目录

[1发布商品 2](#_Toc19286)

[1.1具体功能流程 2](#_Toc20840)

# 1发布商品

## 1.1具体功能流程

1.1.1前台点击发布商品，查询产品一级分类列表，再查询二级分类；然后查询siteCode=sobeyLingYunMall的所有商品信息，最后调用预新增接口，生成MediaDir（默认路径+随机uuid），Uuid，Logo，MasterGraph，Banner，Scene，UserGuide，DevelopGuide，PriceTable，PriceLimited，Sla等字段的值返回前端。

1.1.2在前端页面输入商品编号后，调用商品服务查询是否存在该编号的商品，若存在，则提示商品编码已经存在。

1.1.3分别选择商品logo，商品主图，商品横幅的图片上传，一旦选择文件完成就调用产品服务的media模块的素材新增接口进行文件的上传（一次上传一个文件），上传参数type（素材类型）、files（文件）、productId（商品id，第一步生成的uuid）、mediaId（第一步生成的素材id，如果同一类型有多个文件，则使用同一个id，亮点图标除外）、destPath（第一步生成的MediaDir）。

1.1.4上传文件参数到达后端，先校验productId和mediaId是否为空，不为空，再进行文件的上传，文件的路径为destPath+uuid+文件名，最后将素材数据新增到素材表。

1.1.5前端页面点击下一步，再次验证商品编号是否已经存在；因为强制要求商品至少有3个亮点，所以调用3次亮点模块的预新增接口生成3个亮点的uuid。

1.1.6前端页面填写两点信息后选择亮点图标，选择好后调用产品服务的media模块的素材新增接口进行文件的上传（一次上传一个文件），上传参数type（素材类型）、files（文件）、productId（商品id，第一步生成的uuid）、mediaId（第一步生成的素材id，如果同一类型有多个文件，则使用同一个id，亮点图标除外）、destPath（第一步生成的MediaDir），上传文件参数到达后端，先校验productId和mediaId是否为空，不为空，再进行文件的上传，文件的路径为destPath+uuid+文件名，最后将素材数据新增到素材表。

1.1.7在进行SLA协议，用户手册，开发说明的上传时，先调用素材模块的查询接口查询第一步预生成的对应素材id是否寻在，若不存在则进行文件的上传，上传流程与之前图片上上传流程相同。

1.1.8前端页面点击下一步，根据一个mediaId查询素材查询接口是否存在次mediaId的数据，具体查询的是哪个素材不清楚。

1.1.9前端页面在填写好版本编号后，调用商品服务查询是否存在该编号的商品，若存在，则提示商品编码已经存在。

1.1.10定价表与商品销售限价表上传与之前文件上传流程相同。

1.1.11前端页面点击提交，将之前填写的所有数据提交到商品服务的商品新增接口。

1.1.12参数到达后端接口后，全部封装到Product中，判断Product是否为空，若为空直接返回前端提示参数为空，再校验商品名和编码不能为空；将MediaDir，uuid，请求头中的token获取到。

1.1.13将商品参数新增到商品表。

1.1.14如果存在关联商品的数据，则先判断关联是否存在，如不存在就将关联商品相关数据新增到关联商品表（关联商品表的uuid是在何时生成的？）。

1.1.15将商品亮点相关数据新增到商品亮点表中。

1.1.16如果存在商品功能数据，则将数据新增到商品功能表中（商品功能表的uuid是在何时生成的？）。

1.1.17如果存在商品合作案例数据，则将数据新增到商品合作案例表中（商品合作案例表的uuid是在何时生成的？）。

1.1.18将版本数据新增到商品版本表（在新增前生成了uuid）；如果版本数据中存在自定义商品版本数据，则将自定义商品版本数据新增到自定义商品版本表（在新增前生成了uuid）；如果自定义商品版本数据中存在商品版本自定义规格选项数据，则将商品版本自定义规格选项数据新增到商品版本自定义规格选项表（在新增前未生成了uuid）。

1.1.19如果存在商品计费规则数据，则将数据新增到商品计费规则表中（商品计费规则表的uuid是在何时生成的？）。

1.1.20如果存在商品套餐数据，则将数据新增到商品套餐表中（在新增前生成了uuid）；如果商品套餐数据中存在自定义套餐包资源名称数据，则将数据新增到自定义套餐包资源名称表（在新增前生成了uuid）；如果自定义套餐包资源名称数据中存在商品套餐自定义选项数据，则将数据新增到商品套餐自定义选项表（在新增前生成了uuid）。

1.1.21如果存在商品自定义权限数据，则将数据新增到商品自定义权限表中（在新增前未生成了uuid）。

1.1.22在整个商品新增的过程中报错的话，就将素材父目录进行删除。