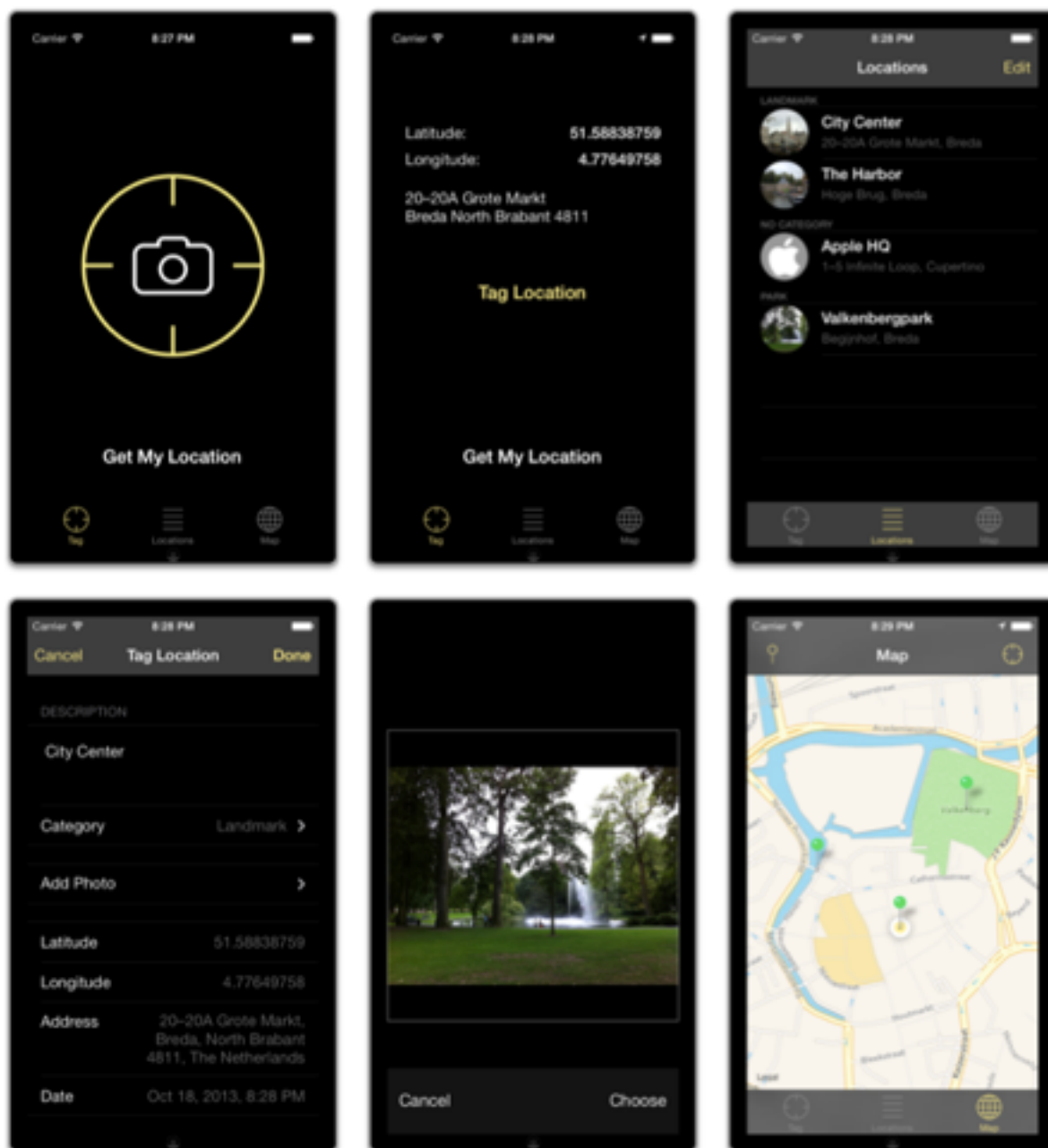


从零开始学iOS7开发系列3-我的地盘我做主-Cha1

原文及示例代码来自raywenderlich store中的iOS Apprentice 系列3教程，经过翻译和改编。版权归原作者所有，本系列教程仅供学习参考使用，感兴趣的朋友建议购买原英文教程教程(The iOS Apprentice Second Edition: Learn iPhone and iPad Programming via Tutorials!)

通过前两个系列教程的学习，其实我们已经算是入门了。如果你愿意，现在就可以开始去开发实战项目，并在实战的过程中不断提升自己了。这是最好的方式，不过在实战的间隙偶尔也参考下教程，也不失为理论联系实际的好点子。

顾名思义，这篇教程将会涵盖iOS开发的一个重点内容，也是和传统桌面软件开发有本质区别的一个



内容，那就是基于地理位置的服务。为了开发这个应用，我们将会学习iOS里面的Core Location框架以获取用户所在地点的GPS坐标信息，学习Map Kit来显示用户喜欢呆的地方，学习利用iPhone的摄像头和照片库将照片和地理信息关联在一起。当然，最后我们还将学习如何使用Core Data将所有信息保存在数据库中。而且在这个过程中还会接触到Objective-C语言的众多特性。

最终完成后的应用可能是下面这样的：

这个应用的名称是**MyLocations**(我的地盘我做主)，它所满足的主要需求是保存你感兴趣的地点信息。你可以带着自己的iPhone或者iPod touch四处晃悠，然后触碰**Get My Location**按钮来获取所在位置的GPS坐标信息，以及详细的地址信息。

除了地理位置信息，我们还可以加上一些描述信息，再配上照片，就可以保存在自己的“记忆之地”列表中。与其说它是一个简单的相册，倒不如说它是一个“足迹回忆相册”。

当然，为了实现这个应用，我们需要把项目分割成小的子项目：

1.首先我们要学习如何使用**Core Location**框架来获取GPS信息，并将这些坐标信息转换成地址信息，也就是所谓的**reverse geocoding**（反向地理编码）。使用**Core Location**框架可以让这个工作变得非常轻松，但是考虑到移动设备硬件的一些特征，我们需要用到一些小小的技巧确保用户体验。

2.当我们获取了坐标信息后，就可以创建**Tag Location** 界面，让用户输入新地点的描述信息。这是一个带有**static cell**的表视图控制器，和上一系列教程中所用到的非常类似。

3.接下来我们需要使用**Core Data**来保存地理位置信息。在上一系列的教程中，我们将应用的数据信息保存到.plist文件中。对于比较简单的应用，这种方式已经足够了，不过对于相对复杂的应用，或者纯粹为了学习和装B的目的，使用**Core Data**都是必不可少的~不过**Don't Panic**，这东西听起来很复杂，还有很多所谓资深攻城师会告诉你**Core Data**很难。。。但其实它没有你想象的和某些喜欢装B的老鸟们说的那么难。

用或者不用某个技术往往不是因为它的难易程度和装B指数，而是因为在这种情境下是否这种方式最适用（比如熟悉程度，开发周期，开发成本，等等）。同理，用HTML5技术开发iOS应用并不比用**native SDK**开发iOS应用就低人一等。只要能保证用户体验，实现项目目标，用最适合或者最熟悉的技术就好。但是也不要走极端，把所有的东西都当做钉子用钉锤敲一下，还是要与时俱进适当多了解点新技术。

此外，我们还需要在地图上用图钉的形式来显示这些地理位置。

4.**Tag Location**界面有一个**Add Photo**按钮，我们可以在这里开启iPhone的摄像头和照片库，从而让用户抓取所在地点的照片，留下终生的美好回忆（或者是痛苦回忆？）

5.最后，我们需要适用一些定制的美术资源来美化应用的外观。
令人激动的是，在这个应用中我们还会添加一些音效和动画效果。

怎么样，如果对上面这些内容感兴趣的话，就继续学习吧。如果不感兴趣就别看了，直接去做一些实战项目吧。