

---

# وثيقة مواصفات متطلبات البرمجيات (SRS)

---

## لموقع متجر إلكتروني (Online store website)

### 1. المقدمة

---

#### 1.1 الغرض

تطوير متجر إلكتروني يوفر تجربة تسوق متكاملة تشمل استعراض المنتجات، تقييمها، تقديم الطلبات، الدفع، ومتابعة العروض، إلى جانب لوحة تحكم لإدارة المنتجات والطلبات.

#### 1.2 الجمهور المستهدف

الجمهور المستهدف لهذه الوثيقة يشمل:

1. المطورين
2. العملاء
3. مسؤولو إدارة المتجر

#### 1.3 الاستخدام المقصود

استخدام المنصة من قبل العملاء لطلب المنتجات والدفع، ومن قبل المسؤولين لإدارة عمليات البيع و التسويق

## 1.4 نطاق المنتج

يشمل المشروع تطوير منصة ويب لتقديم تجربة تسوق إلكترونية متكاملة، تشمل عمليات استعراض المنتجات، تقييمها، تنفيذ الطلبات، ودفعها، بالإضافة إلى واجهة للإدارة.

## 1.5 التعريف والمختصرات

1.SRS : (مواصفات متطلبات البرمجيات)

2.SyRS : (مواصفات متطلبات النظام)

3.UI : (واجهة المستخدم)

4.SKU : (رمز تعريفى لكل منتج)

5.Admin : (المسؤول الإداري عن النظام)

## 2. الوصف العام

### 2.1 احتياجات المستخدم

المستخدمون الأساسيون هم العملاء

#### Clients (العملاء)

1. يحتاجون إلى إمكانية تسجيل الدخول.

2. يحتاجون إلى تصفح وتقييم المنتجات.

3. يحتاجون إلى إتمام عملية الشراء.

4. يحتاجون إلى الاستفادة من العروض الترويجية.

### 2.2 الافتراضات والتبعيات

الافتراضات:

- سيتم تطوير الموقع باستخدام البرمجة الغرضية التوجه (OOP) والبرمجة الوظيفية في ++C.

- دعم للمتصفحات الحديثة فقط .

- بدون تطبيق موبايل في النسخة الأولى.

التبعيات:

- اتصال ثابت بالإنترنت .

- توفر بوابة دفع إلكترونية مثل PayPal أو Stripe.

- عمليات تسجيل الدخول تتطلب توفر معلومات المستخدمين (اسم المستخدم وكلمة المرور).

### 3. ميزات النظام ومتطلباته

#### 3.1 المتطلبات الوظيفية

##### 3.1.1 تسجيل دخول المستخدم (User Login)

وصف مختصر: يقوم المستخدم بتسجيل الدخول في الموقع الإلكتروني.

شروط مسبقة: المستخدم مصرح له بتسجيل الدخول للموقع.

شروط لاحقة: المستخدم اتم تسجيل الدخول للموقع واصبح له id واسم وباسورد خاص به في الموقع.

حالات الخطأ: وجود مستخدم بنفس المعرف مسبقاً أي نفس الايميل و id.

حالة النظام عند الخطأ: النظام لم يتم عملية تسجيل الدخول.

الفاعلون: المستخدمين المصرح لهم.

المحفز: حاجة المستخدم للشراء من الموقع.

العملية القياسية: يدخل المستخدم البيانات المطلوبة , يؤكد المستخدم البيانات , يتحقق النظام من البيانات , يكمل النظام عملية تسجيل الدخول.

العملية البديلة: مطالبة المستخدم بإعادة إدخال ايميل او معرف مختلف.

### 3.1.2 إضافة طلب جديد (Add new order)

وصف مختصر: يقوم المستخدم بانشاء او إضافة طلب يحوي منتجات معروضة في الموقع.

شروط مسبقة: المستخدم قام بتسجيل الدخول الى الموقع , وإضافة عناصر لطلبه واكد الطلب ثم قام بالدفع .

شروط لاحقة: اصبح للمستخدم ذو المعرف id طلب في قائمة طلبات النظام .

حالات الخطأ: المستخدم غير مسجل في الموقع.

حالة النظام عند الخطأ: المستخدم لا يستطيع إضافة طلب.

الفاعلون: المستخدمون المسجلون في الموقع .

المحفز: حاجة المستخدم للحصول على منتجات معروضة في الموقع.

العملية القياسية: يحدد المستخدم عناصر الطلب ثم يؤكد الطلب ويقوم بالدفع ثم يثبت النظام الطلب

العملية البديلة: يطلب النظام من المستخدم تسجيل الدخول.

### 3.1.3 تصفح المنتجات (products review)

#### 3.1.4 تقييم المنتجات (products evaluation)

#### 3.1.5 مشاهدة العروض الترويجية (view promotions)

#### 3.1.6 إختيار عناصر الطلب (select order items)

#### 3.1.7 إضافة عناصر الطلب (add order items)

#### 3.1.8 اختيار طريقة الدفع (select payment methods)

#### 3.1.9 تأكيد الطلب (confirm order)

---

## 3.2 متطلبات الواجهة الخارجية

واجهة المستخدم (User Interface): واجهة سهلة الاستخدام وتجربة سريعة.

واجهات البرمجيات (Software Interfaces): لا توجد واجهات برمجية خارجية مذكورة بشكل صريح

### 3.3 ميزات النظام

- يقدم تجربة تصفح وشراء المنتجات بسلاسة .
- يتيح للمستخدم إمكانية تقييم المنتجات دون الحاجة ان يكون مسجل داخل النظام .
- يعمل على اغلبية المتصفحات وأنظمة التشغيل .
- واجهات النظام مصممة بشكل احترافي .

### 3.4 المتطلبات غير الوظيفية

#### 3.4.1 الأداء (Performance)

- يجب أن يوفر الموقع تجربة سريعة.
- يجب ان يعالج النظام جميع حالات الخطأ.

#### 3.4.2 الأمان (Security)

- يجب أن يكون الموقع آمناً.
- يجب أن تكون هناك صلاحيات محددة لكل مستخدم.

#### 3.4.3 قابلية الاستخدام (Usability)

- يجب أن يكون الموقع سهل الاستخدام .
- يجب أن يوفر واجهة مستخدم سلسلة (smooth UI).

#### 3.4.4 التوافر (Availability)

- يجب ان يكون الموقع متاحا 24 ساعة.

#### 3.4.5 قابلية الصيانة (Maintainability)

- يجب أن يكون التطبيق قابلاً للتعديل والصيانة.

#### 3.4.6 قابلية الاختبار (Testability)

- يجب ان تكون المتطلبات الوظيفية قابلة للاختبار .

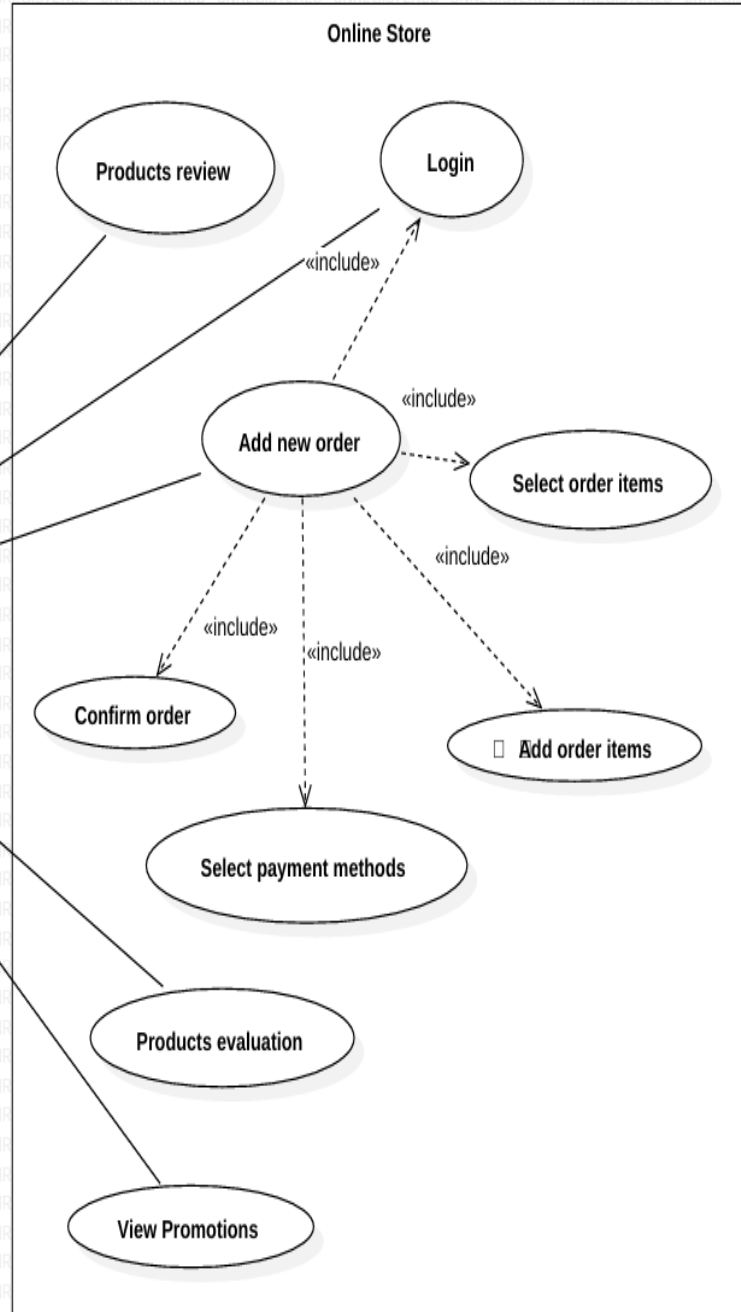
## 4. التسليم للموافقة

بعد اكتمال هذه الوثيقة، سيتم تقديمها لأصحاب المصلحة الرئيسيين للحصول على الموافقة. سيتطلب هذا مراجعة أحدث نسخة من الوثيقة من قبل الجميع لضمان التوافق مع المتطلبات المحددة.

## 5. المخططات المرفقة :

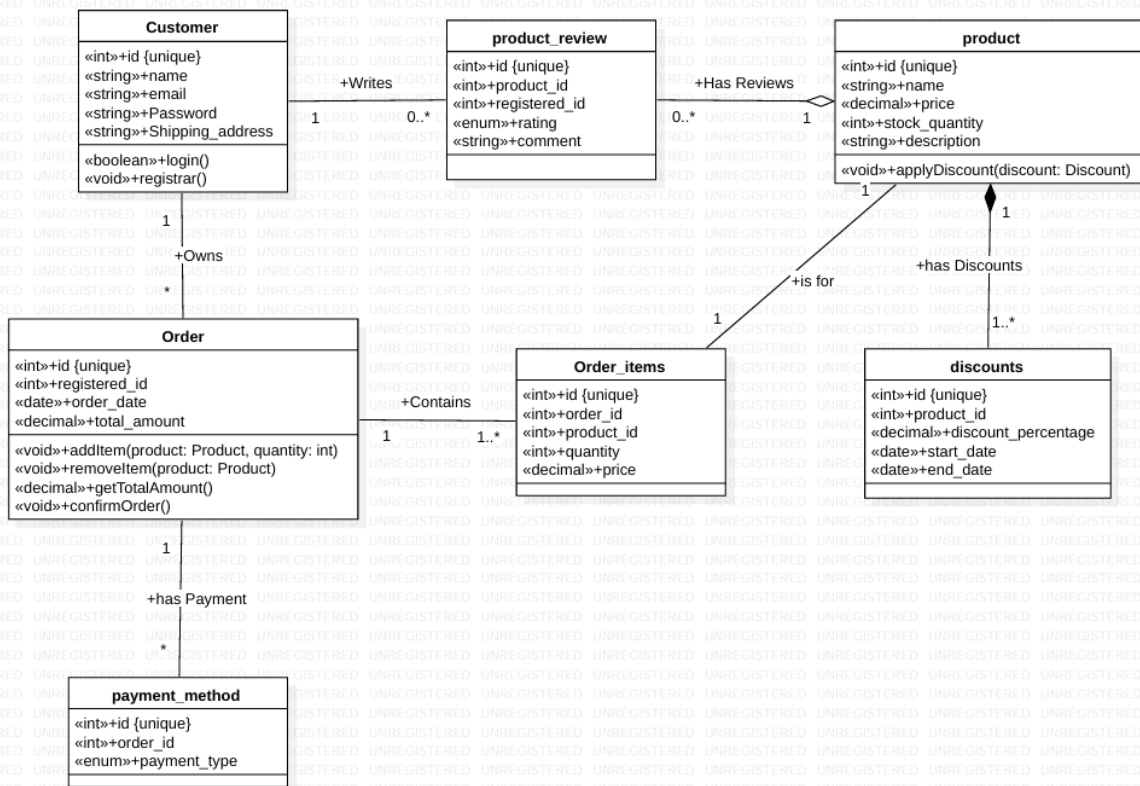
### 5.1 مخطط حالات الاستخدام (Use Case Diagram)

Model1::UseCaseDiagram1

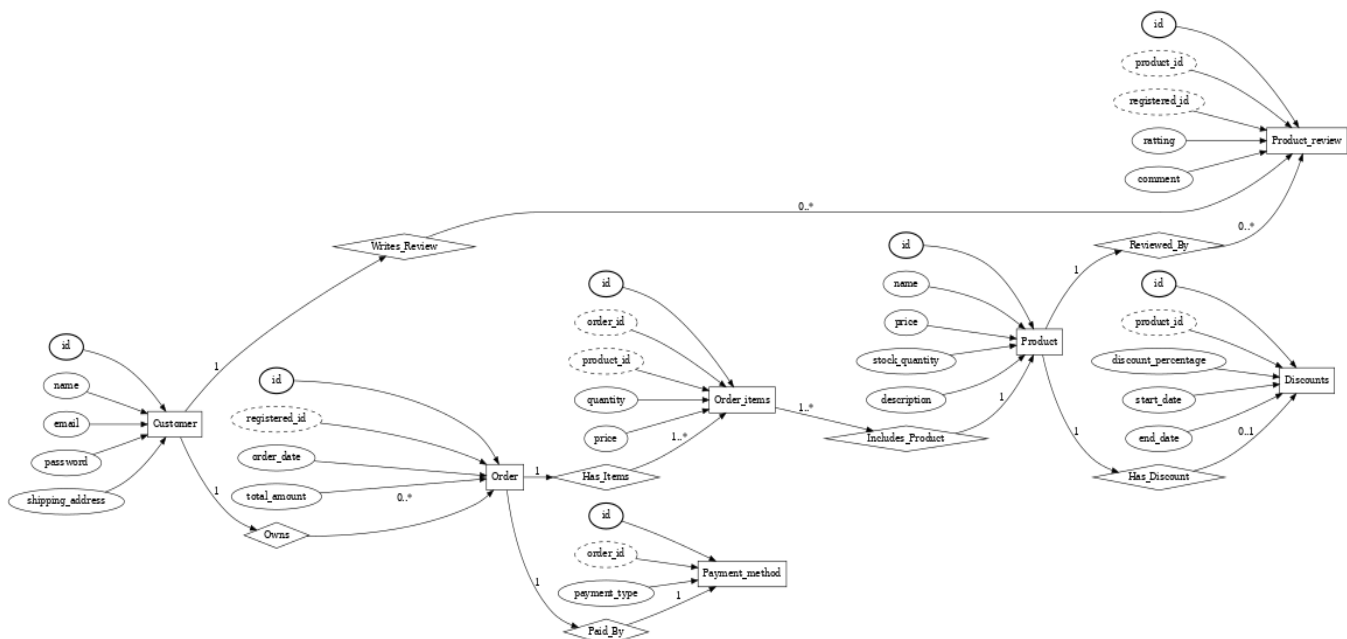


## 5.2 مخطط الفئات (Class Diagram)

Model1::ClassDiagram1

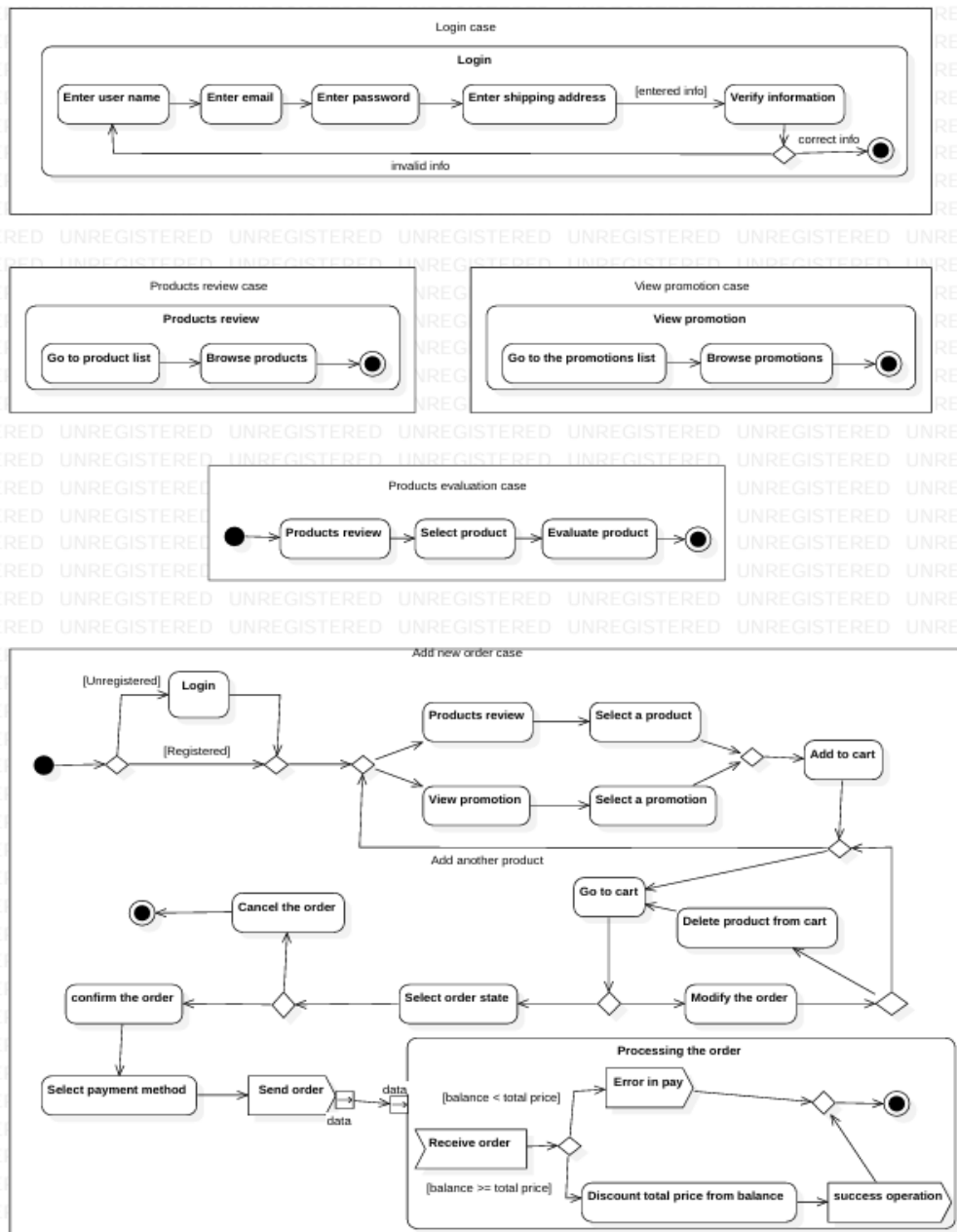


## 5.3 مخطط الكينونة والعلاقة (Entity-Relationship Diagram - ER)



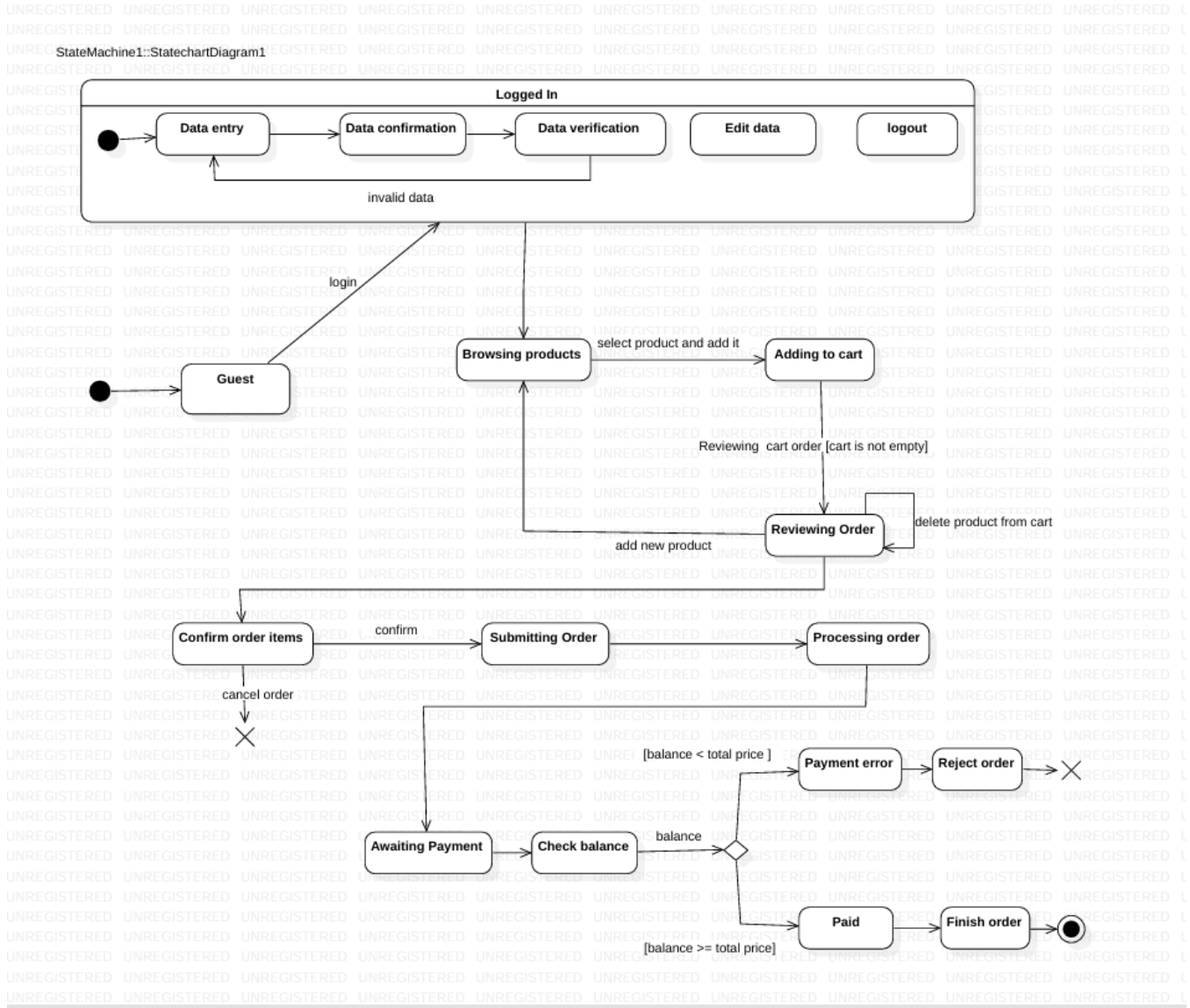
## 5.5 مخطط النشاط لجميع حالات الاستخدام (Activity Diagram)

Activity1:ActivityDiagram1





## 5.6 مخطط حالة الآلة (state machine diagram)



المشاركين بالمشروع:

- ليث صلاح رستم

- يزن علي سلامي

- احمد نادر علي