目录

[1发布商品 2](#_Toc7686)

[1.1具体功能流程 2](#_Toc14187)

[2商品修改 4](#_Toc16012)

[2.1具体功能流程 4](#_Toc12397)

[3商品上架 6](#_Toc364)

[3.1具体功能流程 6](#_Toc9528)

[4商品下架 6](#_Toc5485)

[4.1具体功能流程 6](#_Toc4657)

[5商品删除 6](#_Toc21297)

[5.1具体功能流程 6](#_Toc19451)

# 1发布商品

## 1.1具体功能流程

1.1.1前台点击发布商品：

1. 调用sobeyMallProduct/V1/categorys/list接口查询产品一级分类列表，再查询二级分类；

②，然后调用sobeyMallProduct/V1/products?page=1&size=200接口查询所有商品信息；

③，最后调用sobeyMallProduct/V1/products/pre预新增接口，生成MediaDir（默认路径+随机uuid），Uuid，Logo，MasterGraph，Banner，Scene，UserGuide，DevelopGuide，PriceTable，PriceLimited，Sla等字段的值返回前端。

1.1.2在前端页面输入商品编号后，调用sobeyMallProduct/V1/products/list接口查询是否存在该编号的商品，若存在，则提示商品编码已经存在，需要重新输入。

1.1.3分别选择商品logo，商品主图，商品横幅的图片上传：

1. 一旦选定文件就调用sobeyMallProduct/V1/medias素材新增接口进行文件的上传（一次上传一个文件），上传参数type（素材类型）、files（文件）、productId（商品id，第一步生成的uuid）、mediaId（第一步生成的素材id，如果同一类型有多个文件，则使用同一个id，亮点图标除外）、destPath（第一步生成的MediaDir，文件存储父目录）；
2. 请求到达后台后，destPath单独接收，其余参数映射到Media实例中；
3. 判断Media实例是否为空，为空抛出自定义异常提示参数为空；
4. 判断商品id和素材id是否为空，若为空，抛出自定义异常提示productId和mediaId必须传递；
5. 以上判断通过后，就对上传的文件进行储存，判断上传的文件是否是单个文件，若不是，就抛出异常提示非单个文件；
6. 储存文件，为防止文件重名，在父路径destPath下再增加一级uuid目录，使每个文件储存在不同的文件夹下；
7. 如果存储文件出现异常，则抛出异常提示文件上传报错。
8. 生成素材的uuid，将素材相关数据新增到素材表；
9. 最后将素材的uuid返回给前端。

1.1.4前端页面点击下一步；

1. 再次携带商品编号（code）调用sobeyMallProduct/V1/products/list接口验证商品编号是否已经存在；
2. 因为强制要求商品至少有3个亮点，所以调用3次sobeyMallProduct/V1/bright-spot/pre预新增接口生成3个亮点的uuid。

1.1.5前端页面填写亮点信息后选择亮点图标，选择好后进行亮点图标的上传，上传流程与商品logo，商品主图，商品横幅完全相同。

1.1.6应用场景的文件上传流程与商品logo，商品主图，商品横幅完全相同。

1.1.7在进行SLA协议，用户手册，开发说明的上传时（我在上传时发现只能上传图片），先调用sobeyMallProduct/V1/medias查询接口查询第一步预生成的对应素材id是否寻在，若不存在则进行文件的上传，上传流程与之前图片上上传流程相同。

1.1.8前端页面点击下一步，携带priceLimited（限价表素材id）调用sobeyMallProduct/V1/medias查询接口查询第一步预生成的对应素材id是否寻在。

1.1.9页面默认选中销售方式为包年/包月，默认选中允许购买时长为包年和包月；

1. 填写版本信息，携带版本编号（code）调用sobeyMallProduct/V1/products/list接口验证商品编号是否已经存在，版本编号与商品编号不能重复；填写版本其他相关信息；

如果销售方式选择按量计费：

1. 请求sobeyMallProduct/V1/metric/pre按量预新增接口，生成商品按量计费规则uuid返回到前端；
2. 请求sobeyMallProduct/V1/metric/type按量计费类型查询接口，将所有类型返回到前端；
3. 填写套餐包相关信息。

1.1.10定价表与商品销售限价表上传与之前文件上传流程相同。

1.1.11填写商品接入接口和设置权限，前端页面点击提交，将之前填写的所有数据请求sobeyMallProduct/V1/products商品新增接口。

1.1.12参数到达后端接口后，全部封装到Product实例中，判断Product是否为空，若为空直接抛出异常提示参数为空，再校验商品名和编码不能为空，若为空，抛出异常提示商品名称和编码不能为空；将MediaDir，uuid，请求头中的token获取到。

1.1.13将商品参数新增到商品表。

1.1.14如果存在关联商品的数据，则先判断关联是否存在（避免重复关联），如不存在就将关联商品相关数据新增到关联商品表（关联商品表的uuid是在何时生成的？）。

1.1.15将商品亮点相关数据新增到商品亮点表中。

1.1.16如果存在商品功能数据，则将数据新增到商品功能表中（商品功能表的uuid是在何时生成的？）。

1.1.17如果存在商品合作案例数据，则将数据新增到商品合作案例表中（商品合作案例表的uuid是在何时生成的？）。

1.1.18将版本数据新增到商品版本表（在新增前生成了uuid）；

如果版本数据中存在商品版本自定义规格数据，则将数据新增到商品版本自定义规格表（在新增前生成了uuid）；

如果商品版本自定义规格数据中存在商品版本自定义规格选项数据，则将数据新增到商品版本自定义规格选项表（在新增前未生成了uuid）。

1.1.19如果存在商品按量计费规则数据，则将数据新增到商品按量计费规则表中（商品按量计费规则uuid在1.1.9中生成的）。

1.1.20如果存在商品套餐数据，则将数据新增到商品套餐表中（在新增前生成了uuid）；

如果商品套餐数据中存在自定义套餐包资源名称数据，则将数据新增到自定义套餐包资源名称表（在新增前生成了uuid）；

如果自定义套餐包资源名称数据中存在商品套餐自定义选项数据，则将数据新增到商品套餐自定义选项表（在新增前未生成了uuid）。

1.1.21如果存在商品自定义权限数据，则将数据新增到商品自定义权限表中（在新增前未生成了uuid）。

1.1.22在整个商品新增的过程中报错的话，就将素材父目录进行删除，抛出异常提示新增商品失败。

# 2商品修改

## 2.1具体功能流程

2.1.1前台点击商品管理：

1. 携带用户id请求sobeyMallProduct/V1/products/statistic商品统计接口，统计所有商品的状态和该状态下商品的数量返回前端页面；
2. 调用sobeyMallProduct/V1/categorys/list商品分类查询接口，将所有一级分类返回到前端；
3. 调用sobeyMallProduct/V1/products商品分页查询接口，查询第一页的10条数据返回到前端。

2.1.2前端点击商品列表中操作一栏的修改：

1. 调用sobeyMallProduct/V1/categorys/list接口查询出所有一级分类信息返回前端；
2. 携带产品id调用sobeyMallProduct/V1/products/{uuid}接口查询当前商品信息；
3. 携带parentId调用sobeyMallProduct/V1/categorys/list接口查询对应一级分类的所有二级分类；
4. 携带商品id调用sobeyMallProduct/V1/relationProduct/list接口查询关联商品的信息返回前端；
5. 调用sobeyMallProduct/V1/products接口查询所有商品信息；
6. 分别携带logo，主图，横幅的素材id调用sobeyMallProduct/V1/medias商品素材查询接口，查询出素材信息返回前端，显示出相应的素材文件；

2.1.3前端点击商品logo更换logo图片：

1. 携带旧的logo图片的素材uuid调用sobeyMallProduct/V1/medias/{uuid}素材删除接口，删除素材表中对应uuid的素材记录，并将对应路径中的文件进行删除；
2. 携带新logo图片调用sobeyMallProduct/V1/medias商品素材新增接口，新增素材表并将新logo进行存储。

2.1.4商品主图与横幅的操作与logo相同；

2.1.5前台点击下一步；  
①，携带产品id调用sobeyMallProduct/V1/bright-spot亮点查询接口，将商品的对应的亮点信息返回前端；

②，携带亮点的uuid（即亮点对应素材的mediaId）调用sobeyMallProduct/V1/medias素材查询接口，返回亮点对应的图标，显示在前端页面；

1. 携带产品di调用/sobeyMallProduct/V1/functions功能查询接口查询功能信息返回前端页面；
2. 携带应用场景的mediaId调用sobeyMallProduct/V1/medias素材查询接口查询素材信息返回前端，显示应用场景图片；
3. 携带产品di调用sobeyMallProduct/V1/cooperation-case案例查询接口查询案例信息返回前端页面；
4. 分别携带SLA协议，用户手册，开发说明的mediaId调用sobeyMallProduct/V1/medias素材查询接口查询素材信息返回前端，显示对应的素材信息；
5. SLA协议，用户手册，开发说明的删除与替换与之前素材的删除与替换流程完全一样。

2.1.6之后没有什么特别的步奏，修改完成后点击提交，调用sobeyMallProduct/V1/products商品更新接口进行商品信息的更新：

1. 现根据商品id查询数据库，如果查询不到数据，直接抛出异常提示产品不存在；
2. 更新商品数据到商品表及商品其他相关表；
3. 在商品的更新中出现任何的异常，抛出异常提示商品修改失败。

# 3商品上架

## 3.1具体功能流程

3.1.1前端点击商品列表中操作一栏的通过：

1. 携带state: "商品状态（上架）"，uuid: "商品id"调用sobeyMallProduct/V1/products商品更新接口将商品的状态修改为上架。

# 4商品下架

## 4.1具体功能流程

4.1.1前端点击商品列表中操作一栏的下架：

①，携带state: "商品状态（下架）"，uuid: "商品id"调用sobeyMallProduct/V1/products商品更新接口将商品的状态修改为下架。

# 5商品删除

## 5.1具体功能流程

5.1.1前端点击商品列表中操作一栏的删除：

1. 携带uuid: "商品id"调用sobeyMallProduct/V1/products/{uuid}商品删除接口将商品删除；
2. 根据接收到的商品id查询是否存在商品，不存在抛出异常提示不存在此商品；
3. 根据商品id删除商品合作案例；
4. 根据商品id删除商品功能；
5. 根据商品id删除商品亮点及亮点对应的素材表信息和文件；
6. 根据商品id删除商品自定义权限信息；
7. 根据商品id删除商品版本相关信息；
8. 根据商品id删除素材表信息和文件；
9. 根据商品id删除套餐包信息；
10. 删除素材父目录；
11. 最后删除产品表信息。