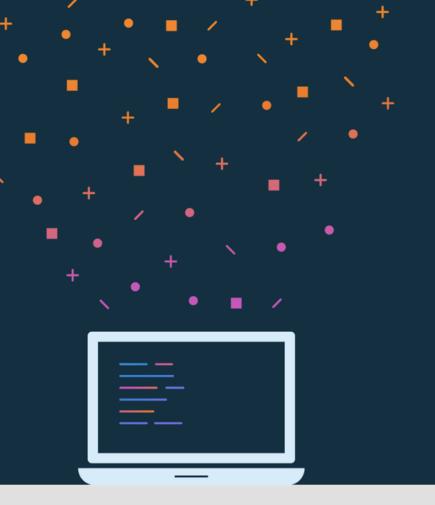


Bài học 10: Trường hợp sử dụng nâng cao của RecyclerView



Giới thiệu về bài học này

Bài học 10: Trường hợp sử dụng nâng cao của RecyclerView

- Tóm tắt về RecyclerView
- Liên kết nâng cao
- Nhiều loại chế độ xem mục
- Tiêu đề
- Bố cục lưới
- Tóm tắt

Tóm tắt về RecyclerView

Tổng quan về RecyclerView

- Tiện ích để hiển thị danh sách dữ liệu
- "Tái chế" (tái sử dụng) các chế độ xem mục để cuộn hiệu quả hơn
- Có thể chỉ định bố cục mục danh sách cho từng mục trong tập dữ liệu
- Hỗ trợ hoạt ảnh và quá trình chuyển đổi

Xem tính năng tái chế trong RecyclerView

Chicago, Illinois

Mountain View, California

Miami, Florida

Seattle, Washington

Reno, Nevada

Nashville, Tennessee

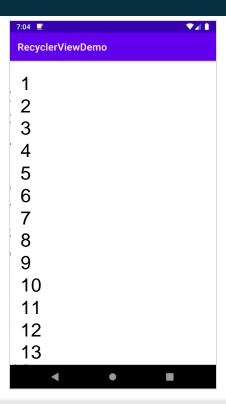
Boston, Massachusetts

Little Rock, Arkansas

Nếu mục được cuộn ngoài màn hình, mục đó sẽ không bị hủy bỏ. Mục được đưa vào một nhóm để tái chế.

onBindViewHolder liên kết chế độ xem với các giá trị mới, sau đó, chế độ xem được chèn lại vào danh sách.

Ứng dụng RecyclerViewDemo



Bộ chuyển đổi cho RecyclerViewDemo

Các hàm cho RecyclerViewDemo

```
override fun onCreateViewHolder(parent: ViewGroup, viewType: Int):
         IntViewHolder {
   val layout = LayoutInflater.from(parent.context)
       .inflate(R.layout.item view, parent, false)
   return IntViewHolder(layout)
override fun onBindViewHolder(holder: IntViewHolder, position: Int) {
   holder.textView.text = data.get(position).toString()
```

Đặt bộ chuyển đổi lên trên RecyclerView

```
Trong têp MainActivity.kt:
override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
   super.onCreate(savedInstanceState)
   setContentView(R.layout.activity main)
   val rv: RecyclerView = findViewById(R.id.rv)
   rv.layoutManager = LinearLayoutManager(this)
   rv.adapter = NumberListAdapter(IntRange(0,100).toList())
```

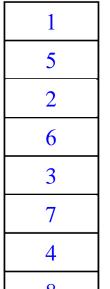
Làm cho các mục trong danh sách có thể nhấp được

ListAdapter

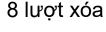
- RecyclerView.Adapter
 - Hủy bỏ dữ liệu giao diện người dùng trong mỗi lần cập nhật
 - Có thể tốn kém và lãng phí
- ListAdapter
 - Tính toán sự khác biệt giữa nội dung đang hiến thị và nội dung cần hiển thị
 - Các thay đổi được tính toán trên một luồng trong nền

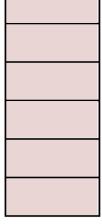
Sắp xếp bằng RecyclerView.Adapter

Trạng thái bắt đầu





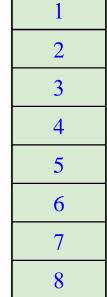


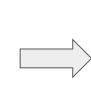




8 lượt chèn

Trạng thái kết thúc



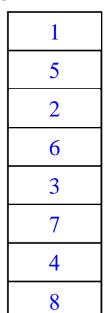


	_
l	16 thao tác
1	8 lượt xóa
	8 lượt chèr
1	

2
3
4
5
6
7
8

Sắp xếp bằng ListAdapter

Trạng thái bắt đầu





3 lượt chèn 3 lượt xóa

1
5
6
3
7
4
5
6
7
8

Trạng thái kết thúc





Ví dụ về ListAdapter

DiffUtil.ItemCallback

Xác định các phép biến đổi cần thiết để chuyển đổi giữa các danh sách

- areContentsTheSame(oldItem: T, newItem: T): Boolean
- areItemsTheSame(oldItem: T, newItem: T): Boolean

Ví dụ về DiffUtil.ItemCallback

```
class RowItemDiffCallback : DiffUtil.ItemCallback<Int>() {
   override fun areItemsTheSame(oldItem: Int, newItem: Int): Boolean {
       return oldItem == newItem
   override fun areContentsTheSame(oldItem: Int, newItem: Int): Boolean {
       return oldItem == newItem
```

Liên kết nâng cao

ViewHolder và liên kết dữ liệu

```
class IntViewHolder private constructor(val binding: ItemViewBinding):
        RecyclerView.ViewHolder(binding.root) {
    companion object {
        fun from(parent: ViewGroup): IntViewHolder {
            val layoutInflater = LayoutInflater.from(parent.context)
            val binding = ItemViewBinding.inflate(layoutInflater,
                parent, false)
            return IntViewHolder(binding)
```

Dùng ViewHolder trong ListAdapter

```
override fun onCreateViewHolder(parent: ViewGroup, viewType: Int):
        IntViewHolder {
   return IntViewHolder.from(parent)
override fun onBindViewHolder(holder: NumberListAdapter.IntViewHolder,
        position: Int) {
   holder.binding.num = getItem(position)
```

Bộ chuyển đổi liên kết

Cho phép bạn liên kết một hàm với một thuộc tính trong tệp XML của mình

Ghi đè hành vi hiện có của khung:

```
android:text = "foo" → TextView.setText("foo") được gọi
```

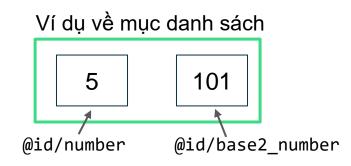
Tạo các thuộc tính tùy chỉnh của riêng bạn:

```
app:base2Number = "5" → TextView.setBase2Number("5")

được gọi
```

Thuộc tính tùy chỉnh

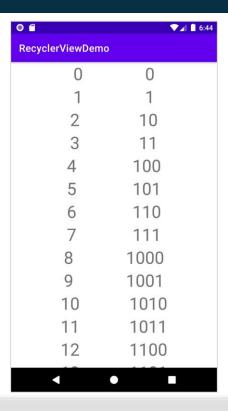
Thêm một Chế độ xem văn bản khác trong bố cục mục danh sách sử dụng thuộc tính tùy chỉnh:



Thêm bộ chuyển đổi liên kết

Khai báo bộ chuyển đổi liên kết: @BindingAdapter("base2Number") fun TextView.setBase2Number(item: Int) { text = Integer.toBinaryString(item) Trong têp NumberListAdapter.kt: override fun onBindViewHolder(holder: NumberListAdapter.IntViewHolder, position: Int) { holder.binding.num = getItem(position) holder.binding.executePendingBindings()

Ứng dụng RecyclerViewDemo cập nhật



Nhiều loại chế độ xem mục

Thêm loại mới cho chế độ xem mục

- 1. Tạo tệp XML mới cho bố cục mục danh sách.
- 2. Sửa đổi bộ chuyển đổi cơ bản để lưu giữ loại mới.
- 3. Ghi đè getItemViewType trong bộ chuyển đổi.
- 4. Tạo một lớp ViewHolder mới.
- 5. Thêm mã có điều kiện trong on Create View Holder và on Bind View Holder để xử lý loại mới.

Khai báo bố cục mới cho mục màu

```
<layout ...>
   <data>
       <variable</pre>
           name="color"
           type="android.graphics.Color" />
   </data>
   <androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout ...>
       <TextView
           android:backgroundColor="@{color.toArgb()}" />
       <TextView
           android:text="@{color.toString()}" />
   </androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
</layout>
```

Loại chế độ xem mới

- Bộ chuyển đổi cần biết về 2 loại chế độ xem mục:
 - Mục hiển thị số
 - Mục hiển thị màu

```
enum class ITEM_VIEW_TYPE { NUMBER, COLOR }
```

• Sửa đổi getItemViewType() để trả về loại thích hợp (ở dạng Int):

```
override fun getItemViewType(position: Int): Int
```

Ghi đè getltemViewType

```
Trong têp NumberListAdapter.kt:
override fun getItemViewType(position: Int): Int {
    return when(getItem(position)) {
        is Int -> ITEM_VIEW_TYPE.NUMBER.ordinal
        else -> ITEM_VIEW_TYPE.COLOR.ordinal
    }
}
```

Xác định ViewHolder mới

```
class ColorViewHolder private constructor(val binding: ColorItemViewBinding):
      RecyclerView.ViewHolder(binding.root) {
    companion object {
        fun from(parent: ViewGroup): ColorViewHolder {
            val layoutInflater = LayoutInflater.from(parent.context)
            val binding = ColorItemViewBinding.inflate(layoutInflater,
                parent, false)
            return ColorViewHolder(binding)
```

Cập nhật onCreateViewHolder()

```
override fun onCreateViewHolder(parent: ViewGroup, viewType: Int):
    RecyclerView.ViewHolder {
    return when(viewType) {
        ITEM_VIEW_TYPE.NUMBER.ordinal -> IntViewHolder.from(parent)
        else -> ColorViewHolder.from(parent)
    }
}
```

Cập nhật onBindViewHolder()

```
override fun onBindViewHolder(holder: RecyclerView.ViewHolder, position: Int) {
    when (holder) {
        is IntViewHolder -> {
            holder.binding.num = getItem(position) as Int
            holder.binding.executePendingBindings()
        is ColorViewHolder -> {
            holder.binding.color = getItem(position) as Color
            holder.binding.executePendingBindings()
```

Tiêu đề

Ví dụ về tiêu đề



- 2 loại chế độ xem mục:
 - mục tiêu đề

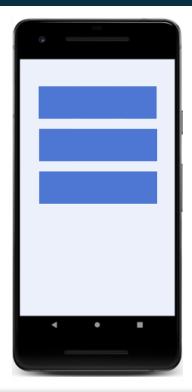
```
■ Đồ uống
```

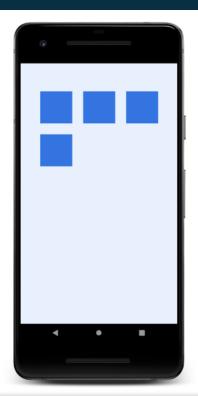
mục thực đơn

```
Cà phê 2 đô la
```

Bố cục lưới

Danh sách và lưới





Chỉ định LayoutManager

Trong onCreate() của MainActivity, sau khi bạn có thông tin tham chiếu đến RecyclerView

- Hiển thị danh sách bằng LinearLayoutManager:
 recyclerView.layoutManager = LinearLayoutManager(this)
- Hiển thị lưới bằng GridLayoutManager:

```
recyclerView.layoutManager = GridLayoutManager(this, 2)
```

Sử dụng trình quản lý bố cục khác (hoặc tạo trình quản lý của riêng bạn)

GridLayoutManager

- Sắp xếp các mục trong lưới ở dạng bảng hàng và cột.
- Hướng có thể cuộn theo chiều dọc hoặc chiều ngang.
- Theo mặc định, mỗi mục chiếm 1 khoảng.
- Bạn có thể thay đổi số lượng khoảng của một mục (kích thước khoảng).

Đặt kích thước khoảng cho một mục

```
Tạo thực thể SpanSizeLookup và ghi đè getSpanSize (position):
val manager = GridLayoutManager(this, 2)
manager.spanSizeLookup = object : GridLayoutManager.SpanSizeLookup() {
    override fun getSpanSize(position: Int): Int {
        return when (position) {
             0,1,2 \rightarrow 2
             else \rightarrow 1
```

Tóm tắt

Tóm tắt

Trong Bài học 10, bạn đã tìm hiểu cách:

- Dùng ListAdapter để giúp RecyclerView cập nhật danh sách hiệu quả hơn
- Tạo bộ chuyển đổi liên kết bằng logic tùy chỉnh để đặt các giá trị của Chế độ xem từ một thuộc tính XML
- Xử lý nhiều ViewHolder trong cùng một RecyclerView để hiển thị nhiều loại mục
- Dùng GridLayoutManager để hiển thị các mục ở dạng lưới
- Chỉ định kích thước khoảng của một mục trong lưới bằng SpanSizeLookup

Tìm hiểu thêm

- Tạo một danh sách bằng RecyclerView
- RecyclerView
- ListAdapter
- Bộ chuyển đổi liên kết
- GridLayoutManager
- DiffUtil và ItemCallback

Lộ trình

Thực hành những gì bạn đã học được bằng cách hoàn thành lộ trình này:

Bài học 10: Trường hợp sử dụng nâng cao của RecyclerView

