## 从零开始学iOS7开发系列3-我的地盘我做主-Cha16

## 说明:

本系列文章的原文及示例代码来自raywenderlich store中的iOS Apprentice 系列3教程,经过翻译和改编。

版权归原作者所有,本系列教程仅供学习参考使用,感兴趣的朋友建议购买原英文教程教程(The iOS Apprentice Second Edition: Learn iPhone and iPad Programming via Tutorials!)。购买链接:

http://www.raywenderlich.com/store

欢迎继续我们的学习。

在上一课中我们制作了表视图的雏形,现在该是完善它的时候了。 这个表视图将有三部分组成:

- 1.描述用的文本框和类型这两个单元格。这两部分是用户可以更改的内容。
- 2. 照片。初始状态下这里会显示Add Photo,但一旦用户选择了某个图标,就会在单元格中显示真正的照片。因此我们需要预留一个单独的部分放置该图片。
- 3.经度、维度、地址和日期行。这些信息都是只读的。

好了,还是来实际操作吧。

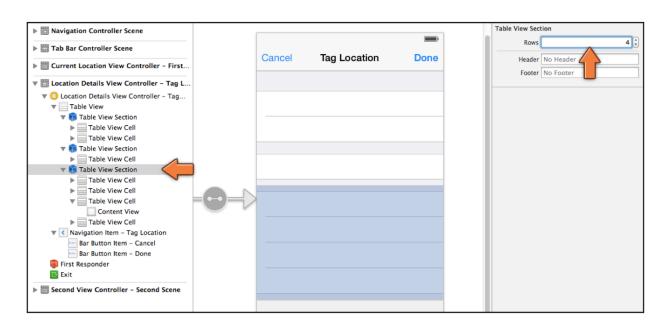
选中table view表视图,然后切换到Attributes inspector,将Sections字段的数值从1更改为3. 注意选中table view而不是view controller。

当我们完成这一步操作后,会发现第一个section的内容会自动复制到另外两个section中。当然我们不想获得这样的效果,因此需要添加/删除其中的某些行。第一个section有两行,而中间的section只有1个row,最后的section将有4行。

选中第一个section中的一个cell,然后将其删除。

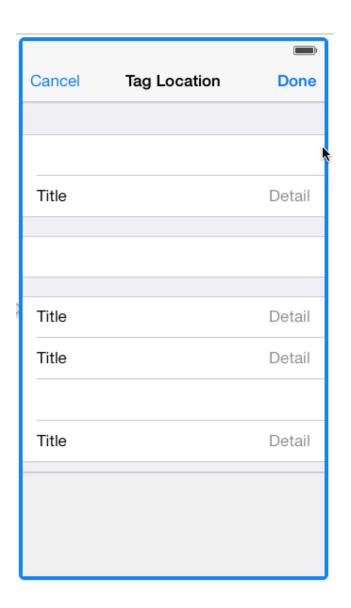
删除中间section的两个cell

选中最后一个section对象(通过storyboard编辑器左侧的树状列表中选择),然后在Attributes inspector中将Rows属性设置为4.(或者你也可以从Object Library中拖出一个新的Table View Cell 到表视图中)。



此外,第一个section的第2行,以及最后一个section的第1行,第2行和第4行都将使用标准的cell样式。

在Xcode中选中这些cell,然后将他们的style属性设置为Right Detail。



这些标准cell样式中的标签仍然是常规的UlLabel标签,因此我们可以选择它们,并更改它们的属性。

从上到下依次更改这些标签的名称为: Category,Latitude,Longitude和Date。

拖出一个新的Label到中间section的cell上(目前还是空白的)。对这个cell我们不打算使用标准的cell样式,因此需要手动设计。将这个标签名称改为Add Photo(后续我们还将给这个cell添加一个image view)。

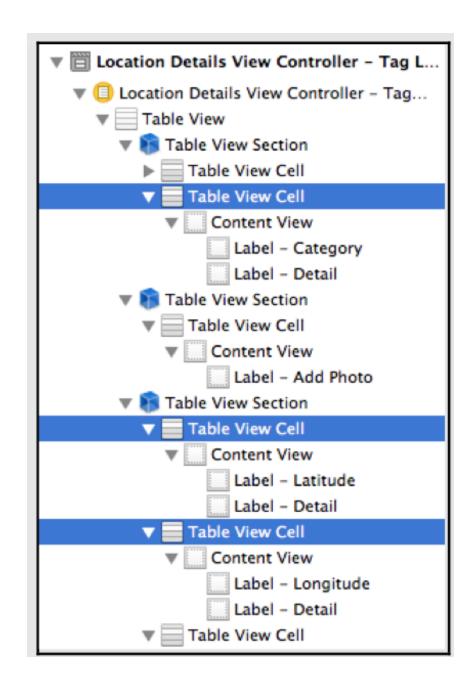
更改之后的界面如下所示:

Cancel	Tag Location	Done
Category		Detail
Add Photo		
Latitude		Detail
Longitude		Detail
Date		Detail

注意:

接下来我们要作一系列的设置,不过这些设置对每个cell来说都是相同的。

如果你想偷懒的话,你可以同时选中这些需要修改的cell,然后进行设置。某些版本的Xcode不允许选择在不同section的多个cell,但你可以在左侧边栏中按住command键然后选择多个cell。

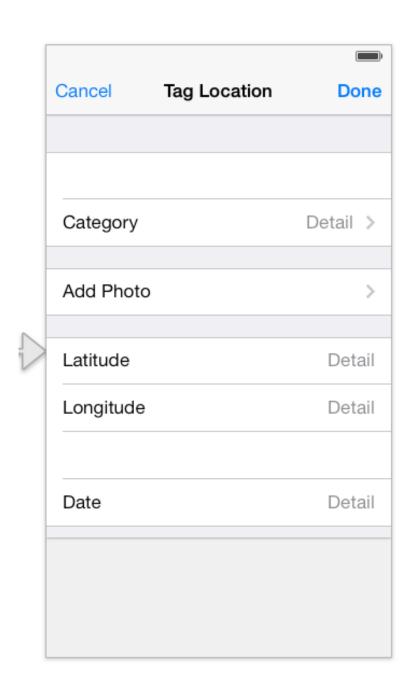


不幸的是,对于某些属性来说,如果你同时选中了多个cell就无法进行设置。因此,该偷的懒可以偷,偷不了的懒也别勉强~

在这款应用中,只有Category和Add Photo这两个cell是可以触碰的,因此我们需要对其它行的 cell的selection color设置成None。

选中除了Category和Add Photo之外的所有cell(从侧边栏选择最方便),然后在Attributes inspector中设置Selection为None。

选择Category和Add Photo两个cell,然后将Accessory设置为Disclosure Indicator。



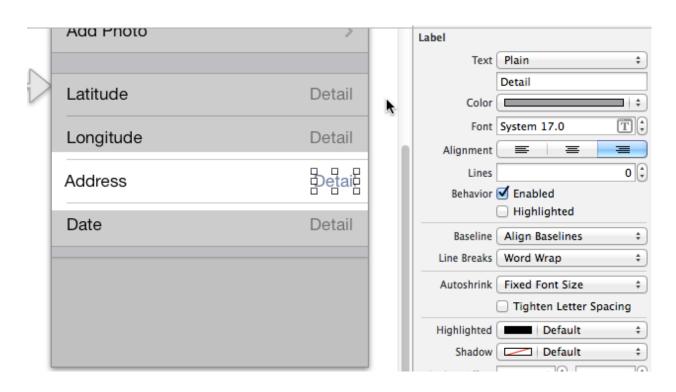
最后一个section的空白cell是留给Address 标签的。它的外观和Right Detail样式很接近,但需要进行定制化的设计。

拖出一个新的Label标签到该cell中,将其命名为Address,将其放到cell的左侧。

拖出另外一个Label到同一个cell中,将其命名为Detail。将其放到cell的右侧。设置Alignment为right-aligned,Color为中灰色(R:142,G:142,B:147)

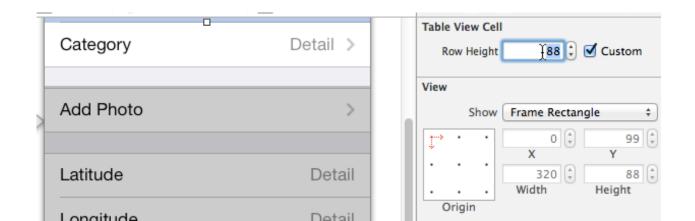
Detail标签是特殊的。通常情况下街道地址之类的信息太长,很难放到这么小的空间中,因此我们需要配置该标签,让它拥有可变的行数。为此我们需要在view controller中写几行代码,不过除此之外我们当然也要设置其属性。

选中地址detail标签,在Attributes inspector中将Lines设置为0,将Line Breaks设置为Word Wrap。当行数设置为0时,标签会垂直自动调整大小以容纳你要放置的文本,而这正是我们所需要的。



到目前为止,顶部的cell仍然是空白的,因为那里将留给用户输入所拍摄地点的简单介绍信息。当前它所占的空间显然太小,因此我们需要让cell变大。

选中顶部的cell,切换到Size inspector,在Row Height中输入88.



之所以要输入88,是因为在iOS界面中的大多数控件都是44point。比如导航栏是44points,常规的table view cell也是44points高。选择44或44的倍数可以让整个界面看起来更加平衡。

拖出一个Text View 到cell中,设置其位置和大小: X:15,Y:10,Width: 290, Height: 68

默认情况下,Xcode会自动往text view里面添加一大堆伪拉丁文字(Lorem ipsum dolor,在系列1的教程中我们曾经解释过它的作用)。使用以下文字替代"(Description goes here)",你可以通过这个来提醒自己该视图的作用。(当然,你可以在这里输入自己暗恋的女神名字,比如波多野结衣姐姐。。。)。

设置字体为System,size 17。

还有一件事要做,整个界面布局就可以大功告成了。因为顶部的cell没有标签说明其作用,我们可以为其添加一个header。

当然,即便这里不需要,我们也要知道,在iOS开发中table view的section都可以有一个header和一个footer,而header 和footer既可以是文字,也可以是带有自己控件的完整视图。

选择最顶部的Table view section, 然后在Attributes inspector中将Header设置为Description:



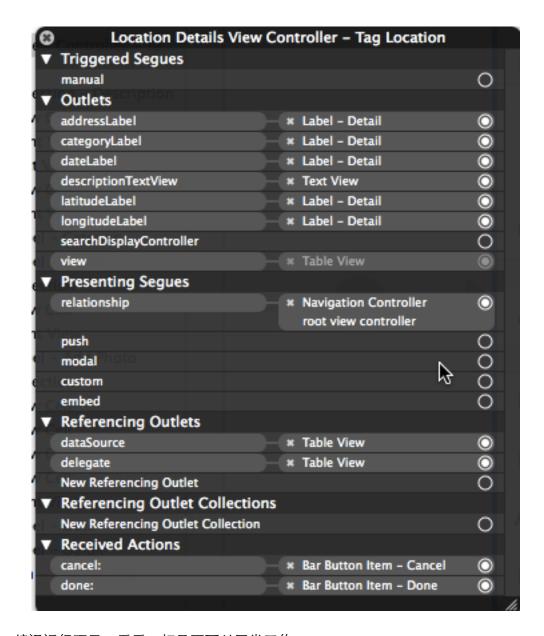
好了,这个界面的布局到此就算基本上完成了。此时在storyboard中显示的Tag Location 界面如下所示:



接下来我们尝试让这个界面正常运转起来。

创建标签、text view到各自outlet属性变量的关联。这个步骤就不详细说明了。

创建完成后选择Location Details View Controller,然后查看Connections inspector,可以看到类似下面的画面。



编译运行项目,看看一切是否可以正常工作。

当然,界面中的标签中仍然还是显示Detail,而不是具体的信息,这是因为我们还没有匹配相应的数据信息。

好了, 今天的课程先到此结束。

上次的炸鸡啤酒活动很遗憾没有参与者,看来大家的学习都还是太忙了~

所以,就还是先献上福利吧。



最终通知大家,为了方便大家交流和互相之间的学习,申请了一个QQ群-笨猫学编程,群号是: 375143733

欢迎K12想学编程的朋友和对编程感兴趣的入门级爱好者加入,也欢迎高手加入指导。