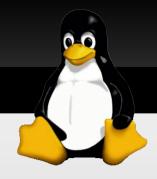


Thomaz de Oliveira dos Reis - thommy@globo.com

"Pra programar Shell não é preciso Texaco" - Julio Cezar Neves



- Como o Shell funciona
- Comandos interessantes
- Programando em shell



- Como o Shell funciona
- Comandos interessantes
- Programando em shell



Thomaz de Oliveira dos Reis - thommy@globo.com

Como o Shell funciona?

"In computing, a shell is a piece of software that provides an interface for users."
- Wikipedia

Tradução Livre: Na computação, um shell é um pedaço de programa que provê uma interface com o usuário.



Thomaz de Oliveira dos Reis - thommy@globo.com

Como o Shell funciona?

- 1. Exame da linha de comando recebida
- 2. Resolução de Redirecionamentos
- 3. Substituição de variáveis
- 4. Substituição de meta caracteres
- 5. Passa o comando para o kernel



Thomaz de Oliveira dos Reis - thommy@globo.com

1. Exame da linha de comando recebida

Comando: Separado por espaço em branco, sendo o primeiro o comando e o restante os parâmetros OBS: Remove todos os espaços em brancos repetidos!

Atribuição: Separado por "=" sem espaços em branco



Thomaz de Oliveira dos Reis - thommy@globo.com

2. Resolução de Redirecionamentos

- ">" e ">>": Redireciona saída padrão para um arquivo
- "2>" e "2>>": Redireciona saída de erro para um arquivo
- "|": Redireciona a saída padrão para a entrada de outro programa
- "tee": Redireciona o pipe ("|") para a saída padrão
- "<" e "<<": Redireciona a entrada padrão



Thomaz de Oliveira dos Reis - thommy@globo.com

3. Substituição de variáveis

substitui todos os \$Variavel pelo conteúdo da variável.

ex:
echo \$PATH
echo \\$PATH
echo '\$PATH'
echo "\$PATH"



Thomaz de Oliveira dos Reis - thommy@globo.com

Uma paradinha para explicar \, ' e ":

\: Ignora o próximo caracter

': ignora o conteúdo entre dois '

": considera tudo como apenas um parametro

Thomaz de Oliveira dos Reis - thommy@globo.com

4. Substituição de meta caracteres

Para arquivos:

- *: número qualquer de letras, e qualquer letra
- ?: apenas uma letra qualquer
- .: Pasta atual
- ..: Pasta anterior
- ~: Home do usuário
- `: Abre um shell filho, e executa o comando que está entre `.

Thomaz de Oliveira dos Reis - thommy@globo.com

5. Passa o comando para o kernel

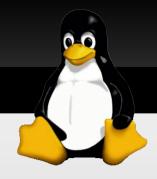
!!!ATENÇÃO:!!!

!!!Próximas informações apenas para geeks!!!

O Shell envia o comando para o kernel, que por sua vez executa um fork, criando um processo filho na memória, e então executa o programa determinado.

Para os não (muito) geeks:

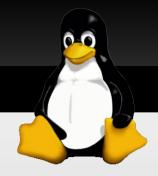
O Shell manda o SO executar o comando OBS: Caso o comando seja um script, todas as modificações a variáveis feitas dentro dele não alteram o shell principal.



- Como o Shell funciona
- Comandos interessantes
- Programando em shell



- * Como o Shell funciona
- Comandos interessantes
- Programando em shell



- 1.cat, more e less
- 2.wc
- 3.sort
- 4.head e tail
- 5.find
- 6.grep
- 7.sed
- 8.cut e paste
- 9.tr
- 10.dialog



Thomaz de Oliveira dos Reis - thommy@globo.com

1. cat, more, less

Serve para mostrar o conteúdo de arquivos

cat: Joga todo o conteudo do arquivo para a saída padrão

more: Joga o conteudo do arquivo até preencher 1 tela, e espera a tecla enter para ir para a próxima linha. Possui recursos de busca e outros estilo "vi".

less: O mesmo do more só que pode voltar...



Thomaz de Oliveira dos Reis - thommy@globo.com

2. wc

Mostra o número de linhas, palavras e bytes de um arquivo.

- -I: mostra apenas o número de linhas
- -c: mostra apenas o número de bytes
- -m: mostra apenas o número de letra
- -w: mostra apenas o número de palavras



Thomaz de Oliveira dos Reis - thommy@globo.com

3. sort

Mostra o conteúdo de um arquivo em ordem crescente ou alfabética



Thomaz de Oliveira dos Reis - thommy@globo.com

4. head e tail

Mostra as primeiras ou ultimas linhas de um arquivo

head -x: mostra as x primeiras linhas do arquivo tail -x: mostra as x ultimas linhas do arquivo



Thomaz de Oliveira dos Reis - thommy@globo.com

Os três próximos comandos (find, grep e sed), são EXTREMAMENTE poderosos, e vale o aprofundamento do estudo deles.



Thomaz de Oliveira dos Reis - thommy@globo.com

5. find

Procura arquivos por características find caminho expressão ação

expressões:

- -name nome-do-arquivo
- **-user** nome-do-usuário
- -group nome-do-grupo
- -type tipo-do-arquivo

(d: diretório, f: arquivo, l: link, p: pipe)



Thomaz de Oliveira dos Reis - thommy@globo.com

5. find

Procura arquivos por características find caminho expressão ação

ações:

- -print (ação padrão)
- -exec comando {} \;
- -ok comando {} \;



Thomaz de Oliveira dos Reis - thommy@globo.com

6. grep

Mostra as linhas dos arquivos que casam com uma expressão regular

- -i ignora maiúsculas e minúsculas
- -v inverte o resultado
- -R procura recursivamente



Thomaz de Oliveira dos Reis - thommy@globo.com

7. sed

Editor de arquivos completo Muito usado para substituir cadeias de caracteres

ex:

sed 's/original/final/g' arquivo

Troca todas as cadeias de caracteres iguais a original por final



Thomaz de Oliveira dos Reis - thommy@globo.com

8. cut e paste

cut: separa o arquivos em partes paste: junta arquivos

-d: qual o caractere que separa as partes

-f: qual das partes deve ser mostrada



Thomaz de Oliveira dos Reis - thommy@globo.com

9. tr substitui caracteres

[:upper:] letras em maiusculo [:lower:] letras em minusculo [:digit:] digitos



Thomaz de Oliveira dos Reis - thommy@globo.com

10. dialog

Mostra uma "janela", com mensagens, entradas e outros

dialog –tipo "texto" X Y onde tipo pode ser: msgbox, inputbox e outros X e Y é o tamanho da "janela"

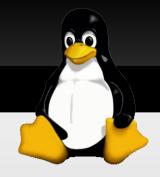
tem também o Xdialog (100% compatível e gráfico), gdialog (usa gtk) e kdialog (usa qt, e possui diversos recursos diferentes)



- * Como o Shell funciona
- Comandos interessantes
- Programando em shell



- * Como o Shell funciona
- * Comandos interessantes
- Programando em shell



- 1. "Hello World" em Shell Script
- 2.Cabeçalho
- 3.Comentários
- 4.Condicional
- 5. Pegando informação do teclado
- 6.Estruturas de repetição



Thomaz de Oliveira dos Reis - thommy@globo.com

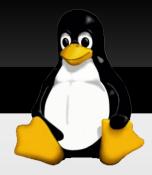
1.Hello World em Shell Script

\$ [vi|mcedit|kwrite|editor preferido] hello.sh

1 echo Hello World

\$ chmod +x hello.sh

\$./hello.sh



Thomaz de Oliveira dos Reis - thommy@globo.com

2. Cabeçalho

O cabeçalho serve para escolher o interpretador de comandos que será utilizado. Tem que estar na primeira linha e ser iniciado com #!

#!/bin/shecho Hello World



Thomaz de Oliveira dos Reis - thommy@globo.com

3. Comentários

Comentário é toda texto contido no script (ou código fonte) que não faz parte do código.

Os comentários em shell são iniciados com #

```
#!/bin/sh
#Isto é um comentário :)
echo Hello World
```



Thomaz de Oliveira dos Reis - thommy@globo.com

4. Condicional

A condicional serve para ver se uma sentença é verdadeira ou falsa Em shell, a condicional é o if, e retorna verdadeiro se o comando terminar com sucesso, e falso se der erro no comando

```
#!/bin/sh

if Is
then
    echo o comando deu certo
else
    echo o comando deu errado
fi
```

Experimente mudar o "ls" para um comando inexistente ou usar parâmetros errados no ls.



```
#!/bin/sh
    #Comparação de textos
   if [ isso = aquilo ]
   then
        echo são iguais
   else
        echo são diferentes
   fi
   #O arquivo existe?
   if [ -f arquivo ]
   then
        echo arquivo existe
   else
16
        echo arquivo não existe
   fi
18
   #o diretório existe?
   if [ -d diretorio ]
21
   then
        echo diretório existe
   else
        echo diretório não existe
```

```
26
    #negando o if
   if ! [ isso = aquilo ]
28
29
   then
30
         echo são diferentes
31
   fi
32
33
    #Conjunção E
34
    if [ isso = isso ] && [ -f arquivo ]
35
   then
36
        echo são iguais E arquivo existe
37
   fi
38
39
    #conjunção OU
40
    if [ isso = isso ] || [ -f arquivo ]
41
    then
42
        echo são iguais OU arquivo existe
43
   fi
    #comparador matemático
   if (( 5 < 10 ))
    then
48
         echo 5 é menor que 10
    fi
```



Thomaz de Oliveira dos Reis - thommy@globo.com

5. Pegando informação do teclado

O comando read serve para pegar uma entrada do teclado, e armazena-la na variável informada

#!/bin/sh

echo Qual é o seu nome?

read NOME

echo Olá \$NOME\! Tenha um bom-dia\!



Thomaz de Oliveira dos Reis - thommy@globo.com

Desafio!

Faça um script, que mostre o conteúdo do arquivo informado pelo usuário!

Atenção: se o arquivo não existir mostre a seguinte mensagem:

Que pena, o arquivo (nome do arquivo) infelizmente não foi encontrado...



Thomaz de Oliveira dos Reis - thommy@globo.com

Solução simples

```
#!/bin/sh

echo Informe o nome do arquivo:
read ARQUIVO

if [ -f "$ARQUIVO" ]
then
    cat "$ARQUIVO"
else
    echo Que pena, o arquivo $ARQUIVO infelizmente não foi encontrado...
fi
```

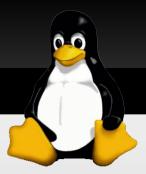

Shell Script - Básico



Thomaz de Oliveira dos Reis - thommy@globo.com

Solução elegante

```
#!/bin/sh
echo Informe o nome do arquivo:
read $ARQUIVO
if ! cat "$ARQUIVO" 2> /dev/null
then
        echo Que pena, o arquivo $ARQUIVO infelizmente n\u00e3o foi encontrado...
fi
```



Thomaz de Oliveira dos Reis - thommy@globo.com

Solução gráfica

```
#!/bin/sh
   DIALOG=dialog #você pode escolher o Xdialog ou o dialog
   ARQTEMP=/tmp/script.$$ # $$ é trocado pelo número do processo do script
4
5
   #pega o nome do arquivo e guarda em arqtemp
   $DIALOG --fselect "$HOME/" 10 60 2>$ARQTEMP
6
7
8
   #pega o conteúdo do arquivo ARQTEMP e bota em ARQUIVO
9
   ARQUIVO=`cat $ARQTEMP`
10
   rm -fr $ARQTEMP #remove o ARQTEMP
12
13 if [ -f $ARQUIVO ]
   then
      $DIALOG --textbox "$ARQUIVO" 0 0
   else
      $DIALOG --msgbox "Que pena, o arquivo $ARQUIVO infelizmente não foi
   encontrado..." 0 0
18
```



Thomaz de Oliveira dos Reis - thommy@globo.com

6. Estruturas de repetição

As estruturas de repetição servem para repetir uma série de comandos até que uma condição especial seja alcançada.

WHILE

Enquanto a condição do while for verdadeira, as instruções entre do e done é executada.

O \$(()), serve para executar operações matemáticas

```
1 #!/bin/sh
2
3 X=0
4 while (( X < 10 ))
5 do
6    echo $X
7    X=$((X+1))
8 done</pre>
```



Thomaz de Oliveira dos Reis - thommy@globo.com

Desafio!

Reescreva o programa anterior, para que toda vez que o usuário informar um nome de arquivo inválido, ele tenha que digitar o nome do arquivo novamente.



Thomaz de Oliveira dos Reis - thommy@globo.com

6. Estruturas de repetição

FOR

O for no shell se comporta diferente do que o for nas linguagens tradicionais. Em shell, o for percorre uma lista qualquer, e atribui a uma variável, cada valor dessa lista.

O comando seq X Y Z, conta de X até Z indo de Y em Y 1 #!/bin/sh
2
3 for X in `seq 1 1 10`
4 do
5 echo vamos contar: \$X
6 done



Thomaz de Oliveira dos Reis - thommy@globo.com

Desafio Final!

Faça um programa que redimensione todos as imagens png da pasta informada pela linha de comando para 50% do seu tamanho, e salve no formato jpg

Para modificar imagens pela linha de comando, use o comando convert, do image magick

para pegar os argumentos da linha de comando, use:

\$1 para o primeiro arguento, \$2 para o segundo e assim por diante

\$* retorna todos os argumentos da linha de comando

\$# retorna a quantidade de argumentos

shift 1 remove o primeiro parametro e o segundo passa a ser o primeiro, o terceiro o segundo e assim por diante



- * Como o Shell funciona
- * Comandos interessantes
- Programando em shell



Thomaz de Oliveira dos Reis - thommy@globo.com

- * Como o Shell funciona
- * Comandos interessantes
- * Programando em shell

Finalmente Chegamos ao Final!

Lista de Discussão: http://br.groups.yahoo.com/group/shell-script/ Links: www.thobias.org http://aurelio.net/ www.julioneves.com Livro: Programação Shell Linux – Julio Cezar Neves (ed. Brasport)