em seguida na tecla "+" e depois na tecla "4", o campo deve exibir "2+4". Quando o usuário clicar na tecla "=", o campo deve exibir o resultado da expressão, no caso do exemplo anterior deve ser exibido "6".
4. A tecla "C" serve para desfazer a última ação realizada.
5. A tecla "%" representa porcentagem.
6. A tecla "+/-" serve para inverter o sinal do último número que entrou na expressão.
7. A tecla "/" representa divisão.
8. A tecla "x" representa multiplicação.
9. A tecla "-" representa subtração.
10. A tecla "+" representa adição.
11. A tecla "=" serve para calcular o resultado da expressão presente no campo de texto.
12. A tecla "." representa o ponto flutuante.
13. As teclas numéricas representam exatamente os números correspondentes.
14. O projeto deve ser empacotado em um pacote .zip e enviado para o e-mail [rodrigo.bezerra@unibratec.edu.br](mailto:rodrigo.bezerra@unibratec.edu.br). O assunto do e-mail deve ser "[PMOB-2018.2] - Projeto Calculadora". No corpo do e-mail deve conter o nome completo do aluno.
15. O aluno tem até o dia 02/10/2018 para enviar o e-mail contendo o projeto.



Figura 1