

Sprawozdanie
Projekt - Podstawy Programowania Python
Aplikacja web – ChatApp

Paweł Kantor

1. Opis projektu

Projekt to aplikacja webowa pozwalająca na rejestrację użytkowników, utworzenie pokoju oraz czatowanie z użytkownikami w danym pokoju.

2. Działanie

Po uruchomieniu serwisu zostaje uruchomiony serwer nasłuchujący pod adresem localhost:5000, host i port serwera można zmienić uruchamiając serwer z linii poleceń gdzie pierwszym parametrem jest docelowy host a drugim docelowy port. Po przejściu na stronę internetową użytkownik może się zalogować/zarejestrować. Po zalogowaniu użytkownik widzi wszystkie stworzone wcześniej pokoje i klikając na jeden z nich, może do niego dołączyć i czatować z innymi użytkownikami w danym pokoju.

3. Wykorzystano

W projekcie wykorzystałem:

- Flask – framework – strona,
- werkzeug – zabezpieczenie haseł w bazie,
- MySQL – baza danych przechowująca użytkowników i utworzone pokoje,
- SocketIO – tworzenie socketów dla czatowania między użytkownikami

4. Aplikacja

ChatApp

Główna

Logowanie

Rejestracja

Rys. 1. Po wejściu na stronę aplikacji użytkownik widzi jedynie opcje logowania/rejestracji i przejścia na główną stronę.

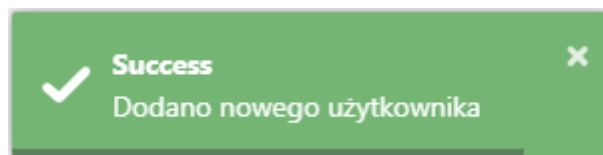
ChatApp

Główna

Logowanie

The image shows a registration form within the ChatApp application. The form is centered on a light gray background. It consists of three input fields stacked vertically: the first is labeled 'Nazwa wyświetlana' (Display Name), the second is labeled 'Adres e-mail' (Email Address), and the third is labeled 'Hasło' (Password). Below these fields is a prominent blue button with the text 'Zarejestruj się' (Register). The top of the page shows the 'ChatApp' logo and navigation links for 'Główna' (Home) and 'Logowanie' (Login).

Rys. 2. Widok rejestracji.



Rys. 3. Użytkownik zostaje poinformowany o statusie rejestracji.

ChatApp

[Główna](#)

[Rejestracja](#)

A light gray rectangular area containing a login form. It has two input fields: the first contains the email "pawel@op.pl" and the second contains masked characters ".....". Below the fields is a blue button with the text "Zaloguj się".

Rys. 4. Widok logowania.

ChatApp, Paweł

[Stwórz pokój](#)

[Wyloguj](#)

A light gray rectangular area containing two blue buttons stacked vertically. The top button is labeled "Grupa 19/20" and the bottom button is labeled "Grupa 20/21".

Rys. 5. Po zalogowaniu zostają wyświetlone wszystkie pokoje.

Stwórz nowy pokój

Tytuł pokoju

Stwórz

Rys. 6. Widok tworzenia nowego pokoju.

Paweł dołączył/a do pokoju!

Rys. 7. Po wejściu do pokoju aktualny pokój zostaje wyświetlony na panelu górnym a inni użytkownicy zostają poinformowani o nowym użytkowniku.

Paweł dołączył/a do pokoju!

Adam dołączył/a do pokoju!

Paweł Cześć, przygotowany na egzamin?

Adam A to mamy jakiś egzamin?

Adam rozłączył/a się!

Prześlij

Rys. 8. Przykładowa rozmowa.