Git精简命令行

1. 安装git

在Windows上使用Git，可以从Git官网直接[下载安装程序](https://git-scm.com/downloads" \t "_blank)，（网速慢的同学请移步[国内镜像](https://pan.baidu.com/s/1kU5OCOB" \l "list/path=%2Fpub%2Fgit" \t "_blank)），然后按默认选项安装即可。

安装完成后，在开始菜单里找到“Git”->“Git Bash”，蹦出一个类似命令行窗口的东西，就说明Git安装成功！

安装完成后，还需要最后一步设置，在命令行输入：

$ git config --global user.name "Your Name"

$ git config --global user.email "email@example.com"

因为Git是分布式版本控制系统，所以，每个机器都必须自报家门：你的名字和Email地址。你也许会担心，如果有人故意冒充别人怎么办？这个不必担心，首先我们相信大家都是善良无知的群众，其次，真的有冒充的也是有办法可查的。

注意git config命令的--global参数，用了这个参数，表示你这台机器上所有的Git仓库都会使用这个配置，当然也可以对某个仓库指定不同的用户名和Email地址。

1. 创建版本库

什么是版本库呢？版本库又名仓库，英文名**repository**，你可以简单理解成一个目录，这个目录里面的所有文件都可以被Git管理起来，每个文件的修改、删除，Git都能跟踪，以便任何时刻都可以追踪历史，或者在将来某个时刻可以“还原”。

首先，选择一个合适的地方，创建一个空目录：

$ mkdir learngit

$ cd learngit

$ pwd

/Users/michael/learngit

通过git init命令把这个目录变成Git可以管理的仓库：

$ git init

Initialized empty Git repository **in** /Users/michael/learngit/.git/

可以发现当前目录下多了一个.git的目录，这个目录是Git来跟踪管理版本库的，没事千万不要手动修改这个目录里面的文件，不然改乱了，就把Git仓库给破坏了。

如果你没有看到.git目录，那是因为这个目录默认是隐藏的，用ls -ah命令就可以看见。

文件添加到仓库：

$ git add readme.txt

文件提交到仓库：

$ git **commit** -m "wrote a readme file"

[master (root-**commit**) eaadf4e] wrote a readme file

1 file changed, 2 insertions(+)

**create** mode 100644 readme.txt

git commit命令执行成功后会告诉你，1 file changed：1个文件被改动（我们新添加的readme.txt文件）；2 insertions：插入了两行内容（readme.txt有两行内容）。

为什么Git添加文件需要add，commit一共两步呢？因为commit可以一次提交很多文件，所以你可以多次add不同的文件，比如：

$ git add file1.txt

$ git add file2.txt file3.txt

$ git commit -m "add 3 files."

**小结**

**现在总结一下今天学的两点内容：**

**初始化一个Git仓库，使用git init命令。**

**添加文件到Git仓库，分两步：**

1. **使用命令git add <file>，注意，可反复多次使用，添加多个文件；**
2. **使用命令git commit -m <message>，完成。**

**二 常用命令**

git status查看一下状态

删除文件，那就用命令git rm filename删掉，并且git commit：

$ git rm test.txt

rm 'test.txt'

$ git **commit** -m "remove test.txt"

[master d46f35e] remove test.txt

1 file changed, 1 deletion(-)

**delete** mode 100644 test.txt

远程库准备好，用命令git clone克隆一个本地库：

$ git clone git@github.com:michaelliao/gitskills.git

Cloning into 'gitskills'...

remote: Counting objects: 3, done.

remote: Total 3 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 3

Receiving objects: 100% (3/3), done.