



Cassandra

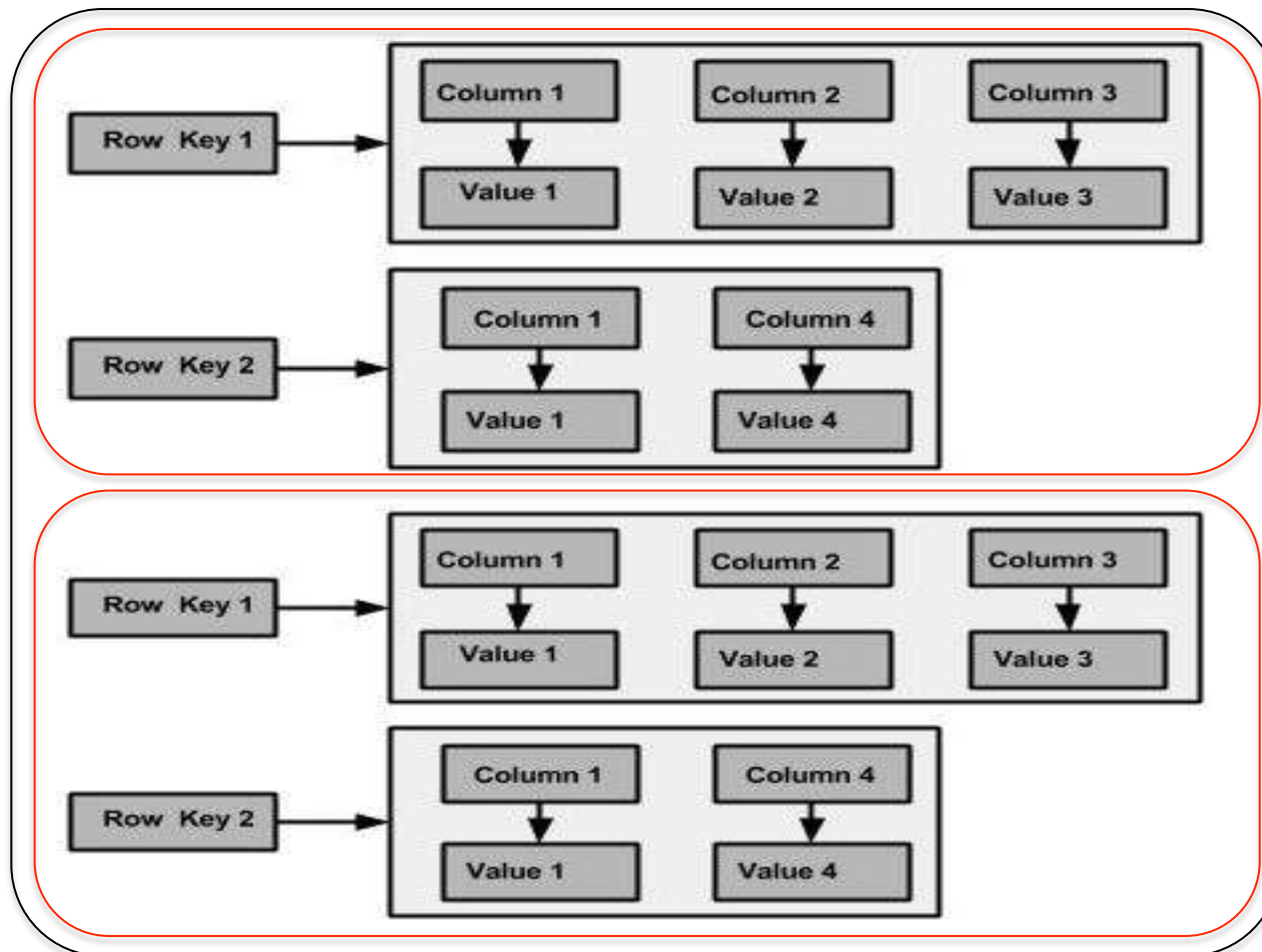
Profa. Andrêza Leite

Modelo de dados

- bancos de dados = Cluster
- Keyspace - uma estrutura semelhante a um Banco de Dados
- Dentro de um Keyspace, criamos as Column Families, o equivalente às tabelas.
- CQL – Cassandra Query Language
 - Comandos do tipo SQL

Modelo de dados

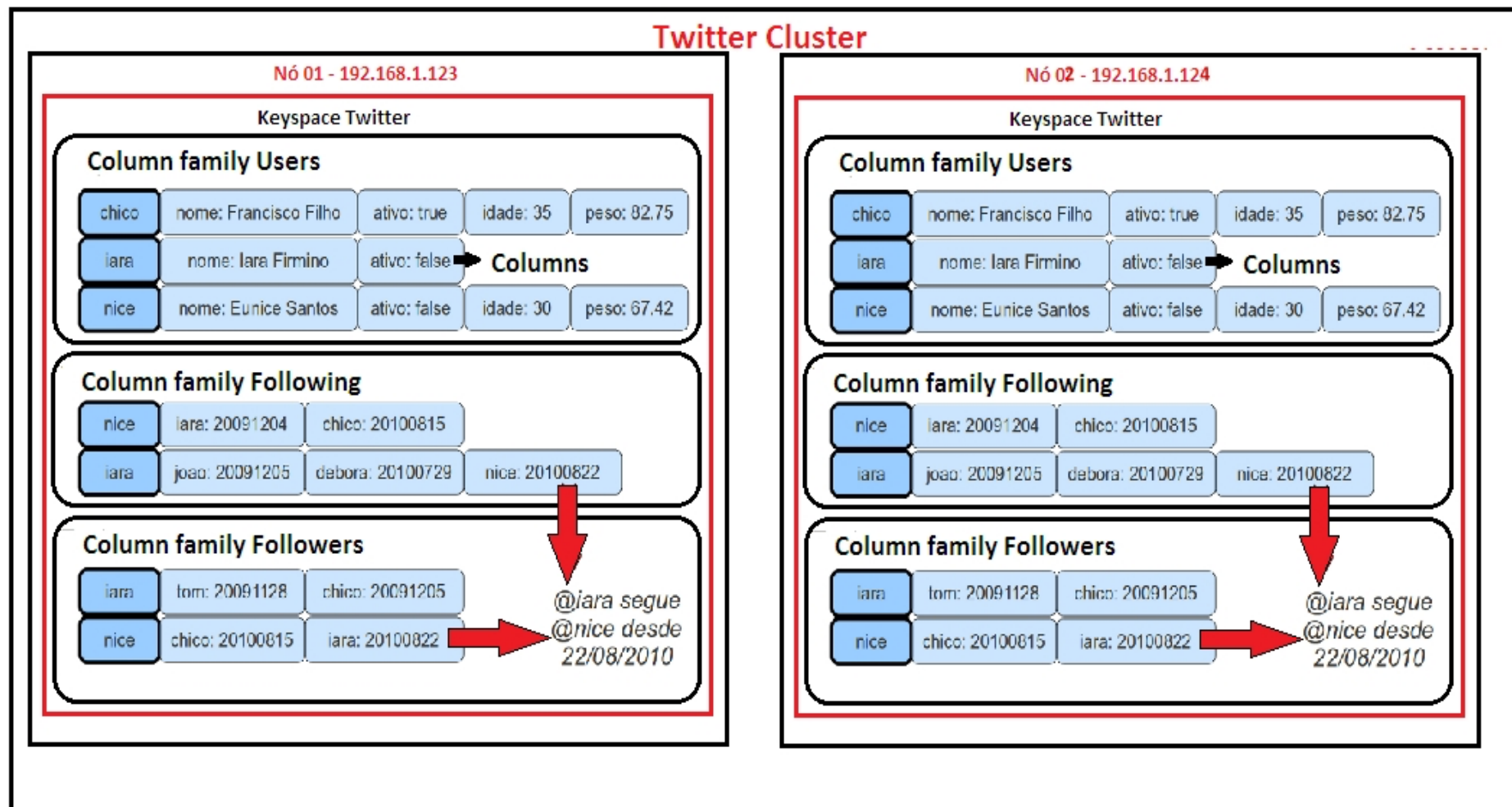
Keyspace



Família de colunas 1

Família de colunas 2

Exemplo Twitter



Relacional X Cassandra

Modelo relacional	Modelo Cassandra
Database	Keyspace
Table	Column Family (CF)
Primary key	Row key
Column name	Column name/key
Column value	Column value

Características e Recursos

- Disponibilidade
 - Todos os nodos são tidos como mestre
 - Reduzir o nível de consistência para aumentar a disponibilidade
 - Balanceamento $(R+W)>N$
 - W: número mínimo de nodos a gravar,
 - R: mínimo de nodos que devem responder uma leitura com sucesso
 - N: número de nodos que participam da replicação

Características e Recursos

- Disponibilidade
 - Balanceamento $(R+W)>N$
 - Cluster 10 nodos $(2+2)>3$ quando um nó cair a disponibilidade não é afetada uma vez que os dados podem ser recuperados dos outros dois($R=2$)
 - $W=2$ e $R=1$, não disponível p/ gravação(mínimo 2) , mas p/ leitura
 - $R=2$ e $W=1$, não disponível p/ leitura (mínimo 2) , mas p/ gravação

Características e Recursos

- Consistência
 - Gravações efetuadas primeiro no registro de operações (*commit log*) depois na estrutura de memória (*memtable*)
 - Gravação bem sucedida = gravada no *commit log* e na *memtable*
 - Consistência = ONE Cassandra retorna os dados da primeira réplica, mesmo se dados antigos, leituras subsequentes obterão dados mais recentes (reparação de leitura).
 - Usar quando tiver requisitos de desempenho altos.
 - Pode perder gravações se um nó cair antes de a gravação ser replicada.

Características e Recursos

- Consistência

- Consistência = QUORUM p/ R assegura que a maioria dos nodos responderá a leitura. P/ W a gravação será propagada para a maioria dos nodos.
- Consistência ALL todos os nós terão que responder = cluster tolerante a falhas. Se for apenas 1 operação serão bloqueadas e informadas como falhas.

Características e Recursos

- Transações
 - Não possui transações no sentido tradicional
 - Uma gravação é atômica
 - bem sucedida(commit log e memtable) ou falha
 - Pode-se usar bibliotecas externas de transações como a Zookeeper para sincronizar gravações e leituras

Características e Recursos

- Escalabilidade
 - Horizontal
 - Adicionar mais nodos no cluster
 - Como nenhum é mestre, isso melhora a capacidade de suportar mais operações (R/W)
 - Permite obter o máximo de uptime (disponibilidade)

Casos Apropriados

- Registros de eventos (log)
- Sistemas de Gerenciamento de Conteúdo, blog
- Contadores
 - App precisa contar e categorizar visitantes
- Expirando o uso
 - Colunas que expiram (excluídas após um tempo determinado, TTL=***Time To Live***)
 - Acesso demonstrativo ou exibição de banners de propaganda

Casos Inapropriados

- Sistemas que requerem transações ACID para leituras e gravações
- Se precisar de agregações em consultas (SUM ou AVG), terá de fazer do lado cliente
- Primeiros protótipos ou ações iniciais
 - Padrões de consultas poderão mudar = alterar formato das famílias de colunas

Prática

Iniciando Cassandra

```
$ cqlsh
```

```
Connected to Test Cluster at 127.0.0.1:9042.
```

```
[cqlsh 5.0.1 | Cassandra 2.1.7 | CQL spec 3.2.0 | Native  
protocol  
v3]
```

```
Use HELP for help.
```

```
cqlsh> DESCRIBE KEYSPACES;
```

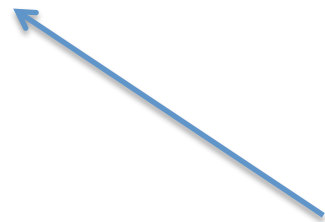
```
system_traces system
```

Criando Keyspaces

Sintaxe:

**CREATE KEYSPACE [nome] WITH REPLICATION =
[estratégia de replicação]**

- *SimpleStrategy* - replica os dados nos próximos servidores sem levar em conta a topologia da rede,
- *NetworkTopologyStrategy* - muito mais complexo, pois permite configurar réplicas por Rack, Data Center etc.



durabilidade e alta disponibilidade

Criando Keyspaces

```
cqlsh> CREATE KEYSPACE ligado WITH replication =  
{'class': 'SimpleStrategy', 'replication_factor ': '3'};
```

```
cqlsh> DESCRIBE KEYSPACES;  
system_traces system ligado
```

Criando tabelas

<column family>

<https://notepad.pw/wxfsx1pz>

```
cqlsh> use ligado;
```

```
cqlsh:ligado> CREATE TABLE musica (  
    id int PRIMARY KEY,  
    nome text,  
    album text,  
    artista text  
);
```

```
cqlsh:ligado> DESCRIBE TABLE musicas;
```

Manipulando registros

cqlsh:ligado>

INSERT INTO musica (id, nome, album, artista) VALUES (now(), 'Help', 'Help', 'Beatles');

a70ca7ff-6d57-4f89-be89-08421c432bb7

cqlsh:ligado> **SELECT * FROM musicas;**

Atualizando registros

cqlsh:ligado>

UPDATE musica SET

nome='Help!',

album='Help!'

WHERE id = a70ca7ff-6d57-4f89-be89-08421c432bb7;

cqlsh:ligado> **SELECT * FROM musicas;**

Apagando registros

cqlsh:ligado>

DELETE from musicas

WHERE id = a70ca7ff-6d57-4f89-be89-08421c432bb7;

cqlsh:ligado> **SELECT * FROM musicas;**

Inserindo mais dados

```
cqlsh:ligado> INSERT INTO musicas (id, nome, album, artista)  
VALUES (04b57c98-33df-11e5-a151-feff819cdc9f,  
'Help!', 'Help!', 'Beatles');
```

```
cqlsh:ligado> INSERT INTO musicas (id, nome, album, artista)  
VALUES (1a8d6a80-33df-11e5-a151-feff819cdc9f,  
'Yestarday', 'Help!', 'Beatles');
```

```
cqlsh:ligado> INSERT INTO musicas (id, nome, album, artista)  
VALUES (04b57f0e-33df-11e5-a151-feff819cdc9f,  
'Something', 'Abbey Road', 'Beatles');
```

```
cqlsh:ligado> INSERT INTO musicas (id, nome, album, artista)  
VALUES (1a8d649a-33df-11e5-a151-feff819cdc9f,  
'Blackbird', 'The Beatles', 'Beatles');
```

Buscando Dados

```
cqlsh:ligado> SELECT * FROM musicas  
WHERE artista='Beatles';
```

```
InvalidRequest: code=2200 [Invalid query]  
message="No secondary indexes on the restricted  
columns support the provided operators: "
```

Cassandra não faz buscas em campos
que não possuem índices

Criando Índices

Sintaxe: CREATE INDEX ON nome_da_tabela (nome_do_campo)

```
cqlsh:ligado> CREATE INDEX ON musicas (artista);
```

```
cqlsh:ligado> SELECT *  
                FROM musicas  
                WHERE artista='Beatles';
```


Excluindo Keyspaces

```
cqlsh> drop keyspace ligado;
```

Armazenando Playlists

- Precisarmos suportar o versionamento das listas
 - Ter de calcular quais as músicas e a ordem em que elas devem ser tocadas toda vez que alguém quiser ver, ou escutar uma playlist, **não é nada performático**.
 - tabela auxiliar com uma espécie de "fotografia" de como a playlist está nesse momento, cache da versão calculada.
- Alteração na playlist = inserir um novo registro do controle de versão da playlist

Armazenando Playlists

PlaylistFinal

id_playlist	id_musica	posicao
1	1	1
1	2	2
1	4	3
1	3	4

```
SELECT m.nome, m.artista, p.posicao  
FROM playlistFinal p  
JOIN musicas m  
ON p.idMusica = m.id  
WHERE p.idPlaylist = 1;
```

chave/valor, orientados a documentos,
e colunares não suportam JOIN

=

N+1 queries ou desnormalização

=

manter a complexidade na escrita para
facilitar ao máximo a leitura

Armazenando Playlists

```
cqlsh:ligado> CREATE TABLE playlist_atual (  
    id_playlist uuid PRIMARY KEY,  
    posicao int,  
    id_musica uuid,  
    nome text,  
    album text,  
    artista text  
);
```

Armazenando Playlists

```
cqlsh:ligado> INSERT INTO  
playlist_atual (id_playlist, posicao, id_musica, nome, album, artista)  
VALUES (c4f408dd-00f3-488e-8800-050d2775bbc7, 1,  
04b57c98-33df-11e5-a151-feff819cdc9f, 'Help!', 'Help!', 'Beatles');
```

```
cqlsh:ligado> INSERT INTO playlist_atual  
(id_playlist, posicao, id_musica, nome, album, artista)  
VALUES (c4f408dd-00f3-488e-8800-050d2775bbc7, 2,  
1a8d6a80-33df-11e5-a151-feff819cdc9f, 'Yestarday', 'Help!', 'Beatles');
```

Armazenando Playlists

```
cqlsh:ligado> SELECT * FROM playlist_atual ;
```

id	album	artista	id_musica	nome	posicao
1	Help!	Beatles	2	Yesterday	2

```
(1 rows)
```

Tanto o INSERT quanto o UPDATE executam a operação **upsert** . Se já existe o registro, ele altera; caso contrário, ele cria.

Armazenando Playlists

- Como nós podemos ter várias músicas na mesma playlist, vamos precisar criar uma chave composta usando algum outro campo junto.
 - utilizar o id da música impediria de ter a mesma música na mesma playlist. se usarmos a posição como parte da chave, teremos um modelo mais flexível.
 - PK = id da playlist + posição da música

Armazenando Playlists

```
cqlsh:ligado> DROP TABLE playlist_atual;  
cqlsh:ligado> CREATE TABLE playlist_atual (  
    id_playlist uuid,  
    posicao int,  
    id_musica uuid,  
    nome text,  
    album text,  
    artista text,  
    PRIMARY KEY (id_playlist, posicao)  
);
```


Armazenando Playlists

```
cqlsh:ligado> INSERT INTO playlist_atual  
(id_playlist, posicao, id_musica, nome, album, artista)  
VALUES (c4f408dd-00f3-488e-8800-050d2775bbc7, 1,  
04b57c98-33df-11e5-a151-feff819cdc9f,  
'Help!', 'Help!', 'Beatles');
```

```
cqlsh:ligado> INSERT INTO playlist_atual  
(id_playlist, posicao, id_musica, nome, album, artista)  
VALUES (c4f408dd-00f3-488e-8800-050d2775bbc7, 2,  
1a8d6a80-33df-11e5-a151-feff819cdc9f,  
'Yestarday', 'Help!', 'Beatles');
```