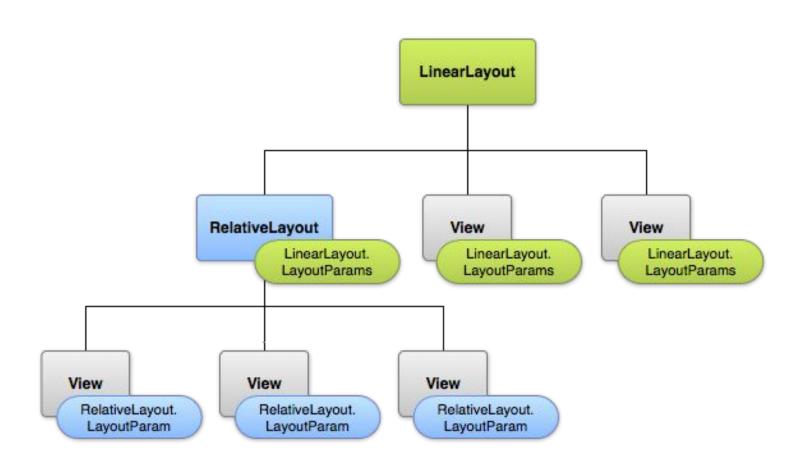


# Android: Gerenciadore s de Layout



#### Gerenciadores de Layout

- Componentes que organizam os elementos visuais tanto no sentido horizontal quanto no vertical, bem como em linhas e colunas.
- Esses componentes podem receber outros componentes dentro deles e ajustar automaticamente sua aparência.
- São herdados diretamente da classe android.view.ViewGroup.



#### ViewGroup

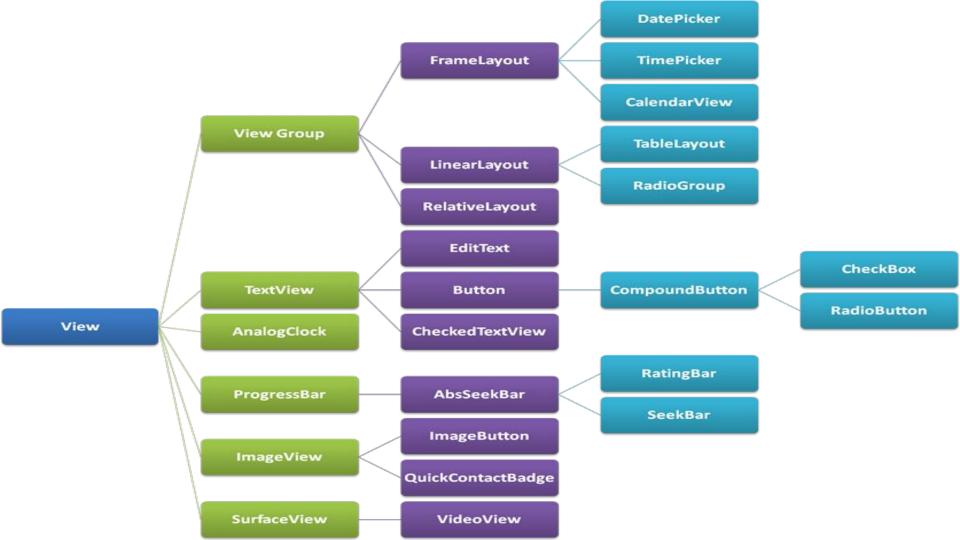


 A classe android.view.ViewGroup é a classe mãe de todos os gerenciadores de componentes visuais do Android.

#### View



- A classe android.view.View é a classe mãe de todos os componentes visuais do Android.
- Cada subclasse de View precisa implementar o método onDraw()
  para desenhar o componente na tela.



#### Widgets



- Componentes simples que herdam diretamente da classe View.
- Exemplos: Button, TextView, ImageView e etc...

#### Layouts



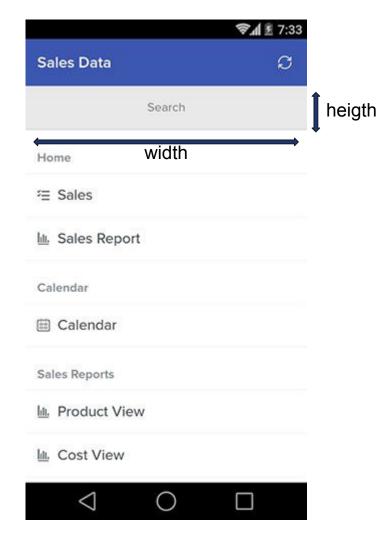
- Componentes robustos que herdam diretamente da classe ViewGroup.
- Exemplos: LinearLayout, RelativeLayout, FrameLayout e etc...

#### **Dimensões das Views**



- Altura:
  - android:layout\_height
- Largura:
  - android:layout\_width

#### Largura e altura



#### Valores dos parâmetros

- Utilizando as constantes.
  - *fill\_parent e match\_parent*: a view irá ocupar todo o tamanho definido por seu pai (layout)
  - wrap\_content: a view irá ocupar apenas o tamanho necessário para exibir seu conteúdo na tela.
- Utilizando número (dp)
  - número inteiro na notação dp (density independent pixel) especificando o valor fixo do tamanho a ser ocupado na tela.
  - A notação dp faz a conversão correta de pixels conforme a densidade/resolução da tela do dispositivo.
  - Evitar utilizar a notação px.

```
android:layout_width = "100dp"
android:layout_width = "100px"
```

#### Gravity



- A propriedade android:gravity define o alinhamento interno do componente.
- Já a propriedade android:layout\_gravity alinha o componente dentro do gerenciador de layout.

```
ExemplosDoSlide
Primeiro
Segundo Botão
                  Terceiro
          Quarto
```

```
"http://schemas.android.com/apk/res/
android"
android:layout width="match parent"
android: layout height="match parent"
android:orientation="vertical" >
<Button
    android:layout width="wrap content"
    android: layout height="wrap content"
    android:text="Primeiro" />
<Button
    android:layout width="wrap content"
    android: layout height="wrap content"
    android:text="Segundo Botão" />
<Button
    android:layout width="match parent"
    android: layout height="wrap content"
    android:text="Terceiro" />
<Button
    android:layout width="200dp"
    android: layout height="match parent"
```

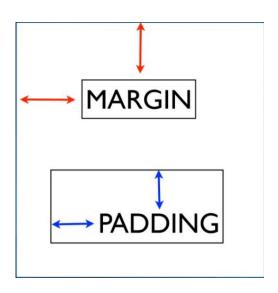
android:text="Quarto" />

</LinearLayout>

<LinearLayout xmlns:android=

#### **Padding e Marging**

```
android:layout_marginLeft="10dp"
android:layout_marginTop="10dp"
android:layout_marginRight="10dp"
android:layout_marginBottom="10dp"
android:padding="10dp"
android:paddingLeft="10dp"
android:paddingTop="10dp"
android:paddingRight="10dp"
android:paddingBottom="10dp"
```



# BIBRATEC®

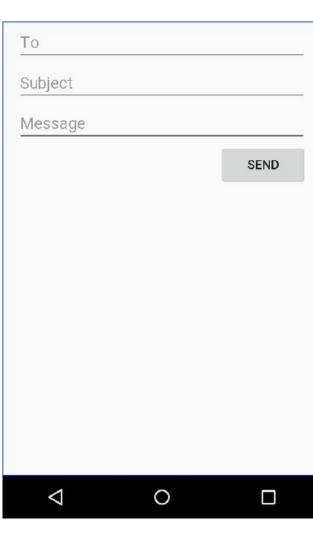
#### LinearLayout

- É utilizado para distribuir os componentes na vertical ou horizontal.
- A classe android.widget.LinearLayout organiza a orientação através do atributo android:orientation.
- O alinhamento dos componentes dentro dele é feito pelo atributo android:layout\_gravity.
- O atributo android:layout\_weigth distribui os elementos na tela pelo peso. O mais pesado será maior.



# Exercício 10

LinearLayout



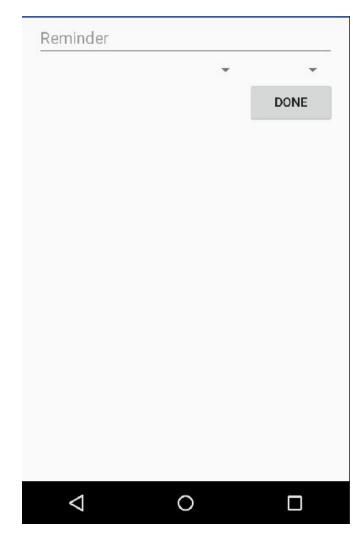
#### RelativeLayout

- A classe android.widget.RelativeLayout permite posicionar um componente relativo a outro, por exemplo, abaixo, acima ou ao lado de um componente já existente.
- Os componentes precisam ter um ID definido, pois o posicionamento de um depende do outro.



# Exercício 11

RelativeLayout



#### FrameLayout



- A classe *android.widget.FrameLayout* é o tipo mais comum e mais simples de layout.
- Funciona como uma pilha, onde uma view fica por cima da outra.
- A posição visual é configurada no atributo android:layout\_gravity.

### FrameLayout

```
<FrameLayout xmlns:android="http://schemas.ar</pre>
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent">
    <ImageView
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content
    <TextView
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
</FrameLayout>
```



# Exercício 12

**FrameLayout** 





# Desafio 4

RelativeLayout

