

README : consignes d'installation et d'exécution du projet

Installation

Voici quelques consignes d'installation de notre projet.

Dans un terminal, placez-vous là où vous avez téléchargé l'archive. Extrayez l'archive avec `tar -xvf AstrucGerard.tar.xz`.

```
lelio@lelio:~/Bureau/MAM3/Informatique/Shell$ ls AstrucGerard.tar.xz
AstrucGerard.tar.xz
lelio@lelio:~/Bureau/MAM3/Informatique/Shell$ tar -xvf AstrucGerard.tar.xz
AstrucGerard/
AstrucGerard/Fonctions.sh
AstrucGerard/match4.txt
AstrucGerard/match5.txt
AstrucGerard/match6.txt
AstrucGerard/match7.txt
AstrucGerard/groupeA.txt
AstrucGerard/match2.txt
AstrucGerard/match3.txt
AstrucGerard/match17.txt
AstrucGerard/match21.txt
AstrucGerard/match34.txt
AstrucGerard/match35.txt
AstrucGerard/resufoot.sh
AstrucGerard/match8.txt
AstrucGerard/match10.txt
AstrucGerard/match9.txt
AstrucGerard/match11.txt
AstrucGerard/match12.txt
```

Ajoutez les droits d'exécution avec `chmod +x *.sh`.

Utilisation

Vous pouvez exécuter le script `resufoot.sh` avec les paramètres suivants : `-e` pour spécifier une équipe, `-g` pour spécifier un groupe, et `-h` pour afficher les résultats d'un groupe sans le nombre magique.

```

lelio@lelio:~/Bureau/MAM3/Informatique/Shell/AstrucGerard$ ./resufoot.sh
Usage: ./resufoot.sh [-e|-g|-h] <nom d'équipe ou nom de groupe>
lelio@lelio:~/Bureau/MAM3/Informatique/Shell/AstrucGerard$ ./resufoot.sh -e France
3 3 4
3 1 2
0 -1 0
lelio@lelio:~/Bureau/MAM3/Informatique/Shell/AstrucGerard$ ./resufoot.sh -g groupeA.txt
507504505 "Pays-Bas" 7 4 5
506501505 "Sénégal" 6 1 5
504501504 "Équateur" 4 1 4
500494501 "Quatar" 0 -6 1
lelio@lelio:~/Bureau/MAM3/Informatique/Shell/AstrucGerard$ ./resufoot.sh -h groupeA.txt
"Pays-Bas" 7 4 5
"Sénégal" 6 1 5
"Équateur" 4 1 4
"Quatar" 0 -6 1

```

Enfin, vous pouvez ouvrir le fichier `testsUnitaires.sh` avec un éditeur de texte, par exemple `gedit` pour décommenter les sections de tests.

```

###Tests de la fonction AffiScore
echo "Test de la fonction AffiScore 5 1"
resultatAttendu="3 4 5"
if [ "$resultatAttendu" = "$(AffiScore 5 1)" ]; then
|   echo "Test réussi"
else
|   echo "Test échoué"
fi
echo "Test de la fonction AffiScore 2 2"
resultatAttendu="1 0 2"
if [ "$resultatAttendu" = "$(AffiScore 2 2)" ]; then
|   echo "Test réussi"
else
|   echo "Test échoué"
fi
echo "Test de la fonction AffiScore 1 2"
resultatAttendu="0 -1 1"
if [ "$resultatAttendu" = "$(AffiScore 1 2)" ]; then
|   echo "Test réussi"
else
|   echo "Test échoué"
fi

```

Chaque fonction est testée et il suffit de décommenter les tests pour pouvoir les effectuer avec la commande `./testsUnitaires.sh`.