

Sprawozdanie

„Mobilna lista obecności na laboratorium”

Paweł Kantor

Krzysztof Polański

1. Opis działania aplikacji

1.1. Dodanie laboratorium

Wybierając przyciski „Panel admina” a następnie „Ćwiczenia” i „+” można dodać laboratorium.

1.2. Rozpoczęcie zajęć

Mając utworzone laboratoria można rozpocząć zajęcia, wybierając przycisk „Rozpocznij zajęcia” z menu głównego, w tym miejscu pojawi się dialog z wszystkimi utworzonymi wcześniej ćwiczeniami posortowanymi po dacie rozpoczęcia ćwiczenia. Aby przejść dalej należy wybrać ćwiczenie a następnie użyć przycisku „Wybierz”.

1.3. Uzupełnianie listy obecności

Po wybraniu laboratorium otwarte zostaje okno z listą obecności. Studenci dopisują się do niej wybierając przycisk „+” i uzupełniając „Imię”, „Nazwisko” oraz „Stanowisko” w nowym oknie. Po wciśnięciu przycisku „zapisz” student zostaje zapytany czy wprowadzone dane są poprawne (gdyż tylko administrator może później edytować ewentualne błędy). Po poprawnym dodaniu studenta, zostaje on wyświetlony na liście przy odpowiednim stanowisku. Wyświetlony zostaje również przycisk „Oceniaj” pozwalający na przejście do aktywności związanej z ocenianiem stanowisk.

1.4. Ocenianie

Ocenianie odbywa się poprzez wybranie przycisku z odpowiednim stanowiskiem i studentami. Następnie w nowym oknie należy zaznaczyć wykonane zadania (ewentualnie wymusić ocenę). Po zakończeniu etapu oceniania należy wybrać przycisk „Zapisz oceny”, który generuje plik .csv mający strukturę „Stanowisko,Imię,Nazwisko,Zadania,Ocena” np. *1,Jan,Nowak,"[true, true, true]",5*.

1.5. Opcje administracyjne

Dodano również opcje administracyjne pozwalające na zarządzanie laboratoriami i studentami, jak i ocenianie i generowanie plików z ocenami dla wszystkich dodanych wcześniej laboratoriów.

1.5.1. Edycja, usuwanie laboratorium

W miejscu dodawania laboratorium („Panel admina” -> „Ćwiczenia”) można usunąć pojedyncze laboratorium przesuwając je w lewo. Czynność tę można anulować wybierając przycisk „Undo” z dolnej belki. Natomiast przesuwając w prawo można je edytować.

1.5.2. Edycja, usuwanie studentów na laboratorium

Będąc w oknie dodawania laboratorium („Panel admina” -> „Ćwiczenia”), wybierając dane laboratorium (wciśnięcie), otwiera się okno ze studentami na danym laboratorium. W tym miejscu przesuwając w lewo można usunąć danego studenta z laboratorium. Tutaj również można anulować tę czynność wybierając „Undo”

z dolnej belki. Przesuwając w prawo można edytować wybranego studenta. Przycisk „Oceniaj” przenosi do okna, które jest wyszczególnione w punkcie 1.4.

1.5.3. Ocenianie

Wybierając „Panel admina” -> „Oceniaj” otworzy się dialog z wyborem wszystkich utworzonych laboratoriów. Wybierając jeden z nich przechodzi się do oceniania studentów tak jak w punkcie 1.4.

1.5.4. Generowanie plików CSV

Wybierając „Panel admina” -> „Generuj csv” otworzy się dialog z wyborem wszystkich utworzonych laboratoriów. Wybierając jeden z nich przechodzi się do nowego okna z wszystkimi wcześniej utworzonymi laboratoriami, gdzie obok każdego jest przycisk „Generuj csv”, pozwalający na wygenerowanie ocen dla danego laboratorium.

1.5.5. Ustawienia

Wybierając „Panel admina” -> „Ustawienia” otwiera się nowe okno pozwalające na skonfigurowanie aplikacji do własnych upodobań. Można ustawić autoryzację aby po wciśnięciu „Panel admina” i „Rozpocznij zajęcia” otworzył się dialog z potrzebą autoryzacji. Dodatkowo będąc w oknie listy obecności na laboratorium przycisk „Oceniaj” również wymaga autoryzacji. Następnie można zmienić ścieżkę zapisu plików .csv z ocenami. Ostatnią grupą ustawień jest zmiana koloru przycisku stanowiska w oknie oceniania, które nie jest ocenione, ma wszystkie zadania zaliczone oraz które ma wymuszoną ocenę.

2. Wnioski

Wykonany przez nas projekt jeszcze bardziej pozwolił nam na poznanie nowej i utwalenie aktualnej wiedzy odnośnie tworzenia aplikacji mobilnych, tworzenia różnego typu aktywności jak i korzystanie z bazy danych w aplikacji. Jako że aplikacja ta docelowo ma zostać wykorzystana na zajęciach musieliśmy zastosować kilka nowych funkcjonalności, np. autoryzację, która może wykorzystać zapisane odciski palców.