

C语言中的 `printf` 函数通过 **占位符**（格式说明符）将数据按指定格式输出。以下是常见占位符的使用方法和示例：

基础占位符

占位符	用途	示例	输出结果
<code>%d</code>	有符号十进制整数	<code>printf("%d", 123);</code>	123
<code>%u</code>	无符号十进制整数	<code>printf("%u", 255);</code>	255
<code>%f</code>	浮点数（默认6位小数）	<code>printf("%f", 3.1415);</code>	3.141500
<code>%c</code>	单个字符	<code>printf("%c", 'A');</code>	A
<code>%s</code>	字符串	<code>printf("%s", "Hello");</code>	Hello
<code>%x</code>	十六进制小写	<code>printf("%x", 255);</code>	ff
<code>%X</code>	十六进制大写	<code>printf("%X", 255);</code>	FF
<code>%o</code>	八进制整数	<code>printf("%o", 64);</code>	100
<code>%p</code>	指针地址	<code>printf("%p", &a);</code>	0x7ffeeb5b9a2c
<code>%%</code>	输出百分号	<code>printf("%%");</code>	%

格式修饰符

1. 精度控制：

- 浮点数保留小数位数：`%.2f`。
- 字符串截断：`%.5s`。

```
printf("%.2f", 3.1415926); // 输出 3.14
printf("%.5s", "Hello World"); // 输出 Hello
```

2. 宽度和对齐：

- 最小宽度：`%5d`（右对齐，补空格）。
- 左对齐：`%-5d`。
- 前导填充0：`%05d`。

```
printf("%5d", 10); // 输出 " 10"
printf("%-5d", 10); // 输出 "10 "
printf("%05d", 10); // 输出 "00010"
```

3. 科学计数法：

- `%e` (小写) 或 `%E` (大写)。
- 强制指数符号: `%.2e`。

```
printf("%e", 1234.56); // 输出 1.234560e+03
printf("%.2E", 1234.56); // 输出 1.23E+03
```

4. 其他修饰符:

- `%#x`: 输出十六进制前缀 `0x`。
- `%+d`: 显示正负号。

```
printf("%#x", 255); // 输出 0xff
printf("%+d", 100); // 输出 +100
```

长度修饰符

修饰符	含义	示例
<code>h</code>	短整型 (<code>short</code>)	<code>%hd</code> → <code>short</code>
<code>l</code>	长整型 (<code>long</code>)	<code>%ld</code> → <code>long</code>
<code>ll</code>	长长整型 (<code>long long</code>)	<code>%lld</code> → <code>long long</code>
<code>L</code>	长双精度 (<code>long double</code>)	<code>%Lf</code> → <code>long double</code>

```
long num = 123456L;
printf("%ld", num); // 输出 123456

long double pi = 3.1415926535L;
printf("%.2Lf", pi); // 输出 3.14
```

错误示例和注意事项

1. 类型不匹配:

```
float f = 3.14;
printf("%d", f); // 错误: 类型不匹配, 输出无意义值
```

2. 悬空参数:

```
printf("%d %d", 10); // 参数不足, 导致未定义行为
```

3. 无效指针:

```
int x = 65;
printf("%s", x); // 错误：x被当作字符串地址，可能崩溃
```

完整示例

```
#include <stdio.h>

int main() {
    int a = 123;
    float b = 45.6789;
    char c = 'Z';
    char str[] = "Hello World";
    long double d = 3.1415926535L;

    printf("十进制整数：%d\n", a);
    printf("浮点数（两位小数）：%.2f\n", b);
    printf("科学计数法：%.3e\n", b);
    printf("字符：%c\n", c);
    printf("字符串（截断前5字符）：%.5s\n", str);
    printf("十六进制整数：%#x\n", a);
    printf("长双精度：%.2Lf\n", d);

    return 0;
}
```

输出:

```
十进制整数：123
浮点数（两位小数）：45.68
科学计数法：4.568e+01
字符：Z
字符串（截断前5字符）：Hello
十六进制整数：0x7b
长双精度：3.14
```

通过正确使用占位符和修饰符，可以灵活控制输出格式，确保程序的输出符合预期。