

ECOLE NATIONALE SUPERIEURE
POLYTECHNIQUE DE MAROUA

DEPARTEMENT D'INFORMATIQUE ET
TELECOMMUNICATIONS

UE : CRYPTOGRAPHIE AVANCEE
CODE : SEC519

Rapport des Travaux Diriges 1

KOUAM CHEKAM LEOPOLD JUNIOR
18A0265P

MOGO KAMDEM ROOSEVELT
18A0308P

27 novembre 2022

Table des matières

1	Étude de l'existant	3
2	Cahier de charge	4
2.1	Contexte et définition du problème	4
2.2	Objectifs du projet	4
2.3	Spécifications des besoins	4
2.3.1	Besoins fonctionnels	4
2.3.2	Besoins non fonctionnels	5
2.3.3	Méthode et outils utilisée	5
3	CONCEPTION ET Implémentation	6
3.1	Conception et Modelisation	6
3.1.1	Outils de Modelisation	6
3.2	Diagramme de Cas d'utilisation	6
3.2.1	Les Acteurs du Systeme	6
3.2.2	Cas d'utilisation general	6

Introduction

Chapitre 1

Étude de l'existant

Chapitre 2

Cahier de charge

2.1 Contexte et définition du problème

Dans le cadre de l'unité d'enseignement Spécialisation en cryptographie 2, nous nous sommes intéressé à la manière donc les personnes et entreprises gèrent leurs mots de passe mais surtout à la robustesses de ceux-ci.

2.2 Objectifs du projet

Dans le but de faciliter la gestion des mots de passes aux utilisateurs/entreprises, nous avons opté concevoir et produire une solution de gestion de mot de passe robuste.

2.3 Spécifications des besoins

2.3.1 Besoins fonctionnels

Il est question pour nous dans cette section de définir les besoins fonctionnels de notre gestionnaire de mot de passe. un besoin fonctionnel est une action ou un comportement permis dans le système. Notre système permettra :

Cas d'utilisation personnel

- Authentifier un utilisateur
- Ajouter/Modifier/Supprimer un mot de passe
- generer un mot de passe robuste
- tester la robutesse d'un mot de passe

Cas d'utilisation en entreprise

- Authentifier un utilisateur
- Authentifier un client

- Ajouter/Modifier/Supprimer un mot de passe
- Ajouter/Modifier/Supprimer un client
- Donner des droits de lecture/ecriture sur un mot de passe a plusieurs utilisateurs
- generer un mot de passe robuste
- tester la robustesse d'un mot de passe

2.3.2 Besoins non fonctionnels

un besoin non fonctionnel est un exigence propre au système niveau performance, matériel ... mais surtout les contraintes d'implémentation. Ainsi le système doit :

- simple a utiliser
- un délai de réponse très court
- fonctionner suivant l'architecture client-serveur (trois niveaux)
- évolutif

2.3.3 Méthode et outils utilisee

Le projet

Chapitre 3

CONCEPTION ET Implémentation

Introduction

Pour la réalisation de notre projet, sa conception et modélisation est une étape cruciale. Nous présenterons dans ce chapitre la modélisation détaillée de notre système mais aussi son implémentation appuyée des différentes technologies utilisées.

3.1 Conception et Modélisation

3.1.1 Outils de Modélisation

- StarUML
- draw.io

3.2 Diagramme de Cas d'utilisation

3.2.1 Les Acteurs du Système

Nous entendons par acteurs l'ensemble des outils ou personnes qui interagissent avec notre système. Nous pouvons citer entre autres :

- L'administrateur : C'est le gérant de notre système.
- Le Client : C'est un service qui sera connecté à notre application
- l'utilisateur : c'est le propriétaire des différents mots de passe sur chacun des services

3.2.2 Cas d'utilisation général

La figure présente le diagramme de cas d'utilisation général de notre système.

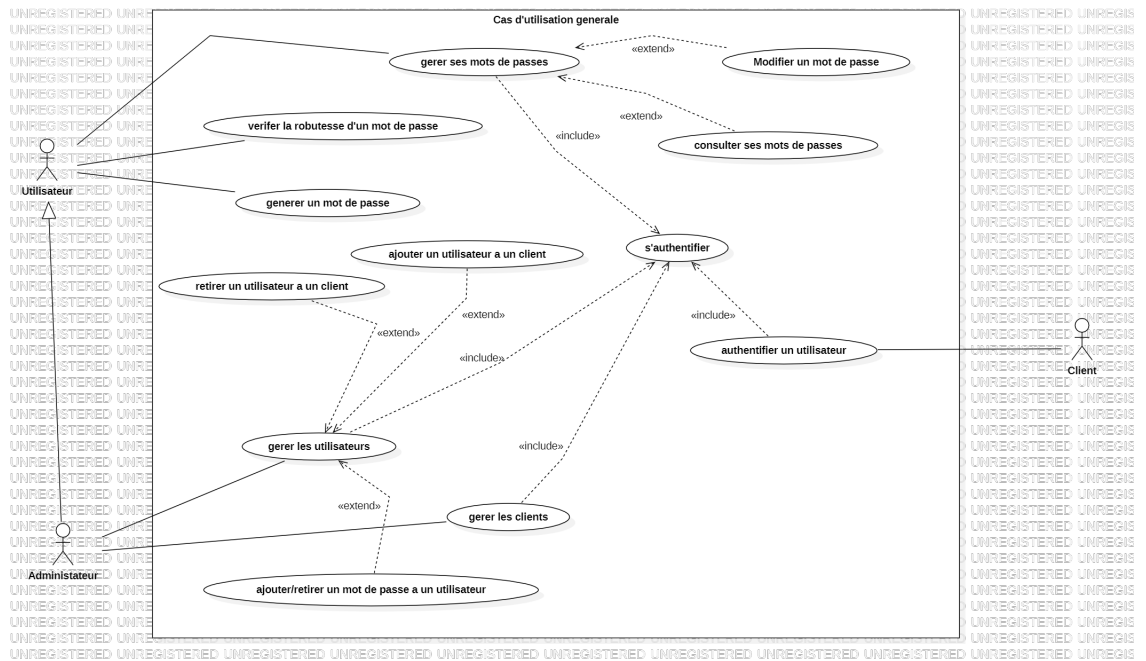


FIGURE 3.1 – Cas d'utilisation general

laskdhlkshdsaklhdllk

Conclusion et perspectives