



# Viral.io

Regelwerk

Kuffer Sven,  
Lakhoun Ben,  
Rastoder Erdzan

March 31, 2020

---

## Ziel des Spiels

---

Willkommen bei Viral.io!

Ihr spielt in 2 Teams mit mindestens 2 Spielern pro Team. Abwechselnd spielen je 1 Spieler eines Teams als Virus, sie müssen sich entwickeln und mit Hilfe der Wissenschaftler ihres Teams versuchen so viele ihrer Zielgruppen zu infizieren, wie möglich. Aber aufgepasst, gelingt euch das nicht, so können die Forscher des gegnerischen Teams versuchen euer Erbgut zu entschlüsseln und so eine Infektion zu blockieren. Dabei spielt ein Team als RNA Virus, das andere als DNA Virus, in diesem Spiel macht es aber keinen Unterschied, welchen Virustyp ihr spielt. In der Realität könnt ihr natürlich nur Lebewesen bewirten, in diesem fiktiven Spiel ist es allerdings auch möglich andere Gegenstände zu befallen, sonst würde das Spiel schnell langweilig werden. Euer Virus kann also Menschen genau so wie beispielsweise Computer befallen.

## 2

---

# Spielverlauf

---

Der Spielverlauf ist Rundenbasiert, die Teams wechseln sich ab. Zu Anfang wird je einem Spieler eines Teams die Rolle des Virus zugewiesen, alle anderen Spieler sind bis zum Rollenwechsel Forscher und müssen co-operativ ihren Virus weiterentwickeln und den des Gegners ausbremsen. Es erscheinen 26 zufällig ausgewählte Begriffe auf dem Bildschirm, von denen einige markiert sind. Die markierten Begriffe stellen die Ziele des Virus dar, diese Markierungen sieht nur der Virus selbst. Die Forschergruppen sehen ebenfalls diese Begriffe. Nun muss der Virus versuchen den Forschern seines Teams die nötigen Erbmateriale-Sequenzen zu übermitteln. Dabei kann er nur ein Wort eingeben, mit dessen Hilfe er versuchen sollte, so viele Begriffe wie möglich anzugreifen. Das eingegebene Wort darf kein Wort oder Teilwort eines der auf dem Bildschirm gezeigten Begriffe sein, auch darf keines der Begriffe Teil des eingegebenen Wortes sein. In dem der Virus auf die jeweiligen Begriffe klickt, wählt er aus, welche Objekte angegriffen werden sollen. Für seinen Schritt hat der Virus maximal 45 Sekunden Zeit, schafft er dies nicht, so ist sofort der Gegner an der Reihe. Nach Ablauf der Zeit, müssen die Forscher mit Hilfe der Sequenz versuchen die passenden Begriffe zu finden. In dem sie auf die jeweiligen 'Zellen' klicken, werden diese markiert und auch für seine(n) Partner sichtbar, nur Felder, die von allen Teammitgliedern einstimmig markiert wurden, werden dem Virus nach Ablauf der Zeit ausgesetzt. Die Forscher haben für ihren Zug 60 Sekunden Zeit. Nach Ablauf der Zeit werden die Begriffe ausgewertet. Stimmen die Begriffe überein, so bekommt das Team 1 Punkt, für jede neutrale Zelle gibt es 0 Punkte, für jede gegnerische Zelle gibt es -1 Punkt. Hat das Team nicht alle zur Sequenz passenden Begriffe identifizieren können, so erhält das gegnerische Forschungsteam nun 30 Sekunden Zeit, diese Objekte selbst zu suchen und zu impfen, für eine gelungene Impfung erhält das Team 1 Forschungspunkt, für jedes andere Feld gibt es keinen Forschungspunkt. Aufgepasst, impft ihr eure eigenen Wörter, so könnt ihr diese selbst nicht mehr befallen. Forschungspunkte werden zum normalen Score dazugezählt, können in der Detailansicht aber unabhängig betrachtet werden.

Nun ist das gegnerische Team an der Reihe, und der Vorgang wiederholt sich. Hat ein Team alle seine übrigen Zellen befallen, so geht die Runde an sein Team, und die Spielerrollen wechseln.

# 3

---

## Regeln

---