

ECOLE NATIONALE SUPERIEURE  
POLYTECHNIQUE DE MAROUA

DEPARTEMENT D'INFORMATIQUE ET  
TELECOMMUNICATIONS

UE : CRYPTOGRAPHIE AVANCEE  
CODE : SEC519

---

## Rapport des Travaux Diriges 1

---

KOUAM CHEKAM LEOPOLD JUNIOR  
18A0265P

MOGO KAMDEM ROOSEVELT  
18A0308P

15 novembre 2022

# Table des matières

<b>1</b>	<b>Étude de l'existant</b>	<b>3</b>
<b>2</b>	<b>Cahier de charge</b>	<b>4</b>
2.1	Contexte et définition du problème . . . . .	4
2.2	Objectifs du projet . . . . .	4
2.3	Spécifications des besoins . . . . .	4
2.3.1	Besoins fonctionnels . . . . .	4
2.3.2	Besoins non fonctionnels . . . . .	5
2.3.3	Méthode adoptée . . . . .	5
2.3.4	Budgétisation . . . . .	5
<b>3</b>	<b>Implémentation</b>	<b>6</b>

# Introduction

## Chapitre 1

# Étude de l'existant

## Chapitre 2

# Cahier de charge

### 2.1 Contexte et définition du problème

Dans le cadre de l'unité d'enseignement Spécialisation en cryptographie 2, nous nous sommes intéressé à la manière donc les personnes et entreprises gèrent leurs mots de passe mais surtout à la robustesses de ceux-ci.

### 2.2 Objectifs du projet

Dans le but de faciliter la gestion des mots de passes aux utilisateurs/entreprises, nous avons opté concevoir et produire une solution de gestion de mot de passe robuste.

### 2.3 Spécifications des besoins

#### 2.3.1 Besoins fonctionnels

Il est question pour nous dans cette section de définir les besoins fonctionnels de notre gestionnaire de mot de passe. un besoin fonctionnel est un action ou un comportement permis dans le système. Notre système permettra :

#### Cas d'utilisation personnel

- Authentifier un utilisateur
- Ajouter/Editer/Supprimer un mot de passe
- generer un mot de passe
- generer u mot de passe robuste
- tester la robutesse d'un mot de passe

#### Cas d'utilisation en entreprise

TODO

### **2.3.2 Besoins non fonctionnels**

un besoin non fonctionnel est une exigence propre au système niveau performance, matériel ... mais surtout les contraintes d'implémentation. Ainsi le système doit :

- simple à utiliser
- un délai de réponse très court
- fonctionner suivant l'architecture client-serveur (trois niveaux)
- évolutif

### **2.3.3 Méthode adoptée**

### **2.3.4 Budgétisation**

## Chapitre 3

# Implémentation

## Conclusion et perspectives