目录

[1、 String 2](#_Toc14316)

[1.1、 String() 2](#_Toc1460)

[1.2、 String(byte bytes[], int offset, int length) 2](#_Toc9171)

[1.3、 int compareTo(String anotherString) 2](#_Toc25599)

[2、 StringBuilder 2](#_Toc270)

[2.1、 StringBuilder() 2](#_Toc18840)

[3、 Integer 3](#_Toc10121)

[4、 Thread 3](#_Toc25339)

[4.1、 Thread()、Thread(Runnable target) 3](#_Toc32005)

[4.2、 synchronized void start() 4](#_Toc9526)

[4.3、 final void join() 4](#_Toc30563)

[4.4、 4](#_Toc22410)

## String

内部维护了一个最终字符数组。

### String()

方法作用：无参构造，初始化新创建的 String对象，使其表示空字符序列。

### String(byte bytes[], int offset, int length)

方法作用：通过使用平台的默认字符集解码指定的字节子阵列来构造新的 String 。

①检查需要使用到的传入字节数组byte的字集是否超过了byte的范围，如果是，则抛出字符串索引越界异常；

②将传入的byte的指定子集转化为字符数组，并赋值给成员常量字符数组value。

### int compareTo(String anotherString)

方法作用：按字典顺序比较两个字符串。

①获取本字符串和传入字符串中字符数组长度中较小的值，依次比较同一索引处字符是否相等，若不想等，直接返回两字符的差值（本字符串中的字符减传入字符串的字符），如果所有索引处的字符均相同，则直接返回本字符串的长度减传入字符串的长度。

## StringBuilder

从父类继承了一个char数组变量；

### StringBuilder()

方法做用：无参构造，初始化字符数组长度为16

## Integer

①内部维护了一个基本int类型的value，用于存储此整型代表的整数值；

②Integer的hashcode是value本身

③自动装箱（Integer i = 100）编译后变成Integer i = Integer.valueOf(100);

④自动拆箱（ Integer a = new Integer(128);int m = a;）编译后变为（Integer a = new Integer(128);int m = a.intValue();）；

⑤Integer 内部维护了一个静态内部类IntegerCache，在Integer 被首次加载时，会创建一个Integer cache[]数组，里面存储了从-128到127的Integer 对象，在直接给Integer 赋值时（示例：Integer i = 100），如果赋值数值在-128 <= i <= 127，则直接返回cache[]中缓存的对象，不会新创建对象；